工画堂スタジオ新作大ラッシュ／DAoC日本語版／SWG完全日本語版／A7

LOGiN

平成17年3月1日発行（毎月1回1日発行）
第24巻 第3号 通巻348号
平成12年5月31日第三種郵便物認可

ログイン

MAR. 2005 3

特別定価980円



特別付録CD-ROM
- ロックマンX8
- スカッとゴルフ パンヤ
- MTX:Mototrax
- FlatOut

キャラの新コスチュームを先行公開
真・女神転生オンライン IMAGINE

EQ初心者でも大丈夫！ 体当たりレポート
エバークエストII

Chronicle2追加クエストを大紹介
リネージュII

最新情報&システムの詳細に迫る
ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン

ロックマンX8
A列車で行こう7
三國志X パワーアップキット
TANTRA
ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン
ザ・シムズ2 キャンパスライフ！ データセット

徹底攻略
ぐるみん
Winning Post 7
ロード・オブ・ザ・リング バトル・フォー・ミドルアース

特集1
工画堂スタジオ新作大ラッシュ
蒼い空のネオスフィア ブルーフロウ～Blue Flow 状況開始っ！

特集2
あのDAoCがついに日本語で遊べる日が来た！
ダーク・エイジ・オブ・キャメロット日本語版

特集3
銀河で快適生活を送るためのお役立ち情報満載！
スター・ウォーズ ギャラクシーズ 完全日本語版


NEED FOR SPEED
UNDERGROUND 2
ニード・フォー・スピード アンダーグラウンド
brembo
PSP
NEED FOR SPEED
UNDERGROUND
RIVALS
ニード・フォー・スピード アンダーグラウンド ライバルズ
PSPでも発売!!



Windows®
NINTENDO GAMECUBE
PlayStation®2
クールにブーストをきめて、
チューニング界の頂点に立て!!
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2
EA GAMES
絶賛発売中
www.japan.ea.com/underground2
TEAM UNDERGROUND
ART FACTORY GRAPHICS
©Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, EA GAMES logo and Need for Speed are trademarks or registerd trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。およびニンテンドーゲームキューブは任天堂の登録商標です。Microsoft, Windowsは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標または商標であり、Microsoftの許可を得て使用しています。
EA GAMES
Challenge Everything
エレクトロニック・アーツ株式会社





- シュラウデッド・アイルズ、トライアル・オブ・アトランティス、そして2005年春、カタコンブが上陸
- 3つの広大な勢力（レルム）の戦火が燃え盛る！ユニークなレルム対レルム（RvR）の対戦
- 英国アルビオンのアーサー王伝説、北欧のミッドガルド・バイキング神話、アイルランドのヒベルニア・ケルト伝説の18の種族、39のクラスからあなたはどのキャラクターを選択するのか
- ギルドや自分だけのハウスが建てられる、ハウジング・システム。豊富なデコレーションからあなただけのプレイヤー・ハウスをカスタマイズ！
- キャラクターを育成する数百種類以上の豊富なクエストを制覇しよう！


ダーク
エイジ
オブ
キャメロット™
完全日本語版
日本上陸
http://jp.darkageofcamelot.com
へアクセスして戦闘に備えよ！
dark age of Camelot™
Shrouded Isles™
FOUNDATIONS™
TRIALS of ATLANTIS™
NEW FRONTIERS™
PC
CD-ROM
SOFTWARE
WINDOWS 98/Me/XP
c 2001-2004 Mythic Entertainment, Inc. All rights reserved. Mythic Entertainment, the Mythic Entertainment logo, "Shrouded Isles," "Foundations," "Trials of Atlantis," "New Frontiers," "Catacombs" and "Dark Age of Camelot" and the stylized Celtic knot are trademarks of Mythic Entertainment, Inc., in the U.S. and/or other countries.
MYTHIC
ENTERTAINMENT™
The way it's meant to be played™
NVIDIA.



ようこそ、絶景の街が見わたせる指定席へ。
極限のゲームリアリティを実現した『A列車で行こう7』、ついに登場。

レールを敷き、鉄道を走らせれば、そこに街が生まれる ——。アートディンクの都市開発シミュレーションゲーム
A列車で行こうシリーズから、待望の最新作『A列車で行こう7』が、いよいよデビュー。刻々と移り変わる、都市の表情。そのゲームリアリティは、
シリーズ史上最高へ。投射映像パースペクティブやUXGA超高精細マップの採用により、かつて夢だったナチュラルで美しい景観を実現しています。
さあ、さらなる熟成の時をかけて進化した『A7』、ゆっくりとお楽しみください。

2005年2月18日発売予定　標準価格：9,975円（税込） 公式HPアドレス **http: // www.a-7.jp/**



天候や昼夜の変化がリアルで、夜にはビルにライトが灯ります。時間の経過もとても滑らか。一瞬一瞬が二度と見られない光景。



多種多彩な列車、レールが登場。リアルな鉄道敷設が可能です。都市開発を手がけるあなたの手にも、ついつい力が入りそう。



都市の全体像が把握しやすい投射映像パースペクティブを採用。操作も直感的に行え、ゲームをスムーズに進めることができます。

［最高環境］
- CPU：Pentium4 3GHz以上　CRT：1600×1200
- メモリ：512MB以上　VRAM：128MB以上
- HDD：10GB以上の空き容量

［推奨環境］
- CPU：Pentium4 2GHz以上　CRT：1280×960
- メモリ：512MB以上　VRAM：128MB以上
- HDD：10GB以上の空き容量

［必須環境］
- CPU：Celeron 1GHz以上　CRT：1024×768
- メモリ：512MB以上　VRAM：64MB以上
- HDD：5GB以上の空き容量

※上記は予定されるスペックです。実際のスペックはパッケージ等でご確認下さい。
※HDD容量は、ムービーキャプチャを想定したサイズであり、
実際のゲーム容量は700MBを予定しております。

CYBER FRONT™
［発売元］
株式会社サイバーフロント
〒140-0014　東京都品川区大井4-6-1 サクラビル 4F

［ユーザーサポート］052-779-6549　受付時間：月〜金（祝祭日除く）11:00〜12:00　13:00〜17:00
http: //www.cyberfront.co.jp

A列車で行こう7

すぐに遊べる 4本のゲーム体験版 +壁紙5作品

CD-ROM CONTENTS LOGiN 2005 3

体験版　たっぷり入った体験版で遊んでみよう!!

ロックマン X8
カプコン

スカッとゴルフ パンヤ
ゲームポット

MTX:Mototrax
ASPYR

FlatOut
Empire Interactive

ロックマン X8



スカッとゴルフ パンヤ



MTX:Mototrax



FlatOut



壁紙　キミのデスクトップを彩ろう

ザ・シムズ 2
エレクトロニック・アーツ

ストラガーデン
ゲームガーデン

スカッとゴルフ パンヤ
ゲームポット

クロスゲート パワーアップキット 3 ～天界の騎士と星詠の歌姫～
スクウェア・エニックス

レジェンド オブ ヴァンディア
バンダイネットワークス

ムービー　最新作を堪能してみて!

ロックマン X8
カプコン

特別企画　オリジナル企画や記事連動のお楽しみ!

Work Checker Ver 1.05
miki

定例　新聞配達所を舞台にした爆笑ムービー

新聞配達少年ケンジ
だいだらひろし＆松井英樹

セットアップ　縁の下の力持ち!

DirectX 9.0b 98&Me&2000&XP版
マイクロソフト

FlashPlayer 7.0
マクロメディア

●ご注意!:CD-ROMに収録されているソフトウェアを使用した結果について、ログイン編集部はいかなるものについても一切の責任を負いません。また、CD-ROMに収録されているものについて、ログイン編集部において可能な限りのチェックを行なっていますが、お客様のコンピューター環境によっては動作しないものがあることをご了承ください。これはほとんどの場合、コンピューターを構成する各種ハードウェアやデバイスドライバーに起因するものですが、それらすべての組み合わせについてソフトウェアの動作確認を行なうことは事実上不可能です。このことをご理解いただいた上で、収録ソフトをお楽しみください。



SEGA
SEGA PC
シリーズ最新作
『エピソード4』、ついに登場！
新マップ、新エネミーそして数々の新アイテム。
惑星"ラグオル"の謎が、またひとつ明らかになる。
PHANTASY STAR ONLINE Blue Burst
ファンタシースターオンライン ブルーバースト
EPISODE Ⅳ
for Windows98,Me,2000,XP
2005.
2.3(thu)発売！
3,990円(税込)
EPISODE Ⅳ 購入特典
• 初回限定パッケージ特典サウンドトラック
『エピソード4』の新BGM10曲が収録されたサントラCDを付録
• アイテムプレゼント
もれなくゲーム内アイテムをプレゼント
PSO BB クライアント
無料配付中！（EPISODE Ⅰ & Ⅱ収録）
ダウンロードはこちらから
http://psobb.jp/
最大15日間無料！
©SEGA 2000,2005

LOGiN [ログイン] NO.3

March.2005 VOL.24 (NO.348)



ON THE COVER

イラストレーション／駒都えーじ
表紙デザイン／中藤崇

「蒼い空のネオスフィア」©2004 KOGADO STUDIO,INC./KUMASAN TEAM,INC

CONTENTS

総力特集

特集1 工画堂スタジオ新作大ラッシュ
53 蒼い空のネオスフィア ブルーフロウ ～Blue Flow 状況開始っ!

特集2 あのDAoCがついに日本語で遊べる日が来た!
62 ダーク・エイジ・オブ・キャメロット日本語版

特集3 銀河で快適生活を送るためのお役立ち情報満載!
70 スター・ウォーズ ギャラクシーズ 完全日本語版

新作詳報

キャラの新コスチュームを先行公開
76 真・女神転生オンライン IMAGINE

EQ初心者でも大丈夫! 体当たりレポート
80 エバークエストII

Chronicle2追加クエストを大紹介
84 リネージュII

最新情報&システムの詳細に迫る
88 ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン

痛快アクションシリーズ最新作がPCとPS2で同時発売
92 ロックマンX8

進化したゲームシステムを徹底検証
96 A列車で行こう7

戦史モードや結婚など、やり込み要素てんこ盛り
100 三國志X パワーアップキット

新機軸のオリエンタル風MMORPG登場
104 TANTRA

正式サービスに向けての詳細をキャッチ
108 ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン

冒険と財宝がいっぱいのテーマパークへようこそ!
112 トリックスター

シム人の街に学校がやって来た
114 ザ・シムズ2 キャンパスライフ! データセット

完全攻略

118 ぐるみん
122 Winning Post 7
126 ロード・オブ・ザ・リング バトル・フォー・ミドルアース

オンラインゲーム インサイド・レポート

132 SIDE LOGiN NT(ガンダムネットワークオペレーション2)
134 from A3(A3)
136 スタギャラ生活(STAR WARS GALAXIES：An Empire Divided)
138 ログイン商会(大航海時代 Online)
140 わくわく らぐなろく(ラグナロクオンライン)
142 ミューヨークタイムス(ミュー ～奇蹟の大地～)
144 リネツー本舗(リネージュII)
146 月刊キャメログイン(Dark Age of Camelot)
148 PSO BB I LOVE YOU(ファンタシースターオンライン ブルーバースト)
150 オンラインゲーム インサイド・ニュース ステキなナニカ

特別企画

114 livedoor GAMES 本格始動!

メーカー書きおろし小説
151 レジェンド オブ ヴァンディア
152 FlatOut競技大会
154 PSPでムービー見ようぜ!
155 ランダムのいまナニしてる?

Monthly Pick Up!!

31 大戦略 大東亜興亡史 ～ニイタカヤマノボレ一二〇八～
32 ファンタシースターオンライン ブルーバースト エピソード4
33 機神飛翔デモンベイン

コミック

170 ラグナロクオンライン 王国と草原の大陸　藤堂秋人

期待の新作情報

191 RED STONE
192 バトルフィールド2
194 スター・ウォーズ リパブリックコマンド
195 コードネーム：パンツァーズ

定例記事

7 CD-ROM INDEX
9 CONTENTS
10 ソフトウェアヒットチャート
16 ニュースキャッチャー
23 Newsoft Monthly Release Information
34 World Game News
42 読者プレゼント
44 始末書／金澤尚子
156 おたよりのメッカ!
159 オヤジファイト
160 開運! 九星気学ランキング
161 新作ソフトスケジュール
162 さいてっくゴーゴー
164 墜落日誌2／寺島令子
166 CD-ROMの使い方
182 編集後記
183 コンピータNEWS
188 メディア・マーケット
196 働くログイン
198 エンドセクター



158 WIZでござるよ　忍者増田

ログイン2005年3月号／2005年3月1日発行　発行所 株式会社エンターブレイン 〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10　編集 ログイン編集部　電話 03-5433-7160(編集部)　ファックス 03-5433-7172

ソフトウェアヒットチャート JAPAN

集計期間 2004年12月1日 ▼ 12月31日

1 Winning Post 7

New

今月のポイント **11895** 累計ポイント **11895**

コーエー/Windows98&Me&2000&XP/
12月16日発売/1万1340円(9263円)/SLG



大作ラッシュの年末で見事トップに輝いたのはコーエーの新作競馬シミュレーションゲーム。シンボリルドルフやオグリキャップなどの実名馬が現役馬として登場するため、競馬史を追体験するような楽しみ方ができるなど、競馬ファンも納得の出来映えだ。

2 リネージュII マスターズキット

New



今月 **9465** 累計 **9465**

エヌ・シー・ジャパン/Windows2000&XP/
12月2日発売/オープンプライス(4875円)/RPG

顔と髪型の変更権がつくユニークなパッケージ。30日の無料プレーチケットがつき、新規だけでなく既存のプレーヤーにもオススメ。

3 DERBY OWNERS CLUB ONLINE

New



今月 **4875** 累計 **4875**

セガ/Windows98SE&Me&2000&XP/
12月16日発売/6090円(5932円)/SLG

アーケードの人気タイトルのオンライン版が、3位と好調な売れ行き。馬をペットのようにかわいがりながら、本格的な競馬が楽しめる。

4 ハーフライフ 2

前回 1



今月 **4196** 累計 **9149**

サイバーフロント/Windows98&Me&2000&XP/11月17日発売/日本語版(CD):
6825円(5783円)、コレクターズエディション 英語版(DVD):9240円(8180円)/ACT

『DOOM3』と並び、2004年最高のFPSと評判のタイトルだけに、新作がひしめくこの時期にあっても4位と相変わらずよく売れている。

5 スター・ウォーズ ギャラクシーズ 完全日本語版

New



今月 **3135** 累計 **3135**

エレクトロニック・アーツ/Windows98&Me&2000&XP/
12月23日発売/オープンプライス(6586円)/RPG

スター・ウォーズの世界を壮大なスケールで描くMMORPG。日本語版には宇宙での冒険が可能なエキスパンションが同梱されている。

6 ぐるみん

New



今月 **2962** 累計 **2962**

日本ファルコム/Windows98&Me&2000&XP/
12月25日発売/8800円(8610円)/RPG

2004年に発売されたPCゲームの中で大トリだったにも関わらず、見事6位にランクインを果たした。オバケたちも驚く勢いだね。

7 ファイナルファンタジー®XI プロマシアの呪縛 オールインワンパック2004

前回 2



今月 **2880** 累計 **19247**

スクウェア・エニックス/Windows98&Me&2000&XP/
9月16日発売/オープンプライス(7329円)/RPG

ヴァナ・ディールの年末年始はイベント三昧。クリスマスはもちろん、モーグリとゴブリンの対決イベントなどで盛り上がったぞ。

8 ローマ：トータルウォー

New



今月 **1680** 累計 **1680**

コーエー/Windows98SE&Me&2000&XP/
12月16日発売/1万290円(9150円)/SLG

古代ローマを舞台にした『トータルウォー』シリーズ最新作。歴史上の戦いを再現したキャンペーンと"助言システム"は必見だ。

9 ロード・オブ・ザ・リング バトル・フォー・ミドルアース

New



今月 **1677** 累計 **1677**

エレクトロニック・アーツ/Windows2000&XP/
12月16日発売/8379円(6833円)/SLG

ひとつの指輪を巡る戦いを描いているが、冥王サウロン率いる闇の軍勢としてのプレーも可能。原作とはひと味違う展開が楽しめる。

10 信長の野望 Online ～飛龍の章～

New



今月 **1669** 累計 **1669**

コーエー/Windows98&Me&2000&XP/
12月15日発売/7140円(5821円)/RPG

多人数でのプレーをサポートするシステムやアイテムなど新要素の充実で、初心者でも気軽に戦国世界に足を踏み入れられるぞ。

[ジャンル一覧] ●SLG…シミュレーション ●RPG…ロールプレイング ●ADV…アドベンチャー ●ACT…アクション ●PZL…パズル ●TBL…テーブルゲーム ●DAT…拡張データ ●EDU…エデュテイメント ●TOL…ツール ●VAR…バラエティー

調査協力店リストは182ページにあります。

TOP.20

年末商戦の激戦を制したのは『Winning Post 7』。3位に『DERBY OWNERS CLUB ONLINE』が入り、競馬ゲームが今月の上位を占めた。シングルプレーとオンライン専用タイトルが半々なのも興味深い。

11 前回 11 **メダル オブ オナー パシフィック アサルト**
今月 1622 累計 2444
エレクトロニック・アーツ/Windows98&Me&2000&XP/
11月25日発売/8379円(7780円)/ACT

12 前回 3 **ガンダムネットワークオペレーション2**
今月 1564 累計 18960
バンダイ/WindowsMe&2000&XP/
9月1日発売/オープンプライス(8646円)/SLG

13 前回 7 **Knight Online スターターボックス～文明開化キット付き～**
今月 1551 累計 2763
フロンティアクルーヴ/WindowsMe&2000&XP/
11月26日発売/2940円(2856円)/RPG

14 New **スタートアップ!シールオンライン**
今月 1378 累計 1378
フロンティアクルーヴ/Windows98&2000&XP/
12月10日発売/2520円(2390円)/RPG

15 New **蒼い海のトリスティア 限定DVDパック ～ネオスフィア予習編～**
今月 1231 累計 1231
工画堂スタジオ/Windows98&Me&2000&XP/
12月17日発売/7140円(6816円)/ADV

16 前回 5 **ウルティマ オンライン 武刀の天地**
今月 1198 累計 2899
エレクトロニック・アーツ/Windows98&Me&2000&XP/
11月3日発売/2980円(2813円)/RPG

17 前回 4 **ファイナルファンタジー®XI プロマシアの呪縛 拡張データディスク**
今月 1180 累計 62873
スクウェア・エニックス/Windows98&Me&2000&XP/
9月16日発売/オープンプライス(4170円)/DAT

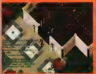
18 前回 9 **シムシティ4 デラックス**
今月 1149 累計 29115
エレクトロニック・アーツ/Windows98&Me&2000&XP/
2003年9月25日発売/6279円(4824円)/SLG

19 New **エンジェリック・コンサート アンコール**
今月 1114 累計 1114
工画堂スタジオ/Windows98&Me&2000&XP/
12月3日発売/6090円(5168円)/ADV

20 前回 6 **三國志X**
今月 1107 累計 44120
コーエー/Windows98&Me&2000&XP/
7月2日発売/1万2390円(9991円)/SLG

LOWPRICE TOP5

1 前回 1 **ウルティマ オンライン 武刀の天地 アップグレード版**



今月のポイント 3601
累計ポイント 18334
エレクトロニック・アーツ/Windows98&Me&XP/
11月3日発売/1980円(1900円)/RPG

UOのアップグレード版が2ヵ月連続の首位。和風テイストあふれる徳之諸島を舞台に、忍者や侍といった新職業が大暴れしているのだ。

2 前回 2 **ミュー ～奇跡の大地～ 旅立ちの翼**
今月 1755 累計 37501
ゲームオン/Windows98&Me&XP/
7月15日発売/2100円(2010円)/RPG

3 New **リネージュII ビギナーズキット**
今月 1385 累計 1385
エヌ・シー・ジャパン/Windows2000&XP/
12月2日発売/オープンプライス(1680円)/RPG

4 前回 3 **セレクション2000シリーズ 太平洋の嵐2**
今月 650 累計 1807
システムソフト・アルファー/Windows95&98&Me&2000&XP/
10月1日発売/2100円(2016円)/SLG

5 前回 5 **本格的シリーズ 電車でGO!プロフェッショナル仕様**
今月 575 累計 2050
アンバランス/Windows98&Me&XP/
9月17日発売/1980円(1747円)/SLG

ランキングの動向 JAPAN

今月は競馬を題材にした異なるタイプのゲームが上位に入った。定番の『Winning Post 7』は実名馬の取り込み、『DERBY OWNERS CLUB ONLINE』は馬との共生を描くというアプローチをとり人気をわけあったのはおもしろいところだ。1月は年末の反動かタイトルが少なめだが、『三國志X パワーアップキット』や『大戦略 大東亜興亡史 ～ニイタカヤマノボレ一二〇八～』など注目のタイトルが控えている。

DERBY OWNERS CLUB ONLINE
●セガ ●6090円[税込]



←これまでの常識をくつがえす新感覚競馬ゲーム。

三國志X パワーアップキット
●コーエー ●6090円[税込]



←やりこみ要素満点の新システムを追加している。

読者の声 FROMアンケートハガキ

おおー、『A列車で行こう7』ですか。経営、列車、SLG好きな自分は毎作楽しみにしてますので、たまらんです。かなりグラフィックがよくなってますねー。PCのスペックが心配ですが、そのときはそのときで。とりあえず楽しみです! 鹿児島県 四位純一

『ひかり町』のサンプルゲーム、おもしろかったです! 本編がどんなゲームなのか、すごい気になりました。こういう最後までプレーできるゲームが今後増えたらいいなと思います。 東京都 寺澤岳

『大航海時代 Online』おもしろそうですね。MMORPGはファンタジー系が多いですが、これならハマっていいかもと思わされた一本です。ノンビリと自分の船を大きくしていきたいですね。 山口県 P.N.北郷

毎月楽しく読ませていただいています。やっと『エバークエストII』の日本語版のβ募集が始まりうれしいです。早くプレーしたいですね。『ロード・オブ・ザ・リング バトル・フォー・ミドルアース』も発売され、遊びたいゲームが多くて悩みます。 三重県 利渉悠児

『シングルズ』はオリジナルキャラが作れるともっとおもしろくなりそう。自分そっくりのキャラが、くんずほぐれつすれば感情移入度も倍増! 熊本県 P.N.ケルナグール

●このランキングは、全国の調査協力店から寄せられた12月1日～12月31日までの実際の売り上げデータに基づいて、ポイントを集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっており、同名ソフトでも販売会社が異なる場合には原則として集計には含まれません。●累計ポイントは1999年2月22日以降のものです。●価格(メーカー希望小売価格)は、税込になります。●データ欄中、カッコ内の価格は、調査協力店各店の店頭価格を平均した、"店頭平均価格"です。

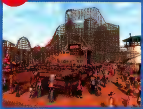
U.S.A. TOP 10

この1ヵ月でなにがあったのか、シミュレーション勢が3位までを奪取。油断ならない2005年の年明けになった。

1 Roller Coaster Tycoon 3

New

Frontier Developments,ATARI/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

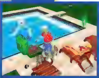


絶叫マシーンの本場といえばやっぱりアメリカ。年末年始のお祭り気分で盛り上がったのか、ジェットコースター&遊園地シミュレーションの雄がトップを取ったぞ。日本語版の発売は今春を予定しているので、遊園地好きの人はぜひ手に入れて理想のジェットコースターを作ろう。

2 The Sims 2

前回 4

Maxis,EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/SLG



押しも押されぬ『Sim』シリーズの大本命。3月には初の拡張データセットが発売になるので、再度盛り上がることは必至。あとは『Sim People』の記録を更新できるかが、ゲームランキングファンの気になるところ。

3 Microsoft Zoo Tycoon 2

前回 7

Microsoft/
Windows98&Me&2000&XP/SLG



1位が遊園地ならば3位は動物園シミュレーション。日本語版もすでに発売されており、ペンギンのフンを始末したり、ゾウの背中を洗ったりと動物の世話にいそしむ人々が増加中だとか。カワイイから仕方ないよね。

4 Half-Life 2

前回 2

Valve,Vivendi Universal/
Windows98&Me&2000&XP/ACT

5 The Lord of the Rings: Battle For Middle Earth

New

EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

6 World of Warcraft

前回 1

Blizzard Entertainment/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

7 The Sims 2 Special

前回 8

Maxis,EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

8 Microsoft Zoo Tycoon: Complete Collection

ランク外

Microsoft/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

9 HALO: Combat Evolved

ランク外

Microsoft/
Windows98&Me&2000&XP/ACT

10 World Poker Championship

ランク外

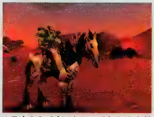
Valusoft,THQ/
Windows98&Me&2000&XP/TBL

ランキングの動向USA

2月号ではトップだった『World of Warcraft』が今月は6位に転落。βテストからつき合いのあるプレーヤーにとりあえず行き渡ったから、といったところだろうか。ただし息の長いタイトルになりそうなので、これからもランキングにずっと残るに違いない。日本での正式サービスについてはいまもって未定だが、「ぜひに」と願う声が上がっているぞ。

2004年である程度大型の期待作が出尽くした感があるが、『F.E.A.R.』のようなカルト的な人気が出そうなFPSの発売を控えている。今月はシミュレーション勢がトップだが、再びFPSの天下が来る日も近いかも。

World of Warcraft
●Blizzard Entertainment



↑日本からでもアクセスできるが、まだ正式サービスではないのが残念だ。

F.E.A.R.
●Ubisoft



↑血みどろの戦場を歩く少女の姿。ちょっと映画『呪怨』を思わせる。

SOFTHOUSE PROFILE from U.S.A. & U.K.

海外メーカー情報

『Roller Coaster Tycoon』を2作目から手がけるようになったFrontier Developmentsは、大学に通っていた頃からゲームを製作していたDavid BrabenとIan Bellが、1984年に作ったソフトハウスだ。大学時代から暖めてきた『Elite』が記念すべき1作目となった。宇宙を舞台にワイヤーフレームの宇宙船が戦う本作は、3Dの観念をPCゲームにもたらしたタイトルとしても、ゲーム史上記念すべき存在といっていいだろう。

以降も『Zarch』『Virus』と3Dの表現にこだわったタイトルを続けて開発、発表しているぞ。また創立10年目間近の1993年には、社名と同じ『Frontier』をEliteの2作目として製作している。

少し路線が変わってきたのは、クレイアニメが原

[ジャンル一覧] ●SLG…シミュレーション ●RPG…ロールプレイング ●ADV…アドベンチャー ●ACT…アクション ●PZL…パズル ●TBL…テーブルゲーム ●DAT…拡張データ ●EDU…エデュテイメント ●TOL…ツール ●VAR…バラエティー

U.K.TOP10

さすがは英ランキング。『The Lord of the Rings: Battle For Middle Earth』が初登場にして3位になったぞ。

1 The Sims 2

前回 1

Maxis,EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/SLG



バカさ加減はイギリス人の心にもピッタリ合ったのか、先月に続いて1位をキープ。公式サイトには続々とファンから送られてくるシム人の服や髪型のデータがアップされていて、人気のほどを示している。日本からもダウンロードして使えるので、持っている人は試してみよう。

2 Worldwide Soccer Manager 2005

前回 3

Sports Interactive,SEGA/
Windows98&Me&2000&XP/SLG



イギリスの国技ゆえに2位に上がるのも当然といったところだろうか。しかもサッカーのゲーム自体よりも、チームマネージメントに重きを置いたところがマニアックなイギリス人たちにも受けているようだ。

3 The Lord of the Rings: Battle For Middle Earth

New

EA GAMES/
Windows98&Me&2000/SLG



大ヒットした映画のおかげも大きいが、お国柄かアメリカよりもウケがよい。映画を元にしているが、英語とは異なるストーリーが大胆に盛り込まれているのが魅力。今号に日本語版の攻略記事を掲載しているぞ。

4 Half-Life 2

前回 2

Valve,Vivendi Universal Games/
Windows98&Me&2000&XP/ACT

5 Medal of Honor: Pacific Assault

前回 4

EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/ACT

6 Rome: Total War

前回 5

Creative Assembly,Activision/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

7 Roller Coaster Tycoon 3

前回 6

Frontier Developments,ATARI/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

8 Microsoft Zoo Tycoon 2

前回 7

Microsoft/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

9 Need for Speed Underground 2

前回 8

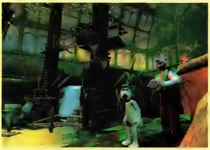
EA Canada,EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/ACT

10 Vampire: The Masquerade - Bloodlines

New

Troika Games,Activision/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

Wallace & Gromit in Project Zoo



作の『Wallace & Gromit in Project Zoo』を手がけたあたりからで、2003年にはXbox版の『Roller Coaster Tycoon』を開発。続いて『Roller Coaster Tycoon2』の拡張データを手がけ、最新作はついにランキング1位になった。

ランキングの動向UK

アメリカと大きく異なるのは、やはりサッカー関連タイトルの順位。しかもマニアックなシミュレーションのほうがウケがいいようだ。特に今月2位の『Worldwide Soccer Manager 2005』は世界3000チームのデータが収録されているというから、慣れていないとちょっとめまいがするほどに凝りに凝った仕様だ。

今年は『Tom Clancy's Sprinter Cell Chaos Theory』、『HITMAN』シリーズの新作がイギリスで人気を呼びそう。じつはララ・クロフトも今年の夏にカムバックするという情報がある。再びトップランキングの女王に返り咲けるか、それとも……。今年も楽しみなところだ。

Tom Clancy's Sprinter Cell Chaos Theory

●Ubisoft



⬆次の舞台は日本と北朝鮮。あまりにもタイムリーな内容で、反響を呼びそう。

HITMAN: Blood Money

●EIDOS



⬆アメリカに渡った主人公が、自分を狙う組織に対抗するという第4作目。

●U.S.A.は2004年12月18日集計、The NPD Groupの協力による売り上げランキング。U.K.は2005年1月5日集計、ELSPA (The Entertainment & Leisure Software PublishersAssociation) による売り上げランキングです。©2004 ELSPA (UK) Ltd

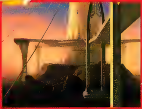
韓国TOP10

今月は新作がじわじわと登場。はたして3位以上の鉄壁の守りを打ち破ることができるだろうか。見逃せない。

1 リネージュII

前回 1

NCsoft/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

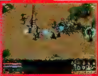


2004年12月から日本でもChronicle2が導入されてようやく韓国と肩を並べたらと思ったら、早くもChronicle3の話題が上がっているではないか。今後も韓国の状況から目が離せないのは間違いない。いったいどのような部分が強化され、どんな新要素が加わるのか楽しみだ。

2 リネージュ

前回 2

NCsoft/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

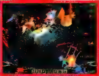


『リネージュ』も負けてはいない。地下に潜む反王は、ダークエルフを手を組み、地上への攻撃を執拗に繰り返す。『リネージュII』の未来の世界を描いた、注目のシナリオ。こちらの新展開にも期待が高まる。

3 MU

前回 3

WEBZen/
Windows98&Me&2000&XP/RPG



日本でもLOWPRICEランキングで手堅く2位を守る本作。今月もぴったりリネージュ2作品のあとについて3位をキープ。常に新しい要素、イベントを提供して多くのファンを集めている。来月の動向やいかに！

4 PANG-YA

New

Ntreev Soft/
Windows98&Me&2000&XP/VAR

5 Crazy Racing Kart Rider

New

Nexon/
Windows98&Me&2000&XP/ACT

6 ラグナロクオンライン

前回 4

Gravity/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

7 メイプルストーリー

New

Nexon/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

8 マビノギ

前回 5

Nexon/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

9 Get Amped

New

Windy Soft/
Windows98&Me&2000&XP/ACT

10 RF ONLINE

New

CCR/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

ランキングの動向 韓国

今月は新作が多数ランクインした韓国だが、注目したいのは10位の『RF ONLINE』だ。SFとファンタジーを合わせたような世界観だが、ログイン編集部内では、プレーヤーが乗り込むマシンのデザインと動きのよさに注目。日本ではセガが正式サービスの権利を持っており、2005年にはスタートする予定とあって、認知度も高まっている。今月5位に飛び込んできた『Crazy Racing Kart Rider』は、コミカルなオンラインレーシングゲーム。車やドライバー、装備するアイテムを購入してレースのトップを狙う。ドリフトボタンを使ったダイナミックな走行もウリのひとつだ。

RF ONLINE
●CCR



↑マシンのデザインが、なかなか心に響いてくる。キャラのデザインもいいぞ。

Crazy Racing Kart Rider
●NEXON



↑見た目はカンタン。でもハマるとついつい装備に凝ってお金が……。

SOFTHOUSE PROFILE from KOREA & TAIWAN
海外メーカー情報

韓国のみならず、日本と台湾でも注目を集めているRF ONLINEを作ったのは、『ポトリス』(原題『FORTLESS』)シリーズを世に出したCCR。あのコミカルなキャラクターとRF ONLINEのような、シビアなイメージがなかなかつながらないところだが、CCRいわく今度はカジュアルゲームから新しいMMORPG市場へ展開するという。RF ONLINEで使われているエンジンは自社開発のR3というもので、優れたグラフィックと卓抜なスピード感、そしてアクションの激しさを鮮やかに表現するとのこと。また、台湾に続いて現在オンラインゲームに注目している中国でも展開する予定だとか。

RF ONLINE以降の作品としては2005年内

[ジャンル一覧] ●SLG…シミュレーション ●RPG…ロールプレイング ●ADV…アドベンチャー ●ACT…アクション ●PZL…パズル ●TBL…テーブルゲーム ●DAT…拡張データ ●EDU…エデュテイメント ●TOL…ツール ●VAR…バラエティー

台湾TOP10

新作、再登場と出入り激しい台湾ランキング。人気RPGがMMORPGになった『新絶代双驕online』が成長株!?

1 ラグナロクオンライン

前回 1

遊戯新幹線/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

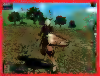


昨年は世界大会が開かれ、さらに年末には続編の発表もあってトップの座は磐石ともいえるラグナロクオンライン。今年はどんな動きを見せてくれるのか、楽しみなところ。もちろん日本での展開もあり。そちらは本誌"わくわくラグナロク"のコーナーを毎号チェックしてほしい。

2 天堂II

前回 2

吉恩立/
Windows95&98&Me&2000/RPG

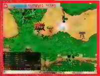


韓国、日本、台湾と3ヵ国で高い人気を誇る『Lineage II』。台湾でもChronicle IIの攻略記事が台湾のゲーム雑誌に特集級の大きさで紹介されるほど。ライバルは多いが、今年もそれを抑えて上位ランクをキープか。

3 新絶代双驕online

New

遊戯新幹線/
Windows98&Me&XP&2000/RPG



古龍の武侠小説を元にした人気にゲームが、今度はMMORPGとして生まれ変わった。発売早々3位につけるなど、人気のほどがわかる。原作の『絶代双驕』は、30年近く前の作品だが、いまもこうして慕われているのだ。

4 模擬市民2

前回 4

美商藝電/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

5 Flyff Online

New

利迪娜/
Windows98&Me&XP&2000/RPG

6 風色幻想3

ランク外

弘煜科技/
Windows98&Me&XP&2000/RPG

7 瘋狂阿給之弾水阿給

前回 3

数碼細胞/
Windows98&Me&XP&2000/ACT

8 剣俠情縁online

ランク外

遊戯新幹線/
Windows98&Me&XP&2000/RPG

9 仙剣奇俠伝3

前回 5

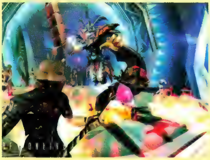
大宇資訊/
Windows98&Me&XP&2000/RPG

10 太閤立志伝V

ランク外

台湾光栄/
Windows98&Me&XP&2000/SLG

RF ONLINE



に、『FORTLESS BLUE2』や、ネットワーク型のボードゲームの発表が含まれている。誰もが遊べるカジュアルゲーム路線も忘れてはいないぞ。『ポトリス』ファンとしてはうれしい限りだ。

ランキングの動向 台湾

『新絶代双驕online』や『Flyff Online』といった新作が登場して、そろそろ台湾のランキングも新旧交代の時期が来ているのかもしれない。これから注目のタイトルといえば智冠科技が年末に発売した『金庸群俠傳2.0』だろう。ちょうど1年ほど前に台湾ランキングをにぎわしていた人気タイトルの続編というだけあって注目度は高い。少林、逍遥、華山など5つの流派に分かれたプレーヤーが、それぞれの流派の技を駆使して戦う。前作は複数の拡張パックが登場して盛り上がったが新作も期待が高い。ゲームのタイトルに2.0というタイトルを入れているところが、これからの拡張パックの発売を予感させる。

Flyff Online

●利迪娜



⬆日本でも公式サービスが始まっている『フリフオンライン』。初登場5位だ。

金庸群俠傳2.0

●智冠科技



⬆前作はラグナロクオンラインと並んで2004年前半の台湾オンラインゲームの顔。

●韓国は2004年11月15日集計、PC PowerZineの協力による売り上げランキング。台湾は2004年11月30日集計、SOFTWORLDMAGAZINEの協力による売り上げランキングです。

2004年から注目を集めていたMMORPG『マビノギ』のβテストがついに開始決定！ もちろん、ログイン特別βテスター枠もゲットしたのでドーンと募集しちゃうぞ。

TOP NEWS

ネクソンジャパンの大作MMORPGがついに始動

マビノギ　ネクソンジャパン

数多くのユーザーが心待ちにしていたMMORPG『マビノギ』のクローズドβテストが2月上旬からいよいよスタートするぞ。約1ヵ月のテストのあと、3月中旬からオープンβテストに移行する。その後、正式サービスが開始される予定だ。

マビノギは料理や裁縫、釣りといった生産スキルが多数あり、まさにマビノギの世界で"暮らせる"のがウリだ。そんな暖かみあるマビノギの世界に、なんとログイン読者の中から200名を特別にご招待！ 締切に注意して早めに応募してね。




←↑町のNPCから仕事を請け負ってアルバイトができる。仕事をしてお金を稼いだら、より強い武器を買うのもいいぞ。



←カートゥーンレンダリングを使用した独特のグラフィックが特徴的。コロコロと表情を変えるかわいいキャラクターたちに注目だ。

マビノギでの生活をアナタの手で！




↑→戦闘だけでなく、作曲やキャンプファイヤーなど、生活のスキルが多数ある。



クローズドβテストに200名様ご招待！

マビノギのクローズドβテストに…

応募あて先　ev-login@ml.enterbrain.co.jp

締切 >>> 1月27日　12時までの到着ぶん

※応募はひとり1通まで、当選者はマビノギ公式サイトで発表

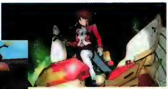
3月はセガの新作3連発！　まずは桃の節句に『サクラ大戦4』が登場

サクラ大戦4 ～恋せよ乙女～初回限定版ほか　セガ

セガが3月に発売する3つのタイトルは、女の子がワンサカ出てくる『サクラ大戦4』に、ゾンビがワンサカ出てくる『THE HOUSE OF THE DEAD 3』、そしてサッカー選手がワンサカ……って試合するんだから当然か～、の『フットボールマネージャー2005 日本語版』と、バラエティーに富んだ新作ラインナップになっている。

サクラ大戦4 ～恋せよ乙女～初回限定版
3月3日／9240円［税込］

なんといっても、これまでの作品を彩ったヒロインたち（帝都花組と巴里花組）が勢揃いし、それぞれとのロマンスが待っているのが目玉。ドリームキャスト版をベースに『サクラ大戦3』のダウンロードドラマを同梱したり、エンディングを迎えたヒロインのデスクトップアクセサリーが増えていったりと、おまけ要素がプラスされている。初回限定版は特製USBメモリーつき





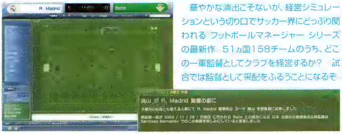

THE HOUSE OF THE DEAD 3
3月17日／7140円［税込］



うわっ、いきなり飛び出してくんなよオイッ！ と驚かされまくりながら、迫り来るゾンビを撃ちまくるのに怖いけどハマっちゃうガンシューティング『THE HOUSE OF THE DEAD』そのシリーズ第3弾がPCに移植される。この3作目は、いままで迫り来るだけだったゾンビが追ってくるわ、大群に囲まれるわで恐怖度さらに倍増。その怖さにうれしい悲鳴……っていうか素で悲鳴あげちゃうって！



フットボールマネージャー2005 日本語版
3月17日／8190円［税込］



華やかな演出こそないが、経営シミュレーションという切り口でサッカー界にどっぷり関われる『フットボールマネージャー』シリーズの最新作。51ヵ国158チームのうち、どこの一軍監督としてクラブを経営するか？ 試合では監督として采配をふるうことになるぞ

今月の動向 ゲーム編

ネットドラゴンジャパン（本社は中国にアリ）は、MMORPG『征服』日本語版のβテストを現在実施中。舞台となる古代中国大陸では数多の中国拳法が編み出され、プレーヤーもその使い手のひとりとなる。己を鍛えながら各地を旅し、ほかのプレーヤーと力を合わせて世界を牛耳っている邪悪なギルドに立ち向かうのだ。http://www.netdragon.jp/

今月の動向 ゲーム編

数あるネットゲームの中でもほかに類を見ない女性向けMMORPGが、シークレットガーデンの「女神幻想ダイナスティア」だ。本誌でもたびたび紹介してきたこの作品、ユーザー数を順調に伸ばして7000人を突破！ その大半をターゲットどおり女性が占めているのも素晴らしい。無料で遊べるので、未体験の女性読者は"聖乙女"デビューしてみては？ http://www.s-garden.com/

新たな歴史のページをめくれ！

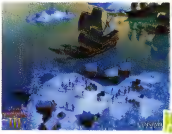
Age of Empires Ⅲ Microsoft

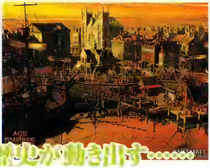
名作『エイジ オブ エンパイア』シリーズの最新作を2005年内に発売するとMicrosoftと開発元のEnsemble Studiosが発表した。昨年からネットで情報が流れていたものの、オフィシャルの発表は今回が初めて。エイジ オブ エンパイアは現在のリアルタイム戦略シミュレーションのスタイルを決定したといってもよいタイトルだ。

新作『Age of Empires Ⅲ』では、新世界と呼ばれた頃のアメリカ大陸とヨーロッパが登場。植民地化を進めるヨーロッパ諸国とネイティブアメリカンとの戦いといった、歴史的な戦いが再現される予定だ。加えて新しい文明やユニット、新要素が加わるとのこと。特に新文明については注目を集めそうだ。まだ開発中のため詳細は明らかにされていないが、当時の最新鋭だった兵器を装備したヨーロッパ先進国の軍隊や、彼らから祖国の土地を守る先住民族たちの軍が登場することだろう。

URL http://www.ensemble-studios.com/

⬇➡右はヨーロッパの港の風景。下は北方の海岸を訪れた船と、迎える先住民の様子。正式発表はないが、日本語版の発売も待ち遠しいなぁ。

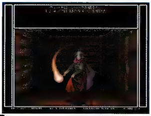


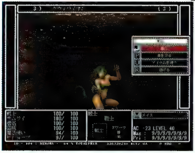


シンプルで奥深いWIZの魅力を追求

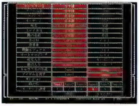
ウィザードリィ・外伝 ～戦闘の監獄～ IRI-CT

新たな『ウィザードリィ』の外伝が、IRI-CT（アイ・アール・アイ コマース アンド テクノロジー）から3月25日に発売される。外伝3＆4作目やディンギルなどを手がけた徳永剛氏がシナリオ、末弥純氏がモンスターデザインおよび監修を手がける。登場する敵の中には描きおろしモンスターも含まれ、それ見たさでさらにダンジョン探索にハマりそう。価格は8610円［税込］。





⬅⬆ネット機能を活かして、発売後も追加シナリオを楽しめるようになる予定だ。

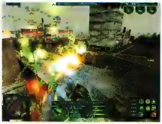


⬆グラフィック表示は、プレーヤーごとに好みのスタイルへとカスタマイズ可能。

超美麗シミュレーションがさらに美しく

グランドコントロールⅡ 完全日本語版 サイバーフロント

ゲーム性だけでなく、最新のグラフィックエンジンを使った美しい画像がウリのリアルタイムシミュレーション『グランドコントロール』の続編が完全日本語版で登場！ アクション性の高いシミュレーションとしても話題の本作は最大8人までのマルチプレーができるほか、シングルプレー用のシナリオも24本と超充実。2月25日発売で、価格は6825円［税込］だ。

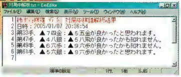


強い上に成長する将棋エンジンに脱帽

柿木将棋Ⅷ エンターブレイン

高速で人間らしい打ち筋に加え、対局者のクセを学習してさらに強くなる、脅威の将棋ソフトシリーズの最新版が3月17日に発売されるぞ。本作では新たに"対局中棋譜解析機能"が搭載されたのがポイントで、これは対局中、または対局後の棋譜データを参照し、プレーヤーに悪手の改善アドバイスをしてくれるのだ。また、江戸時代に作られた伝統ある詰め将棋問題集の解説や、アマチュア棋譜集の対局データ（なんと2500局以上！）など、オマケのデータもたっぷりあるので将棋研究にも最適だぞ。価格は9240円［税込］。



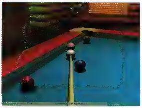


⬆➡プレーヤーの腕前に合わせて7段階の強さが選択できる。解析データで自分の手を改善し、ゲームと一緒に自分の腕を鍛えまくろう。

玉突きは大人のたしなみ

本格的シリーズ ビリヤード チャンピオンシップトーナメント アンバランス

各ジャンルから厳選されたゲームソフトを手に入れやすい価格で提供する『本格的シリーズ』に、ビリヤードが登場。収録されるゲームは、エイトボール、ナインボール、スヌーカーの3種類。加えてキューやボールテーブルのデザインが変更できるといった、お楽しみのオマケ機能つきだ。85人のNPCとトーナメントで対戦できるぞ。発売は2月18日で、価格は1980円［税込］。



『GNO』シリーズが累計10万本を突破!!

一年戦争を3カ月で体験できるネットワークシミュレーション「ガンダムネットワークオペレーション」（以下、GNO）。このシリーズが2004年11月に累計10万本を突破した!! 2002年の4月に発売された初代GNOから2年7カ月での達成となる。この好調な波に乗って、なんと1月末から台湾でもGNOのサービスが開始されるぞ。ゲームは日本語版をベースに中国語にローカライズされているが、将来的には台湾オリジナルの追加要素も予定しているとのこと。世界中にGNO旋風が吹き荒れる日も近い!!





⬆➡台湾版でのゲーム名は「鋼弾Online一年戦争篇」となる。右の写真は10万本達成をよろこぶGNOの新藤プロデューサーだ。

CATCH! THE QUIZ

これはなんでしょう？



答えは次のページに

アルカディア編集部主催による対戦格闘ゲーム大会"闘劇'05"の予選が今月からスタートした。今年で3回目となるこのイベントでは『鉄拳5』や『ザ・キング・オブ・ファイターズ ネオウェイブ』など、2004年にリリースされた4つのタイトルに、旧作2タイトルを加えた全6タイトルで対戦が行なわれる。さらに今回は新たな試みとしてタッグ戦を導入した。（右ページに続く）

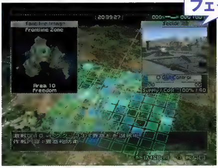
フロントミッションプロジェクトの近況報告であります!

フロントミッション オンラインほか スクウェア・エニックス

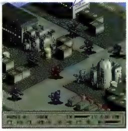
現在プレイステーション2版でのβテストが行なわれているMMOアクション『フロントミッション オンライン』。テストのフェイズ1を終え、1月13日からはプレーヤー同士のPvP戦のテストとなるフェイズ2が開始され、早くもハフマン島各地でアツい戦いが巻き起こっている様子だ。CPU戦がメインだったいままでと違って、パーティーにおけるジョブの役割もいっそう明確になっているぞ。気になるウィンドウズ版の開発も順調に進んでいるとのことで、来月号では最新の画面写真をお見せすることができそうだ。

フロントミッション関連のニュースをもうひとつ。ロボット兵器・ヴァンツァー同士の激戦が携帯電話のゲームで楽しめる『フロントミッション モバイル』の配信が決定した。舞台は第二次ハフマン紛争の直前。O.C.U.もしくはU.S.N.どちらかの国の傭兵として国境防衛に当たることがプレーヤーの任務となる。各ミッションの内容によってヴァンツァーをセットアップし、小隊を編成して出撃するなど、戦略性の高い戦いを味わえるぞ。対応機種はNTTドコモの900iと901iシリーズで、配信予定日と価格は未定となっている

βテストはフェイズ2に突入!



ケータイで新たな戦いが勃発



⬆➡刻々と移りゆく戦況を把握しながら各セクターに出撃だ。砲台などの拠点を落とせば戦いを有利に運べるぞ。モバイル版の時代背景はこの第二次ハフマン紛争のまさに直前。

EQ全データを無料でダウンロード

エバークエスト日本語版 ガマニアデジタルエンターテインメント

これまで本編と4つの拡張データを無料ダウンロードで提供してきた『エバークエスト日本語版』だが、2005年になり、さらにふたつの拡張データ『ザ・プレインズ・オブ・パワー』と『ロスト・ダンジョンズ・オブ・ノーラス』の無料ダウンロードサービスも始まった。これで現在日本語に翻訳されているタイトルすべてが揃ったことになる。これまでユービーアイソフトから発売されていたパッケージ版は販売終了となるが、いまあるパッケージで登録しても問題なくゲームはプレーできるのでご安心を。

気になるのは英語版の新拡張データの扱いだが、まだ正式なアナウンスはない。ファンとしてはぜひ日本語版を続けて出してほしいところ。タイトルどおり、エバークエストの冒険に終わりはないのだ。

いざ神の領域へ!



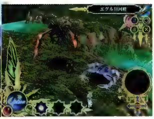
URL http://www.gamania.co.jp/eq/

今度は光あふれる島が舞台に

エンジェリック・ヴェール新伝～エフェメール島綺譚～ クロムシックス／エレクトロニック・アーツ

シミュレーションRPG『エンジェリック・ヴェール』に待望の新作が登場。舞台はエフェメール島という、風光明媚な大海の孤島とのこと。前作の舞台が地下迷宮だったので、ガラリとゲームの雰囲気が変わりそう。レギュラーメンバーに加えて、新キャラクターも登場予定で、主人公たちとどう関わってくるか楽しみだ。またいつものギャグの中にも、思わずホロリとさせられるエピソードもあるというから、物語の展開にも要注目。発売は3月を予定しているぞ。





新企画でファンのハートをゲット?

クロスワールド ブロッコリー

『デ・ジ・キャラット』や『ギャラクシーエンジェル』など、メディアミックスのヒットを飛ばし続けるブロッコリーが新プロジェクトを発表! そのタイトルは『クロスワールド』で、PCゲームを主軸に様々なメディアで展開していくとのこと。現在発表されているのはキャラクターの設定のみだが、今後の情報にも期待が高まっているぞ。



URL http://www.broccoli.co.jp/cross_world/

ネット上で最強馬伝説が始まる!

競馬伝説Live! ジークレスト

1日10分のログイン時間で、手軽に楽しめるオンライン競走馬育成SLG『競馬伝説Live!』が1月13日より、正式サービスを開始。これに伴い70頭もの種牡馬と繁殖牝馬の追加や、プレーヤー間のトレード機能など、大幅なアップデートが敢行されたぞ。クライアントは無料でダウンロードでき、プレー料金は月額1200円[税込]だ。クレジットカードのほか、WebMoneyやプロバイダー決済といった多彩な支払い方法を用意している。



URL http://www.k-den.jp/

CATCH! THE ANSWER

EXILIM ZOOM EX-Z55 [ULTRAMAN MODEL]

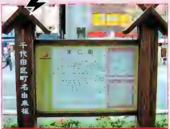
映画『ULTRAMAN』の公開を記念して作られたデジカメで、「LaLaBit Market(http://lalabit market.channel.or.jp/)」の限定品だ。起動すると液晶画面に映画の名シーンが再生されるぞ。価格は5万7750円[税込]。



月刊あきばGET!

GET41:アキバトリビア

人に歴史あり、そしてアキバにも歴史あり。というわけで、今回はアキバの歴史が分かる資料を街でゲットしてみた。この看板は江戸開府から400年を記念して作られたもので、千代田区の様々なところで見られるけど、ここで紹介するのはその末広町版だ。でも、末広町という町が誕生したのは江戸時代でなく、明治に入ってから。その原因は幕府軍と新政府軍が戦った"上野戦争"で、戦火に巻き込まれ、多くの家が失われてしまった。そのため、「これからは、末広がりで町が平和に繁栄するように」という祈りを込めて末広町が作られたのだ。ちなみに、英語でも解説が書かれていて、末広がりの英訳は"unending prosperity"とのこと。



GET情報 末広町派出所の近く

"でっかい大型新人"と"ちっちゃい大型新人"がお目見え!

スカッとゴルフ パンヤ ゲームポット

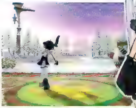




無料でも気軽に遊べるネットゴルフとして人気絶好調の『スカッとゴルフ パンヤ』。先日はキャラが着る新衣装アイデアのイラストコンテストがあり、400枚を超える投稿で大いに盛り上がりを見せていたのだ。そのパンヤが1月から大型アップデートを次々と実施中だぞ。

まず、アップデート第1弾として新キャディー"ダンプー"が登場。それに合わせてプレーヤーキャラ"ケン"と"エリカ"用の新衣装が追加されたぞ。さらに1月末から2月にかけて、待望の新プレーヤーキャラ"クー"とキャディーの"ロロ"がデビューするぞ。さらに、1台のPCを使って最大4人まで対戦ができる"ファミリーモード"も追加される予定で、ますます楽しみの幅が広がりそうな予感!

URL http://www.pangya.jp/





⬆➡海賊の血を引く11歳の美少女キャラ。かわいらしい衣装が魅力で、アクロバティックな動きもステキ。

新キャラ"クー"も間もなくデビュー

カードに公録と盛りだくさんの2日間

新春ブロッコリー祭り ブロッコリー

1月8日と9日の2日間に渡り、池袋のサンシャインにてブロッコリーの新年イベントが開催された。初日はカードゲームが中心で、人気の『アクエリアンエイジ』や新作『Lyce'e』など、4タイトルの大会と講習会を開催。2日目は佐藤裕美さんや新谷良子さんを始めとする特別ゲストが多数登場し、会場でブロッコリーの人気TV&ラジオ番組の公開収録を行なったのだ。そのほかにも、会場には"でじこ神社"が設置され、『G.G.F.』の近藤佳奈子さんと廣田詩夢さんが巫女姿でお出迎えしてくれるといったサービスや、期待の新プロジェクト発表もあり、2日間とも歓声と熱気に包まれた雰囲気で幕を閉じたのだ。

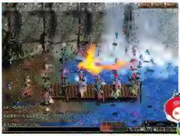


みんなの夢が商品になった

アッピーオンライン ブロードゲーム

愛と戦いと冒険のMMORPG『アッピーオンライン』で、新企画"みんつく"の第1弾商品が販売スタート! みんつくは"みんなで作ろう! アッピーオンライン"の略で、ゲームの関連グッズをプレーヤーのみんなでデザインし、それを公式の商品として作ってもらおう、という企画なのだ。最初のアイデアから9ヵ月の期間を経て完成したこの逸品はゲームの会員登録をすれば誰でも購入できるぞ。価格は1200円[税込]だ。

URL https://www.broad-game.com/mintuku/





⬅ストラップは5色で、合計1000個の限定生産。購入者全員に、ゲーム内アイテムがオマケとしてプレゼントされる。

伝説のドリル並み(?)の高性能PC

NextGear L5250E-GRほか G-Tune

G-Tuneのゲーム推奨スペックPCのシリーズに、日本ファルコムの新作『ぐるみん』バージョンが加わったぞ。こちらは推奨動作環境を満たした"えんとり～もでる"と、ハイスペックな"すたんだ～どもでる"の2種類があり、価格はそれぞれ9万9540円[税別]と13万6290円[税込]だ。どちらのモデルにもDVD版のぐるみん初回限定バージョンがついてくるから、購入してすぐにドリル三昧の日々が過ごせるぞ。



※ディスプレーはオプションです

URL http://www2.pctune.jp/

いち早くX.T.を召喚したいならコレ

DU-P4530INE/L2 アプライド

『真・女神転生オンライン IMAGINE』の推奨PCがアプライドからオンライン限定で発売中。グラフィックカードには推奨カードの『ELSA GLADIAC 743 GT 128MB』を採用。CPUはIntelのPentium4-530(3ギガヘルツ)を搭載し、メモリーも1024メガバイトとかなり高性能なのに加え、DVD±R/RWドライブもついていて、映画の観賞にも最適だぞ。IMAGINEのクローズβ版も同梱で、価格は13万9800円[税込]だ。





※ディスプレーはオプションです

URL http://www.applied.ne.jp/

イベント情報スクラップ

数あるイベントの中から、ニュースキャッチャーが選んだおすすめのイベントをご紹介。IT最前線を知るインテリなものや、映画やアートといった芸術を堪能できるイベントなど、幅広く選んでみたぞ。

日程	イベント名	会場	料金	問い合わせ
2/2~4	NET&COM 2005	東京ビッグサイト	有料	NET&COM事務局 ☎03-5210-7001
会場をネットワークとセキュリティー、システムの3つのゾーンに分け、最新のIT技術を展示する。				http://expo.nikkeibp.co.jp/netcom/
2/12	バレンタインコンサート2005	六本木ヴェルファーレ	有料	ブロッコリー ☎03-5946-2812
毎年恒例のバレンタインコンサート。今回は後藤沙緒里さんと佐藤裕美さんのライブほか、秘密の企画もあるぞ。				http://www.broccoli.co.jp/event/
2/18~19	AOU 2005 アミューズメント・エキスポ	幕張メッセ	有料	全日本アミューズメント施設営業者協会連合会
メーカー各社のアーケードゲームが勢揃いだ。最新ゲームをいち早く体験するべし。				☎03-3253-5671 http://www.aou.or.jp/
2/20	ワンダーフェスティバル2005 [冬]	東京ビッグサイト	有料	ワンダーフェスティバル実行委員会 ☎06-6909-5660
おなじみ、日本最大のガレージキットイベント冬編。メーカーの新作発表や限定品販売もあり。				http://www.kaiyodo.co.jp/wf/
2/23~25	nano tech 2005	東京ビッグサイト	有料	ICSコンベンションデザイン ☎03-3219-3567
材料からエレクトロニクス、バイテクやエネルギーなど、様々な分野に応用されるナノテクノロジー技術を展示。				http://www.ics-inc.co.jp/nanotech/
2/24~28	ゆうばり国際ファンタスティック映画祭2005	ゆうばり文化スポーツセンターほか	有料	夕張事務局 ☎01235-2-1365
『ナショナル・トレジャー』や『シャークテイル』を始め、2005年注目の映画が目白押しだ。				http://yubarifanta.com/
2/25~3/6	文化庁メディア芸術祭 受賞作品展	東京都写真美術館	無料	文化庁メディア芸術祭実行委員会 ☎03-3843-1290
アートにとどまらず、ゲームやアニメ、マンガなど、あらゆるメディアの優れた作品を展示・上映する祭典。				http://plaza.bunka.go.jp/

※ご来場する際には、電話などで主催者に確認の上、お越しください。

文化庁メディア芸術祭



⬆エンターテイメント部門で『まわるメイドインワリオ』が、アニメ部門でロビン西原作の『マインド・ゲーム』が大賞を受賞。これらの展示・上映のほか、様々なイベントが開催される。

今月の動向 イベント編

(左ページからの続き)1月から全国各地で行なわれている予選を勝ち抜いた勝者、およびチームは5月に東京で開催される決勝大会に駒を進めることになる。前回の決勝ではスペシャリストのテクニックをその目にするために約3500名が来場し、会場全体が熱気を帯びていた。そして今回もアメリカ、中国、台湾などの海外組が参加。また新たなドラマが生まれそうだ。

1月6日に日立グローバルテクノロジーが500ギガバイトのハードディスクを発表し、大容量化の波がさらに大きくなってきた模様。また、容量の拡大だけでなく小型軽量化に関しても開発が盛んで、直径1インチの『Mikey』というモデルや1.8インチの『Slim』も発表された。データの大容量化も激しいけれど、これならしばらくは容量に困らなさそうだ。

『バーチャスティック』がPC対応になって見参

復刻版セガサターン バーチャスティック for PC セガ・ロジスティクスサービス

100円玉を握りしめて日夜ゲームセンターに通ったゲーマーにホットな話題が。セガサターンの周辺機器として発売され、多くのゲームファンから絶大な支持を得た『バーチャスティック』がPC用としてここに復刻したぞ！ スティックとボタンはアーケードゲームの筐体とまったく同じモノを使用しているので、ゲームセンターでの操作性を完璧に再現。自宅にいながらゲーセン気分でプレーできちゃうのだ。連射機能も搭載しているのでシューティングゲームを始め、あらゆるジャンルのゲームを快適にプレーできるのは間違いなし。価格は7329円［税込］。2個買って友達と対戦しまくろう！



⬅パソコンへの接続はUSBケーブルをつなぐだけの超シンプル設計。Windowsだけではなく Macintoshにも対応しているぞ。

リネⅡするならこのカードでキマリ

ELSA GLADIAC 940 GT PCI-E 256MB エルサジャパン

エルザジャパンは、PCI Expressに対応したGeForce 6800 GT搭載グラフィックカードを発売した。コアクロックは350メガヘルツ、メモリーはバス幅256bitのGDDR3 SDRAM 256メガバイトを搭載。またPCI Express版独自の機能として、複数のGPUを同時に使用して描画を高速化する"nVIDIA SLI"に対応している。なお本製品は『リネージュⅡ』の推奨グラフィックカードに認定されていて、同作のキャラクターがデザインされたパッケージになっている。価格はオープンプライスだ。



これからはクリクリからスリスリへ

V500 Cordless Notebook Mouse ロジクール

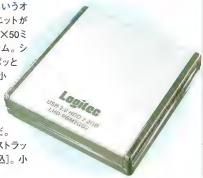


静電式のスクロールパネルを搭載したスタイリッシュなデザインの新型マウスが登場。マウス中央にあるパネルの上で指をスライドさせると、上下左右のスクロール操作を行なえる。また、最大約10メートル離れての無線操作ができる上、マイクロレシーバーはマウス本体に収納が可能だぞ。価格はオープンプライス。

データの持ち運びがチョー楽チン

バスパワー対応 モバイルタイプ USB 2.0 外付型HDユニット ロジテック

ロジテックからマッチ箱サイズというオドロキの超小型ハードディスクユニットが発売されたぞ。サイズは50.8×10.5×50ミリメートルで、重量はわずか35グラム。シャツやスーツの胸ポケットにもスポッと入れられる小ささなのだ。サイズが小さいからといって、ハードディスクの容量も小さいと思うなかれ。なんとこのちっちゃなボディーに、2.2ギガバイトの大容量を搭載しているのだ。携帯用のキャリングケースとネックストラップもついて、価格は1万7800円［税込］。小さいもの好きな人にはオススメだ。



ちょっとしたデータの持ち運びに最適

ClipDrive mini バッファロー

バッファローのUSBフラッシュメモリー"ClipDrive"シリーズに、新しいお友達が仲間入りしたぞ。カラーはシルバー、ピンク、レッド、ネイビーの4色があり、それぞれ128メガバイトと256メガバイトの2種類を用意。従来の製品に比べ転送速度も向上している。価格はオープンプライスだ。



特選 WEB CATCHER（ウェブキャッチャー）

大晦日に日本テレビの特別番組『全て見せます六星占術』の公式サイトをチェックしたら、アクセス集中によって年が明けるまでそのページを見られなかったコーナー担当です。今回はウェブサーバーがパンクしちゃうような人気キーワードから4サイトをセレクトしました。

『ウイルスの恐怖展』は人気俳優の役所広司がストーリーテラーとなってセキュリティー問題を紹介するサイト。このサイトを訪れて、ウイルスの怖さを再確認しよう。人気といえば韓国ドラマ。『ブロコリ on goo』は話題の韓国ドラマが充実したネット配信サイト。カン・ドンウォンの初主演ドラマ『1％の奇跡』が見られるぞ。冬ソナの次は、このドラマに注目!!

ウイルスの恐怖展



URL http://www.nifty.com/cvu/

ニフティは、インターネットのセキュリティ問題とその対策を理解できるサイト『ウイルスの恐怖展』を開設した。ウィルスの怖さを吉田戦車のマンガでやさしく解説する『それいけ!! 新型ウイルス君』や、セキュリティートラブルの体験を元にしたショートムービー『恐怖の体験談』などのコンテンツが用意されている。

ブロコリ on goo

『冬のソナタ』や『ホテリアー』などの韓国ドラマや、ペ・ヨンジュンの最新情報をビデオオンデマンド方式でネット配信しているサイトがオープン。全国のマダムにヒットしそうなこのサイト。うれしいことに各ドラマの1話目は無料で視聴できるのだ。冬ソナをまだ見たことがない人は、まずはこのサイトで予習しよう。



URL http://bb.goo.ne.jp/special/brokore/

goo辞書

無料で使える便利なWeb辞書サービス"goo辞書"に、類似語の検索支援機能が追加された。スペルを間違って入力しても、サーバーが類似した綴りの候補を表示してくれるので、目的の単語の意味を確実に検索できる。スペルに自信がなくても、とりあえずgoo辞書に入力してみよう。目的の単語が見つかるかもしれないぞ。



URL http://dictionary.goo.ne.jp/

東北楽天ゴールデンイーグルス

今年のプロ野球界の話題といえば新球団の『東北楽天ゴールデンイーグルス』。この球団の公式サイトが楽天ホームページ内にオープンした。1月11日現在では、Web上でファンクラブの会員を募集していて、1月末までに申し込めば創立会員になれるとのこと。いますぐ応募すれば堂々と"ファン第1号"が名乗れちゃうかも。



URL http://www.rakuten.ne.jp/gold/goldeneagles/

よりぬき情報ダイジェスト ● YJD

人気ゲームの"入学式"イベント情報



教師となって女子生徒を卒業へ導く『卒業』シリーズ。PC-98で人気を博したシリーズの最新作『卒業 Next Graduation』の製作発表会が3月6日に行なわれるぞ。発表会は"～私立清華女子中学校 入学式～"と題され、ゲームに出演する声優陣がトークや歌のステージを披露する予定だ。このイベントに参加したい人は下のURLから応募しよう。なお、参加料金は無料で締切は2月18日。

URL http://graduation.jp/event/

ブロッリーの耳寄り情報2本立て！

2004年の発売を目指して開発中だったシミュレーションRPG『プリンセスコンチェルト』の発売延期がお知らせされていたけれど、その発売日が2005年8月11日に決定！ドレスつきで10万円［税別］の超限定版もちゃんと同時発売されるとのことなので、今度こそ期待して待つべし。また、アクエリアンエイジの公式サイトでは、3月よりスタートする『アクエリアンエイジオンライン（仮）』のクローズドβテスターを2月14日まで募集中だぞ。


※画面写真は「アクエリアンエイジ ビギナーズインストラクター」のものです。

URL http://www.aquarian-age.org/

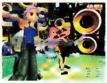
デルのPCを買ってROで遊ぼう

ガンホー・オンライン・エンターテイメントとデルによる新春特別合同企画が、ガンホーの特設サイトにて開催中。キャンペーンページからDELLのWebショップにジャンプし、同社のハイスペックPC『DimensionXPS Gen4』を購入した人にもれなく『ラグナロクオンライン』の30日ぶんの"プレイチケット"と、『気軽にできる オンラインアクションゲーム ポトリス2』のパッケージがプレゼントされるぞ。期間は2月28日までなので、PCの買い替えを考えている人はこのキャンペーンをお見逃しなく！



URL http://www.gungho.jp/campaign/dell_20050111.html

踊る大ネットゲームが堂々デビュー

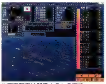


流れる音楽に合わせてキーボードでダンスを踊る、ネットワークダンスゲーム『Ryzme（リズミィ）』のオープンβテストが1月7日にスタートした。ネット対応ということで、ダンス対戦やチーム演技などにもチャレンジできるのが魅力。また、プレーヤーキャラがダンサーということもあり、ゲーム内アイテムでカッコよく着せ替えをするのも楽しそう。最高のコーディネイトで最高のダンスを踊れば、注目の的になれるのは間違いナシだ。

URL http://www.ryzme.com/

膨大な艦船＆搭乗員データで海での戦いを再現

ジェネラル・サポートがかねてから開発を進めていた作戦シミュレーション『空母戦記2』の発売日が3月上旬に決まったぞ。プレーヤーが指揮する空母機動部隊が第二次世界大戦でどれだけ活躍できるか……。177クラスもの日・英・仏・独・伊の艦船が登場するんだけど、ゲームならではのお楽しみとして"伊吹"や"グラフ・ツェッペリン"といった未完成空母も参戦し、海戦をさらに熱く盛り上げてくれる。史実戦にも仮想戦にも勝利を収めたい！


※画面写真は開発中のものです。

タイトルを改め新生ショットオンラインがスタート

プロのスイングをキャプチャーしたモーションや、現実にあるコースを取り入れたリアル志向のゴルフゲームとして人気の『ショットオンライン』が、数々のアップデートを施し、このたび『ショットオンライン2005』として生まれ変わったぞ。その内容は、キャラクターの属性（能力）のバランス調整に始まり、新ランクとして"セミプロ"を追加。そのための試験も導入された。また、各ホールごとにプレーヤー同士が決めた金額を賭けて対戦する新ゲームモード"スキンズゲーム"や、一般のゴルフ練習場のような施設で行なう"狙い撃ちゲーム"や"ニアピンゲーム"など、遊びの要素を充実させているのだ。


※画面写真は開発中のものです。

URL http://www.shotonline.jp/

レゴのロボットで世界に挑戦！



2004年12月にレゴのマインドストームを使ったロボット競技大会『第1回ファースト レゴ リーグ 2004 ジャパン オープン』が、都内の中学校で開催された。これは小中学生のグループが、大会のテーマに沿ったリサーチとプレゼンテーションを行ない、さらに競技場で自作のロボットを使って7つのミッションに挑戦して、競い合うというもの。東京近郊の学校に通う小中学生16チーム65名が参加したぞ。写真は中でもサンタの衣装が目を引いた"まつけんサンタチーム"で、チームスピリット賞に選ばれた。また、見事総合優勝を果たした"青葉台Aチーム"は、今年アトランタで開催される本大会に出場する権利を手に入れたのだ。

URL http://www.firstlegoleague.org/

休日は誰かを誘ってUOしよう

米国ElectronicArtsでは『ウルティマ オンライン』のプレーヤーが、自分の家族や友達を30日間の無料体験に誘える"Bring a Buddy to Britannia for the Holidays!!"を展開中。米国で行なわれているキャンペーンなので、日本のエレクトロニック・アーツではサポートしていないけど、実は日本からも参加できるようだ。誰かを誘いたいと思う人は、日米の公式サイトの案内を読んだ上で応募しよう。

●日本公式サイトアップデート情報

URL http://update.jp.uo.com/fyi.html

●米国キャンペーン申し込みサイト

URL https://my.uo.com/holiday/recap_1.html

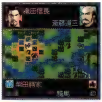
携-1グランプリ

携帯電話でプレーできるゲームを中心に、"遊べる"コンテンツを3本マッチで紹介するコーナー。容量のある限り、ゲームや待ち受け画像をダウンロードしまくって遊んじゃおう！

信長の野望・武将風雲録

FOMA、ボーダフォンライブ！、EZアプリ（BREW）

Ezwebでも『信長の野望・武将風雲録』の配信がスタートし、ついに3キャリアを制覇!! 41人の戦国大名のひとりとなって、自国の領土を広げよう。内政で両国を富ませると同時に軍事力を強化。鉄砲や軍船の開発技術を向上させることも重要だ。700人以上も登場する武将たちを配下に収め、全国制覇を目指せ!! 価格は月額315円［税込］。



ACCESS

［FOMA］メニューリスト➡ゲーム➡ゲーム1➡シミュレーション➡信長の野望
［ボーダフォンライブ！］メニューリスト➡ケータイゲーム➡シミュレーション・育成➡信長の野望
［Ezweb］トップメニュー➡ホビー＆カルチャー➡ゲーム➡シミュレーション➡信長の野望

探偵 神宮寺三郎 アカイメノトラ

iモード

本格派推理アドベンチャーの最新作がiモードに登場した。探偵の神宮寺三郎となって難解な事件に挑戦する、ファミコン時代から続く人気シリーズだ。本作は携帯電話版としては初のオリジナルストーリーを採用しているぞ。かつての恋人から依頼が舞い込んだことから物語は始まる。それをきっかけに依頼主の失踪や、神宮寺を"パパ"と呼ぶ謎の少女の出現など、次々に不可解な出来事が起こる。それらは見えない糸でつながっているのだった。価格は月額315円［税込］。



ACCESS

［iモード］メニューリスト➡ゲーム➡ゲームパック➡コナミネットDX

お願い店長

iモード、FOMA

レンタルビデオ店を舞台にしたユニークなパズルゲーム。画面上方からやってくるお客さんを3つのレジに誘導して、スムーズに会計を済ませよう。店員にはそれぞれに得意ジャンルが設けられており、自分の得意なジャンルのお客さんは素早くさばけるぞ。また、店員の体力は次第に減っていくので、疲労がピークに達する前に休ませるのも重要だ。価格は月額315円［税込］。



ACCESS

［iモード］メニューリスト➡ゲーム➡ゲーム1➡パズル➡パズル島 FLAPPY
［FOMA］メニューリスト➡ゲーム➡パズル➡パズル島 FLAPPY


ONLY ON XBOX
戦争には数え切れないドラマがある
同胞の命を
戦場体感型ファンタジーバトル、ついに開戦!
キングダムアンダーファイア ～ザ・クルセイダーズ～
KINGDOM UNDER FIRE
THE CRUSADERS
◎Xboxならではのハイクオリティグラフィック、5.1chサラウンドで迫力の臨場感を体験!
◎アクションゲームの爽快感と戦術性がここに融合!
◎自ら育て上げた部隊で白熱のオンラインバトル!
PHANTAGRAM
©2004 PHANTAGRAM CO., LTD. All rights reserved.
好評発売中
希望小売価格 6,800円
(税込価格 7,140円)
【ジャレコオフィシャルサイト】
http://www.jaleco.co.jp/
Microsoft、Xbox、Xbox Live、Xbox Live のロゴ、および Xbox ロゴは米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

新作ソフトの発売日は

ここでチェック!!

New Soft

Monthly Release Information

発売中

魔法先生ネギま! アクセサリ集~課外授業~

講談社



価格／4725円[税込]
ジャンル／バラエティー
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU:PentiumII 450MHz以上
URL／http://www.kodansha.co.jp/

週刊少年マガジンで好評連載中の『魔法先生ネギま!』を題材にしたデスクトップアクセサリー集。オリジナルシナリオのアドベンチャーゲームをプレーすることで、壁紙やスクリーンセーバーなどのアクセサリーをゲットできるぞ。

テレビアニメもスタートし、絶好調の『魔法先生ネギま!』(以下、ネギま!)が、パソコンにも進出!! スクリーンセーバーや壁紙、マスコットなどでデスクトップ上をネギま!一色にできるだけでなく、様々なゲームも楽しめる。物語の舞台となる麻帆良学園内を探検するアドベンチャーゲームのシナリオは、原作にはないオリジナルストーリー。このアドベンチャーゲームを進めると、ミニゲームをプレーできるようになったり、使えるデスクトップマスコットが増えたりするぞ。ミニゲームは全部で3種類。どれもシンプルながら、熱中度の高いゲームばかりだ。デスクトップをネギま!ヒロインの色に染めてしまおう!!　(ミス・ユースケ)



⬆壁紙は640×480ドットから1280×1024ドットまでの4サイズが用意されている。

発売中

ぼくは航空管制官2 新千歳 SnowScape 初回限定版

テクノブレイン

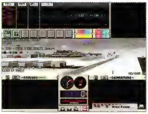


価格／オープンプライス
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU:PentiumIII 1GHz以上
インストールサイズ:400MB以上
URL／http://www.technobrain.com/

航空管制官となり、発着スケジュールに合わせて空港の交通整理を行なう本シリーズ。その最新作はファンの間でも人気の高い北海道の新千歳空港がいよいよ登場する。夏と冬でまったく違った顔を持つ新千歳の雰囲気を存分に楽しもう。

新千歳空港は変わった空港である。というのも航空自衛隊の千歳基地用の滑走路が併設される官民供用空港なのだ。そして、ゲーム内ではその立地に活かしたイベントがしばしば発生するのがおもしろい。たとえば夏場であれば自衛隊の飛行訓練が行なわれたり、冬場なら除雪作業が実施されたりする。

もうひとつの特徴は『Farewell Rainbow』と名づけられたDVDが付属する点。これには2004年3月、日本航空との統合を直前に控えたJAS最後の勇姿が描かれている。航空関係者向けに作られたものだけに、一般で入手できるのは本パッケージだけという貴重さだ。なお通常版は2月3日に、7140円[税込]で発売される。　(たねむらん)



⬆民間2本、自衛隊2本の計4本の滑走路が持つ国内最大規模の空港をリアルに再現。

発売中

ダーク・エイジ・オブ・キャメロット 日本語版

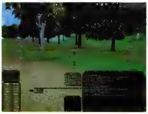
Mythic Entertainment



月額利用料／1500円(1ヵ月)、4200円(3ヵ月)、7800円(6ヵ月)、1万4400円(1年)
ジャンル／ロールプレイング
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU:PentiumIII 1.4GHz以上
インストールサイズ:1GB以上
URL／http://www.darkageofcamelot.com/japan/

アーサー王伝説、ケルト神話、バイキング伝説に基づいたMMORPG。本作は、先に発売されている英語版を日本語に対応させたもの。PvPに特化したシステムを日本語でプレーできるので、初心者でも安心して楽しめるぞ。

世界中のPvPフリークたちに連日連夜遊ばれている本作。その日本語対応版がついに登場するぞ。本作は伝説や神話を基にしている世界観のため、英語版ではどうしてもわかりづらいメッセージや、クエスト内容が多かった。ところが今回のローカライズにより、そんな問題点が解決され、クエストひとつをとっても奥深い意味まで理解でき、よりゲームの世界を楽しめるようになったぞ。また、英語版では別売だった、ふたつのエクスパンションもセットになっているため、新しいフィールドや、アイテムなどが追加された状態で楽しめる。これからPvPを楽しみたい読者には、絶対オススメの作品になっているぞ。　(トム関口)



⬆ゲームシステムの完成度が高く、日本語チャットもでき、言うことナシの作品だ!

INDEX

か～こ
[illegible] 28

さ～そ
三國志X パワーアップキット 24
三國志X with パワーアップキット 24
シヴィライゼーションIII 完全日本語版[廉価版] 26
以下ゲーム本編
モンスターヒーローズ 24
以下ゲーム本編
シャイニング・フォース 神々の遺産 25
以下ゲーム本編
ファンタシースター ～千年紀の終わりに～ 25
ソースネクストセレクション
Winning Post 5 26
ソースネクストセレクション
三國志VI 26
ソースネクストセレクション
大航海時代IV ポルトエシュターデ 27
ソースネクストセレクション
信長の野望 嵐世記 25

た～と
ダーク・エイジ・オブ・キャメロット 日本語版 23
大戦略 大東亜興亡史
～ニイタカヤマノボレ一二〇八～ 27

は～ほ
ファンタシースターオンライン
ブルーバースト エピソード4 27
ぼくは航空管制官2
新千歳 SnowScape 初回限定版 23

ま～も
魔法先生ネギま! アクセサリ集～課外授業～ 23

A～Z
ALEXANDER 26
A列車で行こう7 28
AQUAZONE
[illegible] HYBRID [illegible] 28
Brothers in Arms: Road to Hill 30 28
Immortal Cities: Children of the Nile 24
Star Wars
Knights of the Old Republic II: The Sith Lords 27
THE [illegible] 25

発売中

三國志X パワーアップキット

コーエー



価格／6090円[税込]
ジャンル／データ
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅡ 333MHz以上
インストールサイズ：1GB以上
URL／http://www.gamecity.ne.jp/
※本作をプレーするには『三國志X』が必要です。

昨年7月に発売されたシミュレーション『三國志X』に様々なゲームモードを追加するパワーアップキット。有名な合戦を各武将の立場でプレーできる"戦史モード"といった新仕様や、武将カスタマイズ機能などを搭載している。

コーエーの"パワーアップキット"シリーズは、新シナリオが増えたり通常版では不可能な武将のデータ編集などができる看板タイトルのひとつだ。昨年夏に発売された『三國志X』にも、このパワーアップキットが追加されたぞ!!

本製品の機能のひとつ、"戦史モード"は、国や地位が異なる何百人もの武将の中からひとりを選び、有名な合戦に参加するモードだ。"赤壁の戦い"を攻撃側の曹操でプレーしたり、諸葛亮となって曹操の大群を迎え撃つなど、同じ合戦でも能力や身分が違うだけで、いろいろなドラマを体験できる。もちろん甘寧や黄蓋といったマイナー武将で大手柄をあげることだって可能だ。（高山真彰）



⬆戦史モードは内政や徴兵などを行なう必要がないので、短時間で楽しめる。

発売中

三國志X with パワーアップキット

コーエー



価格／1万4490円[税込]
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅡ 333MHz以上
インストールサイズ：1GB以上
URL／http://www.gamecity.ne.jp/

『三國志X』本体に『三國志X パワーアップキット』を同梱したお買い得パック。トライアルモードや結婚・二世誕生機能など、ファンにはたまらないやり込み要素の高い新機能が加えられている。『三國志X』を買いそびれちゃった人に最適!!

シリーズナンバーワンの呼び声も高い『三國志X』に、様々な新機能をてんこ盛りした『三國志X with パワーアップキット』が登場。中でも何種類もの機能が追加されたが、オススメなのが"トライアルモード"だ。これは、決められたポイントの範囲内で武将や部隊を編成して合戦に挑むというもので、戦いの結果はインターネットランキングに登録できる。効率のよい部隊編成を編み出して、全国に自分の名前を轟かせよう。なお、このモードには、ひとつのマップを使って効率よく敵を倒す"得点トライアル"と、部隊を全滅させずに何ステージまで進めるかを競う"勝抜トライアル"のふたつが用意されている。（高山真彰）



⬆コツコツ行なう内政よりもハデな戦闘が好きなプレーヤーにはうってつけの機能だ。

発売中

Immortal Cities: Children of The Nile

Myelin Media



ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上
インストールサイズ：1.1GB以上
URL／http://www.immortalcities.com/cotn/

古代エジプトを舞台とした箱庭シミュレーションが登場。本作の目的は、ナイル川周辺を開拓し、巨大な文明を築き上げていくこと。アヌビスといった神々の信仰やピラミッドの建設など、雰囲気のある作品になっているぞ。

本作はナイル川周辺で発展した、エジプト文明をフィーチャーした、シミュレーションゲーム。プレーヤーはファラオとなり、巨大な文明を築き上げていかなければならない。まずは先住民族に農業を教え込み、土地の価値を上げていこう。そうすることで民が定住し、街が発展していく。その結果、ファラオには税金などの収入が入り、文明発展のための資金を投入することができる。だが民は、階級や職業によって様々な行動をするため、彼らをよく観察しながら最適な都市計画を指示しなければ、文明は発展していかない。うまく民を統率して文明を進化させ、ピラミッドを建設できるような、威厳のあるファラオを目指そう。（トム関口）

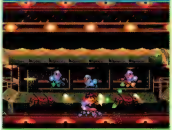


⬆高精細な3Dモデルと優秀なAIが、ゲームをさらに盛り上げてくれる。

発売中

セガゲーム本舗 ガンスターヒーローズ

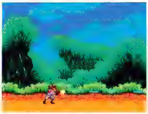
メディアカイト



価格／2100円[税込]
ジャンル／アクション
OS／Windows98SE&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 466MHz以上
URL／http://www.media-kite.co.jp/

メガドライブで好評を博し、タウンロード販売によって提供されていた爽快アクションがパッケージ版で登場。4種類の武器を駆使して敵を打ち破ろう。武器は単独で使うだけでなく、組み合わせれば多彩な攻撃を繰り出せるぞ。

本作を制作したのは、アクション系ゲームに定評のあるトレジャー。一部のゲーマーに、「ガンスターヒーローズを超えるアクションゲームは存在しない」と言わしめるほどの傑作だ。10年以上前の作品だが、テンポやゲームバランスの良さは色あせていない。画面ではオーソドックスなアクションに見えるが、ただのアクションに終わらないのである。画面演出は非常に巧みで、様々な要素が仕掛けられている。強制スクロールで上へ上へと登ったり、振ったサイコロの目でスゴロク風のステージを進んだりなど、息つく暇もないとはこのことだ。本作をプレーせずして、アクションゲームを語ることなかれ!!（ミス・ユースケ）



⬆4種類の武器をベースに、強力な組み合わせを発見したときの喜びは格別だ。

発売中

セガゲーム本舗 ファンタシースター ～千年紀の終りに～

メディアカイト

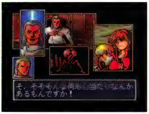


価格／2100円[税込]
ジャンル／ロールプレイング
OS／Windows98SE&Me&2000&XP
推奨環境／CPU:PentiumⅢ 466MHz以上
URL／http://www.media-kite.co.jp/

1993年にメガドライブ用ソフトとして発売されたRPG「ファンタシースター ～千年紀の終りに～」をそのまま復刻。いまなおファンが多いシリーズの完結編に当たるのが本作。10年以上の時を経て蘇った名作を再び味わい尽くそう。

『ファンタシースター』シリーズは当時のRPGタイトルとは一線を画す世界観やシステムで瞬く間に人気となり、多くのゲーマーを虜にした。果てしなく続くその世界は現在稼動中の『ファンタシースターオンライン ブルーバースト』にも受け継がれており、いまなおファンを魅了し続けているのだ。

そんなシリーズの完結編がPCでまた遊べるとあってうれしい限り。システムもグラフィックも当時のまま移植されているのが懐かしい。キャラの特技やテクニックを組み合わせて合体攻撃を生み出す"コンビネーションバトル"など、斬新だったなぁと思い起こし、思わず熱いものが込み上げそうになるタイトルだ。　　（さかもと）

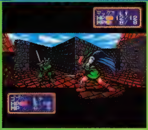


⬆イベント中に挿入されるビジュアルシーンもこの通り。物語もバツグンによかったなぁ。

発売中

セガゲーム本舗 シャイニング・フォース 神々の遺産

メディアカイト



価格／2100円[税込]
ジャンル／アクション
OS／Windows98SE&ME&2000&XP
推奨環境／CPU:PentiumⅢ 466MHz以上
URL／http://www.media-kite.co.jp/

人気シミュレーションRPGの初期傑作がPCに登場。戦闘を通して記憶を失った凄腕の剣士や僧侶見習いなどの個性的なキャラクターを育て、闇の軍勢に立ち向かおう。プレーヤーの戦略が、厳しい戦いの勝敗を分ける!!

『シャイニング』シリーズといえば、メガドライブの黎明期を支えた傑作シミュレーションRPGだ。新作やリメイク版がコンシューマーゲーム機で発表されているため、本シリーズにふれている人も多いだろう。主人公は剣の腕は確かだが、一切の記憶を失っていた剣士。王の命令を受けた彼は、神の遺産が封じられた"古の門"を調査することになり、闇の軍勢との戦いに巻き込まれていく。勝利を収めるには、仲間たちの協力が必要不可欠。仲間はストーリーの進行によって増えていくほか、協力的な街の住人を勧誘できる。戦略を練るために必要な必要な人材を揃え、最強の部隊を編成するという楽しみもあるぞ。　　（ミス・ユースケ）

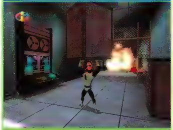


⬆仲間にできるキャラクターは、世界中のいたるところで主人公を待っている。

発売中

THE INCREDIBLES

THQ



ジャンル／アクション
OS／Windows98&98SE&2000&XP
推奨環境／CPU:Pentium4 1.4GHz以上
インストールサイズ:660MB以上
URL／http://thq.com/theincredibles/

「トイ・ストーリー」や「ファインディング・ニモ」でおなじみのアニメ制作会社・ピクサーの最新作「Mr.インクレディブル」を題材にしたアクションゲーム。スーパーパワーを駆使して平和を乱す悪モノと戦おう。家族がひとつになれば不可能はない!

映画をベースにしたゲームは数あれど、本作ほど"映画"と"ゲーム"が見事に融合したゲームはない！　映画を観ていない人のために説明すると、主人公一家はそれぞれ異なるスーパーパワーを持っている。お父さんは"怪力"、息子は"俊足"など、どれもユニークなものばかり。ゲーム中はこれらの能力をうまく使いながら、進めていく必要があるってワケ。中でもオススメは、お母さんの"Mrs.INCREDIBLES"。なんと手足がゴムのようにビヨーンと伸びるのだ。すでに人間とは思えない姿は必見です。当たり前だけど映画を観てからプレーするとおもしろさは100倍増し。まだ観ていない人は劇場へ走れ！　　（パンチ田中）



⬆お父さんのインクレディパンチが炸裂！　かつての栄光を取り戻すためにがんばろう。

発売中

ソースネクストセレクション 信長の野望 嵐世記

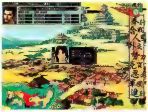
ソースネクスト



価格／1980円[税込]
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU:PentiumⅡ 233MHz以上
インストールサイズ:250MB以上
URL／http://www.sourcenext.com/

コーエーの信長シリーズ第9弾が、新価格でソースネクストから発売されたぞ。リアルタイム制の戦闘シーンや大名以外の諸勢力による介入など、より深みのある戦国時代を再現した意欲作で、人気シリーズの名作タイトルを遊び倒そう!

『嵐世記』といえば、信長シリーズ初のリアルタイム戦闘を搭載し、多くの信長ファンに衝撃を与えた作品だ。発売当初は"初モノ"ならではのインパクトで、信長ファンを驚かせ話題騒然となったコトを覚えている人も多いのでは？　そして、いま改めてプレーすると海外のリアルタイムストラテジーとは異なる新鮮なプレー感を再発見できるハズだ。武将の率いる部隊を集めて軍団を編成し、能力を活かした陣立てで敵と激突する。この戦国らしい豪快さと緻密さを兼ね備えている合戦に加え、シリーズ最高レベルとの呼び声も高い充実した内政。このふたつのシステムを体験して、いまこそ名作を再評価すべし。（水田虎太郎）



⬆コマンド選択制の内政画面。安土桃山様式の美しいビジュアルで統一されている。

発売中
ソースネクスト セレクション Winning Post 5
ソースネクスト



価格／1980円［税込］
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅡ 300MHz以上
インストールサイズ：650MB以上
URL／http://www.sourcenext.com/

競馬シミュレーションの定番『Winning Post 5』が、お手頃価格になって発売中。GⅠホースを何代にも渡り配合し、世界に通用する最強馬を作り上げるのだ。血統の織り成す無限のドラマを、オーナーブリーダーという立場から堪能しよう。

PCゲームファンにはすっかりおなじみの本格競馬シミュレーションゲーム『Winning Post』シリーズ。本シリーズの最大の醍醐味は、馬主と生産者のふたつの立場を同時に、しかも手軽に楽しめるところだろう。中でもキモは生産で、種牡馬や繁殖牝馬には実名馬を取り入れ、親しみやすくしているだけでなく、血統表には産駒の能力がスピード傾向なのかスタミナ傾向なのかを"因子"を使ってグラフィカルに表示されているのだ。そのため血統の知識がなくても、作りたい馬の傾向さえ決めておけばカンタンに優秀な馬を生産できるってわけ。また、ニックスなどの配合理論を自動検索する機能があり、遊びやすさも抜群だ。　（たねむらん）



⬆プレーヤーが生産した種牡馬の産駒が活躍すれば新たなサイアーラインを作れる。

発売中
ソースネクスト セレクション 三國志Ⅶ
ソースネクスト



価格／1980円［税込］
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium 100MHz以上
インストールサイズ：220MB以上
URL／http://www.sourcenext.com/

ソースネクストのお買い得価格シリーズのラインナップに、三國志Ⅶも加わったぞ。三国時代の中国を舞台に、ひとりの武将になりきって大陸の平定にチャレンジしよう。戦闘だけでなく武将同士の交流も攻略の重要なポイントなのだ。

三國志Ⅶにおける最大の変化は、登場する620名すべての武将が選択可能になった、ということろ。いままでは君主として中国の統一に挑戦していたが、今作からは一般や在野武将としてのプレーも可能。頼れる参謀役として君主を助ける、なんてこともできるようになり、プレーの幅が広がったのだ。所属勢力で功績を高めて出世を狙うもよし、反乱を起こして勢力を乗っ取ったり、野に下って新勢力を興すもよしと、攻略方法もイロイロだ。また、戦闘では騎兵や弩兵、藤甲兵など多彩な兵科を使って戦える。部隊にはそれぞれ視界があり、それを利用した伏兵や罠などの戦術も様々で、奥深い戦いが楽しめるのだ。　（中村聡伸）



⬆"個人"と"戦略"のふたつのコマンドで、自己鍛錬と軍事行動が同時にできるのもポイント。

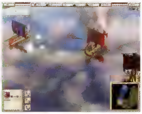
発売中
ALEXANDER
Ubisoft



ジャンル／シミュレーション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 1.5GHz以上
インストールサイズ：2GB以上
URL／http://alexander-thegame.com/

2月5日より全国ロードショーとなる映画『アレキサンダー』を元にした、リアルタイム戦略シミュレーション。広大な領土を治める大王となるまでの彼の活躍をシナリオで再現。ゲーム中にはアレキサンダー以外の歴史的人物も登場するぞ。

壮大なアレキサンダー大王の生涯をテーマにした映画『アレキサンダー』が製作され、それに合わせてアレキサンダーを主人公にしたゲームがいくつも作られた。その中で唯一公認されたのが本作で、ゲーム中に映画の一部がムービーとして挿入されているぞ。キャンペーンモードでは大王が次第に力をつけて支配者へと階段を上り詰める姿を追体験できる。最初は大部隊の一員として、わずかな兵を率いて戦うアレキサンダーが、勝利するごとに力をつけていくのだ。色鮮やかで緻密なグラフィックにより表現されたユニットや建物は、小さいながら細部まで作りこまれており、戦いのさなかに、ついつい見入ってしまった。　（やんも）



⬆海上での戦闘も再現。船の構造やペイントも本格的で、鑑賞するだけでも楽しいぞ。

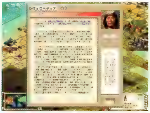
1月28日
シヴィライゼーションⅢ［完全日本語版］廉価版
サイバーフロント



価格／5775円［税込］
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows95&98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅡ 500MHz以上
インストールサイズ：725MB以上
URL／http://www.cyberfront.co.jp/

2002年4月に発売され大ヒットを記録したターン制シミュレーションの最高峰『シヴィライゼーションⅢ［完全日本語版］』がお手ごろ価格で登場。都市の建設やユニットの生産などをこなしながら自国を繁栄させ、歴史に名を残す英雄となれ！

『シヴィライゼーション』といえば世界で5本の指に入る天才ゲームクリエイター"シド・マイヤー"氏によるシミュレーションゲーム。もちろんワタクシも新作が発売されるたびに寝る間も惜しんでプレーしました。ターン制だから次のターンでやめようと思っても、ついもう1ターン、もう1ターンとズルズルとプレーし続けるという無限ループに入ることもしばしば。そんなシヴィシリーズの最新作が5775円［税込］というお値打ち価格で買えちゃうなんて夢のよう。まだシヴィの世界を体験したことのない人にはもってこいだね。この廉価版でシヴィにずっぽりハマっちゃった人は、新要素満載の拡張パックも続けてプレーしよう。　（パンチ田中）



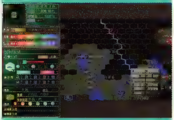
⬆ちょっと前に発売されたからといってあなどるなかれ。3分プレーしたらやめれないぞ。

Pick Up

1月28日

大戦略 大東亜興亡史 ～ニイタカヤマノボレ一二〇八～

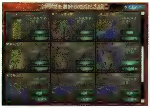
システムソフト・アルファー



価格／1万290円[税込]
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 500MHz以上
インストールサイズ：600MB以上
URL／http://www.ss-alpha.co.jp/

大戦略20周年記念作品第1弾として、大東亜戦争を題材にした超大型シミュレーションが登場するぞ。ゲームシステムは『大戦略パーフェクト2.0』を進化させたものを採用し、第二次世界大戦の全貌を長大なキャンペーンで描くのだ。

本作は大日本帝國の満州建国から、太平洋戦争開戦と敗北による終戦までを超硬派なキャンペーンで完全再現。さらに歴史のifを追求したシナリオで、大東亜戦争のすべてをカバーする50枚以上のマップを収録しているぞ。しかもキャンペーンは"張鼓峰事件"からスタートし、遊びながら歴史を学べる"歴史ナビゲーション機能"を搭載。極限まで史実に忠実な戦場を舞台に、プレーヤーの知略で日本軍を勝利に導けるのだ。また、登場ユニットは、1000種類以上にも及び、参戦10陣営の代表的な兵器が総登場。さらに兵器の進化・改良システムによって、マニアックな"幻の兵器"までもが画面狭しと暴れまわるのだ。　（水田虎太郎）



⬆日本だけでなくアメリカ視点でもキャンペーンを楽しめる。大兵力で日本と戦え！

1月28日

ソースネクストセレクション 大航海時代Ⅳ -ポルトエシュタード-

ソースネクスト



価格／1980円[税込]
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 500MHz以上
インストールサイズ：600MB以上
URL／http://www.sourcenext.com/

コーエーの人気シリーズ第4弾『大航海時代Ⅳ -ポルト エシュタード-』が、ソースネクストセレクションに仲間入り。未知の世界を海の向こうに求めた大航海時代。生い立ちや国籍、職業の異なる6人のキャラがそれぞれの冒険へ旅立つ。

本作は大航海時代シリーズの新機軸を示したタイトル。主人公の立場も『Ⅲ』までの"船団の長"から"商会の総帥"となっており、冒険の規模が格段にスケールアップした。航海の過程で新発見される交易品や発見物によっては、自分の手で世界の相場に影響を与えるムーブメントを発生させることも可能だ。時代の最前線で交易航路を巡る戦闘や策略、外交が繰り広げられ、かつてない壮大な物語が展開するぞ。また、船に乗せる航海士にもスキルに応じた役割を与えられるようになり、前作以上に重要な仲間となった。各主人公につき250以上のイベントが用意されているので、何度も遊べる傑作タイトルなのだ。（水田虎太郎）



⬆各地の海で悪徳商人や海賊、敵国の軍人が主人公の行く手を阻んでくるぞ！

Pick Up

2月3日

ファンタシースター オンライン ブルーバースト エピソード4

セガ



価格／3990円[税込]
ジャンル／ロールプレイング
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 1.4GHz以上
インストールサイズ：1.5GB以上
URL／http://psobb.jp/

PC版でのオリジナルストーリーが描かれる"エピソード4"がパッケージ版で登場。パッケージ購入者全員がゲーム内レアアイテムをもらえる特典のほか、初回限定版にはゲームのBGMを収録したサントラCDが付属しているぞ。

昨年末にClosed β trialを大盛況のうちに終えたエピソード4（以下、EPⅣ）。『ファンタシースターオンライン ブルーバースト』（以下、PSOBB）のサービス開始以来、ついにEPⅣを遊べる日がやって来るのだ！　ひとりでも遊べるけど、PSOBBの醍醐味はやはりパーティープレー。PSOBBでは新たにチーム（ギルド）の要素も加わり、より仲間たちとの冒険がしやすくなった。しかもEPⅣでは専用装備など、チームに焦点を当てた要素もあるので、チーム熱がますますヒートアップするぞ。

また、このパッケージには"エピソード1&2"も収録されているので、これからPSOBBを始める人にもぴったりだ。　（さかもと）

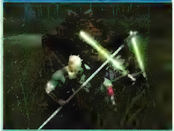


⬆巨大なエネミーがガンガン登場するのもEPⅣの魅力のひとつ。仲間と一緒に挑もう。

2月5日

Star Wars Knights of the Old Republic Ⅱ：The Sith Lords

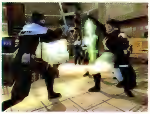
LucasArts



ジャンル／ロールプレイング
OS／Windows（バージョン未定）
推奨環境／未定
URL／http://www.lucasarts.com/

スター・ウォーズの世界観を元にしたタイトルの中でも、特に高い評価を得たアクションRPGの続編がついに発売される。舞台は前作から5年後、銀河はシスの暗黒卿たちのために、かつてない危機的状況に陥っていたのだ……。

前作の評判は海外で名作と呼ばれるほど高く、続編である本作にも大きな期待がかけられている。ストーリーは前作の5年後となっているが、じつはルークたちが活躍する4000年前の銀河の話だ。シスの暗黒卿が初めて知られるようになり、たちまち旧共和国を危機に陥れる存在にまで強大化したのがこの頃。4000年前からジェダイの騎士はライトサイドとダークサイドに分かれて争って来たのだから因縁深い。プレーヤーの分身である主人公もジェダイの騎士だが、その行動によってライトサイドかダークサイドのどちらかに進むことになる。映画でも必ず取り上げられる命題をうまく活かしたところが人気の要因だ。　（やんも）



⬆ライトセイバーやフォースなど、ジェダイの騎士ならではの要素がいっぱい！

Pick Up

2月11日

AQUAZONE 水中庭園 HYBRID リーフフィッシュ

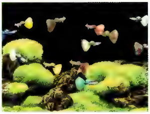
フロンティアグルーヴ



価格／2940円[税込]
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP、Macintosh
推奨環境／CPU：PentiumⅢ以上
インストールサイズ：20MB以上
URL／http://www.aztv.gr.jp/

観賞魚シミュレーションの人気シリーズに、サンゴ礁に住む熱帯魚を集めた「リーフフィッシュ」と、宝石のように美しい熱帯魚を集めた『ジュエルフィッシュ』の2タイトルが仲間入りしたぞ。しかもMacintoshにも対応しているのだ。

見た目には美しいが育てるには手がかかる熱帯魚たち。それを手軽に飼育できるのが『AQUA ZONE』の人気のポイント。しかも新作ではひとつのパッケージに数多くの種類の魚が収録されていて、お得にして心躍る内容になっている。たとえば『リーフフィッシュ』にはクマノミやスズメダイの仲間が5種類も入っており、同時発売の『ジュエルフィッシュ』には、グッピーやエンゼルフィッシュの仲間が9種類も収録されているのだ。水の中を泳ぐ目にも鮮やかな魚たちの姿は、きっと心を和ませてくれるはず。『水中庭園』シリーズは魚を鑑賞するのが目的のシリーズなので、不精な飼い主にもピッタリだ。 （やんも）

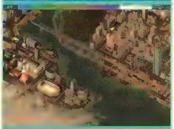


⬆尾の色と形によって様々な種類に分けられるグッピーたち。世界中に愛好家がいる。

2月18日

A列車で行こう7

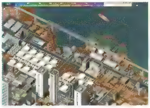
サイバーフロント



価格／9975円[税込]
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上
インストールサイズ：10GB以上
URL／http://www.a-7.jp/

アートディンクの人気シリーズ『A列車で行こう』の最新作がサイバーフロントから発売される。未開の土地に駅と線路を敷き、鉄道を走らせることで間接的に都市を発展させていこう。都市が大きくなれば鉄道会社の収益もグングン伸びるぞ。

本作は『A列車』シリーズの中でも一番人気があった『A4』のフルモデルチェンジ版として開発が進行中。直接都市をいじるのではなく、鉄道でモノやヒトの流れを作り、発展の方向性をコントロールしていくという感覚が斬新で、箱庭感覚でじっくりと楽しめるのが最大の特徴だ。本作では敷ける線路やダイヤの設定など、細かい部分が大幅に強化されており、自分の思い描いた路線を再現しやすくなった。しかも、登場する車両は実在するものから厳選した100車種を忠実に再現しており、鉄道ファンにとっても魅力ある作品に仕上がっている。楽しみ方の幅も広く、初心者から上級者まで遊びつくせる逸品だぞ。 （中村聡伸）



⬆適当に列車を配置するだけで都市の成長がガラリと変わる。これを見守るのが楽しいのだ。

2月24日

Brothers In Arms: Road to Hill 30

Ubisoft



ジャンル／シミュレーション
OS／Windows（バージョン未定）
推奨環境／未定
URL／http://www.ubi.com/

第二次世界大戦のさなか、ノルマンディーに侵攻中のパラシュート部隊を取り上げた、戦略シミュレーション。史実に基づいて制作されただけあって、ゲーム中に登場する風景はもちろん、イベントまでもがリアルに表現されている。

本作はマット・ベイカー軍曹率いる101空挺師団パラシュート部隊の8日間の作戦行動を元にした作品だ。なんと、ゲームに登場する部隊の兵士たちは全員実在の人物で、それぞれの個性や姿がゲームの中でも反映されているのだ。また、ゲーム中に登場する風景や、イベントなども史実に基づいて作られているため、軍事マニアのプレーヤーには、ニヤリとする部分が多数登場する。また敵のAIもかなり優秀なため、キッチリとした戦略を立て、チームプレーに徹底しないと、部隊が一瞬で全滅してしまうなんてこともあるぞ。従来のリアル志向の域を超えた、ホンモノの戦いがキミを待ち受けている！ （トム関口）

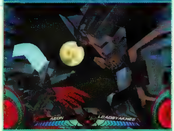


⬆プレーヤー扮するベイカー軍曹と、部隊全員の信頼関係が重要なのだ。

2月下旬

機神飛翔 デモンベイン

ニトロプラス



価格／価格未定
ジャンル／アクション
OS／Windows98SE&Me&2000&XP
推奨環境／未定
URL／http://www.demonbane.com/

ノベルゲーム『斬魔大聖デモンベイン』に始まり、PS2版『機神咆吼デモンベイン』と広がりを見せるデモンベインシリーズが3Dロボットアクションという新たな扉を開く。巨大ロボットを縦横無尽に駆り、敵ロボットをを討て！

近未来の都市と巨大ロボットというSF的背景にクトゥルー神話のホラーテイストを加えた独自の世界観がツボだ。アーカムシティと呼ばれる都市で巻き起こる不可思議な物語に巨大ロボット同士のバトルが巧みに絡み、デモンベインシリーズは多くのファンに支持されてきた。そして本作では、主人公が乗るロボット"デモンベイン"をプレーヤー自身の手で自在に操れるという夢が叶うのだ。

ゲームは怪事件を追うアドベンチャーパートとロボット同士が激しくぶつかるアクションパートから成る。美麗イラストとエフェクトの効いたアクション、ふたつのパートが融合し、アーカムシティに新たな物語が刻まれる！ （さかもと）



⬆鋼屋ジン氏によるシナリオとNiθ氏入魂のビジュアルが、独創的な世界を描き出す。

ログイン編集者が独断で選ぶ今月の1本

Editor's choice:Game of the month



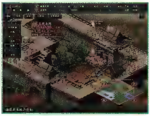
総編集長 青柳ういろう

アメリカ、ヨーロッパ、アジアと、常に世界中のゲームシーンを先取りしてきましたが、最近はブラジルの動向が気になる。誰か情報持ってない？

三國志X パワーアップキット

■コーエー　■発売中

パワーアップキットといえば当初はシナリオの追加がメインであり、サプリメント的な面が濃かったのだが、最近ではシステムの変更や新要素の追加などが根幹となり、まさにパワーアップというか"改良"キットとなっている。正直、ゲームの寿命をぐっと伸ばしてくれるものであり、実のところ私もパワーアップキットが出ると"改めてプレー"というのが習慣になってしまった。なんといっても新要素が入っていると、新しいゲームを遊んでいるのとある意味一緒。『三國志X』が『10.5』になってしまうって感覚だ。特に今回はついに部将同士の結婚を可能にし、子育てまでできるようにシステムを追加しちゃったもんだから、キャラゲーム的なプレーもできる。硬派歴史系の方にはアレかもしれないが、"if"を楽しむという意味で、シミュレーションゲームとして問題なしと思う次第だ。



新しい機能で新しいプレーを楽しむべし！



編集者 やんも

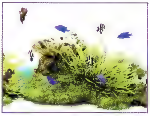
編集部の近所に壁掛け型水槽の展示場がオープン。アロワナがいる熱帯魚店に続いて、足が勝手に止まってしまうスポットが増えてしまいました。

AQUAZONE 水中庭園 HYBRID リーフフィッシュ／ジュエルフィッシュ

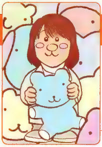
■フロンティアグルーヴ　■ともに2月11日発売予定

『AQUAZONE』の中でも水中庭園シリーズは、3Dグラフィックで魚たちを鑑賞するのが目的で、お手軽ながらも凝ったグラフィックと魚の動きが魅力のタイトル。これまでもシーラカンスやサメ、クラゲなんて変わったタイトルも発売されてきたけれど、新作は熱帯魚ファンのハートのど真ん中を射抜くサンゴ礁と淡水に棲む鑑賞魚をそれぞれパッケージにした2本を同時発売。もちろん私もカラフルな魚たちに心奪われちゃいましたよ。

個人的な好みはリーフフィッシュのパッケージに収録されたスズメダイたち。中でもルリスズメダイのさわやかな青は、見ているだけで心が浮き立ってくる。仕事の疲れもいやされるというわけだ。しかも魚たちは新設計のAIで、同じ動きを繰り返すことはなく、じっと見つめていても飽きることがない。魚に名前をつけて語りかけるのもいいかも。ヘンですか？



水槽いっぱいに幸せをひとり占め！



編集者 ほりのうち

『メタルギアソリッド』シリーズのスネークがダンボールをかぶると、神崎あかり（大運動会）をふと思い出します。なつかしや、あかりハウス……。

ぼくは航空管制官2 新千歳 SnowScape 初回限定版

■テクノブレイン　■発売中

リアリティーを追求したフライトシミュレーションは本職クラスのこまやかな操縦が求められて、離陸からいっぱいいっぱいになってしまう。その点、"ぼく管"は航空管制の世界を誰でも覗けるよう、パズル感覚かつマウスオンリーで指示可能。なおかつデフォルメされた機体の愛らしさから航空マニア以外のユーザーも数多く存在している。それでいて管制ミスで滑走路を渋滞させるとどんなに危険かわからせてくれるなど、些細なミスも命取りとなる航空管制のシビアさは損なわれていないのがスゴイ！　そう、ぼく管には操作簡略系のシミュレーション作品に出がちな"子供向け感"がないのだ。このバランスのとり方がウマイからこそ、ぼく管シリーズは長年多くの人に愛されているんだろう。スペースシャトルの管制（空の旅から"宙の旅"へ）が当たり前になる日まで続いてほしいなぁ。



プレーしたあとの空の旅は感慨深いものが



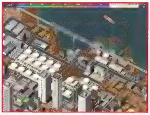
編集者 中村聡伸

忘年会で久々に会った友人に思い切り飛びついたら、打ち所が悪かったようで肋骨にヒビが。友人が鍛えすぎなのか、それとも私が弱くなったのか……。

A列車で行こう7

■サイバーフロント／アートディンク　■2月18日発売予定

あの『AⅣ』から10年、シリーズ20周年の集大成として作られた鉄道経営&都市発展シミュレーションがついに登場！　本作最大の魅力は、線路を敷いて列車を走らせると、それに合わせて都市が大きくなっていくという分かりやすいルールにつきる。シリーズに初めてチャレンジする人も、とりあえず空いている土地に駅と線路を置けばオーケーという簡単さがうれしいのだ。そしてゲームに慣れてくると、都市を美しく発展させるための配置方法やダイヤなどが見つけられるようになってくる。路線を増やしたときに、都市がどんな反応をするかを予測した運営ができるようになると、楽しみの幅が大きく広がるのだ。また、登場する100種類の車両は実車を忠実に再現しているのもポイントで、実在する路線をマップ上に再現することだってできちゃう。鉄道好きな人にもぜひ、こだわりのプレーをやってほしい。



24時間PCをつけっぱなしで鉄道経営

Newsoft Monthly Release Information



プリストンテールの4大特徴！



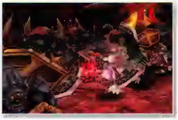
ゲームの中には仲間がいっぱい！

家庭用のゲームとは違い、ゲームの中に登場するキャラクターはあなたと同じゲームをプレイしているユーザーです。ゲームの中で仲間を作り一緒に冒険をするなど、オンラインゲームだけのもうひとつの世界がココにあります。



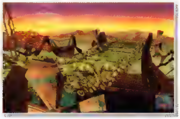
初めてでも安心の簡単操作

マウスだけでもゲームプレイが可能！手軽な簡単操作で多彩なアクションを楽しめます。複雑な操作を覚える必要がありませんのですぐにゲームを楽しんでいただく事ができます。



アクション性重視の戦闘シーン

他のゲームにありがちなクリックするだけの単調な戦闘ではなく。スキルなどの特殊な攻撃を用いて次々に出現する敵のモンスターを倒していくまるでアクションゲームのような戦闘シーンが体感して頂けます。



ノートパソコンでも遊べます！

高いスペックを必要とせず、低いスペックのマシンでもゲームの面白さを失わず快適にプレイして頂くことが可能です。画面の中に描き出される独自のグラフィックエンジンによる美しい世界があなたを魅了します。

http://www.pristontale.jp

New Soft Monthly Release Information

Monthly Pick Up!!

機神飛翔デモンベイン



◎発売日／2005年2月末発売予定　◎メーカー／ニトロプラス　◎価格／未定　◎ジャンル／アクション
◎OS／Windows98SE&Me&2000&XP　◎推奨環境／未定　◎URL／http://www.demonbane.com/

3Dロボットアクションになって デモンベインが降臨！

ノベルゲーム『斬魔大聖デモンベイン』から生まれたこのシリーズ。PS2版での『機神咆吼デモンベイン』やコミック、ドラマCDなど、様々なメディアでその世界を展開し、多くのファンを獲得している。レトロフューチャーな都市と魔術の融合する舞台に巨大ロボットを取り入れた大胆な世界観も魅力のひとつ。そんな都市で魔導探偵を生業とする主人公・九郎と、魔導書の化身・アルの前にまたもや敵が立ちはだかる！　君は"デモンベイン"を操り、怪事件を解けるか？　そして新たな登場人物は物語にどう絡む!?　（さかもと）







九郎とアルが新たな事件に挑む！



異形の鬼械神を操る新キャラクターが登場！

アンブロシウス
⬅シュリュズベリイが搭乗する鬼械神。戦闘機形態への変形が可能。

ラバン・シュリュズベリイ
➡"セラエノ断章"の筆者。かつて大学で教鞭をとり、九郎も影響を受ける。

ハヅキ
魔導書"セラエノ断章"の精霊が擬人化した姿。性格はいたってクール。

[怪事件の謎は解けるのか?]

不定形の血塊が暴れるという怪事件を追うアドベンチャーパートでは美麗なイラストの数々が物語を鮮やかに、また妖艶に映し出す。謎が多い"二刀流の少年"や"紅の少女"に加え、前作で消滅したはずの犯罪結社の幹部たちが現われ、事態は深刻化していく……。



⬅羽ばたくように出現するハヅキの幻想的な登場シーン。

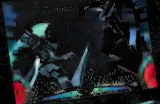


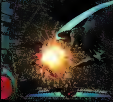


新たな街に忍び寄る影……

[巨大ロボットのガチバトルを体感!]

アドベンチャーパートの要所で突入するアクションパートではロボット同士の激しい戦いが行なわれる。ボタン入力式のアクションバトルは、派手なエフェクトあり、必殺技ありの大迫力。その舞台も都市から空中、宇宙へと広がるぞ！





➡九郎の前に現われる破壊ロボや鬼械神を撃破せよ！



力と力のぶつかり合い

Newsoft Monthly Release Information

PHANTASY STAR ONLINE Blue Burst EPISODE Ⅳ

ファンタシースターオンライン ブルーバースト



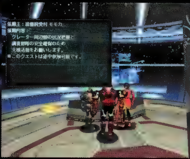
◎発売日／2月3日発売予定　◎メーカー／セガ　◎価格／3990円［税込］　◎月額利用料／1260円［税込］　◎ジャンル／ロールプレイング
◎OS／Windows98&Me&2000&XP　◎推奨環境／CPU：Pentium4 1.4GHz以上　インストールサイズ：1.5GB以上　◎URL／http://psobb.jp/

PC版オリジナルエピソードが幕を開ける！



新章"エピソード4"のClosed β trialを終え、いよいよ正式サービスに向けての佳境へと乗り出した『ファンタシースターオンライン ブルーバースト』（以下、PSO BB）。この新エピソードにプラスして、前作"エピソード1&2"がセットになったオールインワンパッケージが登場するぞ！　これ1本でPSO BBの冒険すべてを楽しむことができるので、これからゲームを始める人にもうってつけだ。

エピソード4は特に物語に力が入れられており、前作のクエストでおなじみのNPCたちがガンガン登場するほか、"マザー計画"などいままで語られなかった謎にも接近していく。その冒険の仲間となるのが全国のプレーヤーたちだ。彼らと協力し、またチームを結成して広大なラグオルでの冒険の日々を謳歌しよう。マップ攻略やアイテム収集など、数多くの楽しみが待っているぞ。（さかもと）





⬆➡最大4人のパーティーを組んでクエストに臨む。連なるクエストをクリアーして物語を進めよう。

謎のクレーターへと探索は進む

プレーヤーはラグオルに衝突した隕石によってできたクレーターを調査する。隕石は中心部からさらに地下へと埋まった様子で、調査のための巨大なエレベーターが建造されている。今回公開された画面はクレーターに最も接近した地帯。バ・ブータやヨーウィなどに加えて、ドルフォンや初出となるズーといった巨大なエネミーの姿も。クレーターに侵入するのもひと筋縄ではいかないようだ。



⬆巨大なエレベーター装置。これに乗り込んでクレーターの地下部へ入っていくのだろうか？

クレーター内部にはなにが待つ？





⬆恐鳥といった感じのエネミー"ズー"の頭部が画面右に。このデカさはハンパじゃない！

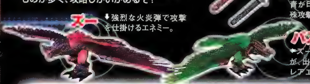
新エネミー&アイテムが盛りだくさん

エピソード4でプレーヤーが期待していることのひとつが新アイテムだ。エピソード4では特殊効果があるものやセットアイテムが数多く登場するので、アイテム集めに熱が入りそうだ。また、新たなエネミーも巨大で強力な特殊攻撃を持つものが多く、攻略しがいがあるぞ！



➡特殊攻撃で炎属性の攻撃を放つアギト系の武器。

⬅紅蓮と対照的な青が印象的だ。特殊攻撃は氷属性。



ズー
⬇強烈な火炎弾で攻撃を仕掛けるエネミー。

バズズ
⬅ズーと同系統だが、出現率の低いレアエネミー。

ココもチェック　パッケージ版のウレシイ特典

このパッケージ版を購入した人には、もれなくゲーム内のレアアイテムが1種類もらえるオイシイ特典がついてくるぞ。さらに、初回限定版にはゲーム内のBGMを多数収録したオリジナルサウンドトラックCDも付属しているのでお見逃しなく！

サントラCD
ゲーム内レアアイテム

New Soft Monthly Release Information

Monthly Pick Up!!

大戦略 大東亜興亡史

ニイタカヤマノボレ 一二〇八



◎発売日／1月28日発売予定 ◎価格／1万290円［税込］ ◎ジャンル／シミュレーション ◎OS／Windows98&Me&2000&XP
◎推奨環境／CPU：PentiumⅢ 500MHz以上 インストールサイズ：600MB以上 ◎URL／http://www.ss-alpha.co.jp/

20周年目の大戦略最新作は大東亜戦争が舞台

日本が欧米の列強国と戦った大東亜戦争を題材に、大日本帝国の歴史を描く硬派な戦略シミュレーションが登場するぞ。システムソフト・アルファーの作品で"第二次大戦モノ"というと、『太平洋の嵐』シリーズが有名。しかし、本作は『大戦略パーフェクト2.0』を進化させたシステムを採用することにより、史実を正確に再現した戦場で、大戦略ならではの緻密な戦闘を楽しめるのだ。また、歴史背景や実在将軍の紹介機能や各種AIによって、大戦略ファンや軍事マニアでなくとも楽しめるユーザーフレンドリーさにも注目。大戦略誕生20周年記念作品第1弾に相応しい"濃さ"と"遊びやすさ"を両立させた作品なのだ。（水田虎太郎）

大戦略20周年を飾る渾身の意欲作!!

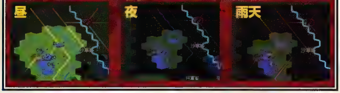


20th
大戦略生誕20周年

⬅大戦略シリーズでおなじみの戦闘シーン。今回はかつてないほど戦闘アニメーションに力を入れており、時刻や天候も反映する。

時間や天候で戦場は刻々と変化!

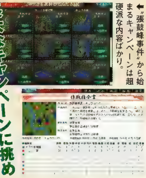
本作は時間経過や天候の変化が再現され、戦場はターンごとに刻々と変化する。これらはユニットの索敵範囲や命中率に影響を与え、最前線で繰り広げられる攻防に新しいアクセントを加える。"命中率の下がる夜間は守りに徹し、夜明けと同時に攻勢に出る"といった部隊規模の戦術も重要となるぞ。



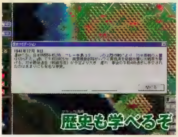
キャンペーンミッションで大東亜戦争の全貌が明らかに!

キャンペーンミッションでは、50枚以上のマップを使用して大東亜戦争の歴史とその先の"if"を体験できるのだ。キャンペーン用のマップでは、史実の日時に歴史的出来事が発生し、登場陣営の将軍を紹介する機能まである。遊びながら歴史を学ぶこともできるってワケだ。また、育てたユニットを次世代兵器に進化させる"進化／改良システム"を搭載。1000種類以上あるユニットの中には、進化によってしか作れない兵器もあるぞ。さらに、アメリカの立場で戦うことも可能なのだ。

長大なキャンペーンに挑め



⬅"張鼓峰事件"から始まるキャンペーンは超硬派な内容ばかり。



⬆"歴史ナビゲーション機能"によって歴史的出来事や軍事作戦、将軍のプロフィールなど、ゲームの背景にある時代の流れを垣間見られるぞ。



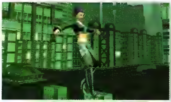
Newsoft Monthly Release Information

World Game News 海外ゲーム情報局





THE MATRIX ONLINE

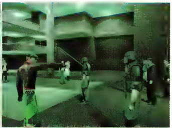


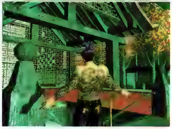




仮想現実の世界の中に作られたもうひとつの仮想現実世界……







疾風のごとく通り過ぎて日本をにぎわせた映画『マトリックス』シリーズ。米国ではDVD10枚組で主人公ネオのフィギュアのついたパッケージが販売され、またも盛り上がりを見せているとのこと。2003年にアクションゲームが発売されたが、いよいよ今春にはマトリックスの世界を丸ごと再現するMMORPGが登場するぞ。バーチャルリアリティーの世界をたくみに取り込んで作られたマトリックスの世界。それをさらにネット上で再現しようという本作は、映画以上にマトリックスらしいといっても過言ではないだろう。しかも首にコネクターをつけなくてもPCから簡単に接続できるところがいい。

マトリックスの世界に魅力を感じている人はいまも少なくない。それに映画を知らなくても、いまやいくつかの有名なアクションゲームで採用されている"バレットタイム"(一種のスローモーション)に見覚えのある人もいるだろう。そのほか映画の中で大胆に使われたワイヤーアクションやCGを使った特殊効果も、ゲームの中では自分のキャラクターを通じて"現実"として体験できるぞ。

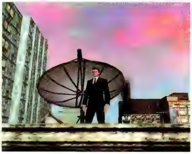
ゲームの世界は映画3部作の後日談として描かれている。なぜまだマトリックスの世界が存在するのか、ネオたちの戦いはどうなった？ といったことが気になる人は、ゲームに参加する前に3部作を観ておいたほうがよいだろう。まったくマトリックスの知識がないよりは、マニアとまでいかなくても、ある程度映画のストーリーや世界観を知っておいたほうがすんなりゲームをプレーすることができるはずだ。

プレーヤーは"現実がじつは仮想現実の世界である"と知っている存在としてゲームに登場する。ただし映画で描かれたような、荒れ果てた現実の世界は登場しない。プレーヤーのキャラクターは、常に仮想現実であるマトリックスの世界にアクセスしていることになっているのだ。

エージェントたち
They are Agents

ある意味主人公のネオよりも人気のあるキャラクター、エージェント スミスとその仲間たち。映画ではとても重要な役割を果たしていたが、ゲームの世界ではどのような役割を担っているのか、気になる人も多いだろう。



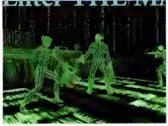


DATA			
ジャンル	RPG	発売日	3月発売予定
メーカー	SEGA Europe	OS	Windows98&Me&2000&XP
URL	http://www.thematrixonline.com/		

【DATA ゲームジャンル表】 ACT……アクション ADV……アドベンチャー DAT……拡張データ RPG……ロールプレイング PZL……パズル SLG……シミュレーション TBL……テーブル VAR……バラエティー



マトリックスの世界へ
Enter THE MATRIX World



プレーヤーの周囲にある世界と、ちょっとどこか異なるマトリックスの世界。そのチグハグな部分がまた魅力なところ。時には映画にも登場した、データの流れだけで構成される画面も見られるようだ。さすがに映画よりわかりやすくなっている。

マトリックスの世界は、事実を知る人間たちの集団であるザイオンと執拗に破壊と殺戮を繰り返すマシーン、そして擬人化したプログラム メロビンジアンらの3つの勢力が鼎立してつかの間の平穏が続いている。プレーヤーはこれら3つの勢力から依頼を受けてミッションをこなすことになる。人間でありながら、人類を裏切ることも可能で、そこにプレーヤー同士の戦いが生じるのだ。戦闘には銃器以外にも、超人的な身体能力を駆使したマーシャルアーツやカンフーのような技を使うことができる。それらのスキルは"アビリティーコード"と呼ばれるプログラムを身に着けることで使えるぞ。

スキルはスパイ、ハッカー、ソルジャーといった種類に分類されている。中でもマトリックスの世界を形作り、動かしているプログラムに手を加えられるハッカーのスキルは、とてもユニークな存在になるハズだ。またスパイはキャラクターを変装させることが可能。ファンタジー系のMMORPGならば、魔法で姿を変えるといったところだろう。ちなみに、キャラクターは細かい部分では刺青にいたるまでカスタマイズできる。映画の主人公たちのような、サングラスに革のコート姿はもちろん、映画とは違った姿にもなれるのだ。

プレーヤーが暮らすマトリックスの世界は、いくつものエリアに分割されており、ハイソなエリアもあれば、スラム街のように危険なエリアも用意されている。現在はβテスターたちがこれらのエリアで活動をしているが、春からはさらに多くのプレーヤーが加わることだろう。

インストールが戦いを変える
Install Change The Battle

キャラクターは"アビリティーコード"と呼ばれるプログラムを身に着けることで、必要なスキルを使えるようになる。"アビリティーコード"はアイテムのようにプレーヤー同士で交換することが可能で、コンピューターにアクセスすることやミッションをクリアーすることで手に入る。





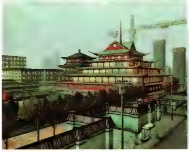


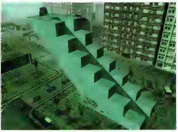


奇妙な建物
Strange Building

マトリックスの世界はいくつかのエリアに分かれており、そこには画面写真のようにちょっと現実離れした奇妙な建物がある。これを見るたびに、ここがマトリックスの世界であることを実感する。中国風の建物が多いのは映画からの影響かも。







Check! 物語の輪をつなぐもの

ENTER THE MATRIX

映画の1作目と2作目のストーリーをつなぐのが本作。主人公はゴーストとナイオビのふたりで、どちらを選ぶかで同じステージでも異なる戦いになるところが魅力。主人公たち以外にも、トリニティーやモーフィアスといった映画のキャストが数多く登場する。日本語版は2003年にATARIから8190円［税込］で発売されているぞ。



URL●http://www.atari.com/

LONDON TAXI
Data Design Interactive／発売日未定
URL http://www.datadesign.uk.com/



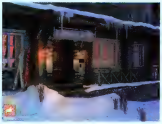
ロンドン名物ブラックキャブの公認シミュレーター。リアルなロンドンの街を巡って、お客を乗せて走りまわるぞ。きっと誰よりもロンドンの道に詳しくなれるだろう。

Stargate SG-1
JoWooD／発売日未定
URL http://www.jowood.com/



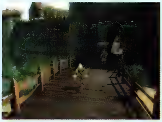
日本でもDVDが発売されている同名のテレビドラマシリーズを元にしたゲームの製作が進行しているぞ。映画でも活躍したオニール大佐がエイリアンと死闘を繰り広げる。

Hotel At a Lost Climber: Inspector Glebsky's Puzzle
Akella／発売日未定
URL http://akella.com/



ゴシックホラーとゴシックパズルアドベンチャーが結合したタイトル。かつて日本の洋ゲーファンの間で、この手のゲームがはやったが、新作に対する反応が楽しみだ。

The Witcher
CD Projekt Red／発売日未定
URL http://www.thewitcher.com/



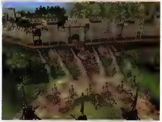
ポーランドのベストセラー作家が原作を手がけるファンタジーRPG。プレーヤーは人為的に突然変異させられ、試練を受けることになった戦士として戦うことになる。

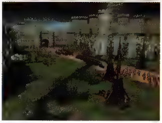
STRONGHOLD 2



祝祭と戦争という両極にあるふたつの要素をバランスよく城壁の中に組み込んだ、攻城戦シミュレーション。追放された自分の国を取り戻すため、プレーヤーは城を築き、その一方で敵の城を攻略していく。立身出世の物語を体験するか、最初から王として配下の騎士たちを使って領土を広げるかを選択可能。分岐するストーリーラインがドラマチックにゲームの展開を盛り上げてくれるぞ。新しい攻城兵器の登場といった戦略部分の充実度がアップした上に、内政も豊富。城内に住む農民や騎士たちの生活ぶりが再現されており、城を築くだけのゲームではなくなった。たとえば農民や騎士のためにフェスティバルや馬上競技を開いて、彼らの歓心と敬意を買うことができるのだ。これはプレーヤー自身の目も楽しませてくれるだろう。彼らの命を守るためにも勝利を得なくては。





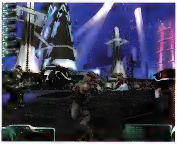


DATA

ジャンル	SLG	発売日	3月28日発売予定
メーカー	Global Star Software / Firefly Studios	OS	Windows98＆Me＆XP
URL	http://www.fireflyworlds.com/sh2_index.php		

COPS 2170: The Power of Law

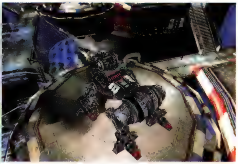
西暦2170年。テロや凶悪犯罪に対抗すべく8人の編成の特別チームが警察機構の中に作られた。そのヘッドが本作の主人公で、警察学校を優秀な成績で卒業したKatrinだ。彼女が率いる7人のチームメンバーは、いずれも専門的な能力を身に着けており、プレーヤーは彼らの能力を使って数々の事件に立ち向かう。彼らはその活躍に合わせて能力をアップするRPG的な要素を持っている。ゲームには200ものクエストが用意されており、ストーリーもある程度プレーヤーまかせな部分があって、自由度の高いシステムになっているぞ。未来都市を舞台としているから、キャラクターが使用する武器やメカの数々のデザインは、ちょっとマニアックな雰囲気を持っている。巨大な砲塔を搭載した4脚歩行兵器、メンバーの強襲を可能にした垂直離着陸機など、心躍るものがあるのだ。



DATA

ジャンル	SLG	発売日	発売中
メーカー	Strategy First	OS	Windows98＆Me＆2000＆XP
URL	http://www.strategyfirst.com/		





Tom Clancy's Rainbow Six 4



特殊部隊レインボーシックスに危機が迫る！　彼らが新作で戦いを挑むのはバイオテロリストたち。テロリストはレインボーシックスのメンバーを標的にして、卑怯なワナを張る。時にはメンバーのひとりが誘拐されるといった緊迫の事態に直面することも予定されているぞ。世界の平和はもちろん、メンバーの命も守らなくてはならない。メンバーが狙われるといった新たな局面を迎え、本作ではメンバーのパーソナルな部分にも焦点が当てられているのが特徴。リーダーのDing Chavezや狙撃手Dieter Weberのほか、これまで匿名で個性の見えなかったメンバーの素顔も見られることだろう。ゲームには16のミッションが用意されており、レインボーシックスのメンバーは南アフリカやフランスのマルセイユにテロリストの足跡を追う。また新たな武器も配備され、危険なミッションも心強く挑戦できるだろう。



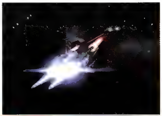




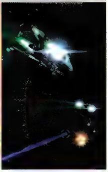
DATA		ジャンル	ACT
発売日	今春発売予定		
メーカー	Ubisoft	OS	Windows(バージョン未定)
URL	http://www.ubi.com/		

STAR WOLVES

東欧より宇宙を越えて賞金稼ぎたちがやって来る！　はるか未来、星々の世界には腐敗した帝国主義があふれていた。ただ、宇宙空間のみが賞金稼ぎのようなアウトローたちが自由に行動できる場所になっていたのだ。懐かしくも胸騒がせる設定だが、開発は東欧にあるソフトハウスX-Bowだ。2004年のE3ではその技術力を高く評価されているぞ。プレーヤーは6人の賞金稼ぎを指揮して宇宙を舞台にミッションに挑み、賞金首を捕まえて資金を稼ぐ。同時に得られた経験値はキャラクターのレベルと能力をアップしてくれるぞ。ジャンルはRPGだが、戦略性の高い宇宙船同士の戦闘に注目したい。



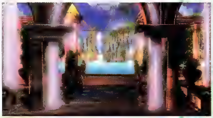


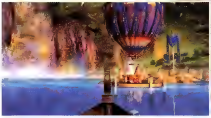


DATA		ジャンル	RPG
発売日	発売日未定		
メーカー	1C	OS	Windows(バージョン未定)
URL	http://www.1C.ru/		

The Journey to Wild Divine

瞑想が扉を開くバーチャルアドベンチャー。それを実現するのが"バイオフィードバック"という独自の技術とPCと人体をつなぐデバイスだ。デバイスは装着したプレーヤーの脳活動、血圧、脈拍、筋肉の緊張の度合いを測り、それを元にゲームに働きかける。プレーヤーは呼吸を整え、瞑想のテクニックを使うことでゲームの中に用意された40以上のイベントをこなし、新たな領域へ入ることが可能だ。このゲームの目的は楽しみながら人としてのレベルを上げ、健康を維持していくというもの。ゲーム中にはヨガを通じてプレーヤーを導いてくれる助言者が登場してくれる。ちょっといかがわしさも感じるが、いたってまともなタイトルだ。159.95USドルといい値段だが、ヨガ教室に通うよりも安いかも？







DATA		ジャンル	VAR
発売日	発売中		
メーカー	The Wild Divine Project	OS	Windows98&Me&2000&XP
URL	http://www.wilddivine.com/		

BATTLE FIGURE ONLINE



操作は単純明快、でも奥が深い！ 戦う人形たちの超絶バトル

手持ちのフィギュアを相手にぶつけて戦わせ、勝利するとフィギュアをゲットできるという、ちょうどビリヤードやオハジキの感覚で格闘が楽しめる新しいカタチのゲームが『BATTLE FIGURE ONLINE』だ。

画面のイメージでは単なる格闘ゲームのようだけど、実際にはフィギュアを打ち出す角度や強さ、持ち技、地形などを熟慮してコマンドを決めるジックリ型のプレーが求められるぞ。メインとなるフィギュアも可愛いものやいかつい強面のものなど、キャラごとの個性も多種多様で、それぞれに固有の技も豊富に用意されている。それだけ自分の持っていないフィギュアを対戦などで手に入れたときのうれしさもひとしおだ。









DATA					
		ジャンル	ACT	発売日	クローズβテスト中
メーカー	HI WIN	OS	Windows98&Me&XP&2000		
URL	http://www.bfonline.net/				

AUDITION

誰よりもカッコよくクールに決めて ギャラリーの視線を独占セヨ！

オンラインにもリズムゲームの波は押し寄せてきているけれど、降りて来るキャラにタイミングを合わせてキーを打つことが命であるリズムゲームの特性上、ビジュアル的に単調になる点は否めない。だが過去のゲームと一線を画すシステムと見た目の斬新さに加えて、昨今のダンスブームとも相まって注目を集めているのがこの『AUDITION』だ。

このゲームでは最大6人までが一堂に会し、表示されたコマンドを入力することで繰り出されるダンスの華麗さでライバルと対戦する。用意されたキャラのモーションは多種多様で、うまくコマンドを入力してライバルよりもイケてるダンスを披露すると、カメラは自分のキャラだけをアップで写すようになっていくのだ。ゲーム終了後にはリプレーを観ることで、ダンスを研究することもできるぞ。また、隠しコマンドやアイテムを使ったライバルへの攻撃や防御もあるのだ。







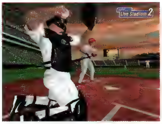


DATA					
		ジャンル	ACT	サービス開始日	オープンβテスト中
メーカー	T3 ENTERTAINMENT	OS	Windows98&Me&XP&2000		
URL	http://game.gamenara.empas.com/audition/				

Live Stadium2

全球団全選手ナント実名で登場！
韓国ペナントレースに参加しよう



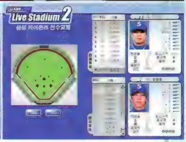


韓国はプロ野球リーグを開催している数少ない国のひとつ。米国プロ野球の大都市本拠地制度と日本プロ野球の企業中心制の要素をそれぞれを取り入れているのが特徴で、1982年の初開幕戦以来、現在では計10球団がペナントレースを争っている。その全球団の選手をすべて実名で網羅し、選手の一員としてもチームを担う監督としても参加できるのが『LIVESTADIUM 2 ONLINE』だ。

これまで多くのスポーツゲームを世に送り続けてきたSNsportsで現在開発中の本作では、ひとりの選手を自分のキャラとしてシーズンを戦い抜く"シーズンモード"と、初めてプレーする人のための"練習モード"、チームが一丸となってプレーする"対戦モード"が用意されている。

シーズンモードではシミュレーション画面で試合が進行し、自分の順番になると3D画面に切り替わる。打席に立ってピッチャーの投球をマウス操作で打ち返すことができるぞ。





DATA

ジャンル	SLG	サービス開始日	クローズβテスト中		
メーカー	SNsports	OS	Windows98＆Me＆XP＆2000		
URL	http://www.snsports.co.kr/				

ROMMEL

ネット上を蹂躙する鉄騎を駆り
並み居るライバルを打ち倒せ！

プレーヤーは3つの国家のいずれかに忠誠を誓って所属し、与えられた戦車で敵と戦う。そして戦場で得られたポイントで自機をチューンアップし最強の戦車乗りを目指す。そんな男の子なら一度は憧れたであろうシチュエーション満載のオンラインゲーム『ROMMEL』が、ミリタリーファンのみならず、RPG一辺倒のオンラインゲームに食傷気味のゲーマーたちからも注目を集めているぞ。

いままでにも戦車が登場するオンラインゲームは複数あったけど、デフォルメされてたりリアリティがイマイチだったりと、戦車乗りを夢見るプレーヤーには物足りないものが多かった。だけど本作では外見もさることながら砲塔の旋回速度や被弾部位の設定なども徹底した考証に基づいている。またチューンアップもシャーシとキャタピラ、主砲などの主だった部品のみならずエンジン、バッテリー、レーダーなどの電装品、オイルなどレーシングカーもかくやというほどの部分に手が加えられるようになっているのだ。









DATA

ジャンル	RPG	サービス開始日	クローズβテスト中		
メーカー	KRG Soft	OS	Windows98&Me&2000&XP		
URL	http://yulgang.mgame.com/				

海外事情通

今月は英国から暴力的なゲームの対応に本腰を入れた英国政府と業界の話題を紹介。またジェイソンはシエラ山にこもって2004年の米国ゲーム業界を振り返るぞ。韓国からは10年目を迎えたKAMEXほか、4つのニュースをお届けしよう。



U.K. リック・ヘインズ発
英国政府と業界が手をつないだわけ



⬆殺られる前に殺れ！　それが『Manhunt』のルール。かなり過激な内容だけど、それだけにウケているのも事実なのだが……。

英国政府とビデオゲーム業界が、暴力的なゲームから子供たちを守るために手を組んだぞ。英国政府はゲーム業界の重要なメンバー（ELSPA、TIGA、VSC、BBFC、BARDといった販売業者、開発者、流通関係団体、それに日本での倫理委員会のような組織の代表者）をロンドンに呼んでサミットを開いたんだ。そして『GTA: San Andreas』や『DOOM3』といった大人たちに人気のあるゲームが、子供たちの手に入ることがないように"警告ラベル"を貼ることを承認させた。卑猥な言葉や性的な描写、過激な暴力表現といったものを含んだゲームを子供たちにプレーさせない配慮だね。

最近のテレビ番組の調査により、12歳以下の子供が、誰もが利用するお店で18禁のゲームを買えてしまうことが明らかになった。販売されているゲームの少なくとも25パーセントが、購入者の年齢に無関心か、それを承知の上で販売するCar Boot Fair（一種のフリマ）やマーケットで売られている状況について、親は特に教育と管理をしなくてはならないのだ。

それから非合法にコピーされたゲームの売買も、未成年のゲーマーに関する問題を悪化させている。英国では未成年に成人指定のゲームを売れば、誰でも5000ポンドの罰金か最高6ヵ月の懲役、もしくは両方を受けることになる。

"Culture, Sport and Media Secretary"のTessa Jowell氏によれば「業界と英国政府は、ゲームを18項目に分類するシステムが必要であるということに同意したのです。大人はどんなゲームを選べばよいのかわかります。しかし子供たちはそうはいかない。子供たちにどのゲームを遊ばせてもよいのか、またそうすべきでないのか、親が知る方法を業界は考えなくてはいけません。業界の信頼できる姿勢は大いに歓迎されることでしょう。」とのこと。

Jowell氏の意見に加えて、英国通産大臣のPatricia Hewitt氏は「ビデオゲームは、ビデオソフトや映画とは異なったものです。現在親であるすべての人が、自分の子供たちのようにゲームをしながら大きくなったわけではありません。私たちは満足できるように"警告"を改善して、これを販売において強く執行できるように慎重にことを運ぶ必要があるのです。」と語る。

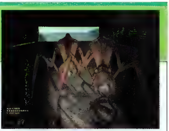
またJowell氏は学界がManhuntのようなプレーヤーに暴力的な反応を起こすような、血に飢えたゲームを結びつける決定的な研究がなされなかったことを指摘した。VSC（Video Standards Council）のために発行された報告書の中で、Guy Cumberbatch博士はこう言っている。「メディアの暴力が視聴者に害をおよぼすことについての研究の見解は、乱暴に誇張されており詳しい調査には使えないものだ。」

最後にサミットに参加したあとのELSPA（Entertainment and Leisure Software Publishers Association）のゼネラルディレクターであるRogger Bennett氏の言葉を紹介しよう。

「親が理解に基づいてゲームを選ぶことに対して、業界として手伝える方法を見つけるために政府と業界が一緒に働くことは重要です。若い人々が不適切な内容のゲームに触れないことを保障して、理解を促進するための提案やゲームの評価システムと認識を作るためフォーマット化されるでしょう。」



U.S.A. ジェイソン・ブルックス発
雪山で2004年を振り返る



⬆2004年はFPSの当たり年。中でも『HALF-LIFE2』は、グラフィックの美しさ、物理エンジンのみごとさで群を抜いているだろう。

2004年年末。ボクは2005年を冬らしい場所で迎えるために、シエラ山に1週間こもっていたんだ。昼間はスノーボードを楽しんで、夜はラップトップPCでゲームをプレー三昧。そして暖かい浴槽に筋肉痛の足をひたしながら2004年を振り返った。確実にPCゲーム史上有名な年として記憶されるだろうこの1年をね。

実際2004年ほどいくつもの優秀なゲームが登場した1年をボクは知らない。この年はPCが世に出て以来の"オメガ ポイント"だったのかな？

PCゲームの全体的な販売数が近年落ち込んでいたが、米国のゲーム業界では、2004年の秋に劇的な高ポイントを記録したんだ。11月にすべてのハードをひっくるめて、ビデオゲームの売り上げが8億4900万USドルにアップした。これは2003年の11月に比べて11パーセントの伸びだ。11月23日には『WORLD of WARCRAFT』が北米の1日のセールス記録を破っている。最初の24時間で24万人のプレーヤーが接続した。それはこれまでで、もっとも成功したそして成長の早いゲームの始まりだ。

Microsoftが北米で発売したXbox版『HALO2』の24時間の売り上げは、ハリウッド映画の中で、もっとも成功した『スパイダーマン2』の記録を抜いた。『GTA San Andreas』や『HALF-LIFE2』といったスタータイトルだって、それに引けをとったりしていないよ。

それからもうひとつ。PCはゲームの技術に関してほんとうに最前線に戻って来た。それはたぶん、ここ数年来大幅な（技術）向上にあと押しされたFPSのジャンルによって、もっとも証拠づけられている。それは2004年3月に、ネット対戦ゲームとして最高といえる『Far Cry』と『Unreal Tournament2004』の発売に始まるんだ。もちろん『DOOM3』や『Trives Vengeance』、『HALF-LIFE2』、『Chronicle of Riddick』といったタイトルもかなり水準を押し上げたといえる。

実際、PCゲームを前進させた、重要なふたつのジャンルがある。それはベストセラータイトルを送り出しているFPSとMMORPGだ。けれども、もしそういったPCゲームが基準になる傾向にあるなら、業界は重い経済負担になるだろう。結局のところそれは経済的な部分に帰着する。最上級クラスのゲーム（特にFPSとMMOにおいて）を作ることは、小さなソフトハウスには高価で手が出ない。

そこで2005年に業界が新しいビジネスで争うことになり、ゲームの開発がハリウッド式のアプローチを採用するようになれば、トップとそれ以外の開発社、発売元との間に、いっそう顕著なギャップが生じるだろうね。それは避けられない事実だ。けれども独立した映画制作スタジオは巨大なハリウッド的予算にもかかわらずしっかり成長しているし、それと同じく独立したゲーム開発社は新しく、エキサイティングなアイデアを作る自分たちの発明の才能を見出すだろう。

1990年代以来、2004年はPCゲームにおいて傑出した1年だった。2005年のラインナップが2004年のタイトルに対抗できるかは、いまのところ見えてこない……もっともボクは真剣に心配はしていないけどね。ボクらは『WORLD of WARCRAFT』で十分！



韓国 張 綜哲発
今年のKAMEXの評判は……



⬆2003KAMEXのオープニングセレモニー。放送局や新聞社が主催になっていたKAMEXとは異なり、"G-Star"は韓国政府が全面的に支援する。

京都ブラリ旅に行ってきた張です。寝台急行に乗って訪れた京都は、よかったですよ。今回は転機を迎えている韓国ゲームショーについてのお話。

去年11月、"大韓民国ゲーム大典"(以下、KAMEX)が4日間の日程で開催された。1995年に業務用アーケードゲーム機器およびアトラクション機器専門の展示会"AmuseWorld Show95"として開催されて以来、各種コンファレンスやイベントを並行開催することで、名実共に韓国最大のゲームフェスティバルとして発展してきたこの展示会は、今年大きな節目を迎えている。

10周年となった今年のKAMEXは、例年になく寂しいものになってしまったといわれている。もちろんCCRの『RF ONLINE』、GRAVITYの『ラグナロクオンライン』、BLIZZARDの『WORLD OF WARCRAFT』などのビッグタイトルが披露されたものの、これらはすでに発表済みであり、新タイトルの初お目見えが期待されていたNCsoftやNEXONなどのメーカーは参加を見送っていたのだ。

それだけでなく、韓国でも少なからぬ市場を形成しているプレイステーション2やXboxのタイトルはひとつも展示されなかったという点も、韓国最大規模と呼ばれる展示会には似つかわしくないものになっていた。

また、ブース設置費用は他社との競争も相まって増大し続けているにもかかわらず、その投資に見合った成果を期待できないということも、参加メーカーを消極的にさせているのかもしれない。参加費以外にもブース設営費、人件費などをかけると最低で500万円ほどが必要になるのだが、KAMEXでは観覧客の半数以上が小中学生ということもあり、結局ファンサービスにしかならないというのが参加企業の話だ。

財団法人韓国ゲーム産業開発院は、2005年からは国内で別々に開催されていたゲームショーを統合、KAMEXを上まわる規模の"G-Star"を開催する予定にある。10年前から格段の発展を遂げた韓国ゲーム産業。ユーザーとの接点となるゲームショーも、転換を余儀なくされているのかもしれない。

韓国で人気のタイトルは?

韓国政府主催の"2004大韓民国ゲーム大賞"の授賞式が12月9日に開かれた。今回は携帯電話用ゲーム(モバイルゲーム)32タイトル、オンラインゲーム18タイトル、PCおよびビデオゲーム4タイトル、アーケードゲーム2タイトルなど、計57タイトルのゲームがノミネートされた。

大賞である大統領賞は、北米などで好評を得ているパンタグラムの『KINGDOM UNDER FIRE: THE CRUSADER』が獲得した。最優秀賞である国務総理賞にはNEXONの『マビノギ』が、オンラインゲーム部門優秀賞にはCCRの『RF ONLINE』が選ばれた。なお海外人気ゲーム賞にはコナミの『ウイニングイレブン』が選ばれ、SOFTMAXの『マグナカルタ』はPCおよびビデオゲーム部門優秀賞とキャラクター賞を受賞した。



⬆今回の大賞で3回連続受賞の記録を打ち立てた『KINGDOM UNDER FIRE: THE CRUSADER』

オンライン悪徳商法

オンラインゲーム上で流通している"サイバーマネー"や、アイテム売買システムをターゲットにしたハッキング事件が続発している。

『ミールの伝説3』のとあるユーザーは同一サーバーに同じ名前のキャラが存在する場合、片方のキャラが持っているアイテムを売り払っても、もう片方のキャラクターはまったく影響を受けないという点を悪用して不法プログラムを利用。1年の間にアイテム売買により1500万円相当の不当利益を上げ、運営会社から告発を受けた。また某オンラインゲームでは運営者のIDを不当に取得し、これを利用して数千人のユーザーから42京にもおよぶサイバーマネーを取得、約2100万円の現金に換金したユーザー2名が情報通信網法違反の容疑で逮捕されている。



⬆運営者の関与疑惑にまで発展し、ユーザーとメーカーが対立した『ミールの伝説3』。

日流ゲームが高人気

ゲーム総販業者B&Tの調査による12月28日付の韓国内総合ゲーム販売ランキングが発表された。

今回のランキングでは、韓国内公式発売日が12月30日になっていた『メタルギア ソリッド 3 スネークイーター』が28日付の集計順位でトップを飾るというハプニングが起こり、韓国内での人気の高さを裏づけた。またニンテンドーDS用ソフトも2タイトルが20位内にランクインし、携帯用ゲームタイトルとしては史上初のランクインを果たした。また5年間も発売が延期になっている『プリンセスメーカー4』の発売予定日が2005年春に決定すると同時に韓国語化作業も同時進行しているという噂が韓国のゲーマーたちの間で流れ、前作からの根強いファンが多い韓国でも多大な期待を集めているぞ。



⬆ファンの熱望で前倒し発売となった『メタルギア ソリッド 3 スネークイーター』。

ゲームの中の国境線

中国政府はSports Interactiveの『WORLDWIDE SOCCER MANAGER 2005』が、現在中国と政治的に微妙な関係にある香港、マカオ、チベット、台湾などの国家を独立国家として登場させていることを問題視し、ゲームの国内搬入およびび国内でのプレー自体を禁じるという命令を下した。

これを受けて中国文化部では、国内未発売のこのタイトルを不法に提供していたサイトに対して罰金1210ドルを課したのだ。また今後PC房でこのゲームのダウンロードおよびインストールを放置した場合には責任者に対しても1815ドルの罰金刑に処することをすでに決めている。

香港とマカオはそれぞれ1997年と1999年に返還されており、チベットは1950年以来管理下にある。



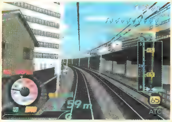
⬆ヨーロッパではオフィスでのプレーが禁止されているほど中毒性の高いゲームだ。

読者プレゼント PRESENT

MAR.2005

ソフトコーナー

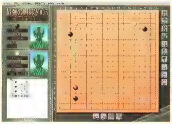
①電車でGO！ FINAL



3名 ●アンバランス ●5980円[税込] ●Windows98&Me&2000&XP ●SLG

中央線と山手線、大阪環状線、東海道線の4つの路線を収録した電車シミュレーターの最新作。難易度が低い"エンジョイモード"もあるから初心者も安心だ。

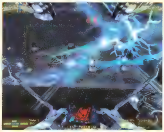
②最強の囲碁2005



3名 ●アンバランス ●1万800円[税込] ●Windows98&Me&2000&XP ●TBL

世界チャンピオンに3度輝いた思考エンジンを搭載し、文字通り"最強"を謳う囲碁ソフト。詳細な棋譜データの保存や布石指定対局モードなど、機能も充実。

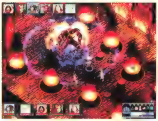
③アクアノックス2 日本語版



2名 ●ライブドア ●6279円[税込] ●WindowsMe&2000&XP ●ACT

潜水艦を駆って用意された50以上のミッションをこなそう。独自のエンジンによって生み出される銃弾の軌跡や爆発が、海中のドッグファイトを演出！

④ザ テンプル オブ エレメンタル エヴィル 日本語版



8名 ●メディアクエスト ●9429円[税込] ●WindowsMe&2000&XP ●RPG

『ダンジョンズ&ドラゴンズ』のルールをベースにしたRPG。自分のパーティーに3人までのNPCが同行するといった斬新な要素が盛り込まれている。

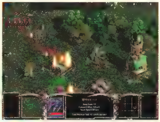
⑤クルセイダー キングス 日本語版



8名 ●メディアクエスト ●8379円[税込] ●Windows2000&XP ●SLG

中世ヨーロッパの封建制度を背景とした戦略シミュレーション。イギリスの大弓射手やモンゴルの騎兵といった個性的なユニットが多数登場するぞ。

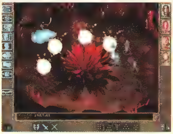
⑥ウォーロード バトルクライⅢ 日本語版



3名 ●メディアクエスト ●7980円[税込] ●WindowsMe&2000&XP ●SLG

RPGとシミュレーションの要素を合わせ持つ、人気シリーズの最新作。多数のスキルを獲得して育てた"英雄"をマルチプレーに持ち込むことも可能だ。

⑦バルダーズ・ゲート2 完全版



2名 ●セガ ●9240円[税込] ●Windows98&Me&2000&XP ●RPG

『バルダーズ・ゲート2 シャドウ オブ アムン』と拡張シナリオ集『スロウン オブ バール』をセットにしたパッケージ。その重厚な物語を味わい尽くせ。

⑧シングルズ



8名 ●セガ ●8190円[税込] ●Windows98SE&Me&2000&XP ●SLG

とあるカップルの同棲生活を体験できるちょっと過激な恋愛シミュレーション。相手との親密度が高まれば、ベッドで裸のスキンシップも……！？

⑨エンジェリック・コンサート アンコール



2名 ●工画堂スタジオ ●6090円[税込] ●Windows98&Me&2000&XP ●ADV

名作ミュージックアドベンチャーが完全版で復活。キーボードを使って魔法の楽器フォルテールを華麗に演奏しちゃおう。特典CDには追加曲を収録！

●SLG…シミュレーション ●RPG…ロールプレイング
●ADV…アドベンチャー ●ACT…アクション
●PZL…パズル ●TBL…テーブルゲーム
●DAT…拡張データ ●EDU…エデュテイメント
●TOL…ツール ●VAR…バラエティー

Mythic Entertainment オリジナルグッズコーナー

『Dark Age of Camelot』でおなじみのMythic Entertainmentからオリジナルグッズの数々をいただいちゃいました。そこで、読者のみんなに大放出。どれもレアなものばかりなので、よ～く選んでね。今回紹介しきれなかったものは引き続き次号で！

⑩Mythic特製バッグ

●非売品 1名



Mythicのロゴと、DAoC、『IMPERATOR』のエンブレムをあしらった特製バッグだ。

⑪Mythic特製トレーナー

●非売品 2名



胸にロゴのワンポイント刺繍が入った、寒い冬にピッタリなあったかトレーナー。

⑫『Dark Age of Camelot』特製キャップ

●非売品 2名



縫いつけられたDAoCのエンブレムがアクセントになった、オリジナルのキャップ。

グッズコーナー

⑬新世紀エヴァンゲリオン 碇シンジ育成計画 公式ガイドブック

●エンターブレイン　●2415円[税込]

3名



ゲームシステムから全シナリオの詳細まで完全網羅したプレーヤー必携のガイドブック。米倉けんご氏の秘蔵イラストも満載でお得すぎる仕上がりだぞ。

⑭『メダル オブ オナー パシフィックアサルト』オリジナルカレンダー

●エレクトロニック・アーツ
●非売品

5名



ゲームに登場する戦闘機や戦艦のイラストから、いかにもアメリカンなクドさがたまらないポスター画まで、多数のビジュアルで1年を綴る特製のカレンダー。

⑮PC GAME CONTROLLER GPX-500L for LINEAGE II

●ロジクール　●オープンプライス

2名



大人気MMORPG『リネージュII』を快適に操作できるUSB接続PC用コントローラーに、3日間の無料プレーチケットを同梱したスペシャルパッケージ。

⑯ジ・アート・オブ・スター・ウォーズ ギャラクシーズ

●エレクトロニック・アーツ
●非売品

10名



『スター・ウォーズ ギャラクシーズ コマンダーBOX完全日本語版』に同梱されている、貴重なイラスト満載のアートブックを単体でプレゼントするぞ!

⑰シールオンライン 公式ファンブック

●エンターブレイン　●2100円[税込]

3名

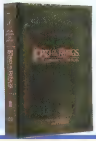


かわいいキャラが魅力のMMORPG『シールオンライン』の設定資料イラストやマンガを収録したファンブック。GMさんへのインタビューも必見。

⑱『ロード・オブ・ザ・リング スペシャル・エクステンデッド・エディション』

●日本ヘラルド映画　●1万290円[税込]

2名



未公開シーンを含む『ロード・オブ・ザ・リング』本編に、6時間以上の映像特典がついた豪華版DVD。付属の"中つ国パスポート"もいいカンジ。

⑲TVオンエア版『砂ぼうず』第1話 DVD

●GDH　●非売品

20名



コミックビームで連載中の人気マンガをアニメ化。2月16日発売のDVD第1巻リリースを記念して作られたプレス向けのDVDをプレゼントだ。

今月のクイズ

国(レルム)の威信を賭けたプレーヤー同士の熱い対人戦が魅力のMMORPG『Dark Age of Camelot』。右の選択肢の中で、このゲームに登場しないレルムはいったいどれでしょうか?　ひとつ選んで答えてね。

①アルビオン
②ヒベルニア
③ミッドガルド
④くまさんちーむ

今月の締め切りは2月24日(木)消印有効デス!

応募方法

応募希望の方は、官製はがきまたはアンケートはがきに、左のクイズの答え、希望賞品名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を記入の上、右のあて先までお送りください。当選者は、厳正なる抽選の結果、6月号のログイン誌上で発表します。

応募規約について

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に入賞した方は、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。ほかの懸賞の場合も同様です。

あて先

〒154-8528
(株)エンターブレイン
ログイン編集部
ログイン3月号プレゼント係

<見本>
クイズの答え　○○○
希望賞品　1
〒154-8528
東京都世田谷区若林1-18-10
みかみビル
ログイン太郎(15)学生
03-5555-5555

はがきの記入例

官製はがきで応募する際には、左のように記入してください。

12月号のクイズの答え	②馬

12月号 当選者発表

1.『スペルフォース 日本語版』
宮城県　大阪秀哉　ほか2名

2.『レイルロード パイオニア 日本語版』
茨城県　河又和夫　ほか2名

3.『ライオンハートサーガ ～十字軍の遺産～ 日本語版』
大阪府　藤田卓哉　ほか2名

4.『ウォリアーキングス バトル 日本語版』
大阪府　桑原一彦　ほか2名

5.『スター・ウォーズ バトルフロント』
三重県　川村正生　ほか2名

6.『メダル オブ オナー　パシフィック アサルト』
愛知県　桂川博　ほか2名

7.『ぼくは航空管制官2 仙台ファーストフライト,ファーストコントロール』
東京都　長谷川一平　ほか9名

8.『萌王 2005』
神奈川県　嶋崎徹　ほか2名

9.『マイクロソフト ヘイロー コンバット エボルヴ Mac版』
東京都　中島正吾

10.『リネージュII』特製グッズ3点セット
福島県　菅野晋也

11.『フロントミッション オンライン』マウスパッド
青森県　田中明博　ほか4名

12.『ラグナロクオンライン』ポリン缶
兵庫県　呉本航　ほか49名

13.『ファンタシースターオンライン ブルーバースト』オリジナルストラップ2種セット
大阪府　南野晃希 ほか4名

14.『A3』特製ポスター
埼玉県　山本和裕　ほか4名

15.『リネージュII』推奨コントローラー
埼玉県　鈴木竹造

16.TIEファイター フィギュア
徳島県　片岡憲治

17.『まいっちんぐマチコ先生』DVD-BOX発売記念オリジナルQUOカード
大阪府　古田則幸　ほか4名

18.『頭文字[イニシャル]D Fourth Stage』特製ブルゾン
岡山県　井上賢一郎　ほか1名

19.PDF作成ソフト『瞬簡PDF』
群馬県　加辺和美　ほか4名

チェインメイルは肩にすべての重量がかかるので、見た目よりかなり重く感じるよ！。（たねむらん）



武器屋～Blade Works～ URL http://www.wbr.co.jp/bukiya.htm



●アキバの巡回コースに武器屋が追加された金澤先生への取材依頼はこちら!

〒154-8528 (株)エンターブレイン ログイン編集部 始末書係

金澤尚子ホームページ『ぴよぷー本舗』URL http://www.asahi-net.or.jp/~at9n-knzw/



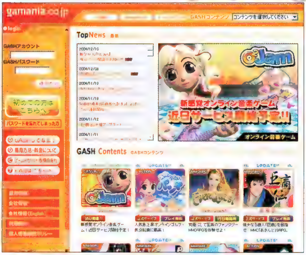
ついにできたを。
koei
ROME
TOTAL WAR
ローマ：トータルウォー
史上最強・最大の軍団を
動かすのは、あなただ。
Windows®98SE/Me/2000/XP版 好評発売中
●標準価格9,800円(税込価格10,290円)
CERO 12
雄大で映画のようなリアルタイム戦闘を指揮し、
に刻め。
自軍の都市と軍隊がわかりやすく表示される
斬新な3D戦略マップ上に、帝国を築け。
直感的なインターフェイスによって、カルタゴ
の戦象・鎌付き戦車・ローマの戦闘犬など、
多種多彩な部隊に命令をくだせ。
豪華賞品が当たる発売記念キャンペーン
イタリア豪華グッズ&電子書籍をプレゼント!
「ローマ：トータルウォー」をお買い上げになった方に
抽選で下記の賞品をプレゼントします。
【応募締め切り】2005年1月末日 ●賞品は選べません。
●イタリア製高級ネクタイ(カナリ製)：5名様
●イタリア製高級スカーフ(ヴェルサーチ製)：3名様
メ切間近!
●イタリア高級グラス ペアセット
(ヴェローナ ワイングラス・ヴェローナオールドペア)：10名様
●イタリア高級ワイン(コンチリオノタルサ／
ルフィーノ キャンティ 他)：20名様
●電子書籍収録CD-ROM：30名様
「逆撃ハンニバル戦争」シリーズ全4巻
(柘植久慶・著)提供=中央公論新社
詳しくは商品同梱チラシをご覧下さい。
ACTIVISION
POWERED BY gamespy
the CREATIVE ASSEMBLY
TOTAL WAR
www.totalwar.com
of Activision, Inc. All rights reserved. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved.
開発：The Creative Assembly Limited.／Activision Publishing, Inc. 発売：(株)コーエー
コーエーのモバイル・コンテンツ ●月額 各300円(税込 各315円) ※各コンテンツの利用には別途通信料がかかります。
信長の野望
武将風雲録
EZアプリ(BREW®)2.1対応機専用
●好評配信中
メガアプリ対応機専用 ●好評配信中
(対応機種 V902SH,V802N V802SH)
FOMA900iシリーズ専用
●好評配信中
Mobile
三國志2
EZアプリ(BREW®)
2.1対応機専用
●近日配信予定
FOMA900i
シリーズ専用
●好評配信中
各コンテンツはこちらから▶
QRコード読み込み機能付の携帯なら
アドレスを打たずに直接アクセスできる!
http://www.gamecity.ne.jp/i/



JDKバンド復活!?
あの超絶技巧ギタリスト"Burny"日下部参加！
The Songs of Zemeth
ザ・ソングス・オブ・ゼメス
〜イース6ボーカルバージョン〜
様式美ハードロック、フルオーケストラ、J-POP、フォルクローレ…
原曲のイメージをそのままに、圧倒的クオリティと多彩な魅力で迫る、
イース6ボーカルアレンジ満を持して堂々完成！
ファルコムサウンド最新作!!
The Songs of Zemeth
Ys VI Vocal Version
「ザ・ソングス・オブ・ゼメス」
〜イース6ボーカルバージョン〜
曲目
カムラス(オルハの笛)
RELEASE OF THE FAR WEST OCEAN
〜I'm here for you(オープニング)
パンドラ(クアテラ樹海)
MIGHTY OBSTACLE
〜The Wind of Zemeth(中ボス)
Lapis Lazuli(ミトス参道)
Desire(カナン平原)
Fight Your Way(グラナヴァリス山)
笑顔の行方(エンディング)
…他予定
参加ミュージシャン
岡垣 "Jill" 正志(Arrangement, Organ & Key)
祇上養一(Vo & Lyrics)
日下部 "Burny" 正則(G)
井之上剛(G)
関 "ANI-katsu" 勝美(B)
出原卓(Ds)
う〜み(Vo)
山脇宏子(Vo)
しばざきあやこ(Vo & Lyrics)
後藤晃宏(G)
浜田英明(Lyrics)
古後公隆(Arrangement & performance)
神藤由東大(Arrangement & performance)
…他予定
メルマガご登録者様 先行試聴決定!!
詳しくはメールマガジンをチェックしてね！
メルマガ登録で
最新情報をいち早く！
登録は簡単！メールアドレスを入れるだけ！
登録はファルコムトップページのこのボタンから
"空の軌跡SC"。
秘密の壁紙・新作続々登場！
Falcom®
NIHON FALCOM CORPORATION
〒190-0012 東京都立川市曙町1-14-13
☎042(527)6501 http://www.falcom.co.jp
日本ファルコムは、
東証マザーズ上場企業です。
http://www.falcom.co.jp/
■最新情報はホームページをご覧下さい。■新規スタッフ大募集(新卒・既卒・中途)！詳しくは当社ホームページ「会社案内・社員募集」をご覧下さい。


ファルコム最新作
ぐるみん
GURUMIN
ぐるぐる、やるしかないわね！
トンネルの向こうにひろがるオバケの世界。
伝説のドリル片手に、邪魔するモノは片っ端からブッ壊せ！
痛快☆どりるアクションRPG「ぐるみん」新登場！
好評発売中！
Copyright ©2004 Nihon Falcom Corporation. All Rights Reserved.
オリジナルサウンドトラック(2枚組)
for Windows®
98/2000/Me/XP

ガマニアの全タイトルがネットキャッシュに対応



URL http://www.gamania.co.jp/

数多くの秀作オンラインゲームを抱えるガマニア。そのすべてのタイトルが、このたびネットキャッシュに対応することになったぞ。クレジットカードを持っていない学生や、カード番号を知らせることに不安のある人に、新たな選択肢が追加されたのはうれしいところだ。

ガマニアでいまホットなタイトルといえば、本格派ファンタジーRPG『エバークエスト』と、商人として貿易を行ないながら一攫千金を狙うという一風変わったRPG『巨商伝』がある。また、今後続々とタイトルが追加される予定だが、そちらもネットキャッシュでバッチリ遊べる。

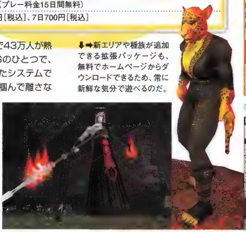
ガマニア独自の GASHシステム

GASHとはガマニアのゲームを遊ぶためのポイントシステム。各ゲームをプレーする際は、これをネットキャッシュなどで購入し、GASHでプレー料金を支払う。なお、GASHのアカウントの取得と利用に関しては、一切料金がかからないぞ。

エバークエスト

■発売日／発売中　■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows98&Me&2000&XP
■価格／ダウンロード無料（プレー料金15日間無料）
■プレー料金／30日1500円［税込］、7日700円［税込］

エバークエストは全世界で43万人が熱狂する傑作オンラインRPGのひとつで、奥深いクエストと完成されたシステムで現在も多くのプレーヤーを掴んで離さない。ノーラスという広大なファンタジー世界を舞台にし、ほかのプレーヤーと協力してそこに隠された数々の謎を解き明かしていく。基本パッケージをダウンロードすれば、15日間無料でプレーできるので、一度本作のおもしろさを体験してみよう。



⬇➡新エリアや種族が追加できる拡張パッケージも、無料でホームページからダウンロードできるため、常に新鮮な気分で遊べるのだ。

ゲームの始め方

①GASHアカウントを取得



⬅GASHのページにアクセスし、GASHの会員登録をする。

②EQのアカウントを取得



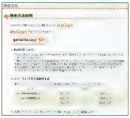
⬅次にエバークエストのページからゲームアカウントを取得する。

③プログラムをダウンロード



⬅最低限"基本パッケージ"をダウンロードし、インストールする。

④料金プランを選択する



⬅最後に料金プランを選択。7日と30日のどちらかを選ぶ。この際ネットキャッシュを使うと便利だ。

巨商伝

■発売日／発売中　■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows98&Me&2000&XP　■価格／ダウンロード無料
■プレー料金／無料（一部のアイテムを有料販売）

巨商伝は16世紀のアジアを舞台にし、商人として貿易をしたり、仲間と"商団"を組んで所有する村の政治を行ないつつ、さらなる富を得るために奮闘したりする新感覚RPGだ。さらにおもしろいのは、ゲームを有利に進めるアイテムがアイテムモールで売買されており、必要に応じて購入することができる点。豪商として名を轟かすためにも、ぜひ活用したい。

どれだけ遊んでもプレー料金無料！





⬅⬆公式ホームページ内のアイテムモールで、武器や衣服などのアイテムがGASHで買える。中にはかなりレアなアイテムもあったりするぞ。

ほかにもおもしろゲームがてんこ盛りなのだ!!

ここで紹介した2タイトル以外にも、まだまだおもしろいゲームが目白押し！　現在稼動中のタイトルは以下のリストのとおりだ。すべてのゲームに無料で遊べるお試し期間があるので、気になるタイトルがあれば一度ダウンロードして遊んでみるといい。

現在はロールプレイングとアクションが中心だが、今後は『O2Jam』のようなオンライン対戦可能な音ゲーもラインナップしており目が離せない。

現在稼動中のタイトル

タイトル名	ジャンル
エターナルカオス	RPG
ストーンエイジ	RPG
童話王国	RPG
眠らない大陸クロノス	RPG
首都高バトルOnline	ACT
スカッとゴルフ パンヤ	ACT

O2Jam



⬆ゲーム内ではお気に入りの曲がダウンロードできるほか、アバター用の着せ替えアイテムなども販売される予定だ。

PR

特集1

工画堂スタジオ 新作大ラッシュ

2005年、真っ先に新作ラッシュの兆しを見せたのは
老舗メーカー・工画堂スタジオだった。
待望のシリーズ続編も、初お目見えとなる作品も
強力なタイトルばかりで、発売が待ち遠しい！



ブルーフロウ
~Blue Flow

→P54



蒼い空のネオスフィア

→P58



状況開始っ!

→P61

工画堂スタジオ ホームページ
URL▶ http://www.kogado.com/



青いパワーローダー 自ら戦火の中に飛び

ブルー ～Blue Flow

「パワードール」シリーズの血を受け継ぐ新たなる作品

工画堂スタジオの数ある開発チームの中でも「RASETSU」シリーズを手がけたいとかきんちーむが"パワードール10周年記念タイトル"と銘打ち、2月末発売に向けて現在急ピッチで開発しているのが「ブルーフロウ ～Blue Flow」である。



これまでのシリーズ作品とは異なる、新作という位置づけになっているが、"パワーローダーが登場する"点と、"それを操る女性オンリーの部隊が存在する"という点については、パワードールシリーズの血を受け継いでいるらしい。あとは舞台となる世界や登場人物もパワードールとは一切関係のない、オリジナルなものになっているそう。

ストーリーは[illegible]で繰り広げられる[illegible]と[illegible]の争いをベースに描かれ、その戦いに巻き込まれたエアンという[illegible]の少年が主人公となる。彼は1機のパワーローダーに命を救ってもらったのをきっかけに、この機体の所属部隊と行動を共にするようになるのだ。



戦場を駆ける女性オン

ブルーフロウに登場するパワーローダー部隊は、女性14名で構成されている。今回、ここで公開した女性キャラは全部で17名。そのうち誰がメンバーかはまだ不明だが、カナは隊員ではなさそうだし、白瀬とメリッサもコスチュームが異なるし……。隊員と思わしきキャラのコスチュームの色の違いも気になるところ。



女性のみの特殊部隊といえばDoLLS

パワーローダーで編制された女性だけの特殊部隊といえば、工画堂スタジオファンの頭に浮かぶのはDetacnment of Limited Line Service、略してDoLLSだろう。パワードールシリーズではフェイエン隊長率いる美しき精鋭たちが戦いの中でそれぞれのスキルを発揮して活躍したが、ブルーフロウの面々の能力やいかに？



ライター：梅本ゆきたか

に命を救われた少年は 込んでいく――

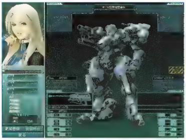
フロウ



いるかさんちーむ PRESENTS
■[illegible] ■ジャンル／シミュレーション
■[illegible] ■[illegible]98SE&[illegible]2000&XP



ブルーフロウの根幹はパワードールにあり



工画堂スタジオの看板タイトルであるパワードールはコアなファンが多い反面、シリーズを重ねるたびに敷居が高くなって新規ユーザーが少々入りにくいという問題も抱えていた。それを打破するべくパワードールとはコンセプトを同じくしながらも、あえて削られていたドラマ性や、わかりやすい操作説明などを盛り込み、別の角度からのエンターテイメント性を追求したのがブルーフロウである。

リーのパワーローダー部隊



ドラマパート

Blue Flow Game System

物語は2パート

ブルーフロウのゲーム構成は大きくふたつに分けられており、ドラマパートと戦闘パートが存在する。これらが交互に繰り返されることでゲームが進行していくという流れになっているのだ。ここでは現在明かされているそれぞれのパートの特徴を紹介するとしよう。

まずドラマパートでは、主人公ユアンの戦争体験が描かれる。彼は戦いの中でなにを目にし、どう成長していくのか？　そして惑星ネクタルでの戦争の行方は……。それと同時にユアンと女性隊員たちのコミュニケーションも描かれることになるのだが、特定のキャラとどこまで仲よくなれるのかはいまの段階では不明だ。

なお、「RASETSU」シリーズで好評だった



スキンシップシステム（キャラをマウスクリックすると部位に応していろんなリアクションが返ってくる）が継承されていることは判明しているので、こういったこまかい部分のお楽しみまで期待できそうだぞ。



ユアンと各キャラの心のふれあいが描かれる





■こんなに室内でミーティング中だろうか？　それにしては全…

登場パワーローダー



構成で進んでいくぞ

戦闘パート





ミッション中にもドラマが？



『RASETSU』シリーズを踏襲した戦闘システム

工画堂スタジオ作品の中でリアルタイムシミュレーションといえば、RASETSUシリーズが頭に浮かぶ。そしてRASETSUシリーズといえば、もちろんいるかさんちーむの代表作。臨場感と緊張感を同時に味わえるゲームシステムはシリーズを追うごとに磨きがかかってきている。ブルーフロウにおいてもそのノウハウを余すところなく注ぎ込んでくれることは間違いないだろう。RASETSUとパワードールの融合ともいえる戦闘パートがどのように表現されるのか非常に楽しみ！



6体を先行公開





開発バージョンで見えてきたアレコレ、
蒼い空のネオス

工房オープン前からひと波乱



ヒロインのナノカが大工匠である祖父に代わって都市復興に挑むのも、この作品で2回目。街がさびれた原因に政戦という根深い問題があるだけに、前作・トリスティアの復興より手を焼きそう。祖父直伝のプロスペロ流工房術で、街の人々に笑顔を取り戻せるだろうか？　当初の依頼主が敵対勢力にまわり、王女エリンシエが新たな復興依頼主となる波乱の幕開けにもめげていられない！



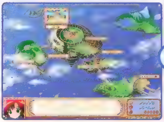
パワーアップした工房で復興スタート



工房でできること

前作と同じようにアイテムの基礎研究や制作、ゲームのセーブなどができるほか、新コマンド"アイテムを使う"と"ヒント アドバイス"が追加されている。ヒントはスツーカがくれるぞ。

復興のエリアは複数アリ



ゲーム開始当初は6エリアの復興に着手。その後、エリンシエから立ち入り許可が出たエリアもあった。前作同様、街の発展に従って行ける新エリアもありそうだ。

まずはアイテム調達



発明品をあみ出すためには研究対象となるアイテムがないと始まらない。ゲーム開始時に持っている物だけじゃ少ないので、探索がてら街へ買い出しに行こう。

前作では海洋都市トリスティアを復興

2002年7月に発売された『蒼い海のトリスティア ～発明工房奮闘記～』。ドラゴンの襲来以後、すっかりさびれた海上都市トリスティアの復興に、新米工房士のナノカが挑む。街発展アドベンチャーという新ジャンルを築いた。



⬆司祭・レイグレットから復興の寄付金を募る"のぼり"制作を頼まれるの図。街の人から依頼がジャンジャン飛び込むぞ。



⬆ネオスフィアの工房写真と比べると、画面デザインの変遷がわかる。アイテム発明の手順はこの作品から変わらずだ。



⬆キャラット商会の会長・フォーリィとの友情も、日々の中ではぐくまれていった。フォーリィはネネともどもネオスフィアにも登場。

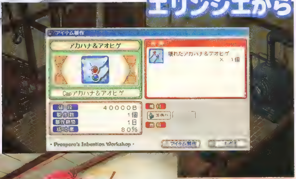
伝えます！ フィア

Neosphere of The Deep-blue Sky

くまさんちーむ PRESENTS
■発売日／3月下旬発売予定 ■ジャンル／アドベンチャー
■価格／オープンプライス ■OS／Windows98&Me&2000&XP



最初の依頼はエリンシエから



⬆まずは腕試しに、アカハナとアオヒゲの修理を請け負う。材料いらずで楽勝！



⬅修理して元どおりになったアカハナとアオヒゲは、エリンシエのお使いでたびたび王宮から工房までナノカを呼びに来るぞ。

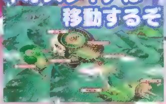
ノキからは新商品開発の依頼が





⬆⬅「特産物を使った新商品を考えて」なんてお願いも。この特産物を街で買って研究すれば発明品のレシピを思いつくぞ。あとはそれを作れば依頼クリア！

ネオスフィアは移動するぞ



⬆ネオスフィアは浮遊都市ゆえにゲーム内の時間が経つにつれて移動し、眺めが変わる。

材料を採取できるエリアも



⬆エリンシエの許可で立ち入れるようになる"神祖の船"。ここではアイテム採取が可能。

アイテムを研究して



対象アイテムを研究し尽くすと、それを材料とした発明品のレシピがひらめく。購入も研究もお金がかかるので、序盤は高額アイテムには手を出さずにいきたい。

発明品を売り込もう



できた発明品は売るべし。前作ではその品を扱う店に一軒一軒売り込んだけど、今回はエリアごとの区長舎に売ればヨシ。どこに売ったかも一覧でチェックできる。

研究が進むと……



アイテム研究の成果が系統立てて表示されるようになって、わかりやすい。食物・化学・雑貨といったカテゴリー別の表示もワンクリックで切り替え可能だ。

街並に変化が！



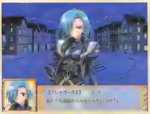
発明品の売り込みが進むにつれ、閑散としていたエリアマップに建築中の建物がポツポツと……。この調子でネオスフィアの街がにぎわう日まで復興を続けよう。

キーボードアクションアドベンチャーも登場

2003年には『トリスティアどきどきおぺれーしょん』が登場。トリスティアで起こった洗脳騒動に、帝国海軍の特殊工作員"エージェントBB"が駆けつける。キーボードアクションアドベンチャーという切り口でファンを楽しませた。



⬆ナノカまで全住民が電脳精霊ミラージュに洗脳される。出題文を素早く正確に入力して、みんなの洗脳を解かないと！

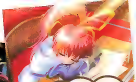


⬆BBの同僚・グレイゴースト。ネオスフィアに出てくるフェアリと似てて、声が同じ（皆川純子さん）なのは、なにか関係が？



⬆壁紙とスクリーンセーバー、ボイスデータ集のうれしいおまけも。本編だけでなく壁紙の絵柄もご覧の"どきどき"ぶりだ。





うれしい悲鳴

前作以上にイベントがどんどん発生!

新アイテムを発明して街を発展させるのも大事だけど、エリンシエや街の人からの依頼を期限内に成し遂げていくのもこれまた大切。なぜなら、依頼によってはこなすことがグッドエンディングへの道を示すからだ。

このふたつを並行するのは大忙しの日々だけど、それに伴ってイベントがアレコレ発生するのでやりがいがあるぞ。期限内に依頼品を完成させられずにイベントを見逃すことのないよう、材料確保のためのアイテム研究や制作にかかる時間を逆算してぬかりないスケジューリングを心がけよう。前作を超える枚数のイベントCG、いつかはコンプリートしたい!

復興期限は1年



⬆ゲーム冒頭で仮即位したエリンシエが本即位を迎える1年後までに結果を出さなければ!

祖父からの便りも



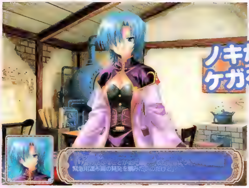
⬆祖父の命で帝都から時折飛んでくるフェンサー。レシピメモが届くこともあって大助かり。

ノキとの出会い



⬅ナノカお得意の(?)爆発騒ぎをきっかけに、ネオスフィアの復興に燃えるサウスタウンの若き町長・ノキと知り合う。

ノキがケガをして……



⬅街でひと悶着あった際にノキがケガをし、帝都からやって来たという美人医師・フェアリの元を訪れる。その後は彼女も依頼をしに工房へ来るぞ。

ネネとの再会





⬆➡イーストサイド地区の再開発にハンプデンが乗り出すことになり、この資産家一族の娘であるネネがネオスフィアを訪れる。ナノカと仲よさげなエリンシエにネネは……。

DVD版予習編も発売中!!



プロスペロ流工房術ビギナーには、シリーズ1作目と関連ソフト+αが詰め込まれた『蒼い海のトリスティア限定DVD ～ネオスフィア予習編』がオススメ。ネオスフィア発売前に復興のノウハウをつかんでおこう。

祝 PS2移植決定 2005年はトリスティアも熱いぞ!

日本一ソフトウェアとの強力タッグで、『蒼い海のトリスティア』PS2版を発売することに。『～ナノカ・フランカ発明工房記～』とサブタイトルが変わるPS2版、画面表示や操作のアレンジがどうなるか期待大!



※画面写真はPC版のものです。

URL▶http://kogado.nippon1.co.jp/

さらに新作アドベンチャー情報を入手

軍事＋学園＋恋愛の3要素が合体

状況開始っ!
じょうきょうかいしっ!



ラストは秋発売に向けて始動した『状況開始っ!』の情報を。時代は50年ほど先で、日本に似た"眞州"という架空の国が舞台になる。第二次世界大戦を敗戦ではなく、冷戦という形で終結を迎え、西側諸国との緊張度が増す中、物語は幕を開ける。

時代背景こそシリアスだが、プレーヤー自身は国防陸軍士官学校付属の軍学校（高校にあたる）に通う男子学生なため、教育組織内という限られた世界での日常が描かれるぞ。

舞台となるのは軍学校



プレーヤー扮する岡崎正宗は普通科二年次に在籍中で、勉強のデキは多少いいもののほかは平均的。だが行動選択の積み重ねで下に挙げたヒロイン6人の心を掴めば恋愛関係になれるのだ。親密になった時点でエンディングとなる作品が多い中、その後まで描かれるとのことで楽しみ!



長船 真織
（おさふね まおり）

衛生科二年次に在籍する幼なじみ。性格は落ち着いていて、肝がすわっている。



一文字 京
（いちもんじ みやこ）

腕利きの整備兵だったが、上官に事故の責任を押しつけられて整備科の教官に。



月山 香耶
（つきやま かぐや）

連絡会議（生徒会の代わり）で議長を務める、背は低くても頼れる先輩。機甲科三年次。



友成 楓
（ともなり かえで）

京の友人で、PX（購買部）の店員。双子の子供を女手ひとつで育てる若き未亡人だ。



千手院 奈津姫
（せんじゅいん なつき）

情報科二年次で、香耶に引けをとらない成績優秀ぶり。軍上層部の孫娘で唯我独尊。



長曽祢 鈴莉
（ながそね すずり）

天真爛漫な健康優良児。普通科一年次だが、全学年合同演習を機に正宗になつく。



←これがヒロインの身長比。1年間でお目当てのキャラと親密になれるか……。生徒たちには制服のほか、式典用の礼服と実習用の平服があり、水着は競泳用。

- 発売日／今秋発売予定
- ジャンル／アドベンチャー
- 価格／未定
- OS／Windows2000&XP

公式サイトはコチラ

■『状況開始っ!』公式サイト
URL▶http://www.p-x.jp/

2005年カレンダーにも新作タイトルが登場

冬コミ販売後、工画堂スタジオのホームページ内にあるネット通販コーナー・OMNISHOPでも新グッズの取り扱いが始まったぞ。中でも注目は、このページで紹介した『状況開始っ!』や、『ブルーフロウ』のイラストも入っている、2005年工画堂スタジオカレンダー。スケジュールを書き込めて便利な卓上タイプで、価格は1500円[税込]。

OMNISHOP　URL▶http://www.kogado.com/

■ 状況開始っ!



■ ブルーフロウ







特集2

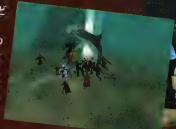
ダークエイジオブキャメロット日本語版

いよいよ正式サービス開始!!

世界中のMMOファンが大熱狂中のDAoC

アーサー王伝説とケルト神話、北欧伝説をモチーフにした海外で大人気のMMORPG『Dark Age of Camelot』(以下、DAoC)が、完全日本語版になって登場した。本作は既存のMMORPGのように多人数で冒険ができるのはもちろん、プレーヤー同士で戦い合うこともできるタイトル。アメリカでサービスが開始されたのは2001年なので、ゲームとしては古い部類に入る。しかし、それから何本もの拡張パックが導入されて、様々な進化を遂げている。そのため、いまでも十分に楽しめるタイトルになっているぞ。今回発売された日本語版では、先日海外版がリリースされたばかりの『Catacombs』を除くすべての拡張パックが同梱されているため、初めて遊ぶ人にとっては冒険をする世界が広くて迷ってしまうほどのボリュームになっている。

そんな古いタイトルにも関わらず、DAoCには根強いファンが多い。これにはワケがある。とにかく対戦がオモシロいのだ! 最近のMMORPGはPvPを含んでいるものが多いが、サービス開始時からPvPの要素を強く打ち出しているDAoCのPvPの熱さはまさに世界級! この記事では、そんなDAoCの魅力と初心者のための遊び方を紹介するぞ。





⬆PvPの戦場には、タワーや砦が複数建っていて、それらの内部でも激しい戦闘が行なわれるのだ。



➡DAoCの世界はPvPが可能なゾーンと、敵のプレーヤーは来られないゾーンがある。そのため、PvPをしたくない人でも遊べるのがいいトコロ。

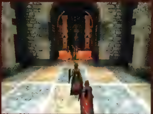


⬅何十人ものプレーヤーで遂行するクエストも用意されている。

DAoCのココがすんげぇオモシロいんですよ!

1 ほかのMMOと同じような冒険が遊べる

DAoCは対戦要素ばかりがクローズアップされがちだが、狩りやアイテム探し、クエストなども思う存分楽しめる。プレーヤーの中には、対戦をまったく行なわない人もいるくらいだ。モンスター退治から対人戦まで、幅広い遊び方ができるのがDAoCの魅力だ!



⬅対戦もいいけど、ダンジョン探索や狩りもおもしろいのだ。

2 世界でもっともホットなPvP MMO

DAoCの世界には、アルビオンとヒベルニア、ミッドガルドという3つの国が存在する。プレーヤーはいずれかの国家に所属して、キャラクターを育成することになるのだが、これらの国はお互いが戦争中という設定だ。戦場へ行くと、三つ巴の対戦が楽しめるぞ。



⬅戦場へ行けば、ほかのプレーヤーとエキサイティングな対戦ができる。

3 生産職に就いたりプレーヤーハウスを持てる



⬅自宅を購入すると、室内外に家具や装飾品を配置できる。

どの職業のキャラクターも生産を行なうことが可能。"トレードスキル"と呼ばれる生産職を習得すると、武器や防具、ポーションなどのアイテムを自作できる。また、プレーヤーハウスを購入すれば、NPCの商人を配置してアイテムの売買も楽しめるぞ。

4 拡張パックで冒険が広がる



⬅グラフィックが大幅にキレイになるのも特徴のひとつなのだ。

英語版DAoCで2004年末に導入された拡張パック『Catacombs』の日本語化も決定している。5種類の新職業や、地下都市、地下ダンジョンが新たに追加される。冒険がより一層楽しくなる、期待大の拡張パックだ! 現在鋭意開発中で発売は春頃を予定している。

■発売日/発売中 ■メーカー/Mythic Entertainment ■月額使用料/1500円(1ヵ月)、4200円(3ヵ月)、7800円(6ヵ月)、1万4400円(1年)
■ジャンル/MMORPG ■OS/Windows98SE&Me&2000&XP ■URL/http://www.camelotherald.com/japan/

3つの国家には39種類の職業が用意されている!

DAoC日本語版に登場する職業(クラスと呼ぶ)は、全39種類。国家ごとに職業が決まっているため、どの国家にキャラクターを作るかによって選べる職業は限られてくる。すべてのキャラクターはレベルが5になった時点で転職が可能。キャラを作成する際に決める基本職業と種族によって転職できる職業が異なるので、作成時には注意しよう。

すべての職業は、戦士系(Tank)と魔法使い系(Caster)、回復系(Healer)、ローグ系(Stealth)の4種類に分類される。どの職業に就くかで今後の冒険での役割が決まってくるため、始めによく考えてキャラクターを作成するとよい。同一国家内ならばキャラは8人まで作成できるから、初めてプレーする人はいろいろな職業を試してみるといいぞ。



←アレもコレも試してみたいなら、作ってみるのが得策!

アルビオン

			Bri	Hig	Sar	Ava	Inc	Hal
アームズマン	ファイター	アルビオン最強の戦士。攻撃力が高いポールアームを使える唯一の職業。	○	○	○	○	○	○
マーセナリー		両手に武器を装備可能な戦士。攻撃力はとても高いが、装備はチェインメール。	○	○	○	○	○	○
パラディン		防御力が高い戦士。グループ全員に影響を及ぼす強化魔法(チャント)を使用できる。	○	○	○	○		
リーバー		ムチやモーニングスターなどの武器を使用できる戦士。魔法も扱える。	○		○		○	
セオジスト	エレメンタリスト	複数のペットを召還できる魔法使い。ペットの射程距離が長いのが特徴。	○			○		○
ウィザード		アルビオン最強の魔法使い。飛距離の長いボルトや、広範囲に影響を及ぼす魔法も唱えられる。	○			○		○
カバリスト	メイジ	ゴーレムを召還できる魔法使い。毒や病気、抵抗力低減の魔法も唱えられる。	○		○	○	○	○
ソーサラー		モンスターをペットとして連れ回せる魔法使い。詠唱距離の長い催眠術を扱える。	○		○	○	○	○
クレリック	アコライト	回復系魔法のスペシャリスト。味方の力を高める強化魔法も使用可能。	○	○		○		
フライアー		クレリックのような回復・強化魔法を使いつつ、こん棒で接近戦も可能な職業。	○					
インフィルトレーター	ロウグ	姿を消して移動できる暗殺者。毒を塗った武器を両手に持ち、一撃必殺技が得意。	○		○		○	
スカウト		とても飛距離の長い矢を放てるアーチャー。姿を消して移動することも可能。	○	○	○		○	
ミンストラル		楽器を使って味方を援護したり、高速に移動できる吟遊詩人。姿を消すことも可能。	○	○	○			
ネクロマンサー	弟子	ペットを召還して戦う魔法使い。他の職業とは異なり、攻撃はすべてペットを介して行なう。	○		○		○	

ヒベルニア

			Cel	Fir	Elf	Lur	Syl	Sha
ヒーロー	ガーディアン	ヒベルニア最強の戦士。唯一長槍を扱える。ピンチになると鹿に変身することも可能。	○	○		○	○	○
ブレードマスター		両手に武器を装備できるため、とても攻撃力が高い。逆に防御力が少々低い。	○	○	○			○
チャンピオン		戦士と魔法使いを掛け合わせた職業。防御力を高める魔法を使いながら接近戦を行なえる。	○		○	○		○
エルドリッジ	マジシャン	ヒベルニア最強の魔法使い。飛距離や攻撃力、影響範囲など、どれを取ってもピカイチ。			○	○		
エンチャンター		ペットを召還できる魔法使い。敵の魔法抵抗力を下げる魔法も扱える職業。			○	○		
メンタリスト		魔法で敵を攻撃するだけでなく、味方の体力を回復することも可能。ペットも扱える。	○		○	○		○
バード	ナチュラリスト	楽器を使って味方を援護する職業。催眠術を使ったり、武器で接近戦を行なうことも可能。	○	○				
ドルイド		ヒベルニアの回復系職業。クレリックと異なり、味方の攻撃速度を高める魔法も使用する。	○	○			○	
ウォーデン		回復も接近戦も可能な職業。いくつもの強化魔法を扱える。足を速くする魔法も使用可能。	○	○			○	
ナイトシェード	ストーカー	ヒベルニアのステルス職業。武器を使えるだけでなく、魔法も使用可能。			○	○		
レンジャー		弓矢で敵を攻撃するアーチャー。魔法で自分の能力を高められる。	○		○	○		○
アミニスト	フォレスター	キノコのようなペットを召還できる魔法使い。様々な種類のキノコを呼び出せる。	○	○			○	
ヴェイルウォーカー		巨大な鎌を使用できる戦士。魔法も使用可能なので、広範囲の敵に対応できる。	○	○			○	

ミッドガルド

			Nor	Dwa	Kob	Tro	Val	Fro
ウォーリアー	バイキング	屈強な戦士。様々な武器を使用できる武器の達人。チェインメールを着られる。	○	○	○	○	○	
バーサーカー		接近戦が得意な戦士。攻撃力がとにかく高い。ピンチのときは、熊に変身可能。	○	○	○	○		
サヴェジ		両手の拳に装着する武器を使って戦う戦士。一時的に自分の能力を高められる。	○	○	○	○	○	
スカルド		歌を唄って味方の移動速度を上げたり、体力を回復させられる戦士。	○	○	○	○		
セイン		接近戦も魔法攻撃も可能なミッドガルドの魔法戦士。広範囲魔法を扱える。	○	○	○	○		
ボーンダンサー	ミスティック	最大4体のスケルトンをペットとして連れ回せる魔法使い。攻撃魔法も強力。			○	○	○	
ルーンマスター		ミッドガルド最強の魔法使い。飛距離の長い魔法や広範囲魔法を使用する。	○	○	○			○
スピリットマスター		様々なペットを召還可能な魔法使い。ペットに自分を守らせることも可能。	○		○			○
ハンター	ロウグ	狼をペットとして召還できるアーチャー。槍を装備できるため、接近戦も強力。	○	○	○		○	○
シャドーブレード		ミッドガルドのステルス。姿を消して移動し、強力な近接攻撃が可能。	○		○		○	○
ヒーラー	シアー	回復魔法や強化魔法を扱える。そのほかに、敵を気絶させるスタンも使用できる。	○	○				○
シャーマン		回復魔法と攻撃魔法を唱えられる職業。また、広範囲の敵を眠らせることも可能。			○	○		○

種族の略称 Bri:ブリトン、Hig:ハイランダー、Sar:サラセン、Ava:アヴァロニアン、Inc:インコミュ、Hal:ハーフオーガ
Cel:ケルト族、Fir:フォボルグ、Elf:エルフ、Lur:ルリキーン、Syl:シルヴァン、Sha:シャー
Nor:ノースマン、Dwa:ドワーフ、Kob:コボルト、Tro:トロル、Val:ヴァルキン、Fro:フロスタルフ

いまから始める人のための

DAoCスターティングガイド～冒険への旅立ち編～

DAoCはもともと海外のゲームなので、インターフェイスの雰囲気が国内産のゲームと異なっている。海外のゲームになじみの薄い人は、DAoCの操作に慣れるまでに少し時間がかかるかもしれない。このページでは、そんな初心者でもスムーズにDAoCが楽しめるように、キャラクターメイキングから冒険を始めるまでの遊び方を紹介するぞ。

本作の操作は、キーボードとマウスを使用する。キャラクターの移動はキーボードのキーで行ない、キャラやアイテムなどをターゲットするときはマウスを使用。もちろん、キーやマウスの設定はカスタマイズ可能なので、遊びながら自分好みの設定にセッティングするのがいいだろう。設定変更は一度ゲームを終了し、キャラ選択画面に戻る必要がある。選択画面の"オプション"をクリックすれば、キー設定を行なえるぞ。



⬆➡早くPvPに出撃したい気持ちは抑えて、とりあえずはカンタンな冒険に出発してみよう。

1 国家を決める

初めてDAoCを起動すると、右のような国家を選択する画面が表示される。DAoCでは国家の事を"レルム"と呼び、すべてのプレーヤーは3つのレルムのいずれかに所属することになる。一度レルムを選択すると、作成した全キャラを消去しない限り再選択は不可能。また、友達と一緒にプレーする場合は、同一レルムじゃないとパーティープレーができないばかりでなく、会話もできない。レルムを選ぶ時は慎重に!

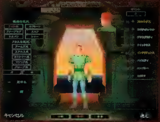


⬆選んだレルムによって、就ける職業や遊べるマップが異なる。どれを選ぶのも自由だが、国選びは重要なのでジックリと考えてから決めよう。

2 種族と基本職業を選ぶ

レルムを選択した次は、キャラクターを作成しよう。ここで決めるのはキャラクターネームと種族、初期職業など。キャラの名前は英字も日本語も使える。名前を決めたら、画面左上のボタンをクリックし、種族と初期職業を選択する。種族や初期職業によって転職できる職業が決まるので、前ページの表を確認してから選ぶべし。


⬆アルビオンのキャラクター選択画面。選んでいる種族はインコミュ。レルムごとに、選べる種族と初期職業は異なるので注意しよう。


⬆ヒベルニアのキャラクター選択画面。選んでいるのは汎用型種族のケルト族。

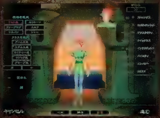

⬆ミッドガルドの選択画面。全種族中最大のトロル。

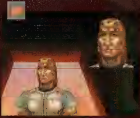
TIPS 選んだ種族で職業が選別される

DAoCでキャラクターを作る時は、初めから転職後の事も考えておいたほうがよい。将来なにになろうか悩んでいると、いつまでたっても種族と初期職業を選べないぞ。レベル1からレベル5までは、初期職業のためチュートリアルの要素が強い。この時期はあまり自由度も高くないので、さっさとレベル5まで上げて転職してしまおう。転職後もレベル上げは続くが、レベルアップする度に新しい攻撃スタイルなどが覚えられ、ドンドンとプレーが楽しくなるぞ。

3 ステータスを割り振る

種族と初期職業を決めたら、次にステータスのボーナスポイントを割り振る。画面右側に表示されている数値がキャラクターの初期ステータス。このステータスは種族によって異なっているので、いろいろな種族に切り替えて確認してみよう。ボーナスポイントの割り振りは、すべてのキャラクターが行なえる。どの種族も30ポイントを持っているため、ステータスに割り振れるポイント数は一律だ。


⬆種族によって、ステータスは大きく変化する。どのレルムにも戦士型、魔法使い型、ステルス型、バランス型の種族が用意されている。


⬆顔と髪の色も変更可能。自由に決めてしまってよい。


⬆敵に狙われにくくしたい場合は、身長を低めにしよう。

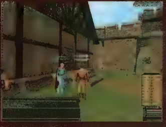
TIPS 職業によって重要なステータスが異なる

初期職業を選択すると、画面右側のステータスの一部が黄色い文字に変化する。これは、選んでいる職業にとって大事なステータスを表しており、ポイントを割り振る際の目安になる。もちろんコレ以外のステータスにポイントを割り振っても問題はないぞ。

初期職業の種類に関係なく、どのステータスにもポイントを割り振れる。しかし、ひとつのステータスを10以上増やす場合は、ポイントの消費量が増えてしまうので注意しよう。

4 DAoCの世界へいざ出発!!

ステータスのポイントを割り振り、"進む"のボタンをクリックすると出生地点の選択画面が表示される。種族によって選択できないモノもいるが、大部分は2ヵ所から選ぶことになる。将来お金が貯まったら、どちらの地点も簡単に移動できる場所だ。なので、最初はどこを選んでも問題はない。選択画面の解説文を読んで、気に入ったほうを選んでしまおう。選択が終わったら、ついにゲームスタートとなるぞ!


⬆キャラクター選択画面で作ったキャラを選択し、ゲームを始めたところ。自分のキャラクターが設定した街に現れるはず。いよいよ冒険のスタートだ。

5 インターフェイスを整える

ゲームが始まると、中央に自分のキャラクターが表示され、いくつかのウインドーが画面上に配置されている。さっさと冒険に出かけたい気持ちを抑えて、まずはインターフェイスを整えるとよい。画面上に表示されている各ウインドーは、すべて自由な位置に配置できる。ウインドーの左上をマウスでドラッグし、見やすい位置に再配置しよう。また、ウインドー上を右クリックすることで、透明度の設定も可能。画面下部に配置してあるチャットウインドーや、その他数種類のウインドーは、ウインドーサイズも変更できるぞ。また、視点の角度や拡大率も変更可能。



←チャットウインドーが狭く、空間が多い。



←冒険に役立つマップを表示しておくと便利。

TIPS 解像度の変更も可能なんダ!

ディスプレーの解像度の変更は、ゲームプレー中には行なえない。一度キャラクター選択画面へ戻り、"オプション"をクリック。表示されるオプションメニューの左上にある"解像度"を変更してみよう。また、解像度の他にもテクスチャーのキャッシュ設定や、キャラクターの影、水面の表示方法なども設定可能。もしもゲーム中に処理落ちするようだったら、これらの設定を低クォリティーにしておくとゲームが快適に遊べるようになるぞ。色々試してみよう。

6 トレーナー(NPC)と会話してみる

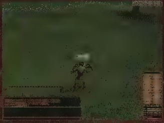
目の前には"トレーナー"と呼ばれるNPCが立っている。トレーナーは特定の職業のスキルを教えてくれる人物で、右クリックをすると会話ができる。話しかけてから会話ウインドー内の太文字をクリックすると、クエストを受けられるぞ。クエストは受けなくても特に問題はない。



←クエストを遂行すれば、経験値と小額のお金をもらえる。

7 町の外へ出てモンスターと戦う

早速、モンスター退治に出かけてみよう。街の外に出ると、様々なモンスターが徘徊しているはず。戦士系職業の場合は、名前が青いモンスターに接近してから、"F6"キーを押すと戦闘が開始される。魔法使い系の場合は、"U"キーで表示されるウインドーの中から魔法アイコンをショートカットバーに登録し、アイコンをクリックすることで魔法を撃てるようになるぞ。



↑戦士系でも魔法使い系でも、接近戦は可能。敵が近づいたらF6キーを押して攻撃だ!

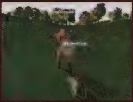
TIPS モンスター名の色に注目!!

モンスターによって、名前の色が違うことに気づくだろう。この色は、モンスターの強さを示している。色の意味は右の表のとおり。初めは、必ず青以下のモンスターを狙うようにしよう。スキルが上がれば徐々に強い敵を倒せるようになってくるぞ。

強さ	色	
弱	灰	とても弱く、経験値は得られない
	緑	簡単に勝てるが経験値は少ない
	青	自分より少し弱い
	黄	自分と同等のレベル
	橙	ひとりで倒すのは厳しい
	赤	グループで戦わないと勝てない
強	紫	とても強く、戦わないほうが無難

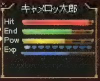
8 ひたすら戦って経験値を稼ぐ

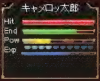
モンスターを倒すと経験値を入手できる。次のレベルまでに必要な経験値の量は、下に掲載したウインドー内にある青い丸とバーで確認できる。レベル1の状態だと、青いモンスターを倒すごとに青い丸が1個増え、10個貯まるとレベルアップだ。まずは、がんばって11匹倒そう。



←時間がかかるけど、青い敵をひたすら叩き斬るべし!

モンスターを倒すと経験値が貯まる





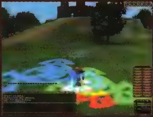
←青いバーが満タンになると、青い丸がひとつ増えるぞ。

TIPS 体力が減ってきたら座って休憩

モンスターと戦うとダメージを受けるので、自分の体力(HP)も減ってしまう。体力は立っている状態でも徐々に回復するが、座ったほうが回復速度はアップする。キャラを座らせるにはコマンドウインドーの"座る"をクリックするか、"C"キーを押すだけ。また、チャットウインドー内にコマンド"/sit"を入力しても座れるぞ。座っていると、体力の他にパワーもエンデュランスも早く回復する。狩りでは頻繁に使うので覚えておいたほうがいいぞ。

9 レベルアップしたらトレーナーへ

経験値のバーに青い丸が10個貯まると、画面にハデなエフェクトが表示されてレベルアップを知らせてくれる。レベルが上がると新しい技や魔法を習得可能。魔法使い職はレベルが上がると自動で魔法を覚え、戦士系職の場合はトレーナーに行くと技を覚えさせてもらえる。



←コレがレベルアップの瞬間。体力やパワーも少しだけ増える。

TIPS スキル選びは慎重に!

トレーナーに行くと、職業ごとに色々なスキルを習得可能だ。習得するには"専門スキル"のポイントが必要で、レベル2になった状態ではどれかひとつのスキルを選ぶことになる。スキルの振り直しは、基本的にレベル5と20、40でしか行なえないため、慎重に選ぶように! 戦士系職業の場合、レベル5になるまでは武器に重点を置いてスキルアップすると戦いやすいはずだ。魔法使い系職業の場合は、攻撃魔法のスキルを選んでおくとよい。

10 レベル5になったら転職できるぞ

7~9を繰り返しているとレベルが上がっていき、いつの間にかレベル5になっているはず。レベル5になったら、転職が可能になる。新たに就きたい職業のトレーナーへ行って会話をしよう!



➡レベル4からの経験値稼ぎでは少々つらくなってくる!

TIPS 転職時にはスキルを振り直せる

レベル5の転職時には、スキルの振り直しができる。転職すると選べるスキルの種類がいくつか増えるため、ここでは必ず振り直しを行なっておこう。トレーナーと会話をして振り直しの権利をもらったあとに、"/respec all"とコマンドを入力。すると、レベル5になるまでに習得したすべてのスキルがリセットされ、再度振り直しができるようになるぞ。

いまから始める人のための

DAoCスターティングガイド～いろんな冒険を楽しもう編～

キャラクターのレベルが5になったら、いよいよ本格的な冒険に出発できるようになる。DAoCのすべてのキャラクターの最大レベルは50。モンスターを倒したり、クエストをこなしながら経験値を貯めて、レベル50を目指していくワケだ。レベル50に辿り着く道はとても遠いが、焦らずにDAoCの世界観を楽しみながら、少しずつ経験値を稼いでいこう。

DAoCの楽しみ方は色々あるが、まず試してほしいのはパーティープレー。ひとりでモンスター退治に出かけてもいいが、パーティーを組んだほうがなにかと利点が多い。どの職業もひとりで戦うよりも複数人で戦ったほうが、効率よく経験値を稼げるからだ。それに、せっかくのMMORPGなので、友達とワイワイ楽しんだほうがオモシロい。ゲーム内に限らず友達は何人いても困ることはないぞ。

⬇➡高レベルになればなるほど、ひとりじゃ行なえないクエストが増えてくる。仲良くなった多くの友達を集めて、みんなで挑むといいかもよ!





パーティーを組んでモンスター退治へ!

DAoCでは、最大8人までのパーティーを組むことができる。パーティーを組む際、レベルの制限はいっさいない。極端なハナシ、レベル1のキャラとレベル50のキャラが同じパーティーになってもいいワケだ。ただし、モンスターを倒したときに得られる経験値の量は等分ではなく、そのキャラクターのレベルに応じた量しかもらえないようになっている。

パーティーを組むときに注意しなければならないのは、職種のバランスだ。魔法使い系ばかりで構成すると、遠距離攻撃は強いが接近戦がまるでダメになってしまう。逆に、回復系ばかりにすると、生存力は高いが攻撃力が低いため、効率よい狩りが行なえなくなる。一般的には、モンスターの注意を引く戦士系と、大ダメージを与える魔法使い系、体力を戻す回復系をバランスよくパーティーに入れるとよい。職業によっては特殊な職業だけのパーティーでも効率よい狩りが行なえるが、慣れるまでは前述したパーティーになるようにメンバーを集めよう。キャラの構成は、遊びながら慣れるべし。





↑←休憩時間のチャットもダイゴ味のひとつだ。



↑自分以外の職業の人とパーティーを組むと、色々な職業の勉強にもなるぞ。どの職業がどんなスキルを使えるのか、低レベルの内から把握しておくとよい。

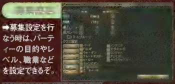
パーティーを組むとココがナイス!

- **協力して狩りができる**
  みんなで協力すれば、各個人の得意分野だけに専念して戦える。戦士は接近戦、魔法使いは遠距離攻撃など、役割分担ができる。
- **経験値のボーナスがもらえる**
  グループを組んでいると、一度に多くのモンスターが襲ってくる場合がある。このようなときは、経験値にボーナスが加算される。
- **強い敵を倒せる**
  モンスターの強さによって、落とすアイテムのレベルも変化する。強い敵を倒せば、より強力なアイテムを入手できる。

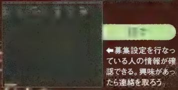
パーティーを組むとココがツラい!

- **メンバーを集める時間が必要**
  みんなそれぞれ実生活の予定があるので、思い立ったからといってスグに狩りを始めるわけにはいかない。
- **自分勝手に行動できない**
  団体行動を乱すような行為ができなくなる。突然休憩したくなっても、みんなの同意が必要になる。
- **誰かが抜けたら代理が必要**
  重要な職業の人が抜けてしまった場合、同じ場所で狩りを続行するには代理を探さなければならない。

メンバーを集めるにはど～したらいいの?



➡募集設定を行なう時は、パーティーの目的やレベル、職業などを設定できるぞ。

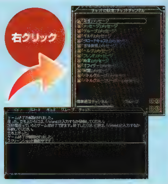


⬅募集設定を行なっている人の情報が確認できる。興味があったら連絡を取ろう。

パーティーを組もうとしても、友達がプレーしていない状態だと探しにくい。そんなときは、"パーティー募集"の機能を使おう。"Oキー"を押してウインドーを開くと、"探す"と"募集設定"のボタンが表示される。"探す"をクリックすると現在メンバーを募集している人のリストが一覧表示され、"募集設定"をクリックすると自分からメンバーの募集を告知できる。便利なので活用すべし!

TIPS チャットウインドーを活用せよ

チャットウインドーには、"メイン"や"ブロード"、"ギルド"など、5つのタブが用意されている。タブを切り替えることで、特定の人だけに向けての発言が可能となる。また、初期設定の状態では、タブを切り替えることによって表示されるメッセージにフィルターをかけられる。たとえば、タブをグループにした場合、グループメンバーの発言が見やすいようになる。それぞれのタブのフィルターは、タブを右クリックすることで自分好みに設定可能。使いやすいようセッティングしよう。

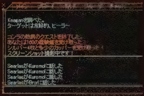


クエストをこなして経験値とアイテムをゲット!

DAoCには膨大なクエストが用意されているのも魅力。一般的なクエストは、特定のNPCと会話をすることで受けられるようになる。会話中に出てくるテキストの太文字をクリックすると会話が進んでいき、クエストが受けられる状態になると、小さいウインドーがポップアップする。このウインドーのボタンをクリックすると、"日誌"ウインドー内に受けたクエストが表示されるのだ。冒険の途中で日誌を確認するには、コマンドパネルの中にある"日誌"ボタンをクリックすればよい。



←街や村などのNPCからクエストを得られる。



➡終了させると経験値とお金を入手でき、場合によってはアイテムがもらえる。

ノーマルクエスト	一般的なクエスト。すべてのクエストには、受けるために必要となるレベルが決められている。いきなりハイレベルの難しいクエストを解こうとしても、NPCから受け取れないのだ。
キルタスク	特定のモンスターが落とすアイテムを拾い、NPCに持ってゆくと経験値がもらえる。ただし、キルタスクは行なえるレベル制限が決まっている。また、回数は最大15回までになっている。
エピッククエスト	複数のクエストで話が完結するように作られた、大規模なクエスト。レベル7で初めて受けられるようになり、最後のクエストはレベル50で受けられる。最後まで解くと、豪華な鎧のセットをもらえる。



クラフティングスキルを使ってアイテムを生産

アイテムクラフトのスキル(トレードスキルと呼ばれる)を習得すれば、色々なアイテムを自作することが可能になる。用意されている生産スキルは右の表のとおり。どのキャラクターも専攻できる生産スキルは1種類なので、始めるときは考えてから選んだほうがいいぞ。また、キャラクターの職業によって専攻できる生産スキルも決まっている。

生産を行なうには、まず最初にクラフトスキルのマスター(NPC)と会話をする。生産職によってマスターは異なっているため、ここで専攻する種類を選ぶことになるのだ。生産職を選ぶと、ウインドー内にあるトレードスキルの欄にアイコンが並ぶ。このアイコンをショートカットに登録すると、レシピを表示できる。



➡生産を行なう時には、ツールアイテムが必要。また、鍛冶場の近くにいないと生産できない場合も。



↑生産スキルが上がっていくと、レシピウインドー内に表示されるアイテムも増えていく。

1.クラフトマスターと話す



←専攻する生産職が決まったら、マスターと会話をしよう。

2.レシピを見る



←レシピウインドーを開き、作りたいアイテムのアイコンを登録。

3.ツールと素材を買う



←アイコンを右クリックし、必要となる素材とツールを購入。

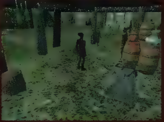
4.生産を開始する



←アイコンをクリックすると、生産が開始される。あとは待つべし。

アルケミー	薬や塗料を作成するスキル。冒険に役立つ薬を多く作り出せる。
アーマークラフティング	主に戦士が装備する金属製の防具を作成するスキル。
フレッチング	弓矢や魔法使いの杖、楽器を作成するスキル。
スペルクラフティング	アイテムに魔法効果を付けられる宝石を作成するスキル。
テイラーリング	主に魔法使いが装備する布や皮製の防具を作成するスキル。
ウェポンクラフティング	剣や斧、盾など、様々な武器を作成するスキル。





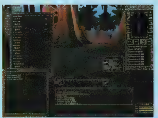
←生産は全プレーヤーが行なう必要はない。やりたい人だけ行なおう。



↑高レベルのアイテムが作れるようになるまでには、莫大な資金が必要となるぞ。心して取り掛かるべし!

TIPS 自作したアイテムはナニがいいの?

生産したアイテムは比較的に品質が高い。品質が高い武器は攻撃力が高く、鎧は防御力が高い。また、作った武器や鎧には、スペルクラフターが宝石を埋め込むことが可能。宝石の種類はユーザーが自由に決められるため、アイテムに付ける魔法効果を自由に設定できるワケ。つまりクラフトスキルで作成したアイテムは、一般的なモンスターが落とすアイテムよりも高性能なのだ!



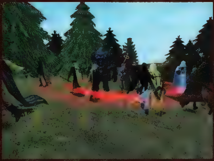
↑生産職は友達と分担して行なうとよい。各々で担当する生産職を決めておくと、すべてのアイテムを自作できるようになるぞ

DAoC最大の魅力は3国で戦う壮絶なPvPバトル!

前のページまでは一般的なMMORPGと同じようにPvEの紹介をしてきたが、DAoCの真骨頂はPvP! 他のどのゲームでも味わえないほど、奥が深いPvPが楽しめるのだ。

DAoCのPvPは、"RvR"と呼ばれている。これは"Realm vs Realm"の略で、レルム間の戦闘という意味。PvPが可能な大部分のMMOでは、戦闘は個人間で行なわれる場合が多い。しかしDAoCはひと味違っており、戦闘は所属している国家同士で行なわれるのだ。そのため、場合によっては数百人が戦い合う状況もあり、戦争が大規模に発展していく。

戦場となるのは"New Frontier"と呼ばれるゾーン。これは、どの国家のキャラも入れる危険な国境地帯。ひとりでフラフラ歩いていると、敵が襲ってくるかもしれないぞ。





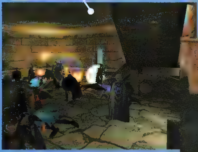


⬆⬅対戦が行なわれるゾーンはとても広い。普通に歩き回るだけでなく、高速な船で移動することも可能だ。

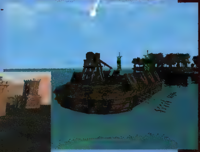


野戦も! 攻城戦も!! 水中戦も!!! ぜ～んぶ楽しめちゃう

対戦を行なうRvRゾーンは、様々な地形にタワーとキープ(城)が配置されている。そのため、RvRの戦闘はフィールド上だけでなく、建物内部でも行なわれる。特に砦を取り合う攻城戦が熱く、時には同じ場所で数時間も戦う事がある。また攻城戦を行なう際には、投石器やバリスタなどの攻城兵器が活躍する。これは"シージクラフト"のスキルで生産できるため、生産職者も活躍できるってワケだ。このほかに、戦闘は海や川でも行なえる。息が続く限りは、水中に潜水することも可能だぞ。



⬆建物の内部には必ずひとりだけ"Lord(領主)"がいる。このLordが敵に倒されると、その建物は陥落する。建物内外で攻防が白熱するのだ!



➡自動操縦の船のほかに、プレーヤーが自由に運転できる船も使える。右の画像は攻城兵器も搭載できる戦艦タイプの船だ。



⬅城を落とすには、まず初めに城壁やドアを破壊しなければならない。内部に突入するのはタイヘン。

低レベルキャラクター専用のバトルグランドでも戦えるぞ

国境のRvRゾーンは高レベルのプレーヤーが多く集まっているため、レベルが低い状態で行くとアッという間に倒されてしまい、対人戦を楽しむことができない。そのため、DAoCでは低レベルのプレーヤーのために、"バトルグランド"(以下、BG)というゾーンが用意されている。

BGとは、ある一定のレベルのキャラクターしか入れない対戦ゾーンのこと。レベル1～4、5～9、10～14といった感じで、レベルに応じてゾーンが決まっており、上限はレベル44まで用意されている。BGは低レベル用の練習用対戦ゾーンではあるが、対戦のシステムは国境ゾーンのものと同じ。高レベル用のBGに行けば、ちゃんと城やタワーが建っており、丘陵地帯や海も配置してある。DAoCを初めてプレーする人は、国境のゾーンへ行く前にBGで練習してみるといいぞ。また、BGにはキャラクターのレベルに適したモンスターも生息している。敵のプレーヤーがいない場合は、狩りをするのもよい。本国のゾーンで適度な強さのモンスターを探すよりも、BGへ行ったほうがいい場合もあるぞ。



➡参戦しているプレーヤーはすべて低レベルだが、戦闘の内容は国境で行なわれているモノとまったく同じ。周囲に気を配りながら戦うべし!



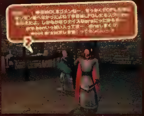
⬅敵も味方も低レベルなので、一発で大ダメージを受ける心配はない。

特別付録!

覚えておくとイザというときに役立つDAoC用語集

DAoCは海外版のサービスが長く行なわれているタイトルなので、日本語版を遊んでいるプレーヤーの中には海外版の経験者が多い。そんな経験者たちと会話をすると、会話の中で度々奇妙な英単語を目にすることになるだろう。英字で略される単語の大部分は、海外版で使われていた略語。わからない単語はその都度聞けばいいが、覚えておくとスムーズに会話を進められるぞ。

そこで、今回は海外版のDAoCでよく使われている略語をピックアップして表にまとめてみた。スグに全単語を覚えなくてもよいので、わからない単語が出てきた時に調べてみよう。実際に使えるようになると、便利さに気づくハズだぞ。



↑略語を知らないと、まるで宇宙人の会話のように聞こえるだろう。



←省略した単語なら、戦闘中でもサッと入力できて便利なのだ。

ABS	"Absorption"の略。攻撃を吸収し、ダメージを軽減させる。
AEDD	広範囲の敵にダメージを与える魔法のこと。AEとは"Area of Effect"の略。AoEとも言う。
AEDoT	広範囲の敵に一定時間ダメージを与え続ける魔法のこと。
AF	他のプレーヤーに張り付くこと。"/stick"で実行できる。
AFK	立席のこと。"Away from Keyboard"の略語。
agg	敵が襲い掛かってきたり、敵から狙われている時のこと。また、攻撃的なモンスターを指す場合もある。
Alb	アルビオン。
apk	アルビオンのプレーヤーが出発する砦。"Albion Portal Keep"の略。
Arti	ToAで入手できるアーティファクトアイテムのこと。
BG	バトルグループのこと。
bind	バインド。死んだときに復活する場所を指定する時に使う。
bk	"ただいま"という意味。"Back"の略。
Bolt	ウィザードやエルドリッジが使う長距離攻撃魔法のこと。
bon	ボーナスのこと。
bot	ひとりのプレーヤーが複数のキャラクターを同時に使っている時の、メインではないキャラクター。
BT	敵からの物理攻撃を1回だけ無効にするシールド。"Bladeturn"の略。
buff	ステータスを上げる強化魔法のこと。
camp	ある場所で狩りをすること。
cast	魔法を唱えること。
caster	魔法使いのこと。
CC	敵の脚を止める魔法のこと。RootやMezなどの総称。
CC	キャラクターを変更すること。"Change Character"の略。
CG	チャットグループのこと。
ck	バトルグランドの中央にある砦のこと。"Center Keep"の略。
crack	powを回復させる魔法のこと。
CS	コンバットスタイルの略。接近戦用の技のことで、使用するにはendを消費する。
cya	"さよなら、またね!"の意味。"See You Again"の略語。
DA	ダメージを追加するbuffのこと。"Damage Add"の略。
DD	敵に直接ダメージを与える攻撃魔法のこと。"Direct Damage"の略。
DF	RvRができるダンジョン"ダークネスフォール"のこと。
ding	レベルアップすること。
disband	パーティーやチャットグループなどから抜けること。"dis"と略すこともある。
dive	水中に潜ること。
dmg	ダメージの略語。
DoT	一定時間ダメージを与え続ける魔法のこと。"Damage over Time"の略。
drop	アイテムやお金が地面に落ちること。
dun	ダンジョンのこと。"Dungeon"の略語。
end	エンデューランスのこと。
exp	経験値。
face	目標の方角を向くこと。コマンドは"/face"。
fg	8人のグループのこと。"Full Group"の略。
GH	ギルドハウスのこと。
grats	"おめでとう"の意味。"Congratulations"の略。
grp	グループ(group)の略語。
GT	グランドターゲットの略。"/groundset 数字"で設定できる。
haste	攻撃速度をアップさせるbuffのこと。
heal	回復魔法のこと。
Herald	DAoCの公式サイトのこと。
Hib	ヒベルニア。
HoT	徐々に回復する魔法のこと。"Heal over Time"の略。
HP	ヒットポイントのこと。
hpk	ヒベルニアのプレーヤーが出発する砦。"Hibernia Portal Keep"の略。
inc	モンスターや敵が向かって来る時や、誘い出す時に使う。"incoming"の略。
insta	インスタントの略。瞬間的に発動できる魔法のこと。
invite	パーティーやチャットグループにプレーヤーを招待すること。
LD	回線が切れて強制的にログオフすること。"Link Dead"の略。
leveling	モンスターを倒して経験値を稼ぐこと。
LFG	グループを探している時に使う言葉。"Looking for Group"の略。
loc	現在地のこと。調べるコマンドは、"/loc"。
loop	グループの隊列から少し遅れたときに使う言葉。
loot	モンスターが落としたアイテムやお金を拾い集めること。
lop	パワーの残りが少なくなったこと。"Low Power"の略。
MA	グループ内で決めた攻撃役。"Main Assist"の略。
melee	接近戦。
Mez	催眠術魔法のこと。広範囲に影響を及ぼす"AEMez"もある。
Mid	ミッドガルド。
mob	モンスターのこと。
mpk	ミッドガルドのプレーヤーが出発する砦。"Midgard Portal Keep"の略。
neut	中立的なモンスターのこと。
NF	バトルグランド以外のRvRゾーンのこと。拡張パック『New Frontier』の略。
ooe	エンデューランスがなくなったこと。"Out of Endurance"の略。
oop	パワーがなくなったこと。"Out of Power"の略。
PB	自分の近くにいる敵にダメージを与える魔法のこと。"Point Brake"の略。
PBT	グループ全体に影響するBT。一定時間が経つと自動的にかけなおされる。
PL	レベルの高いプレーヤーが、レベルの低い人の狩りを助けること。"Power Leveling"の略。
pop	モンスターやプレーヤーなどが現れること。
pot	薬品のこと。パワーを回復するものや、水中で息ができるものなどがある。
pow	パワーのこと。
pull	モンスターを呼び寄せるときに使う。引っ張る意味から。
QC	クイックキャストの略。妨害されることなく魔法を唱えられる。
RA	RRが上がると習得可能になる特別なスキル"Realm Ability"のこと。
raid	大人数で同じ目標を持って行動すること。
ram	ラム。砦のドアや城壁を破壊するための攻城兵器。
ran	アイテムを分配するときなどに使うコマンドのこと。"/ran 100"と入力すると、1~100の乱数を表示する。
Realm	国家のこと。アルビオンとヒベルニア、ミッドガルドの3つがある。
rebuff	強化魔法をかけ直すこと。
regrp	ばらばらになったグループメンバーが、一ヵ所に再集結すること。
rel	死んだあとにバインドした場所まで戻る"リリース"のこと。"Release"の略。
relic	3つのrealmが2個ずつ持っている秘宝。敵国のrelicを奪うと、全国民の攻撃力や魔力が高まる。
resi	レジスタンスのこと。攻撃を受けたときにダメージを軽減させる働きを持つ。
rest	休憩のこと。
rez	死人を復活させること。
root	敵の脚を止める魔法。かけられた敵は移動速度が99%落ちる。
RP	敵を倒すと獲得できるポイント。"Realm Point"の略。
RR	"Realm Rank"の略。敵のプレーヤーを多く倒し、RPを稼ぐと位が上がっていく。
RSP	RAを習得するときに消費するポイントのこと。"Realm Skill Point"の略。
RvR	他のプレーヤーと戦うこと。"Realm vs Realm"の略。DAoC以外のゲームでは"PvP"と言う。
sec	少しだけ待ってほしいときに使う言葉。
SI	拡張パック『Shrouded Isles』の略。
sprint	スプリント。Endを消費しながら高速で移動すること。
Stun	敵を一定時間気絶させる魔法。かけられた敵は、なにも行動できない。
Tank	戦士系職業の総称。
ToA	拡張パック『Trials of Atlantis』の略。
wall	城壁のこと。
wb	"おかえりなさい"の意味。"Welcome Back"の略。
wep	武器のこと。"Weapon"の略。
zerg	敵の大集団のこと。



特集3 スター・ウォーズ ギャラクシーズ 完全日本語版

銀河での快適生活術お教えします!



正式サービスから1ヵ月! 快適生活術を学んで銀河のプチセレブを目指せ!

映画「スター・ウォーズ」(以下、SW)を題材にしたMMORPG、それが「スター・ウォーズ ギャラクシーズ 完全日本語版」(以下、SWGJ)だ。SWGJの最大のウリは、なんと言っても"他に類を見ないほどの自由度の高さ"。ゲームを開始すると、目前に広がるのはSWの広大かつディープな世界。膨大な情報量の前に、「なにをすればいいかわからない」と途方に暮れてしまう人も少なくないのでは？　しかし、これは決してゲームの説明が不親切ということではない。ちゃんとゲーム内マニュアル(Ctrl+H)も完備だしね。それだけSWの世界観が膨大な情報量から成り立つモノということなので、気後れしてしまうのは、ある意味当然のことだ。

そこで、今回はSWGJで快適に生活するための情報を掲載。これから始めようと思っている人には基本情報を、またSWGJを初めて1ヵ月の新人さんにはここぞというトコロで使うテクニックを合わせて紹介するぞ。ここで覚えたテクニックを使ってプレーすれば、ゲーム内で周囲のプレーヤーから崇められて、ちょっとしたセレブ気分になれるかもよん!　(ライター：吉田せめんと)





銀河プチセレブの条件

SWGJにおいて、親切なプレーヤーほどセレブ(有名人)になる。有名になればそれだけ他のプレーヤーとの交流をするという、オンラインゲームならではの醍醐味を味わえる。そのためにも、今回掲載したような基礎知識をしっかりアタマに叩き込んで、初心者に親切なプレーヤー、プチセレブを目指そう!



MMORPGのキモは"人との交流"。楽しい仲間を作ろう。

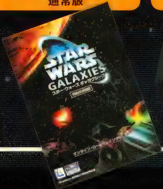


スター・ウォーズ ギャラクシーズを遊ぶには？

SWGJのパッケージには通常版とプレミアム版(〜コマンダーBOX)のふたつがある。プレミアム版には本体とは別に豪華特典(ルーカスのサイン入りブックレット、inゲームの特典などなど)が付いている。また、SWGJではゲーム料金の支払い方法が充実しているのもうれしい点だ。"ゲームタイム"や"ウェブマネー"を利用すれば、クレジットカードを持っていなくともプレーできるぞ!

課金料金			
1ヵ月	3ヵ月	6ヵ月	12ヵ月
1500円[税込]	4200円[税込]	7800円[税込]	1万4800円[税込]

通常版



プレミアム版



スター・ウォーズ ギャラクシーズ ゲームタイム30〜180



←↑ウルティマオンラインでおなじみのプリペイドクーポンがSWGJに対応したぞ。

■メーカー／エレクトロニック・アーツ　■発売日／発売中　■価格／オープン価格(通常版)
■OS／Windows98SE&Me&2000&XP　■URL／http://www.japan.ea.com/swg/



いまから始める人にオススメの職業は
やっぱりTKA+メディックでしょ!

いまから始める人にお勧めの職業は、プレーのしやすさや成長後の展開も考えると文句ナシに"テラス・カシ・アーティスト(以下TKA)"+"メディック"だ。それぞれのスキルについては、下記コラムを参照にしてほしい。このスキルの組み合わせは、単独でも様々な惑星を冒険できる能力を持ったキャラクターを作るのが目的だ。TKAスキルを極めることで、大抵の惑星にいる生物と戦うことができ(もちろん限度はありますヨ)、メディックの治療スキルで戦闘中の回復が可能になる。また、ブリード(出血)、ポイズン(毒)、ディジーズ(病気)といったステータス異常も、それぞれのスキルで治すことが可能だ。MMORPGで単独の行動というのも、ちょっぴり寂しい話だが、パーティープレーにおいては他のプレーヤーを助ける役割にもなれるので、単独行動可能なスキルを習得しておくのも悪くないことだろう。



銀河の格闘家
テラス・カシ・アーティスト

TKAはSW世界に伝わる古武術で、素手での打撃をメインとした空手のような格闘術だ。スキルが上達すると、強力な技の数々を習得して比類無き強さを発揮する。また、それに付随して高まる防御力も魅力だ。SWGJで最も漢(おとこ)な職業だぞ!



↑経験値稼ぎは大変だが、そのマスターになればそれまでの労力は報われる!

こんな技が使える!

アンアームド・ノックダウン

[illegible]能。TKAの常套戦術の第一歩として使える。

[illegible]

[illegible]能。単独行動に欠かせないスキルなのだ。

銀河のブラックジャック
メディック

メディックの方はその名のとおり、治療を生業とした基本職業。スキルの上達で回復能力の高い薬を使用できるようになり、体力回復やキズの治療を行なえるようになる。また、メディック上位の職業"ドクター"を習得すれば、さらなる回復能力の向上や、buff(キャラクター能力の一時的向上)も可能になるが、多くのスキルポイントを消費することになるので、メディック以上のスキルは個人の好みで選んでもらいたい。





⬅メディックのスキルはメディカルセンターで。キズの治療をしてあげよう。



生産系職業にオススメしたい
未来の売れ筋ナンバーワン商品!

SWGJでは、ゲーム内で流通する90パーセント以上のアイテムがユーザーが作り出したものだ。それだけに生産プレーヤーの責任は重大で、いかにプレーヤーのニーズに合わせた高品質なアイテムを販売流通させるかが、日本サーバー全体の活気にもかかわってくるのだ。そこで、今回は生産プレーヤーのみなさんに、売れ筋のアイテムをご紹介しようと思う。もちろん相場は水物なので、この限りではないが売れ筋定番商品ってことでひとつ(笑)。

ウェポンスミス
レア・ウェポン



⬅特定の場所で材料を入手して製作する。

アーマースミス
コンポジット・アーマー



⬅現在最高品質クラスの防具。定番です

テイラー
ローブ



⬅ジェダイに憧れる人に欠かせないでしょ

スマグラー
ムオン・ゴールド



⬅一定時間能力を向上させるイケナイ薬。

シェフ
ヴァサーリアン・ブレンディー



⬅大人気能力向上ドリンク。売れ筋です!

ドクター
スティムパック



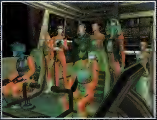
⬅高品質のものを作ればバカ売れ必至!





勝手に本日からコミュニティー強化月間!
プレーヤー・アソシエーション&プレーヤー・シティを作ろう!

正式サービスから1ヵ月。「オレは一匹狼だ!」という思想をお持ちの人以外なら、そろそろ気の合った仲間ができてきたのでは? そうなったら、ここは一念発起して、ひとつ上いく濃密なコミュニティーを楽しんでみてはいかがだろうか? SWGJでコミュニティーをより活性化させるシステムには、プレーヤー・アソシエーション(以下、PA)と、プレーヤー・シティ(以下、PC)のふたつがある。PAは、他のゲームでいうところのギルドで、PCは文字通りプレーヤーが運営する街のことだ。それぞれ、他のプレーヤーの協力なしにはやっていけないが、気の合った仲間と一緒にやれば、苦労も楽しい思い出になるというもの。ひとりでプレーしていた時の何十倍も楽しくなるぞ!



←気の合う仲間が揃えば、ゲームが一層おもしろくなるんですよ!



仲間との運命共同体 プレーヤー・アソシエーション Player Association

PAを作るのは案外簡単。まずは結成に必要なギルド・ホール(以下、GH)を購入する必要がある。アーキテクト(建築家)のお店で購入するか、直接相談してみるといいだろう。晴れてGHを購入したら、次はいよいよ建設。すでに建設されたPAの敷地と重ならないように、建設時点で栄えているNPCシティ近くに建設するのがベスト。将来的にPCを建設する場所に建てるというのも賢い方法のひとつ。建設後は入って右側の部屋におかれる端末からメンバーを加入させれば、めでたくギルドの誕生だ。

結成にはギルド・ホールが必要

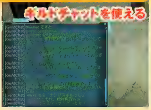


⬆GHの維持には2400クレジット/日の費用が必要なので、メンバーで分担しよう。

PAに入るとこんな特典が!



⬆PA所属の証に、キャラクター名の脇にギルド名の省略文字が追加される。イカス!



⬆ギルドメンバー限定のチャットルームができる。文頭に"/gu"をつけて発言する。

街ひとつ丸ごと運営 プレーヤー・シティ Player City

PCを建設するには、まず街の中心となる"市庁舎"が必要。PA同様、アーキテクトから購入しよう。次に建設場所だが、PCは最大規模になると100名以上のプレーヤーが集う場所になるので、できるだけ広い敷地を用意しよう。また、運営にはポリティシャン(市長)のスキルが必要なので、PCの代表者となった人はスキル習得しておくことを忘れずに。

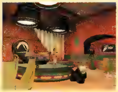
建設には市庁舎が必要



⬆市庁舎はPCの中心となる建物。維持にはこれまた費用がかかるので注意しよう。

いろんな公共施設を建てられます!

カンティーナ



⬆酒場。エンターテイナーの憩いの場として活用される建物だ。

ホスピタル



⬆病院。治療のための建物。メディックの修行の場として使用。

シャトルポート



⬆重要な交通手段となる惑星内シャトルの空港。まずはコレが必須。

ベテランプレーヤー SEMENTOが語るPA(ギルド)を結成して素敵なトコロ

「MMORPGの半分はプレーヤーのやさしさでできている」と思っている筆者なんですが、特にそれを強く感じさせたのが本作。英語版ではエスパ組(Espa Gumi)というギルドを作り、ジパング(Jipang)というPCに参加してました。とにかくギルドはオモシロい! MMORPGをプレーしている本誌読者諸君ならわかると思うけど、気心の知れたプレーヤーと、たわいもない冗談を言いながらのプレーはほんとに楽しいんだよね。ギルドってそれぞれにルールがあったり、少し内向的な部分もあったりして、そういうのが煩わしくてソロで活動するって人も多いと思う。そういうプレーを否定するつもりは全然ないけど、やはりみんなでのプレーは熱いし、将来的に大勢のプレーヤーでの冒険が必要な場面が多くなることを考えると、PAに所属しても損はないと思う。損得で加入するものでもないけどさ(笑)。

また、PCに限っては某アニメじゃないけど"帰れるところ(笑)"ができるってのは、なかなかうれしいもの。街が発展すれば、訪れるプレーヤーも多くなって、商売するには最適の場所になる。生産系職業を目指す人なら、絶対PCに所属しておいた方がいいんじゃないかな。





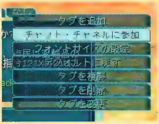
他のプレーヤーより半歩先に行く
SWGJプチテクニックあれこれ

SWGJには、うっかり忘れがちだけど、便利すぎるというテクニックがある。たとえば、ゲーム内の道標であるウェイポイント(以下、WP)の表示。これは、特定の場所を座標で示し、しかもその方向を矢印で指してくれるという便利な機能だ。このWPは自分で作ることも可能で、友達との待ち合わせで、「-600、500に集合ね」なんて言われたら、すかさずチャットウインドーに"/way -600,500"と打ち込む。すると画面に矢印が現れ、その方角に移動すれば無事待ち合わせ場所につけるという寸法。もちろん、このことはマニュアルにも書いてあることだけど、"SWGJをスグにでも始めたくて十分に読んでない"という筆者と同じような経験をした読者諸君にはうっかり忘れがちのテクニックとなってしまう。そこでここでは、そのような知っておくと絶対便利なテクニックをお教えするぞ。



忘れがち1 チャット・チャンネルに参加＆作成しよう！

ゲーム内には、惑星や宇宙空間、さらにはギルドなどのコミュニティー・グループごとにチャット・チャンネル(以下、CC)が存在している。それぞれのCCでは、現実世界のものと同様に様々な情報が交わされているぞ。このCCに参加して、他のプレーヤーと情報交換すれば、プレーヤー自体のスキルが上達すること間違いナシ！　怖がらずに、どんどん参加してみよう。またCCに慣れてきたら、自分自身でCCを作って気の合う仲間を見つけるのも一興だ。



⬆チャット・ウインドー上部のタブを右クリックして、"～参加"を選べばCC選択ウインドーへ。



⬆参加したいCCをメニューから選択し、ウインドー左の"参加"ボタンを押せばオーケー。



⬆"チャンネル作成"を選び、作成ウインドーに情報を書いてOKボタンを押そう。

忘れがち2 友達をフレンド・リストに登録しよう

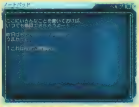
通常、友達をフレンド・リストに登録するにはコミュニティー・ウインドー(CTRL＋P)を開き、"フレンド・リスト"から追加する。実はこの方法よりもずっと簡単な方法があるのだ。それは、チャット・ウインドーに"/addfriend xxxx"(xxxxはプレーヤー名)と打ち込むだけ。正しいプレーヤー名が入力されていたなら、瞬時にフレンド・リストにそのプレーヤーが登録されるぞ。「ナイスなプレーヤーはすかさずaddfriend」。つい忘れがちなので絶対覚えておきましょ！



登録コマンド
/addfriend xxxx
(xxxxはプレーヤー名)

忘れがち3 ノート機能を使おう

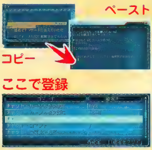
プレーをしながら大切な事柄を書き留めておける機能、それがこのノート機能だ。チャット・ウインドーに"/note"と打ち込むと空白のウインドーが開き、ここに自由にテキストを書き込める。もちろん書き込んだ情報はウインドーを閉じてもちゃんと保存されているぞ。ちなみに、書き留めたデータは、SWGJゲームフォルダー内の¥Profiles¥(キャラクター名)フォルダーにテキストファイルとして保存される。データ自体は既存のテキストエディターで編集も可能だぞ。



ノート機能のコマンド
/note

忘れがち4 キーカスタマイズでコピー＆ペーストを登録しよう

マクロ・コマンドを教え合うときに、チャット・ウインドーや、メールに長々とコマンドを打つのに苦労したという経験を持つ人も少なくないのでは？　そんなときは、テキストのコピー＆ペースト機能を使えばイッパツだ。オプション(CTRL＋O)でウインドーを開き、"コントロール"の"キーマップ"を選択。キーマップ・ウインドーで、それぞれ"チャット・コピー"と"～ペースト"の項目に設定キーを割り当ててやればいいのだ。



忘れがち5 記念写真を撮ろう！

大勢のプレーヤーとのダンジョン攻略。パーティーの雰囲気もよくて十分に経験値も稼いで無事終了。そこでお約束なのが記念撮影だ。本作では"プリント・スクリーン"キーを押せば、スクリーンショットを撮影可能だぞ。撮影した画像は、SWGJのゲームフォルダー内に保存される。保存する画像の形式、クオリティーを調節したいという場合は、オプションの"グラフィック"の最下層に変更ボタンが用意されているぞ。





ミスターSWGがお贈りする人気連載の出張版

スタギャラ日記@Katanaサーバー

「てじな～にゃ！」というワケで、この年末年始は、お笑い番組を横目にひたすらSWGJをプレーしまくりだったSementoです。本来であればインサイドレポートの「スタギャラ生活」でご報告しようと思ったのですが、せっかく"特集3"という飛行機でいうところのビジネスクラスを用意してもらったので、こちらに出張ってきちゃいました！「年末年始プレーで速攻キャラクターを育て、なおかつイベントもレポートせいや」との特命を受けて、プライベートを犠牲にしてがっつりプレーしてみました。あ、好きだから全然へーきなんですけどね。いやホントに。

ついに日本版正式サービススタートということで、興奮のあまり2アカ体制で始めちゃいました。英語版からの仲間も続々参加して、すでにコミュニティーはバッチリ。仲間のおかげでギルドホールとプレーヤーシティまで建設したっす。モリさんありがとうね！　それでは、さっそく筆者の年末年始SWGJレポートをお贈りしまっす。

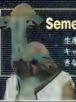


戦闘&生産の2アカ体制でプレー開始！





Asphalt Yoshidan
戦闘系職業用に作成したキャラクター。顔が怖くなりすぎて筆者ドン引き。



Semento Yoshida
生産系職業用に作成したキャラクター。感情移入できなくてドン引き。



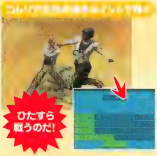
年末年始プレーでゲーム序盤の

"辛抱どころ"をクリアーする

「種族はヒューマンにすればよかったかなぁ」とプチ後悔もしてみたが、限られた時間で育てなくてならないので、後ろを振り向かすひたすら修行を開始！ Asphaltは戦闘系の人気職業、テラス・カシ・アーティストを目指し、ひたすら敵を殴り倒す。一方のSementoは、生産ということで、資源採掘（サーベイ）に明け暮れる日々。正直どちらも特定の場所で作業を繰り返せば、いい感じに経験値を獲得できる。2キャラ同時育成ということで、それぞれ放置プレー（推奨はしませんヨ）も混ぜた展開でスキル向上を狙ってみた。

戦闘職序盤は戦闘を繰り返してスキル上げ

パーティープレーでの経験値稼ぎができないときは、惑星コレリアの都市"コロネット"の外周でギャング（Meatlump Buffoon）とひたすら戦って経験値を稼ぐ。次々とギャングが沸くので、ここに1日～2日放置しておけばそれなり経験値は稼げる。ただし、キャラが弱いうちは、回復はもちろん、ウーンズや疲労度などの蓄積されるダメージの点検とスキル学習のチェックで、時間をおいての状態確認が必要なので注意。

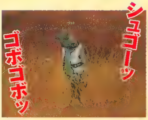




⬆敵機を撃墜した時に入手するパーツを売りさばくのが序盤で最もラクなお金稼ぎだ。

生産職序盤は資源堀り＆アイテム試作
資源を掘りまくる

生産職では、まずはひたすらサーベイで資源のMetalを掘る。サーベイと同時進行で、入手したアイテムを元手にアイテム制作を開始する。汎用製作ツールを使って、Metalのみで作れるウインド・カレント・サーベイ・ツールを試作。試作はアイテムを実際に作らず、その工程のみを学習してスキルを獲得する作業。これなら荷物が一杯にならないので安心して経験値稼ぎができるというわけ。以下、ひたすら繰り返し（泣）。



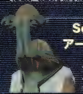
⬆堀りでサーベイ・スキルを、試作でエンジニアリング・スキルをそれぞれ上げる。生産職の序盤は辛抱を強いられるなぁ。



年末年始プレーの結果は!?



Asphalt Yoshidan
ノービスTKAをゲット！
➡放置プレーとミッションにより、無事ノービスTKAに。マスターまでの道のりはまだまだ遠い。



Semento Yoshida
アーティザン4/0/2/4
⬅アーティザン・スキルの4/0/2/4を獲得。いよいよ上位職業だが、ナニになろうか悩み中。



元旦イベントで帝国軍が大量出動!?

現実世界で2005年の幕開けを告げる除夜の鐘が鳴り響くと同時に、遙か彼方の銀河系では、帝国軍が大量に出現。年末年始のイベントは、なにかあるんじゃないかと思っていが、こんな大規模なものになろうとは……。

大晦日当日夜9時頃、仲間から「惑星ナブーのシードで人集まってますよ」と知らせを聞いた筆者はスターシップを飛ばして、一路シードへ。到着してみると、特設カンティーナが新設され、そこは全惑星から集まってきたプレーヤーでごった返していた。すでにエンターテイナー(ダンサーやミュージシャン)はカンティーナ内のステージに上がり大演奏を繰り広げ、さながら紅白歌合戦の様相を呈していた。実際にリアルで紅白歌合戦の「マツケンサンバ」が始めると、同時にマツケンサンバを口ずさみながら踊るあまりにツボを突いたダンサーもいたほどだった(笑)。

時計の針が夜11時をまわると、「宮殿の前に集合せよ」とのシステムメッセージが飛び、大勢のプレーヤーが民族大移動よろしく宮殿前に移動してみると、尋常じゃない数のストームトルーパーが整列。AT-STも2台配備されるチカラの入れよう。これには帝国軍プレーヤー大喜び! 反乱軍プレーヤーに苦い顔! という状態だった。双方のちょっとしたニラミ合いが続く中、新年になると配布された花火が次々と打ち上がり、ナブーの空を彩った。こうしてSWGJ初の2005年は、華々しい幕開けを迎えたのだった。



↑特設カンティーナに続々とプレーヤーが詰めかける。会場入口では新年を祝うための花火が配布されていたぞ。



↑宮殿前にはご覧のようにストームトルーパーの[illegible]が[illegible]に整列。攻撃をしてはこなかったのでほっと一安心(笑)。



↑新年を迎えたと同時に打ち上がる色とりどりの花火。敵味方入り乱れて新年を祝った。



↑平和なひとときは、一部の反乱軍プレーヤーがAT-STを奇襲したことで破られた……。

緊急アンケート

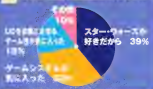
Katanaサーバーのプレーヤーにお聞きした

SWGJの案配はいかがっすか?



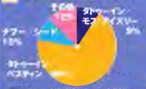
プレーヤー諸氏は、SWGJをどのように捕らえているのだろうか? そんな疑問が沸いたので、Katanaサーバーで一番賑わっている惑星タトゥイーンの都市ベスティンで緊急アンケートを実施した(実施日/12月27日)。アンケートは、回答に同意してくれたプレーヤーにメールで質問状を送付するという形式を取った。集計の関係上、複数回答の場合は、1番最初に回答した文言をカウントさせてもらった。ご協力してくださったみなさんに感謝します。

Q1 SWGを選んだ理由はなんですか?



こんな意見がありました
- 昔からスター・ウォーズのファンだからです。
- レベル制のゲームにうんざりしてたので。
- ログインを読んで(<ありがとう(泣))。

Q2 どこを拠点に活動中ですか?



こんな意見がありました
- いまは人の多いベスティンを中心に活動中です。
- ベスティンを中心に商売を展開してます。
- 世界が安定したらテイラスで隠居予定です。

Q3 どこに家を建てる予定ですか?



こんな意見がありました
- プレーヤーシティのモス・オアシスに建てました。
- 宇宙船が自分の家代わりです。
- まだそこまで余裕がありません(笑)。

Q4 ギルドに入る予定はありますか?

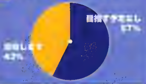


こんな意見がありました
- 楽しいギルドがあれば入ってみたいです。
- プレーヤーシティに入ってるのでいいです。
- 友達が増えたら自然にギルドを作ります。

Q5 どんな職業になる予定ですか?

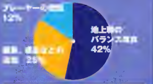
- バウンティーハンター 5名
- テラス・カシ・アーティスト 4名
- シップライト 3名
- 派閥パイロット 3名
- コマンドー 2名
- コンバットメディック 2名
- スマグラー&ドロイドエンジニア
- バイオエンジニア兼クリーチャーハンドラー

Q6 ジェダイを目指しますか?



こんな意見がありました
- やるからには目指したいと思います。
- いまの職業のスキルが完成したら考えます。
- 毎日のプレー時間が短いので無理です。

Q7 今後のSWGに期待することはなんですか?



こんな意見がありました
- 反乱軍と帝国軍の対立を明確にしてほしい。
- クエストやダンジョンを充実してほしい。
- スターデストロイヤーを操縦したい。

キャラの新コスチュームを先行公開

真・女神転生 ONLINE IMAGINE

ミッション・エンカウンター・エクスプローラーの3つのモードで遊べる総合型ネットワークゲーム、『真・女神転生オンライン IMAGINE』。アトラスを代表するシリーズ作品がネット専用タイトルになるとあって、これまでメガテンを遊んだことのない人からも注目されているIMAGINE。オープンβテストに向けて公認ネットカフェの下準備も進んでいるぞ。今回はクローズβからグッと数を増やすキャラのコスチュームを中心に、今後導入の新スキルについてもお伝えしよう。

■編集部：中村聡伸、ほりのうち、ミス・ユースケ

IMAGINEのファッション事情が変わる！



IMAGINEでLAW（PKLFこと正統平和維持部隊）とCHAOS（カオス同盟）の2大派閥によって、日本がアメリカの新たな州となるか否かをかけて争われることは、かねてから伝えてきたとおり。ふたつの勢力による望む未来をかけた戦いは、プレーヤーのオシャレ勝負でも火花を散らす！？今後、新コスチュームとアイテムが続々と登場するようだぞ。となれば中立のNEUTRALもこのファッション勝負に負けていられないね。某通販雑誌カタログのように新作をズラリとご紹介！



カラーバリエーションも豊富
新春アイテムカタログ

プレーヤーキャラの個性をさらに演出するアクセサリーもイヤリングにサークレ[illegible]い。この中には装備するとパラメーターが変動するものもあるのだろうか？



■メーカー／アトラス　■発売日／2005年サービス開始予定　■価格／未定　OS／Windows2000＆XP　■URL／http://www.megatenonline.net/

CASUALS



FORMAL



男性陣のキメっぷりに一瞬、パーティー会場に向かいそうな気がしちゃったけど、プレーヤーが目指すはダンジョンとかいわゆる"戦地"なわけで……。ギルド結成式とかに着たいかな。あ、巫女もある意味フォーマルってことで。

メガテンらしさが出ているコスチュームもアレコレ追加されるぞ。「学校や会社から帰ってきたのに、また制服とかスーツを着るのもなぁ～」という人は、巫女やメイド（グラフィックは前のページ参照）になりきって、ハメをはずしてみよう。

SCHOOL



UNIFORM



BUSINESS



さらなるバリエーションも ANOTHER



次のページではX.T.の新スキルを見せちゃいます

Chapter 1

続々と公開される新スキルに注目!!



X.T.たちが放つスキルはいろいろな効果があるだけでなく、ハデなエフェクトでプレーヤーを楽しませてくれるという一面もある。どのスキルも特徴的なので、慣れてくれば遠目に見てもどのスキルが使われたかがわかるようになるはず。瞬時にスキルが理解できるようになれば、エンカウンターモードで有利に戦えるかも。

いままでの記事でもいくつかのスキルを紹介してきたが、今回も新しいスキルに関する情報が入ったので、発動画面と一緒にお見せしよう。特に注目したいのは、複数のX.T.が協力して発動させるコンビネーション技だ。条件がキビしいぶん高い効果を発揮するものが多く、戦いで重要なポイントとなるのは間違いない。



⬅スキルのアイコンにカーソルを合わせると、スキル名と効果が表示される。使いたいものを選んでクリックしてみよう。



⬅するとカーソルがターゲットに変わるので、それを対象に合わせてクリックするだけ。詠唱が終わればスキルが発動して対象に変化が……。



⬆スキルは攻撃だけでなく、補助や回復用なども多い。状況に合わせて使い分けよう。



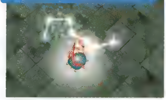
⬆まずは使いたいスキルを持つX.T.を選択。すると右下に使用可能なスキルが表示される。

New Skill#1 D.B.B／ジャックフロスト&ジャックランタン



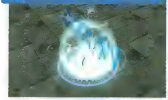
⬆ジャックフロストとジャックランタンによるコンビネーション技で、人間へのダメージが3倍になる特殊なオーラを発生させる。空を舞うカボチャと雪だるまがちょっぴりかわいらしい。

New Skill#2 北斗七星の加護／ゲンブ



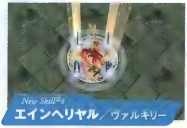
⬆範囲内にいる7体までの味方の防御力を大幅にアップできる、ゲンブらしいスキルだ。

New Skill#3 アブラカタブラ／アブラクサス



⬆こちらも範囲スキルで、指定内にいる味方のバッドステータスをすべて完治できる。

New Skill#4 エインヘリヤル／ヴァルキリー



⬅指定した味方ひとりにタルカジャ（物理攻撃力上昇）とスクカジャ（回避率と命中率の上昇）の効果を同時に与えることができるぞ。





IMAGINE初のイベントはGMお披露目式

クローズβテストが始まって以来初となるゲーム内イベントが、大晦日から年明けにかけて行なわれたぞ。年越しカウントダウンイベントと称されたこのイベントには、普段は裏方として活動しているGM（ゲームマスター）のキャラクターが初めてお目見え。スクリーンショットコンテストのモデルとして、セリフなどの様々な要求に応えていたぞ。そして、GMとともに年越しカウントダウンと新年のお祝いを行ない、大盛況のうちに幕を閉じたのだった。



⬆➡銀色の宇宙人みたいな姿をしているのがGMだ。

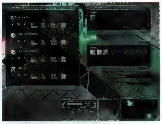


⬆プレーヤーに囲まれての記念撮影にも快く応じてくれたのだ。それにしてもこのカラーリングはかなり存在感があるなぁ。

Chapter 2

X.T.を合体させるまでの流れをおさらい

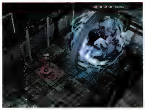
フィールドに出現するX.T.はただの敵というわけではない。ダンジョンを探索するエクスプロアモードでは、X.T.と交渉して仲魔にできるのだ。プレーヤーと正反対の属性を持つX.T.は仲魔にできないが、仲良くなってしまえば頼もしい戦力に早変わりするぞ。交渉がうまくいかなかったとしても、諦めずにチャレンジしよう。



⬆生体エナジー協会という施設を利用すれば、連れて歩けるX.T.を入れ替えられる。

合体でX.T.をパワーアップ

女神転生シリーズの醍醐味といえば、やはりX.T.同士の合体だ。本作でも複雑な合体法則は健在。どうやらX.T.のレベルと種族、選択する順番がカギになっているようだ。合体法則表は公式サイトで公開されているものの、変更される可能性があるらしい。合体は何度でも行なえるので、失敗を恐れずに挑戦しまくるべし!!



⬅邪教の館はセルフサービス。無料で施設を利用できるのだ。

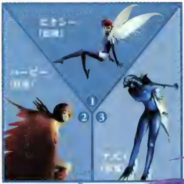
交渉してX.T.をゲット

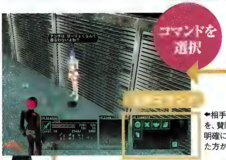
気に入ったX.T.がいたら話しかけて交渉スタート。相手の質問に対して回答する形式で進行する。X.T.の性格は実に様々だ。友好的に接したり、高圧的な態度をとったりして、X.T.たちの興味を引こう。交渉中にほかのプレーヤーやX.T.が邪魔をしてくることもあるので、友達に護衛してもらうなどの対策を考えておこう。



⬅コマンドウインドーの交渉アイコンをクリックしよう。









⬅相手の申し出に依存がない場合は○を、賛同できない場合は×を選択しよう。明確に答えるのではなく、態度で表現した方がいいこともあるぞ。

合体結果 エンジェル［天使］





➡交渉が成立すれば、X.T.は晴れて仲魔に。仲魔にならない代わりにお金がもらえることもある。デメリットはほとんどないので、どんどん交渉を持ちかけよう。





合体結果 タラスク［邪龍］



⬆GMキャラは表示されるネームも黄色（一般キャラは白）だから、遠くからでもバッチリ分かる。各都市に複数のGMが登場して、みんなの声援に応えていたぞ。

⬇GMと一緒にカウントダウンで盛り上がっているところ。名前だけでなく発言も黄色いのでこちらでも目立っていた。





⬆カウントダウン終了後も30分ほどGMはサーバー内に滞在し、ステキな被写体として大活躍。公式サイトのベストショットコンテストにも多数の画像が届いたそうだ。



MMORPG初体験

初代EQ未プレー

新情報もアリ

EQ初心者でも大丈夫！ 体当たりレポ

EVERQUEST II
エバークエストII

βテストに先駆けてパーティープレーに挑戦

EQIIは名が知れ渡っている正統派ファンタジー作品ゆえに「続編だしなぁ」とか「難しそう」と、とっつきづらさを感じている人がいるかもしれない。でも、一度プレーするとその印象がガラリと好転。右の4名が事前勉強ナシでプレーしたんだけど、チュートリアルや懇切丁寧なヘルプのおかげでまったく問題なかった。そんなMMORPG初心者にとっても遊びやすいEQIIの楽しさを体験レポでお伝えしよう。

今回の参加メンバー



[やんも]

⬆初代EQを、編集部イチ遊び込んだ人物。食に関するこだわりと机まわりの汚さも編集部イチだ。



[ほりのうち]

⬆ミニマップを見ようが座標を聞こうが、ゲーム内で道に迷う。EQ日本語版のプレー経験アリ。



[さかもと]

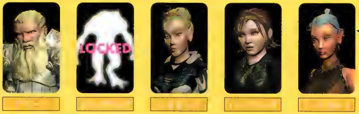
⬆EQIIは『ファイナルファンタジーXI』の操作系統に似てるという話を聞いて参戦したFFXI番長。



[寺島令子先生]

⬆『墜落日誌』ファンにはEQ英語版にハマってたことは周知の事実。さかもとを好青年に描きすぎた？

善 【ケイノス】



中立 【どちらも選択可】



悪 【フリーポート】



ケイノス？ それともフリーポート？ 種族別の拠点・早わかり表

EQIIでは種族ごとに善・悪・中立のいずれかのポジショニングとなり、これによって活動拠点が異なる。善だとケイノス、悪だとフリーポート、そして中立は好きなほうの街を拠点にできる。左に、どの種族を選ぶと拠点がどこになるかをまとめてみたぞ。EQIIは種族数が多いから、拠点からどれにするか決めるのも手だろう。どっちの街でもチュートリアルの舞台は次のページで体験してきたように船の上だ。



全員、ケイノスをセレクト

■発売日／2005年初頭発売予定　■メーカー／スクウェア・エニックス　■価格／未定　■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows2000＆XP　■URL／http://www.playonline.com/eq2/

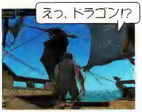
編集部：さかもと、ほりのうち、やんも

操作を覚えつつケイノスを目指すと……

船上のチュートリアルからいきなりスゴッ



⬆スムーズに動くNPCの動きに注目。プレーヤーの動きを目で追うなんて芸の細かさも流石だ。



➡船長と話していると突然、ドラゴンがかすめて飛んでいくイベントシーンが。スゴ～ッ!

キャラクターを作ると、ゲームは船上でのチュートリアルから始まる。ここで操作の基本を学べるんだけど、このチュートリアルからもうスゴ過ぎ。まずキャラのグラフィックと動きにびっくり。すごく自然に動く上に吹き替え音声で喋りまくるのだ。そして、船長たちと話していると、画面上に次の操作を促すアナウンスが現われ、"ここを押すんだよ"と矢印がピコーンと光る。だから操作に迷うことなく、すんなりゲームを進められるのだ。さらにここでは戦闘の基礎も教えてもらえる。敵の強さの見方や、ドロップアイテムの獲得方法など、これからずっと大事になることなので、しっかり身につけておきたい。外見はゴッツイ印象を受けるEQIIだけど、こういったチュートリアルやシステム説明の配慮が冒険に自然と溶け込んでおり、ライトプレーヤーでもとっつきやすいぞ!



⬆画面左のウインドーに矢印が出現。これを押していくだけで操作はバッチリだ。

島に到着! 次はなにをするの?



⬆アーキタイプ選びは慎重に。これが今後のキャラクターの生き方を決めることになるのだ。

船上でのチュートリアルを終えると、ある島に到着。ここではかのみんなとも合流だ。この島でキャラクターのアーキタイプ(基本となる職業)を選び、アーキタイプごとに用意されたクエストをこなしていくことになる。ログイン一行は、寺島先生がバーバリアンのファイターで、やんもがドワーフのプリースト。ほりのうちはウッドエルフのメイジで、さかもとがケラのスカウトという選択になった。バランスはまずまずよさそう? ではさっそくクエスト開始。

⬇クエスト開始早々、さかもとがゴブリンの野営地で大量のトレインを作り猛ダッシュ。「ひぇ～、みんな逃げて～」



※画面写真は開発中のものです。
ゲーム内の用語については変更される可能性があります。



⬅現在は開発が進んでもちろんチャットできるようになっているぞ。

やんもの 死んでも装備はお持ち帰り



冒険中に死んでも装備品やアイテムを失ったり、落としてしまったりしないのがEQIIのよいところ。もし装備を失ったまま復活して、その姿で装備品を取り戻しに行くなんて考えただけでも大変だ。その代わり、スピリットシャードというものが現場に残される。スピリットシャードは複数あるけれど、減ってしまうとキャラクターの成長が遅れるので必ず回収しよう。

職業別クエストをコツコツと

最寄りの街でそれぞれのクエストを始めるためにしばしの別れ。ここではさかもとが選択したスカウトのクエストを紹介しよう。まずクエストを受けるためにスカウトのエライ人のところへ。人っていうかアンタ、ネズミ(ラトンガ)じゃん。とりあえず最初は鹿を狩って皮を集めて来いとのこと。鹿のかわいさに少し躊躇するが「勘弁するニャー」と、かたっぱしから叩き、皮を集めて持っていくとブーツをゲット。そして次はゴブリンの野営地を偵察して来いと言われた。ネズミに。野営地には赤いネーム(相当強い)のゴブリンがウヨウヨしているが、ここはネコスカウトの腕の見せどころ。スキルで姿を隠してそっと忍び寄る。が、あっさり見つかり、そこら中のゴブリンが一斉にコチラへ! 「勘弁ニャー」と大トレインを巻き起こしながら逃走。逃げるときに寺島先生たち3人が見えた気がするが……。偵察を命がけでこなし、3つ目の狼狩りへ。これはすでにクエストを終えていた寺島先生に手伝ってもらい、ラクラク終了。これでスカウトのクエストを終え、装備が豪華になったニャー。



⬆姿が見えないからと調子に乗って近づいたらまんまと見つかった。ダッシュで逃げ逃げ!

それぞれのお仕事(クエスト)報告

ファイターの場合

まずは野営地でゴブリンを4体倒す。ファイターは攻撃力が高いのでガスガス狩れるぞ。次もゴブリン狩りだけど、今度は相手を挑発してから倒すのだ。3つ目はGrutooth Brutesを倒してアイテム集め。これはメイジとプリーストのクエストと共通の敵なので、協力するといいかも。

メイジの場合

最初のクエストはゴブリンの箱を魔法で壊して開けるというもの。箱からゴブリンが飛び出してちょっと笑える。次に挑むはグチョッとしたスライム状のモンスターを5体倒すものだ。3つ目がGrutooth Brutesを倒してアイテム集め。アイテムを必ず落とすわけではないので、根気よく集めよう。

プリーストの場合

ひとつ目のクエストは石像を魔法で3体倒すもの。魔法を使うなど、アーキタイプごとに特徴があるのがおもしろい。次はクモを狩って毒袋集めだ。3つ目はGrutooth Brutesを倒してゴブリントーテムを集める。クエストアイテムは個々のアーキタイプで異なるので取り合いにはならないぞ。

➡アイテム集め系のクエストは複数でやるとかなり効率がいい。



ボス戦に突入! そして旅立ち——

それぞれのクエストを終えると、いよいよ共通のクエストのために合流。みんなでゴブリンの野営地の奥にいるオークのボスを倒しにいくことに。敵がかなり手ごわく、パーティープレーの醍醐味が味わえそうだ。基本的な戦い方は、まずファイターの寺島先生が敵を引っ張って挑発。敵の関心が寺島先生に向いているところをみんなで攻撃だ。やんもはヒールもかかさずに。道中は割と安全に進むことができ、いよいよボスの待つエリアに突入。中ではボスとその取り巻きがもうスタンバっている。「行くぞーっ」と突っ込むと、バトルは乱戦状態の様相に。とりあえず、みんな叩いとけ～とガシガシ攻撃。あれ、戦術はどこへ? なんとかボスを撃破したけど、まぁ、最初はこんなものでしょ。楽しければオーケーってことで。

そして、ログイン一行は意気揚々と街に凱旋し、島を離れるときが来た。船に乗り、ケイノスへ……と、名残惜しくもここで体験プレーは終了となるが、冒険はここからが本番。続きを遊べる日が待ち遠しい!



⬆バトル中、画面右にアイコンが出現。これはヒロイックチェインという連携攻撃の合図だ。成功すると気持ちいいぞ～。





ほりのうちの 迷走しない幸せ

MMORPGのビッグタイトルというと、広大な世界が魅力のひとつになっている場合が多い。EQⅡもまさにそのひとつで冒険意欲をそそるんだけど、その広さが仇となって迷子になることもしばしば。FFXIでも活動拠点であるウィンダスの地形がなかなか把握できず、仲間との待ち合わせ時刻に遅れる! と日々オロオロしたものです。ぶっちゃけ、ゲームの雰囲気をブチ壊してもいいから"勇者ご一行はこの先を左に"とか立て看板出しといて～と、内心思ってました。そんな方向オンチにとって、お目当てのNPCの場所までガイドラインが出るEQⅡはセンセーショナルでしたよ。



やんもの こまかいジャーナルがうれしい

自分が請け負っているクエストの目的やヒントが記録されているジャーナルは、見やすく整理された細かい情報が記されていてとても便利。また、複数のアイテムを集めるクエストの場合には、画面上に専用のウインドーが表示されるので、現在集まったアイテムの数が一目瞭然。忘れっぽい僕でも安心して冒険できる。



はみ出しEQⅡ EQⅡではキャラメイキングが終わってこの世界に降り立つまでに、プロローグがじっくりと語られる。伺ったときにはこの解説を英語音声＆字幕にするか、日本語音声に吹き替えるか、開発スタッフの方々が悩んでいたが……。"よりプレーヤーを引き込む演出"にひとつひとつこだわって作られていることに感動。

最新情報 ギルドを作れば冒険がより楽しい

今回のβテスト版先行プレーでは、効率よくアイテムを集めたり、強いモンスターと戦うためにパーティーを組んで行動してみた。パーティーのよいところは、一時的にその場で結成して、目的が達成できたら解散できることだ。けれど、何日もかかるとか、もしくはパーティーの人数だけでは対応できないようなクエストに挑むとか、強大な敵と戦ったりする場合は、多数のプレーヤーで構成されたギルドを作ったほうが便利だ。ギルドはパーティーのように簡単にその場で結成できないが、そのぶんギルド用の便利な機能を利用できたり、特典を得られたりできるぞ。ギルドを作るには、まずギルドの構成員になる6人のプレーヤーキャラクターと料金が必要だ。さらにケイノスかフリーポートにいるギルド登録係に届け出ることで初めて結成される。なかなかものものしいぞ。

ギルド自体にもプレーヤーキャラクターと同じようにレベルとステータスポイントが存在して、ギルドの構成員の活躍によって、レベルアップする。



⬆いつも行動を共にする仲間ができたなら、パーティーよりもギルドを作ってしまおう。

個人の目的だけではなくて、ギルドを成長させるという新しい目的がギルドの構成員に課せられるのだ。

また、ギルドを構成しているプレーヤーには、それぞれランクと呼ばれる役割が与えられていて、活動の内容や得られる特典に違いがあるぞ。中でもリーダーから任命されるパトロンの役割は、自分が得たステータスポイントをギルドの成長のために提供すること。自分の活躍がギルドの成長に直結しているだけあって、ひとりでプレーするよりも充実した冒険が楽しめるランクだ。





仲間が6人集まればギルドが作れる

⬅⬆ギルドの登録は6人から。ギルドリーダーを決めて、登録係に申請する。有料と聞いて慌ててみんなの所持金を集めて登録。このときにギルドの名前もつけられるので、かっこいい名前をつけよう。

City Taskでギルドのレベルアップ

ギルドをレベルアップさせ、またステータスポイントを集めることで、ギルドの構成員にはいろいろな特典が与えられるのだ。たとえばギルドがレベルアップすることで、それまで取引できなかった商人と売買できるとか、手に入る家のグレードがアップし、その内容はギルドのランクによって異なる部分もある。

ギルドをレベルアップさせたり、ステータスを増やしたりするには、パトロンの任に就いたキャラがCity Taskと呼ばれる一種のクエストを成功させる必要がある。画面写真は宮廷からの緊急の依頼を受けている様子だ。ほかのクエストと違って、ジャーナルの項目もCity Taskに区別されているぞ。ちなみにパトロンでないメンバーでもCity Taskを受けられるが、その場合はメンバー個人だけにステータスポイントが入るのみ。ギルドに貢献したいなら、リーダーに自ら志願してパトロンに任命してもらおう。





City Taskを受けたら ギルドのみんなを招集だ!

⬆➡City Taskは自分がギルドを登録した街で受けることができる。依頼の内容を確認したらギルドの構成員を召集して任務を始めよう!

特典1 便利なギルドウインドー

ギルドを作ると、同じギルドに所属する構成員のためのギルドウインドーが使えるようになるぞ。これを見れば、ギルドを構成するプレーヤーのレベルやクラス、現在の状況、現在位置がひと目でわかってとても便利だ。リーダーならば、ギルドの構成員のランクを決めたり、ギルドからの除外もできる。また、メッセージボードが用意されているので、みんなに伝えたい事柄、たとえば次に挑戦するクエストやCity Taskへの参加を募る呼びかけや集合場所を書いておけるぞ。



特典2 ギルドだから買える家

EQIIではプレーヤーは自分の部屋を借りたり、家を手に入れたりできるのだ。しかもギルドのレベルが上がると特典として豪華な家の購入も可能になる。ここにある画面写真はギルドのステータスポイントを使って購入した特別な住宅だ。

写真ではわかりにくいけれど、この家は地上3階建てのちょっとした豪邸で、天井にはステンドグラスまである。ここにどんな家具を置いて飾るかは、ギルドのメンバーの間で話し合うことになるだろう。家のほかにも常用の馬とは違った特別な乗り物が手に入るのも、ギルドならではの特典だ。





⬆⬅港近くの狭い貸し部屋はもうイヤだ！ ギルドに入ってこんな豪華な家に住んでみたい。

はみ出しEQII 初代EQは高台から落ちると死んでしまう割に、そのポイントには柵なんてないぜ！ というデンジャラスぶりだった。EQIIでも塔の螺旋階段から足を踏み外したやんもが落下ダメージを受けていたので（死なななかったけどね）、みなさんも油断しないように〜。



LINEAGE II THE CHAOTIC CHRONICLE

Age of Splendor CHRONICLE 2

追加クエストの実態に迫る!!

Chronicle2の導入によって追加されたクエストは、全部で18種類。低レベルでも受けられるクエストも多く、Chronicle2から始めたプレーヤーも安心だ。クエストを達成することで、より深くリネージュIIの世界を知ることができる。集団で協力しあわないと達成できないような難しいクエストも用意されているぞ。

追加クエストに挑んでストーリーの奥深さを知るべし!





⬆➡お互いが密接に関わりあっているクエストもある。クエスト攻略のカギを握るのは各地のNPCたちだ。

『リネージュII』(以下、リネII)の魅力というとその美しいグラフィックに注目してしまいがちだが、細部まで作り込まれた世界観も非常に秀逸だ。だが残念なことに、普通にプレーしているうちは、バックストーリーを意識する機会は少ない。

ストーリーが大きく関わってくるのは、主にクエストを進行しているときだ。NPCとの会話の中では、そのクエストが発生するまでの経緯が語られる。NPCたちひとりひとりにも奥の深い物語が用意されているため、彼らの話に耳を傾けて人間関係などを推測するのもいいだろう。

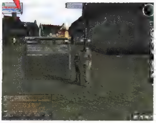
Chronicle2では18個の新規クエストが追加されており、バックストーリーはより深みが増している。今回はその中から、6つぶんの攻略情報をお届けするぞ。公式サイトで公開中のストーリーも合わせて読めば、リネIIをより楽しめること間違いなしだ。

Lv.17以上 リザードマンの討伐

【繰り返し】可能　【クラス】全クラス　【スタートNPC】グルーディン村 警備兵ワイズ
【報酬】途中放棄時は3200アデナ、最後までやり通すと9181アデナ

"商業同盟の貨物"をNPCの元に持ち帰った段階でやめると、3200アデナの報酬を得られる。さらに続けるとより強いモンスターと戦うことになり、最終的にはレイドボスがターゲットになる。腕に覚えがあったとしても、単独でレイドボスを倒すのはほとんど不可能だ。大パーティーを募って討伐に向かおう。

1 グルーディン村の南東にいる警備兵ワイズからクエストを受ける



⬆警備兵ワイズは南東の出入り口付近にいる。彼の話を聞いて、クエストを受諾しよう。

2 フェリム リザードマンを倒し、商業同盟の貨物を30個取得



⬆フェリム リザードマン族はグルーディン村の南に生息。貨物のドロップ率は高めだ。

3 神官アドニウスと話し、ランク リザードマン討伐を承諾



⬆ワイズに貨物を届けたら、村の中央にある神殿に向かい、神官アドニウスと話す。

4 ランク リザードマンから"ロザリオ"と"聖標"を取り返す



⬆ランク リザードマン族は大陸の南西の端に野営を敷いている。囲まれないように要注意。

5 大神官レビアンと話し、エビルスピリット ビフロン討伐を承諾



⬆ロザリオと聖標をアドニウスに渡して、大神官レビアンからボス討伐の依頼を受ける。

6 エビルスピリット ビフロンを倒し、"闇の証"を持ち帰る



⬆ボスは荒地南側の海岸に出現する。数十人でかからないと倒せないほどの強敵だ。



編集部:たねむらん、ミス・ユースケ
■発売日/発売中　■メーカー/エヌ・シー・ジャパン　■価格/無料ダウンロード　■月額利用料/2400円より　■ジャンル/ロールプレイング　■URL/http://www.lineage2.jp/

Lv.15以上 悲しい笛の音

【繰り返し】不可能　【クラス】全クラス　【スタートNPC】ディオン城の村 音楽家ナナリン
【報酬】楽譜-孤独のテーマ

ディオン城の村のダークエルフギルドの裏側にいる音楽家ナナリン。ドワーフの音楽家バルバードにひと目惚れした彼女は、彼に贈り物をしたいのだという。彼女に代わってバルバードが好きなものを調べよう。村内のドワーフNPCたちに話を聞き、もっとも多く挙げられたアイテムをナナリンに報告。アイテムをナナリンから受け取り、村の東側に佇むバルバードに届ければオーケーだ。

1 音楽家ナナリンと話し、クエストを受ける



⬆悩みを抱えたダークエルフの音楽家ナナリンと話すとクエストがスタートする。

2 ドワーフNPCに話しかけ、音楽家バルバードの好みを調べる

鍛冶屋と倉庫にいる5人のドワーフに、バルバードの好みについて聞くと、"黒ビール"、"イベントの服"、"フルート"のいずれかの解答が返ってくる。

3 調査結果をナナリンに報告してアイテムを受け取る

話を聞き終えたら、もっとも多く挙げられたアイテムをナナリンに報告しよう。すると、アイテムを渡されるので、今度はバルバードに届けることに。

4 音楽家バルバードに届けてナナリンに報告



⬆バルバードにアイテムを届けたら、ナナリンの元に戻ってクエストは終了だ。

Lv.15以上 吟遊詩人のマンドリン

【繰り返し】不可能　【クラス】全クラス　【スタートNPC】ディオン城の村 吟遊詩人スワン
【報酬】楽譜-旅のテーマ、300アデナ

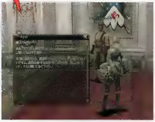
村の中央付近で佇んでいる吟遊詩人スワンは、ナナリンに片想いをしていた。彼がナナリンへのプレゼントとして用意したフルートを持ってくるというのが、クエストの主な内容だ。基本的にはお使いをこなすだけだが、問題はその移動距離。なんとアデン城の村やギラン港にまで足を伸ばす必要があるのだ。高レベルのプレーヤーに護衛してもらうか、ゲートキーパーを利用しよう。

1 吟遊詩人スワンからクエストを受ける



⬆ナナリンへのプレゼントを、武器商人ウッドローの元に取りにいくことになる。

2 アデン城の村の武器商人ウッドローに会う



⬆ウッドローはアデン城の村の武器商人だ。移動時にモンスターに襲われないように注意。

3 ギラン港にいるガリオンに会い、スワンの元に戻る

フルートはギラン港に到着しているようだ。ギラン港の荷物番ガリオンのもとに受け取りに行こう。ガリオンの居場所はギラン港の西側の桟橋だ。

4 ナナリンに会った後、スワンにクエスト終了の報告をする

フルートをスワンの元に持っていくと、ナナリンに届けてほしいと言われる。ナナリンにフルートを渡し、スワンにクエスト終了の報告をしよう。

Lv.15以上 アコーディオンの共演

【繰り返し】不可能　【クラス】全クラス　【スタートNPC】ディオン城の村 音楽家バルバード
【報酬】楽譜-祝祭のテーマ、100アデナ

バルバードはスワンのマンドリン演奏に惚れ込んでおり、合奏したいと思っていた。だが、ナナリンがバルバードに好意を抱いているため、スワンに避けられているようだ。スワンに話を聞いてみると、お使いを頼まれてくれれば、バルバードと合奏をしてもいいという。さっそく倉庫のビールを武器商人サブリンに、雑貨屋の服を北の出入り口にいる警備兵サバーに届けよう。

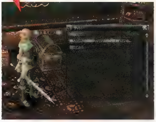
1 バルバードに会い、クエストを受ける

バルバードと話すと、スワンに合奏したい旨を伝えるように頼まれる。彼はどうしてスワンが自分を避けるようになったのか知らないようだ。

2 スワンの元に行き、お使いを頼まれる

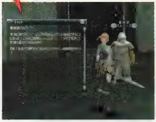
スワンは合奏をする代わりにお使いをしてほしいと交換条件を持ちかけてくる。渡されたカギを持って、村の中でビールと服を探そう。

3 ビールを武器商人サブリンに、服を警備兵サバーに届ける



⬆ビールは倉庫に、服は雑貨屋にある。両方のアイテムを手に入れてから渡しにいこう。

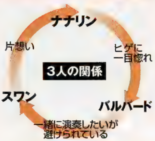
4 スワンにお使いの終了を報告し、バルバードの元に戻る。

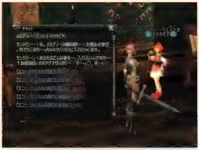


⬆お使いを終えたらスワンに報告し、再度バルバードと話せばクエストは終了だ。

エコークリスタルで音楽を楽しもう!!

Chronicle2で追加されたアイテム"エコークリスタル"は、使用すると音楽を演奏できるというもの。上記のクエストで入手できる楽譜を、メロディー マエストロに持っていくと購入可能だ。また、クエストの依頼人の話をよく聞いてみると、三角関係になっていることがわかる。彼らがどのような思いでプレーヤーに協力をお願いしているのか、考えながらプレーするのもおもしろいぞ。





⬆メロディー マエストロはディオン城の村の雑貨屋にもいる。エコークリスタルは200アデナで購入できるぞ。

メロディー マエストロにおまかせください!!





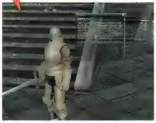


Lv.32以上 黒い白鳥

【繰り返し】可能 【クラス】全クラス 【スタートNPC】水上都市ハイネス 警備隊長ゴスタ
【報酬】リザードマンの牙1個につき20アデナ、手形による交換物

インナドリルの拠点となる水上都市ハイネスには、レベル30代のキャラが受けられるクエストが3つ用意されており、そのひとつが本クエストだ。対象モンスター、タサバリザードマンがドロップする牙を集めるのが主目的となるが、時折"商団の木樽"を入手でき、それを手形に交換することで、様々な素材が入手可能。そのため、アイテム生産に基本素材が大量に必要なアルティザンにオススメだ。

1 警備隊長ゴスタと話し、クエストをもらう



⬆村の西側出口を守る警備隊長から、タサバリザードマンに奪われた貨物の話を聞く。

2 タサバリザードマンを倒し"リザードマンの牙"を入手



⬆リザードマンは静寂の草原一帯に群がっているので、ガンガン倒して牙を持ち帰ろう。

3 イアソン ハイネから報酬をもらう



⬆イアソン ハイネはハイネスの倉庫にいる。木樽の手形への交換も彼がしてくれるぞ。

▸▸▸計算機を手に入れよう

確実にアデナと素材が手に入る"黒い白鳥"は生産系キャラ向けのクエストだといえるが、もうひとつおすすめしたいクエストがある。それはゲーム内で使える計算機がもらえる"計算機を求めて"というクエスト。レベル12以上なら誰でも受けられるが、クエストはアデンから遠く離れたドワーフ村で発生する。素材の原価などを計算するのに便利なので、二次転職クエストなどでドワーフ村に立ち寄った際にでもやっておくといい。



⬆見たまんまの計算機だが、これが結構いろいろな場面で重宝する。



4 手形は鍛冶頭 ロマンに交換してもらう



⬆ハイネスの鍛冶屋へ行き、ロマンと話す。手形の枚数により、右のリストの素材と交換してくれる。

【手形でもらえる交換物一覧】

手形(枚数)	交換物
1	700アデナ
2	炭10個
2	黒炭10個
3	ラフボーン パウダー2個
3	オルハリコンの原石1個
3	動物の皮20個
3	動物の骨の破片20個
3	ピューリファイ ストーン1個
5	コークス6個
5	金属強化材1個
6	高級レザー1個+210アデナ
7	合成コークス+280アデナ
9	純白の研磨剤+630アデナ
9	レザー10個

Lv.35以上 死者との対話

【繰り返し】可能 【クラス】全クラス 【スタートNPC】水上都市ハイネス カギ屋ドロシー
【報酬】古代のタブレットの破片3個、またはイアソン ハイネの手形5枚

報酬を見て「おっ!」と思った人はするどい。そう、本クエストはChronicle1で導入された"ブラックライオンマークの狩り"の上位クエストになる。ブラックライオンマークの狩りで、入手できる貨物箱を開けると、ランダムで"古代のタブレットの破片"がもらえるわけだが、本クエストをクリアーすれば全4枚のうち3枚が一度に集められてしまうのだ。また、"黒い白鳥"同様、手形がもらえることも。

1 カギ屋 ドロシーから依頼を受ける



⬆ハイネスの街外れにいるため、結構見つけにくいドロシー。南東の波止場付近にいるぞ。

2 囁きの草原でクロキアンたちを倒す



⬆囁きの草原に出没するクロキアンたちを狩り、右のリストにあるクエストアイテムをすべて集める。結構出にくいので根気よくやろう。

【集めるクエストアイテム】

- 犠牲者の頭骨
- 犠牲者の肋骨
- 犠牲者の腕骨
- 犠牲者の足骨
- 犠牲者の背骨



▸▸▸不要なボーンピースはどうする?

本クエストを受け、クロキアンを狩っていると依頼されたクエストアイテム以外に、"不要なボーンピース"というアイテムが手に入る。ドロシーはこれを引き取ってくれないが、怪しげな風貌のマッドドクター オルフェウスが、1個50アデナで買い取ってくれるぞ。



➡なんの実験に使うのか知らないが、アデナが手に入るので、それ以上は追求しないことに……。ハイネスの東の方角にひとりで佇んでいる。

3 ゼノヴィアに会い死者の魂を呼び出す



⬆ドロシーと話したあと、ダークエルフギルドにいるゼノヴィアに会う。1万アデナを支払い、"霊媒の壺"で死者の魂を蘇らせよう。

4 ドロシーから報酬を受け取る



⬆再びドロシーに話しかければ終了。霊媒の壺で蘇らせた人物が、ドロシーの望む友人だった場合と、そうでない場合で報酬が異なる。

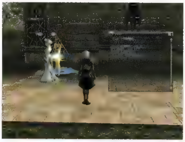
スグに使える!! Chronicle2のTipsネタをまとめてお届け!



TIPS 長距離移動に欠かせない!

ゲートキーパー行き先完全リスト

Chronicle2では、インナドリル地方が追加されエリアがさらに広がっただけでなく、コロシアムやモンスターレース場など新たな遊びの場も増えている。そんな広大なエリアの移動を軽減してくるのがゲートキーパーであり、Chronicle2では、その利用価値が増している。たとえば、コロシアムやドラゴンバレーへと一方通行のルートが追加されたり、短距離のルートも開設されたりしているのだ。貴重な時間を浪費せず、なおかつ安全に移動できるのはゲートキーパーの魅力。その移動先リストを下にまとめたので冒険に役立ててほしい。



←新エリアにも直接アクセスでき超便利。できればもう少し安くなるとうれしい。

話せる島の村 ラプンツェル	
グルーディン村	18000アデナ

エルフの村 ミンティエル	
グルーディン村	6400アデナ
グルーディオ城の村	3700アデナ

ダークエルフの村 ジャスミン	
沼地帯北部	440アデナ
中立地帯北西部	750アデナ
ダークエルフの森の南部	1100アデナ
グルーディオ城の村	3700アデナ
グルーディン村	6400アデナ

オーク村 タミル	
グルーディン村	3000アデナ
不滅の高原中部	510アデナ
不滅の高原南部	470アデナ
不滅の高原南東部	750アデナ
凍りついた滝	760アデナ

ドワーフ村 ウィーフィー	
北東海岸	700アデナ
グルーディン村	3000アデナ

グルーディン村 リクリン	
荒地の南口	2400アデナ
グルーディオ城の村	2900アデナ
オーク村	6000アデナ
ドワーフ村	6000アデナ
エルフの村	6400アデナ
ダークエルフの村	6400アデナ
話せる島の村	18000アデナ

グルーディオ城の村 ベラドンナ	
グルーディン村	2900アデナ
エルフの村	3700アデナ
ディオン城の村	4100アデナ
ダークエルフの村	3700アデナ
オーク村	6000アデナ
ドワーフ村	6000アデナ

ディオン城の村 トリシア	
グルーディオ城の村	4100アデナ
ギラン城の村	8100アデナ
ギラン港	6500アデナ
モンスター レース場	3000アデナ

ギラン城の村 クラビアー	
ディオン城の村	8100アデナ
オーレン城の村	11000アデナ
猟師の村	9400アデナ
ギラン港	6300アデナ
ハーディンの私塾	5300アデナ
水上都市ハイネス	9200アデナ
ドラゴンバレー	6400アデナ

ギラン港 アンジェリーナ	
ギラン城の村	6300アデナ
ディオン城の村	6500アデナ
水上都市ハイネス	8500アデナ
モンスター レース場	3000アデナ

ハーディンの私塾 ミネベア	
ギラン城の村	5300アデナ
オーレン城の村	7300アデナ
猟師の村	4100アデナ

オーレン城の村 バレンティナ	
ギラン城の村	11000アデナ
象牙の塔	4400アデナ
猟師の村	4900アデナ
ハーディンの私塾	7300アデナ
アデン城の村	13000アデナ

象牙の塔 ベロナ	
オーレン城の村	4400アデナ
猟師の村	8200アデナ
アデン城の村	12000アデナ

猟師の村 エスメラルダ	
ギラン城の村	9400アデナ
オーレン城の村	4900アデナ
象牙の塔	8200アデナ
ハーディンの私塾	4100アデナ
アデン城の村	11000アデナ

アデン城の村 エリザベス	
象牙の塔	12000アデナ
オーレン城の村	13000アデナ
猟師の村	11000アデナ
コロシアム	4000アデナ

水上都市ハイネス フラウエン	
ギラン城の村	9200アデナ
ギラン港	8500アデナ

TIPS 単体でもマクロでも使える!

お役立ちコマンドを紹介

かなりやり込んでいるプレーヤーならすでにショートカットコマンドを駆使して、様々なマクロを作って活用しているんじゃないかな。一連の操作をワンクリックで実行できるマクロはとても便利で、なおかつマクロを作るのも、ドラッグ&ドロップでほとんどのことができてしまうというお手軽さだ。とはいえそれさえも、大変! という人も中にはいるかもしれない。そんな人は、コマンドだけでも覚えておくと結構役立つことが多い。

たとえば"/loc"はこれまで座標が表示されるだけだったが、地域名も明記されるようになったり、ゲーム内の時間を調べる"/time"も、時間で開く"ウォータースクリーン"があるエヴァの水中庭園で役立ちそうだ。また、"/forceatk"は相手を強制攻撃したいときに使うコマンド。これを用い、PKなどに狙われたときの防御用マクロを組んで、対策をとっておくのも手だ。

お役立ちコマンド

コマンド	効果
/loc	現在位置のXY座標、地域名を表示する。
/forceatk	"/attack"+ctrlキーを使用した効果が得られる。
/ntarget	近くの敵を順番にターゲットする。
/time	現在の時刻を表示する。

こんな変わったコマンドもあるぞ

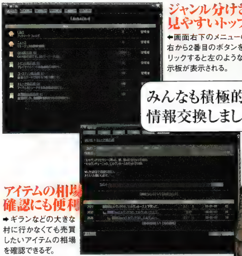


←↑アイテム分配方法を確認できる"/partyinfo"。また、コマンド実行を遅らせる"/delay"はマクロ作成時に欠かせない。

TIPS アイテム売買や血盟募集も可能

ゲーム内掲示板を使いこなそう

これまでリネIIのゲーム内にコミュニケーションはチャットが中心だったが、待望のゲーム内掲示板が実装されている。すでに活用している人も多いのではないだろうか。ゲーム内掲示板にはプレーヤー主催のイベント、Q&A、さらに血盟募集やトレードといった具合にジャンル分けされており、目的の情報をスグに取り出せるように工夫されている。加えて血盟レベル2以上の盟主は、専用の掲示板を作れるようにもなっている。これまで以上にプレーヤー間および血盟員同士のコミュニケーションが取りやすくなっているのだ。



ジャンル分けされて見やすいトップページ

←画面右下のメニューの、右から2番目のボタンをクリックすると左のような掲示板が表示される。

アイテムの相場確認にも便利

➡ギランなどの大きな村に行かなくても売買したいアイテムの相場を確認できるぞ。



ファンタジーアース

ザ リング オブ ドミニオン

ファンタジーアースの目玉はリアルタイムストラテジーのような大規模戦闘だ。プレーヤー自らがフィールドに要塞を建設し、領土を拡大していく。今回は戦争に関する最新情報を入手!! 建設可能な要塞の種類が判明しただけでなく、なんと巨大な召喚獣が登場することも明らかになったのだ!!

注目の戦争システム詳細情報をお届け!!





←↑"戦闘開始"の文字が躍り、戦闘の火蓋が切って落とされると同時に、強固な要塞の前に佇む男性に緊張が走る。



5つの国による戦乱の時代を描いたMMORPG『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』(以下、ファンタジーアース)。本作のメインテーマはズバリ"国家間戦争"だ。所属する国家の領土を拡大させるのが、プレーヤーの主な目的となる。戦争を題材にしているといっても、いままでになかったタイプのゲームだけに、ピンとこない人もいるだろう。そこで、今回は戦争が起こるまでの流れを紹介するぞ。また、戦争において重要なファクターを占める要塞システムについても大注目! なんと、砦の中には強力な力を秘めた召喚獣を呼び出せるものも存在するのだ。召喚獣を駆使すれば、戦況を覆すのも不可能ではないはず。要塞建設を制す者は戦争を制すと言っても過言ではない!! (ミス・ユースケ)

--- about the fantasy earth ---

ファンタジーアースの3大要素

ファンタジーアースはアクションの爽快感とリアルタイムストラテジーの戦略性を併せ持った作品だ。同じ国に所属する仲間たちと大地を駆け、敵と遭遇したらサイドステップやジャンプで攻撃を避けながら、強力なスキルを叩き込む。他国との戦争時には、ただ攻め込むだけでなく、拠点となる砦を建設して自国の領土を守るのも重要だ。もちろん、一般的なMMORPGのようにモンスターとの戦闘も可能。気ままな狩りを楽しむか、自国のために戦うか、判断はそれぞれのプレーヤーに委ねられているのだ。



←同じ国に所属しているという仲間意識が、ほかのプレーヤーとの連帯感を強めてくれる。見知らぬ人とパーティーを組むのが苦手な人でも安心だ。



←3Dアクションゲームのような爽快感がウリのひとつ。戦闘が単調にならないので、適度な緊張感がプレーヤーの気を引き締めてくれる。



←クリスタルを集めることで、攻防の拠点となる砦を建設できる。戦況を把握して適切な場所に砦を建てれば、戦争を有利に展開できるのだ。

■発売日／2005年発売予定　■メーカー／スクウェア・エニックス　■価格／未定　■ジャンル／ロールプレイング
■OS／未定　■URL／http://www.playonline.com/fe/

戦争が始まるまでの流れを紹介

FANTASY EARTH #FACTOR

攻め込む地域を選択

移動する大陸を選択すると、大陸内の支配状況がわかる拡大図に切り替わる。大陸は複数の戦闘フィールドによって構成されており、それぞれを支配している国のイメージカラーで表示されるぞ。戦争を仕掛けられるのは、自国の領土に隣接しているフィールドのみ。カーソルを合わせるとフィールド情報を確認できるので、攻め込む前にチェックしよう。







大陸全土の統一を目指せ!!

⬅6つの大陸のうち、完全に統治されていないのは中央のエスセティア大陸のみ。ここは5つの軍勢が集まる激戦区だ。

#FACTOR

砦を建てて宣戦布告

他国が占領しているフィールドに進入し、"キープ"と呼ばれる砦を建てることで宣戦布告できる。宣戦布告と同時にカウントダウンが始まり、カウントが0になると戦闘スタートとなるぞ。攻撃側の拠点はある程度自由な場所に配置できるが、防衛側はあらかじめ用意されている。攻め込む際は、できるだけ攻撃に移りやすい場所に建設するようにするべし!!





⬆戦闘開始前に建設可能な砦はキープのみ。クリスタルがなくても建てられるようだ。

戦いの狼煙を上げろ!!



⬆➡キープは攻め込まれにくい場所に建設しよう。拠点の位置は戦闘の優劣を決める重要なポイント。建設する前に、入念に周囲の地形をチェックした方がいいかもしれない。

FANTASY EARTH #FACTOR

クリスタルを集めながら陣地を拡大

戦闘が始まったらフィールドに様々な要塞を建設し、自国の陣地を拡大していく。要塞を建設したり強力なクリスタルスキルを使うにはクリスタルの力が必須だ。まずはクリスタルの収集から始めよう。敵も同様に要塞で守りを固めているので、攻撃と防衛の二手に分かれて行動するのもいいだろう。仲間との連携プレーで敵の拠点を攻め落とし、勝利を手にしよう!



⬅地の利を活かして要塞を建てれば、そのぶん攻撃に人員を回すことができる。





クリスタルが勝敗の行方を左右する

⬅⬆クリスタル収集時に敵と遭遇することもあるだろう。敵の手にクリスタルが渡るのは、何としてでも阻止しよう。

戦乱を生きる偉大なる王たち

かつて全世界を統一していたトルクマイヤ帝国の崩壊後、群雄割拠の時代を経て、5つの国家が誕生した。それぞれの国は個性的な王によって統治されており、キャラクター作成時に自分が仕える王を選択することになるぞ。今回は5人の中からふたりを紹介。彼らの右腕となって戦場を駆けめぐる日が待ち遠しい!!



剣持ち、旗持ち、槌音鳴らせ!
世界の闇に光を照らせ!

ワドリーテ・ベルクシュタイン・ホルデイン
ホルデイン王国を建国した英雄の血を引いている。生家は没落していたが、腐敗した王国を打倒し、姫将軍と呼ばれるようになった。庶民生活が長かったため、家庭的な面もある。

ヒュンケル
魔女の呪いを受け、獣人にされたネツァワル王国の王。かつては暴君として恐れられて失脚したが、娘の言葉によって改心。国民の支持を得て再び王位につくことになった。



立ち上がれ!!
我らが平和はそこにあり

フィールドに要塞を築いて陣地を拡大しよう!!

フィールドに要塞をたくさん建てるほど陣地は広がり、戦闘を有利に運べるようになる。だが、闇雲に建てるだけでは、成果を上げることは難しいだろう。要塞には防御に特化したものや強力な召喚獣を呼び出せるもの、ほかの要塞建設の際に必要なものなど、複数のタイプが存在する。防御に向いているものは拠点の近くに、高い攻撃力が期待できるものは最前線に配置するなど、幅広い戦略を練ることが重要となってくる。現在、効果が公開されている建物は6種類。まだ十分な情報が出揃っていないので推測に過ぎない部分もあるが、このほかにも特殊な効果が隠されている可能性もある。どれも様々な使い方ができそうだ。



➡アクション性が高く、すぐに状況が変化するため、的確な判断が求められる。



キープ



戦略の拠点となる砦で、敵側のキープを攻め落とすと勝利となる。途中から戦闘に参加したプレーヤーはここから出陣することになる。また、一時的に重武装のナイトに転身できるという特殊な機能も備えている。

オベリスク



建物同士はクリスタルのエネルギーで常に共鳴しあっているため、あまり離れた場所に建てることはできない。オベリスクの役割は、隣の建物にエネルギーを送ること。つまり、中継塔の役割を背負っているのだ。

ワッチタワー



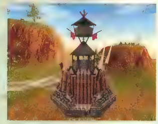
侵入者を自動的に弓で攻撃する物見台。キープの近くに建てて、近づく敵を排除するという使い方が予想できる。自国のフィールド内に設置する、防御の要として役立つだろう。前線に建てれば威嚇としても効果的だ。

アルター オブ ドラゴン



ドラゴンを召喚できる建物。召喚したドラゴンは自在に操作でき、上空から敵の拠点を攻撃可能だ。人間の力をはるかに超えた破壊力が期待できる。敵の陣地の全景を見渡せるので、偵察要員としても活躍する。

ウォークラフトショップ



巨人のような召喚獣ジャイアントを呼び出せる建造物。肩には巨大な大砲を担いでおり、その攻撃範囲はかなり広い。鍛え上げられた巨体から発せられる威圧感は凄まじく、近付く敵を圧倒する力を持っている。

ゲート オブ ハデス



罪人の血によって錆びついた鎖で封じられた、死者の国に通じる扉。扉の隙間から召喚できる冥界の使者レイスに近付くと周囲が暗くなり、逃げづらくなってしまう。ほかの建物とは異なる不気味な雰囲気が印象的だ。

建造物はまだまだ存在する!!

このほかにも、戦略の拠点となる要塞や多種多彩な召喚獣を呼び出せる建物が数多く用意されている。入手した画面写真からは、まるで小さな工場のような要塞や、頂上に謎の球体が設置された塔も確認できた。これらには、どんな機能が隠されているのだろうか。今後の続報に注目しよう!





⬅⬆建物の種類が増えれば、そのぶんだけ戦略性にも幅が出る。クリスタルの配分に頭を悩ませるのも楽しそうだ。

召喚獣で戦闘を有利にしよう!!

ファンタジーアースの世界には、多数のモンスターが存在する。人間よりも強力なその力を利用するため、モンスターを召喚して使役する儀式魔術が編み出された。召喚の儀式は非常に高度な魔術のため、大掛かりな準備が必要だった。だが、研究が進んでクリスタルを用いて儀式に適した建物を建設するという手法が確立してからは、準備の手間は大幅に軽減。戦争の手段としてモンスター召喚を行なうようになったのである。モンスターによっては空を飛べたり、強靭な肉体を持っているため、人間とは違った戦い方ができる。その力を活用すれば、敵国の兵力を一網打尽にするのも不可能ではない!!



天空を駆けるドラゴンの力を見よ!

スキルを磨けばどんな強敵にも負けない!!

要塞の建設が重要とはいえ、もっとも大切な戦力はプレーヤーキャラクターだ。強敵に立ち向かうために必要なものといえば、やはり強力なスキル。各職業にはそれぞれの特徴に合わせた多彩なスキルが用意されている。スキルの特性を把握することは、仲間のピンチを救うことにもつながるのだ。



⬆フィールドでクリスタルを収集すれば、強力なクリスタルスキルを使うこともできる。

ウォーリアー Warrior



近接攻撃を得意とし、味方を護衛することに長けた戦士。耐久力の低い魔法使い系のクラスや、クリスタル取得中の仲間を守ることで真価を発揮する。攻撃力の高い攻撃系スキルも数多く揃えているため、攻防のバランスが取れているクラスと言える。



⬆⬅剣や炎から身を守ることができるが、攻撃力と移動速度が低下する。



⬆敵に向かって突進して間合いを詰め、盾で相手を一気に弾き飛ばすスキル。

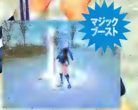
ソーサラー Sorcerer



遠距離からの魔法攻撃で、敵に致命的なダメージを与える魔法使い。攻撃するまでの時間が長く、接近されると手も足も出ないため、単独で戦うにはそれなりの工夫が必要となる。戦士系のクラスとパーティーを組んで前衛を任せれば、強力な援護射撃要員として活躍するだろう。



⬅遠距離から火球を放つスキル。相手の元で爆発し、大ダメージを与える。



⬆集中力を高め、魔法攻撃力を飛躍的に増大させるスキル。



⬆一定時間相手を毒状態にして、継続的にダメージを与える。長期戦で特に有効だ。



⬆魔法を使用する際に必要なスタミナを回復する。乱戦時にスタミナを切らさないように注意。

シャドウウォーカー Shadowwalker



自らの姿を消し、敵の背後から必殺の一撃を加える暗殺者のようなクラス。見た目は華奢だが、2本の短剣を使った攻撃力はあなどれない。敵を翻弄するトリッキーなスキルを習得するため、シャドウウォーカーの立ち回り次第で仲間の負担を大幅に軽減できるはずだ。



➡⬇ジャンプして上空から短剣を突き立て、敵に大ダメージを与える。



⬆分身を走らせて敵を困惑させる。レベルを上げると分身の数が増える。



⬆ほかのプレーヤーの画面上から姿を消す。背後から一撃を加えよう。



⬅⬆2本の短剣を巧みに操り、5連続攻撃を繰り出す強力なスキル。



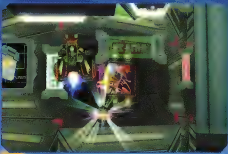
⬆➡相手の防御力を下げ、体力の回復を一時的に停止させる補助系スキル。持久戦に持ち込むことで真価を発揮する。

ロックマン エックス

ROCKMAN X8



ド派手なアクションとやりこみがいのあるステージが人気の「ロックマンX」シリーズ最新作が、PCとPS2で同時発売！　今回はゲームシステムやステージの一部などをたっぷり紹介していくぞ（編集部：中村聡伸）





痛快アクションシリーズ最新作がPCとPS2で同時発売！

イレギュラーハンターの力を合わせて暴走したレプリロイドをやっつけろ！

人に限りなく近い思考を持つロボット"レプリロイド"は、もともと人類が作り出したものだが、中には故障などが原因で環境を破壊するなど困った行為をする"イレギュラー"が発生する。エックスたち3人はそんなイレギュラーを退治するハンターとして戦いの日々を送っていた。

そんな中、月への移住計画に関わっていた者を筆頭に、レプリロイドたちが一斉にイレギュラー化するという異常事態が発生。プレーヤーはエックスたちになりきって、その原因を突き止めるため、イレギュラーを倒しつつ情報を集めていくのだ。

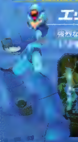




ダブルアタックが発動!!

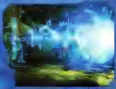
↑本作では1ステージにふたりのハンターが参加する。要所要所で戦いやすいキャラに交代しながら進められるほか、条件が整えば"ダブルアタック"と呼ばれる必殺同時攻撃もできるぞ。

▼3人の能力を使い分けよう



エックス

強烈な破壊力を誇る"チャージショッ



ゼロ

2段ジャンプが可能な身軽さとZセイバー（刀）でイレギュラー





アクセル

全方向に撃てて連射ができる銃を所



▼Column

ウィンドウズ版だけの追加要素もあるぞ

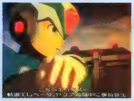
1600×1200の高解像度表示

ウィンドウズ版最大の特徴は、なんと言っても高解像度でのプレーにつきる。3Dでデザインされたキャラクターの動きなどを比べてみれば、その差はハッキリとわかるはず。



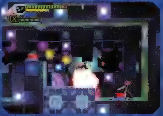
音声2カ国、字幕7カ国に対応

音声は英語と日本語、そして字幕は日本語と英語はもちろん、イタリア語やスペイン語など7カ国語に対応。言語を変えるだけでゲームの雰囲気がかなり違うものに。



■発売日／3月10日発売予定　■メーカー／カプコン　■価格／6090円［税込］■ジャンル／アクション　■OS／Windows98&Me&2000&XP　■URL／http://www.capcom.co.jp/pc/

エックスたちをパワーアップさせて 強敵が待ち受けるステージにチャレンジ



エックスたちはステージをクリアーしていくと、特殊な武器がゲットできたり、パーツなどで基本能力を上げることができる。普通にチャレンジしてどうしてもクリアーできないステージがあるときは、キャラクターを強化してから挑めばより攻略が有利になるのだ。また、パワーアップは3人別々に行なうので、どのキャラを重点的に使いたいのかを考えて集中的に育てるのがいいようだ。好みに合わせて強化しよう。

▶メタルを集めてチップを開発

イレギュラーを倒すと"メタル"と呼ばれるアイテムを落とす。ステージのあちこちに置かれていることもあるので逃さずに回収していこう。メタルを集めればステージセレクトの前にラボでパワーアップ用のチップを開発できるぞ。開発したライフ回復アイテムなどをステージに持ち込めば、ダメージを受けやすい場所でも安心して戦えるのだ。



⬅メタルは大きさによって獲得できる個数が違う。見つかりにくい、または取りにくいところに隠されているものほど価値が高いのだ。



➡3人のライフ量を増やしたり、即死してしまう穴に落ちても1回だけガードできるパーツなど、様々な便利チップが開発できる。



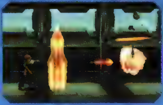
⬅ステージには"レアメタル"と呼ばれるアイテムが置かれていること

▶ステージボスを倒して武器を入手

各ステージの最後には強力なボスキャラクターとの対決が待っている。ボスはライフが高く多彩な攻撃を持っているので倒すのにかなり苦労するが、見事倒してクリアーすれば、そのボスが持つ特殊な武器(ゼロは必殺技)が手に入るぞ。ボス1体で3人の武器がひとつずつ一度にゲットでき、ほかのステージでそれを使って戦えるようになるのだ。

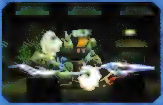
▼こんな武器が手に入るぞ!

エックス▶ クリスタルウォール



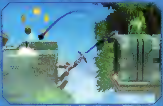
特殊な鉱物を自分の前方に設置する。この鉱物は敵の攻撃を跳ね返せる。攻撃を防ぎつつチャージショットができるのはかなり魅力的だ。ちなみに、この鉱物自体にも若干ながら攻撃力があるぞ。

ゼロ▶ 雷閃斬(ライジンショウ)

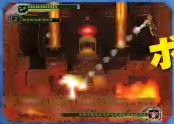


稲妻のようなスピードで繰り出されるダッシュ攻撃。あまりの速さに一瞬姿が見えなくなり、電撃まで発生する。敵がしびれたあとに爆発する様子はさながら居合い斬りのようで思わず連発したくなる。

アクセル▶ ブラックアロー



質量を持たない影の矢を放つ。威力はそれなりだが連射が可能で、しかも敵を自動で追尾する特殊能力がある。崖の下など相手の死角に張りついて攻撃するなど、活用方法はイロイロ考えられそう。



ボスの弱点を見極めろ!

⬅ボスには弱点となる特殊武器が決められていて、うまく使えば大ダメージを与えることが可能。火には氷、のようにわかりやすい組み合わせになっているのでイロイロ試してみよう。

攻略を手助けするナビゲーターにも注目!

各ステージにチャレンジする際、エックスたちをサポートするナビゲーターを3人の中から選択できる。ナビゲーターはステージのポイントとなるところで攻略に役立つメッセージを届けてくれるのだ。3人にはそれぞれ得意分野があり、同じステージでもアドバイスの内容が変化する。ボス戦が苦手な人なら弱点解析を、隠しアイテムを探したいならルート解析を重点的に行ってくれるナビゲーターを選ぼう。慣れたステージならナビゲーターを切ることもできるぞ。



エイリア

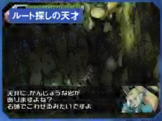
どんなことでもそつなくこなせるオールラウンダー。ステージの特徴や特別な仕掛けなども的確に教えてくれるのでかなりうれしい。





パレット

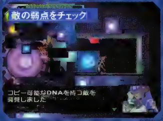
ルート解析が得意で、隠し通路を見つけてくれる。隠し通路にはレアメタルやパーツが隠されていることが多く、見逃せないぞ。





レイヤー

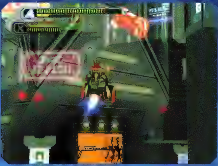
弱点や攻撃方法などの解析で力を発揮するタイプ。倒しにくいイレギュラーも、彼女のアドバイスを参考にすればすぐに倒せちゃう。



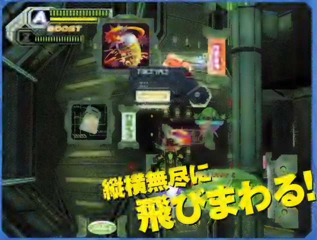
海上都市"ダイナスティ"

BOSS　ギガボルト・ドクラーゲン

"シリウス"と呼ばれるライドチェイサーを使った空中バトルが楽しめるステージ。ひたすら逃げていくボスを追いかけて街中を全力で飛びまわるのだ。海上に浮遊する特殊な都市が舞台ということで、いきなり目の前に巨大な看板が立ちふさがったり、飛びまわっているエアカーにぶつかりそうになることもしばしば。見事追い詰めればボスとの戦いが始まるぞ。とはいえ、安全運転ばかりではボスに追いつけないので、大胆かつ的確な走りで差を縮め、ショットを当てまくっちゃおう。



⬅ブーストで高速移動もできるので、ヤバすぎる状態でも意外になんとかなる。ただし、調子に乗りすぎるとぶつかって大ダメージを受けるハメに。



➡ス…ノのいた…ところ…ある…ブーストが使用…る。…ゲットしてボス…れば…撃…ヒ…ることができるの

オープニングステージ自然公園"ノアズ・パーク"

体験版 in CD-ROM

今回収録した体験版でプレーできるのはこのステージ。詳しく書きすぎると体験版でのお楽しみが減ってしまうのでカンタンに説明すると、暴走したカニ型メカニロイドを追いかけて3人が交代で戦うことになる。敵の倒し方などもここで学べるので基本をしっかりと押さえておこう。



…気にライフを削り取…まうのもアリ…

様々なアクションステージの

本作ではオープニングステージである"ノアズ・パーク"をクリアーしたあと、連続して発生した8件のイレギュラー事件を追いかけていくことになる。最終的にすべてのステージをクリアーすればいいのだが、チャレンジする順番は決まっておらず、プレーヤーが自由に進められるのだ。先に挙げたように、ボスを倒せば新しい武器が手に入るので、得意な武器を優先的にゲットできるルートを探すという楽しみもあるぞ。

通常のアクションだけでなく、3Dのチェイスやレーシング風のステージなど内容も多彩で、どれからプレーしていいか迷ってしまうほどだ。今回はオープニングステージを含めた6カ所を写真つきで紹介しよう。

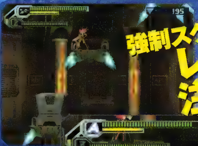
産業廃棄施設"ドロップ・デッド"

BOSS　バーン・コケコッカー

別名"イレギュラーの墓場"と呼ばれている廃棄物処理施設。ステージ開始早々、強制スクロールが始まるので初めてプレーするときは戸惑うかも。強制スクロールでは上にぶつかるとダメージを受けるが、下に落ちるとミッション失敗になってしまうので、あわてて降りるよりは落ち着いて行動したほうが生存率は上がりそう。ホバー能力があるアクセルでプレーするとラクなんだけど、途中に出てくるイレギュラーがちょっと倒しにくくなるので悩みどころではある。何度もプレーして感覚をつかもう。



➡上下に長いステージで、壁につかまって行動することが多い。壁に針が出ている場所もあるので、間違えてつかんでしまうことのないように。





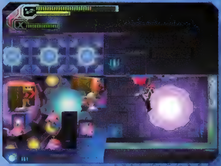
⬆➡強制スクロールの途中にある箱を攻撃すると、中に入っているメタルがゲットできるけど、横から照射されるレーザーを防げなくなってしまう。また、近づくだけで爆発するトラップ型の箱もあるので、瞬時に見極める必要がある。難しい。

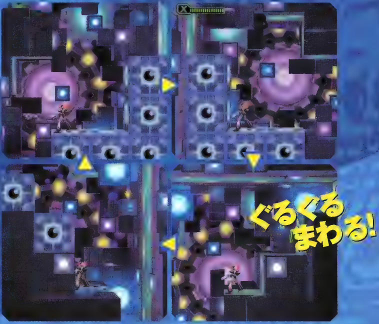


回転迷宮
"プリムローズ"

BOSS　グラビテイト・アントニオン

回転迷宮の名のとおり、ステージのいたるところに回転スイッチが設置されており、触るとステージ自体がくるくるとまわってしまう。当然、重力のかかる方向も変わるので、思わぬところからブロックが落ちてきたり、針に向かってまっ逆さまに転落！　なんてことも起こるのでかなり手ごわい。装置を移動するための転送装置を探し、ガンガン奥に進んでいこう。場所によっては回転させるだけで敵にブロックがぶつかって倒せてしまうところもあったりと、かなり遊べるステージに仕上がっているぞ。





←回転スイッチは2種類あり、回転する方向が違う。予想外の回転に驚いて押しつぶされないように。

ションが楽しめる一部をご紹介



攻略の順番は自由

←クリアーしたステージにもう一度チャレンジすることも可能。ボスはいないがメタルがたくさんゲットできるし、ほかのステージで武器をゲットしてから行くと新しい通路が見つかるチャンスもあるのだ。



南極環境センター
"セントラル・ホワイト"

BOSS　アイスノー・イエティンガー

このステージでは"ハリウス"と呼ばれるライドチェイサーを使ったカーチェイスが楽しめる。氷が割れてクレバスができているところがあるので落ちないように注意しつつ、同じようにライドチェイサーに乗って迫ってくるイレギュラーを倒していこう。スピード感はバツグンだぞ。



氷上での激しいチェイス!



↑→前後から迫ってくる敵のショットを避けて…く。急加速やブレーキで…すこともできる。



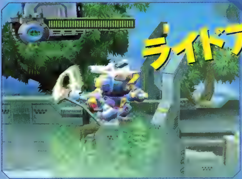
…に入り込んでショットを連射すれば倒せるぞ。



不法廃棄山
"ブースターズ・フォレスト"

BOSS　バンブー・パンデモニウム

コンベアーやリフトなど、自動で動くものが多いステージ。コンベアーの先には穴や針が待ち構えていることが多く、油断できない。また、近づくだけでセンサーが反応し、爆発するコンテナなどもあり、難易度はかなり高め。身軽なゼロやアクセルのほうがラクに進めるかも。



ライドアーマーが登場

進化したゲームシステムを最新画面で徹底検証

発売目前！ A7

Simulation Game, Railroad Management, Urban Development



鉄道ファンやシミュレーションゲームファン、そしてアートディンクのファンが待ちかねた「A列車で行こう」シリーズの最新作が発売秒読み段階に突入！　今回は「A.Ⅳ.」からの進化点や注目したいポイントを中心に、ゲームシステムをガッチリと紹介しよう。　（編集部：中村聡伸）

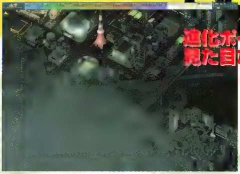
A.Ⅳ.からの進化ポイントを含めた新要素を総チェック

前号では開発途中バージョンを元に仕様を少しだけ紹介できた。ほんのわずかな情報だったにも関わらず、ファンからのリアクションはかなり高く、それだけでもシリーズに対する期待のほどが伺えた。

『A列車で行こう7』（以下、A7）は『A.Ⅳ.』の発売から10年ぶりのフルモデルチェンジ版として開発が進んでいる。そのため、本作は鉄道経営と都市開発に重点が置かれており、シミュレーション好きなプレーヤー層から大きな期待が寄せられている。また、リアルな車両を自由に走らせられるのも魅力で、ジオラマを作るような感覚で路線を開拓したいという鉄道好きにも大満足な仕様だ。

さらに、本作ではゲーム初心者でも遊びやすいように、直感的に分かりやすいインターフェイスやヘルプ機能などを完備している。初めての人でもとりあえず線路と駅をセットして電車を走らせれば、都市が変化していく様子が見られる。都市が発展する様子を楽しく眺めているうちにその法則性が理解でき、思いどおりに都市をコントロールできるようになるのもまた楽しいのだ。

今回は最新のゲーム画像を元に、A7のゲームシステムを徹底的に検証していく。それと同時に、パワーアップした演出面をチェックし、いかにしてリアルで活気のある都市が作られているのかを見てみよう。



進化ポイントは見た目だけじゃない

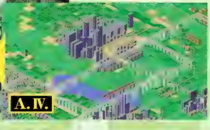
←マップの見下ろし角度を変更し、90度ごとに回転できるようになったおかげで、ビジュアル的にA.Ⅳ.からかなりの進化を遂げている。見た目以上に強化されたのがゲームシステムで、A.Ⅳ.時代の攻略方法はほとんど通用しないほど変わったが、そのぶん初心者にはプレーしやすい。



スケールも大幅アップ

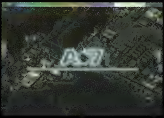
←建設できる施設の種類が増えたおかげでバラエティーに飛んだ街並みが作れるようになった。マップの面積もA.Ⅳ.と比べてかなり広がっているぞ。

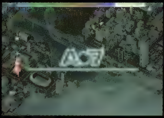
↓こちらはA.Ⅳ.の画面。当時としては最高の表現技法が用いられており、処理が相当重かったことも有名だ。

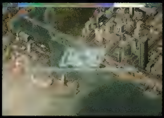


リアルタイムに変化する街の動きに注目

A7で注目したいポイントのひとつに、時間の移り変わりがある。右では深夜から正午までを載せているが、24時間の流れが実にスムーズに表現されているのだ。





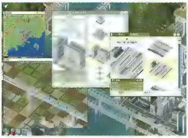


■発売日／2005年2月18日発売予定　■開発／アートディンク　■発売／サイバーフロント　■価格／9975円［税込］　■ジャンル／シミュレーション　■OS／Windows2000&XP
■URL／http://www.a-7.jp/

1st Check まずは都市の写真から見られる新要素をチェック

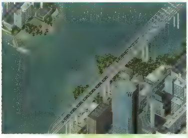
ビューモードで好きな電車を見放題

雲の表現もかなりステキなんだけど、せっかくの電車が隠れて見えなくなってしまうのはちょっと……、なんて人にはこちらの"ビューモード"がオススメ。ビュー画面は霧や雲などを貫通し、その下にある都市や列車を心ゆくまで堪能できるのだ。この画面には列車の表示もできるぞ。



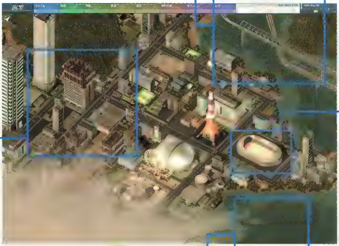
列車が7両編成で走る

A.Ⅳ.では5両までしか編成できなかったが、A7は7両編成までバッチリ対応。全体の長さも伸びるため、通常の駅では停車したときにはみ出てしまうが、ちゃんと7両編成用の駅も用意されているのでご安心を。1回で運べる乗客の上限が増えるので、攻略する上ではかなり重要だ。



早速、1枚目の画面写真を解析してみよう。まず目につくのは線路の上を走っている列車の車両数だろう。前号でも説明したとおり、7両編成の列車が運行されているのに気づくはず。そのほかにも生活感のある都市を表現するために、様々な要素が取り込まれているので紹介しよう。

なお、本作には1日を約2秒にまで短縮する機能もあり、長い時間がかかる都市の変化をあっという間に確認することもできる。時間の流れだけでなく、四季の移り変わりや雲の流れなどを観察してみると、都市とその周辺の作りこみにもかなりの力が入っていることがわかるだろう。



建物から音が出る

都市が活動している様子が一番わかりやすいと感じるのは、それぞれの建物が視界に入ったときだ。建物ごとに固有の音があり、たとえば昼間の学校であればチャイムが鳴る音が聞こえたりするのだ。もちろん、列車が画面内に入れば走っている音がスピーカーから聞こえてくるし、複数あれば音も重なるので、プレー中はけっこう賑やかな雰囲気になる。こういう細かい表現ひとつひとつにも気が配られているのが心憎いね。

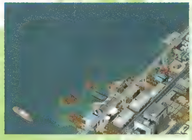
街の成長がダイナミックに

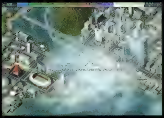
都市の画面を見ていると、一部のビルが完成していないのに気づくはず。大きな建物は建設の指示を出してから実際に完成するまでいくつかの段階があり、時間をかけてゆっくりと作られていくのだ。開発が急ピッチで進んでいる地域では、建設中のビルが並んでいる姿が見られるぞ。

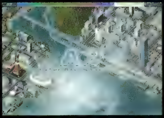


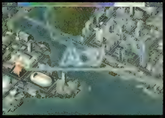
海底が見えるほど海がキレイに

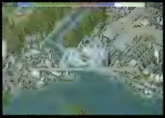
A7では海の表示が半透明になっている。これは単に美しさがアップするだけでなく、断面図を使わなくても海底の様子がひと目で分かるようになったことも意味している。海底の下にトンネルを掘って列車を走らせたい場合、パッと見て経路の予定が立てやすく、とても便利なのだ。











2nd Check

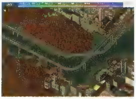
次はこの2枚から新しい鉄道経営をチェック



次にお見せする2枚の写真には、A列車シリーズの肝と言える鉄道の運営に関する新要素が多数確認できる。A.Ⅳ.よりも設置できる線路の自由度が高まり、また、初心者でも引きやすい仕様になったため、列車を走らせる部分まではかなり気軽にできるようになった。採算が取れる路線を作れるかはプレーヤーの経営手腕次第なのでがんばってほしい。

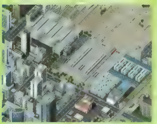
カーブつきのレールが敷きやすい

A.Ⅳ.では線路の種類が細かく決められていて、直線は直線、カーブはカーブとしてひとつひとつ敷いてつながなければならなかった。それがA7では改善され、カーブ1回まではそのままつないで敷けるようになっている。これにより路線の作りやすさが飛躍的に改善されたのだ。



駅のホームは5番線まで対応

駅の拡張に関しては、A.Ⅳ.では最大5番線まで拡張することが可能だったが、A7でもこの点はしっかり引き継がれているぞ。引き込みやすれ違い、そして急行列車の通過待ちをさせるには駅で停車させておくのが手っ取り早いので、ひとつの駅でより多くの列車が扱えるのは非常にうれしい。拡張するための余白は用意しておこう。



交差やポイントもさらに自由に置けるぞ

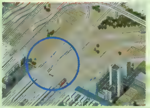
たとえば往復で2本の線路を敷いた場合、往路から復路に車両を移動させる必要がある。山手線のような環状線なら悩まなくてもいいのだが、ほとんどの路線はほぼ一直線のため、線路を交差させてポイントを設置し、車両を引き込む必要がある。A7では、実在する鉄道のポイントを忠実に再現していて、実線さながらにマップ上に配置して使えるのだ。中には日本でもほとんど見かけることのないレアな交差ポイントも設置可能で、鉄道マニアにはかなりたまらない仕様になっているとのこと。ここでは画面で確認できる3種類のポイントについて説明しよう。ポイントをうまく使ってスペースを節約すれば、より多くの建物が建てられるはず。

シングルクロス



⬆別名"片渡り線"とも呼ばれるポイントで、片側から進入したときのみ線路の変更ができるようになっている。これは、万が一列車が暴走してしまった場合でも絶対に反対側へ行かないための設計なのだ。

ダブルクロス



⬆シングルクロスの上にさらにシングルクロスを併設した"両渡り線"と呼ばれるポイント。この場合はどちらから進入しても線路の変更ができる。私鉄の終着駅などに多く使われているのがこの形なのだ。

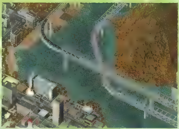
シングルスリップ



⬆交差する2本の線路間で自由に行き来ができるポイントで、複線の本線から単線の支線へと分ける場合などに使われる。垂直に交わって行き来ができないようなタイプはクロッシングと呼ばれているぞ。

駅や線路の高さ設定も自由自在

高架線を使って、地面よりも高い場所に線路を敷くこともちろん可能で、この場合も自由なカーブを描いた路線が作れる。もちろん、高架駅も建設可能だ。A7では高架線に関する自由度が高く、同じ場所に高さの違う駅を複数設置させることもできるのだ。2層の駅を用意して、下段にローカル線を走らせつつ、急行列車を上段で運営するといったスタイルも楽しめそうだ。また、地下にもバッチリ路線を開拓可能なので、がんばれば大手町周辺のように巨大な地下鉄のネットワークを作り出すことも夢じゃないぞ。

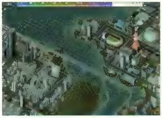


➡線路同士も高さを変えればすれ違いがスムーズにできる。立体的な路線が構築できれば楽しさはうなぎ登りに。



3rd Check そのほかの写真情報もまとめてチェック

ここからはさらにたくさんの写真から、A7の魅力をわかる範囲で調べてみることにしよう。写真で見える以外にも、シミュレーションゲームに慣れた人のために多彩なショートカットキーが用意されていたり、隠しイベント用モデルが準備してあったりと、ハードゲーマーからライトユーザーまで楽しめる新要素がいっぱいなのだ。最終バージョンではさらに強化される可能性もあり、まだまだ期待は高まりっぱなし！



←ハイスペックなPCほど高解像度の広い画面で遊べるというのも、ハードゲーマーにはうれしい。



←本作では100種類の列車が登場するが、各鉄道会社の承諾を得た実車モデルになるそうだ。また、シリーズオリジナル車両である"AR"シリーズもあり、その最新バージョンとなるAR7車両を使って広大な都市を走りまわれるようになるぞ。

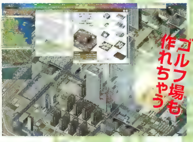
ダイヤの設定は10分単位で可能

前号で「ダイヤはより細かく設定できるようにする」と説明をしたけど、その調整が10分刻みでできることが正式に決まったぞ。それに合わせて、急行車両の追い越しや通過待ちなどもダイヤ上で簡単に設定可能になり、列車それぞれのコントロールがかなりやりやすくなったのだ。



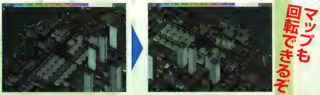
建物のバリエーションがさらに豊富に

建物はこの段階でもまだまだ増加中！　開発期限ギリギリまで、可能な限り増やしていくということで、まだその総数は発表されていないのだ。その代わり、最新の建物選択画面をゲットしたのでこちらを見てほしい。ゴルフクラブや農場、そして水族館といった施設が建てられるようだぞ。



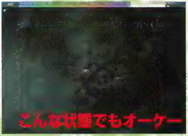
建物の設置方向を90度単位で変更できる

A.Ⅳ.では建物の設置角度が固定されていたけど、A7では90度ごとに回転できるようになった。方向による違いは見た目だけだが、都市の外観にトコトンこだわりたいジオラマ志向の人にはかなり魅力的だろう。



A列車で行かない？　株式プレーの銘柄も追加

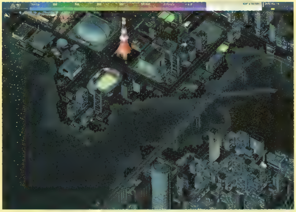
A.Ⅳ.では子会社の運営や株式の売買を利用して、列車を使わずにお金を稼ぐプレーヤーもいたほど。A7の株式は銘柄を63種にまで増やす予定で、より複雑な株取引も楽しめる。写真のように最低限の都市育成だけを行ない、株式にドップリとハマる変則プレーを楽しむのもアリだ。



街の発展を動画として保存する機能も追加されるぞ

A7の推奨スペックに、"ハードディスクの空き容量が10ギガバイト以上"と書かれていて、かなり驚かされた人もいるかとは思うが、実際のゲームサイズは1ギガバイトほど。ではなぜこんな大容量が必要とされているのだろうか？　その答えはA7で新たに追加される"動画の保存機能"にある。その名のとおり、都市が発展していく様子をムービーファイルとして保存し、インターネットなどで公開できるようにするそうだ。

ムービーの形式や、どのように保存するかはまだ決まっていないが、できるだけ気軽にたくさん保存できるようにしたいとアートディンクの開発スタッフが語っていたぞ。この機能を使って、たとえば都市発展動画コンテストを開催するなど、プレーヤー同士のコミュニケーション手段として役立ててみるとおもしろいかも。都市のアニメーションも楽しいので、動画保存してひとりでじっくり堪能するのもよさそうだ。



←セーブデータではゲームを持っている人しか楽しめないが、動画なら再生できるすべての人に提供できる。ベストな都市が完成したら動画を作ってみんなに自慢しちゃおう。

三國志® X パワーアップキット



『三國志X』をしゃぶり尽くすための
パワーアップキットがついに発売。
"戦史モード"や"トライアルモード"、
"結婚"など、ゲーム性をさらに高める
新要素がてんこ盛り!!

パワーアップキット注目の機能はこの3つ!!







全武将プレーの復活や、大規模な戦闘が楽しめる"戦役"などを導入して大ヒットを記録した歴史シミュレーション『三國志X』。その人気ぶりは2004年7月の発売以来、現在でも本誌のヒットチャートにランクインしていることが証明している。このヒット作をさらにおもしろくする『三國志X パワーアップキット』(以下、PK)が早くも登場したぞ。

今回の目玉は大きく分けて戦史モードとトライアルモード、結婚・二世誕生の3つ。戦史モードはステージやプレーする武将を自分で選んで戦闘を楽しむもので、有名な戦いを様々な武将の視点から楽しめるのがウリ。トライアルモードはプレーヤーに与えられた一定のポイントを消費して、主人公や従軍武将、部隊編制などを行ない、戦闘を楽しむモード。戦いが終わると得点結果が表示され、そのデータはインターネットランキングに登録できる。3つめの結婚・二世誕生は、文字通り思いを寄せる相手と結婚して、自分の子孫を残せるシステムだ。PKでは武将同士の結婚も可能となり、二世誕生後は自分の家で子育てを楽しめる。

これらの新要素に加え、従来のパワーアップキットから搭載されている武将エディタやゲームモードのカスタマイズ機能も収録。PKは『三國志X』を120パーセント楽しむための機能が満載なのだ。　(高山真彰)



パワーアップポイント その1 かゆいところに手が届く

各種エディタ機能



パワーアップキットの定番機能と言える各種エディタ機能。今回は武将や都市、アイテム、顔グラフィックなどのデータを編集できる。武将編集では武力や知力、魅力などのステータスのほか、義理を重視するかどうか、お酒は飲めるか、物欲はあるかといった武将の性格的特徴の設定も可能。義理人情のない劉備や、お酒が苦手な張飛、無欲な董卓など、自分が思い描いたオリジナルの三國志ワールドを構築できるぞ。

都市編集では商業や農業の発展度、人口、駐留部隊などを変更できる。自国の都市を思いっきり豊かにすれば、中国統一の夢があっという間にかなっちゃうかも。

■武将編集

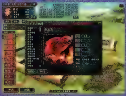


■[illegible]



➡天才軍師・諸葛亮の武力を豪傑・呂布なみにアップさせれば鬼に金棒。ぜひとも自軍の軍師として迎え入れたいね。

■アイテム編集



⬅アイテムの所有者を自分[illegible]ではゲットしにくかった財宝[illegible]手に入る。

■都市編集



⬅ゲーム内で都市を発展させるのは時間のかかる作業。都市編集機能を使えば、一夜にして大都市の完成だ。

■メーカー／コーエー　■発売日／発売中　■価格／6090円［税込］:『三國志X withパワーアップキット』/1万4490円［税込］　■OS／Windows98&Me&2000&XP
■URL／http://www.gamecity.ne.jp/

有名な戦いをあらゆる角度からプレー

戦史モード

戦史モードは内政や外交、徴兵などを省いて、いきなり戦闘を楽しめるモードだ。『三國志IX』のPKにも"トライアルストーリー"と呼ばれるステージクリアー型のゲームモードが用意されていたが、戦史モードはそれの進化版。"赤壁の戦い"や"江東制覇戦"など、三國志の有名な戦いを忠実に再現したシチュエーションで戦えるのが魅力。曹操と劉備の連合軍が呂布との最終決戦に挑む"呂布討伐戦"などは、通常のゲームプレーではなかなか実現しない戦いだけに、この戦史モードはファンにとって涙もののモードだと言える。

しかも今回は全武将プレーの特徴をフルに活かし、操作する武将を自由に選べる。曹操として有能な部下を動かすもよし、呂布となって一騎当千の活躍をするもよし、担当した武将によって様々なドラマが見られるぞ。さらに"呂布討伐戦"を呂布側でプレーして勝利すると、史実とは異なる"if"的なストーリーへとステージが分岐することもあるのだ! なお1ステージにつき10名前後の武将が登場する。全ストーリーが見られるように知略の限りを尽くそう。







ステージクリアー型で短時間で楽しめる



⬅最初はふたつしかステージを選択できないが、戦いに勝利すると次のステージに進めるぞ。クリアーした武将によって次のステージが分岐する場合もあるから、全武将を使ってステージクリアーを目指すのだ。

立場が違えば戦いの内容も変わる



⬅三国志演義での赤壁の戦いは、龐統の連環の計や周瑜の苦肉の策など、ドラマチックなイベントが数多くあった。これらのイベントがPKでどこまで盛り込まれているか注目。

歴史上の有名な戦いを用意!



➡曹操・劉備連合軍7万4000に対して、呂布軍は約半数。数で劣勢に立つ呂布軍が、籠城を生かしてどう戦うか。プレーヤーの力量次第で、どちらの軍にも勝利を導けるハズ。



⬆ゲーム開始直後に操作できる主人公の数は少ない。戦いに勝つと武将の数も増えていく。

⬇赤壁の戦いは諸葛亮の計略によって曹操軍を撃退したが、プレーヤー次第で歴史は大きく変わる。



4本のシナリオ

PKのお楽しみと言えば、なんといっても追加シナリオ。今回は4本の新シナリオが収録されているぞ。211年1月のシナリオ"義臣横死し 鉄騎渭水を渡る"は、曹操軍が中国の主要都市を握っている状態でスタート。この時代は馬騰と馬超親子のイベントなどが用意されている。221年6月の"書生躍れて 蜀主夷陵に墜つ"は、劉備が没する直前の設定。関羽が孫権に討たれ、夷陵の戦いが始まる直前の時代だ。253年2月の"遺志継ぎて 孤将独り力戦す"は、姜維が魏への遠征を行なっていた時代設定となっている。最後の250年1月"英雄集いて 一同に覇を競う"は、『三國志X』に登場する全武将が時代設定を超えて登場するシナリオ。猛将・知将たちによるファン憧れの夢の戦いが楽しめるぞ。



⬅[illegible]

211年1月	義臣横死し 鉄騎渭水を渡る
221年6月	書生躍れて 蜀主夷陵に墜つ
253年2月	遺志継ぎて 孤将独り力戦す
250年1月	英雄集いて 一同に覇を競う



ファンの心をとらえる夢のシナリオ!!

⬆武将大全で[illegible]な[illegible]、新しい歴史イベントも追加されている。すべて見つけ出そう。

全国のユーザーを相手に腕試し!

トライアルモード

軍団を編制して戦いに挑め!

トライアルモードは一定ポイントを消費しながら軍勢を編制して戦闘を楽しむモードだ。武将や兵科ごとに点数が付いていて、プレーヤーは自分の持ち点の範囲内で軍勢を編制する。諸葛亮や関羽といった有能武将や、突騎兵や近衛兵などの強力な兵科は当然点数も高い。決められた点数の範囲内でいかに効率のいい軍勢を編制できるかが、このモードを攻略するカギ。

トライアルモードは、"得点トライアル"と"勝抜トライアル"のふたつのモードが用意されている。得点トライアルは、ひとつのマップ上の敵を効率よく倒して得点結果を競うモードで、勝抜トライアルは全滅するまでいくつものステージを戦い続けるモードだ。ゲーム終了後に表示される得点結果はネットランキングに登録可能で、全国のユーザーと競い合えるぞ。

●トライアルを選択



⬆先に軍勢を編集してから、得点・勝抜トライアルのどちらに挑戦するか選択できる。

●武将を選び軍団編制





⬆武将の能力に頼らずに、歩兵や騎兵、弓兵など、あらゆる敵に対応できる兵科をバランスよく揃えたほうが効率がいいのだ。

●戦いに勝利しよう





⬆三國志ファンを自負する人なら、軍勢編制には一家言あるハズ。通常版のプレーでは叶わなかった理想の編制で戦えるなんて幸せだね。

●高得点をたたき出せ!



⬆得点の集計方法は日数や攻撃、防御など細かく分かれている。短期間にダメージを受けず敵を撃破するべし……って、諸葛亮でも無理!?



お気に入りの武将を集めた最強部隊だって作れるぞ



⬆一度作成した軍勢は保存しておける。いろいろなバリエーションの軍勢を作ってチャレンジしよう。



⬅得点トライアル用のステージ。強固な城に籠城している上、フィールドには毒の泉も点在している。通常版よりも難易度は数倍高そうだ。

結果はインターネットに登録しよう

『三國志X』にはインターネットを使ったオリジナル武将のダウンロードサービスや、"速解きベスト100"などのランキング機能が提供されていた。PKもトライアルモードの得点結果をランキングサーバーに登録できる機能を備えているぞ。

このデータは得点だけでなく、軍勢長の名前や従軍武将、部隊数、使用した点数なども掲載される。目の肥えた三國志ファンをあっと言わせる斬新な軍勢編制を行なって、自分の名前を全国に轟かせよう。



⬆上位に食い込めないプレーヤーは、ほかのユーザーのランキングデータをチェックしてステージ攻略の参考にするべし。

ファン大満足の パワーアップポイント その2



超級(エキスパートモード)

「通常の難易度では生ぬるいわ!!」っという上級プレーヤーのために、PKには高難易度の"超級"が用意されている。手応えのあるプレーを欲する猛者たちは挑戦するべし。また超級モードを選択する環境設定画面には、武将の血縁関係や相性を"史実"と"仮想"に切り替える項目や戦闘の期限を30日、60日、OFFに設定する項目が追加された。環境をカスタマイズして、通常版では不可能だったゲーム展開を楽しもう。

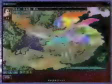


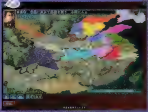


手応えアリ!!

年表機能

プレーヤーがたどった足跡を記録し、詳細な年表にまとめる年表機能は、ゲーム中に起こった様々な出来事を振り返ることができる便利な機能だ。この機能は前作のPKにも用意されていたが、今作では勢力図も併用して、視覚的にプレーヤーの変遷を見ることができるようになった。年表内の記事をクリックすると、その時点の勢力図が表示されるぞ。この図を見ながら中国統一の歴史を振り返ろう。





優秀な子孫を未来に残せ

結婚・二世誕生

このPKには、"結婚・子育て"機能が採用されている。結婚機能は『三國志Ⅷ』に、子育て機能は『三國志Ⅷ PK』にもあったが、今回はシリーズ初となる武将同士の結婚が可能となっている（もちろん同性間での結婚は不可）。めでたく結婚すると、しばらくして赤ちゃんがひょっこり誕生することがある。誕生した赤ちゃんは名前を付けられるほか、直接文字を入力したり自動列伝機能を使って人物伝を設定できる。

なお、生まれた子供は自分の"自宅"で育てることになる。教育パパを目指すなら、戦争や内政任務ばかりしていないで、定期的に自宅に戻って成人するまで子供の面倒を見るべし。主人公が死んだ場合は、子供が成人しているとその武将に乗り換えられるので、没後のことも考えて有能な女性と結婚したり、将来進ませたい道を慎重に選択しよう。





結婚編



⬆好青年かつ才能あふれる趙雲の自宅に通い詰め、彼の友好度をアップさせよう。すると相手の気持ちを聞けるようになるぞ。



⬆プレーヤーの念願が叶って趙雲からプロポーズの言葉を聞くことができた！ あとは彼とのスイ〜トな結婚生活が待っている!!

『三國志Ｘ』でも"婚礼"のイベントが発生すれば、大喬や小喬などの美女たちと結婚できた。しかし、それ以外の女性とは結婚できなかったので、PKの結婚機能の導入を喜んだ人も多いハズ。ちなみに女性のオリジナル武将を作成すれば、男性武将と結婚できる。趙雲や馬超などイケメン武将をゲットして、すてきな結婚生活を送るのもイイかも。

女性から告白されることも!



⬆自分の魅力をアピールして女性をメロメロにすれば、相手から告白されることもある。

二世誕生編

結婚式が終わるとしばらくして二世が誕生することがある。子供に関するイベントはてんこ盛りで、生後1ヵ月を祝う"満月の祝い"や満1歳を祝う"周歳の祝い"などが用意されている。我が子が無事に成長するように祈りながらイベントを鑑賞しよう。



赤ちゃんイベントてんこ盛り



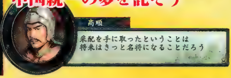
⬆子供が生まれると名前を命名する。父親になったと実感できる瞬間だね。





➡諸葛亮が果たせなかった夢を子供に受け継がせるのだ。

我が子に中国統一の夢を託そう



豪傑・呂布 だって子育てするぞ



鬼神と恐れられた武将・呂布は、三国志演義の中で貂蝉という女性と結婚する。PKでもその設定に基づいた結婚が可能。さらにゲームでは呂布の子育てシーンまであるぞ。強面の呂布が赤ちゃんと会話するシーンはカワイイのひと言。「ばぶぅ!」や「うきゅ?」っと赤ちゃん語に呂布がどう返事をしたのか気になる〜。



⬆子供のステータスは基本的に両親の能力を引き継いで生まれてくるが、子育てイベントで伸ばしたい能力を選ぶこともできるぞ。







己の信じる神のために悪しき魔物マーラを討て！



⬆マーラのサイズは一定ではない。キャラクターの数倍はあろうかという魔物も存在する。



⬅ヒンドゥー神話をモチーフにしているだけに、マーラのデザインも東洋系のものが多い。

TANTRA

オリエンタルな雰囲気のTANTRAの世界

強固な鎧をまとった男は力で敵をねじ伏せ、踊り子のような衣装に身を包んだ少女は舞うように拳を振るう。『TANTRA』の世界は、すべての要素が神秘的な輝きを放っているのだ。

MMORPGは中世風ファンタジーが題材になっているものが多いが、『TANTRA』はヒンドゥー神話を題材にした珍しい作品だ。ステータスを"チャクラ"、経験値を"プラーナ"と呼ぶなど、単語ひとつを取っても独特の雰囲気をかもし出している。

ストーリーのキモとなるのは、創造の神ブラフマー、調和の神ヴィシュヌ、破壊の神シヴァの存在だ。三主神によって保たれていた世界の均衡は、シヴァがブラフマーの首を断つという事件によって破られてしまう。多くの謎を残したまま主神は姿を消し、代わりに出現した悪しき魔物マーラは、世界を混沌の渦に叩き込んだ。プレーヤーは神々の子孫である八部族の戦士として、マーラとの戦いに身を投じる。ゲームを進めていくと、三主神のいずれかに仕え、ほかの神の陣営と戦いを繰り広げることになるぞ。己が信じる神のために、また、世界の謎を解き明かすために、武器を取るのだ!!　（ミス・ユースケ）



⬆ときおり雪が降ることもあり、グラフィックはより神秘的な雰囲気に変わる。

壮大な戦いが繰り広げられる!!



⬅三主神の姿を模して作られた神々しい像。このように神秘的な場所はマップ中に数多く見受けられる。だが、マーラたちの攻撃は休まることを知らない。

主題歌はあの『ガンダーラ』

TANTRAのイメージソングは、ゴダイゴの名曲『ガンダーラ』。テレビドラマ『西遊記』のテーマソングにも起用されていたため、聴いたことがある人も多いだろう。公式Webサイトの右上に設置された"ガンダーラを聴く"ボタンをクリックすれば、いつでも聴けちゃうのだ。



■発売日／オープンβテスト中　■メーカー／ガンホー・オンライン・エンターテイメント　■ジャンル／ロールプレイング
■価格／未定　■OS／Windows2000&XP　■URL／http://www.tantraonline.jp/

8つの部族から最強の戦士を育て上げよう!!

プレーヤーの分身となるキャラクターは8つの部族から選択する。"部族"とは、一般的なMMORPGで言うところの"職業"にあたるもので、特徴ごとに4タイプに分類される。タイプによって装備できる武器や取得可能なスキルは大きく異なるので、プレースタイルに合わせて選ぶようにしよう。また、部族によって性別が決まっている点にも要注意だ。ステータスのパラメーター(チャクラ)は4種類で、初期数値に7ポイントのボーナスを加えることができる。部族それぞれの特徴を踏まえ、慎重に振り分けよう。長所を伸ばすのか、それとも短所を補うのか。キャラクターを作成する前に、育成方針をあるていど固めておくべし!!

パラメーターの効果	
筋力	攻撃力と防御力に影響する。高いほど肉弾戦が有利に。
技力	命中率や回避率などが上昇する。攻撃力にも影響。
体力	HPが増加する。部族によってはTPの高さにも関わる。
精神	魔法攻撃力や魔法防御力の高さ、TP最大値に影響する。



⬆キャラクターの外見は、5種類の顔と髪型を組み合わせて作成する。



素早い動きで敵を翻弄する狩人

弓での遠距離攻撃や敵の背後から奇襲するといった戦法を得意としている。攻撃力や回避率は最高クラスだが、重武装を好まないため、防御力は低めという欠点もあるぞ。攻撃能力を伸ばせば、最高のアタッカーとして活躍すること間違いなし!!

初期パラメーター	
筋力 12	技力 11
体力 10	精神 10

アスラ　ラクサシャ

主なスキル

- 星天の刃　クリティカル攻撃を繰り出し、強烈な一撃を与える。
- 疾風の矢　矢に力を込め、強力な一撃を放つ。攻撃力は非常に高い。
- 発頸の刃　気弾を発射する。剣を装備していても遠距離攻撃が可能。
- 仁王の矢　攻撃対象を吹き飛ばす。相手との距離を調節できる。



強靭な肉体を誇る最高の戦士

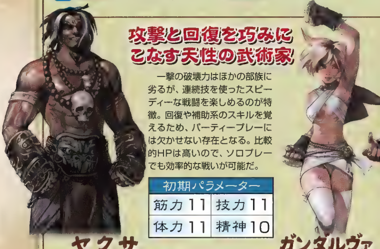
攻撃力や防御力、HPが高い肉弾戦の専門家。攻撃に特化したスキルを数多く習得する。回避率は低いが移動速度は遅くないため、鈍重な印象を受けることは少ない。パーティーを組んだ場合は、高い耐久力を活かしてタンカー役を担当しよう。

初期パラメーター	
筋力 12	技力 11
体力 10	精神 10

ナーガ　キンナラ

主なスキル

- 加力発炉　物理攻撃力を上昇させる。常にかけておきたいスキルだ。
- 火天功　受けたダメージの一定量を反射させる、攻防一体のスキル。
- 金剛撃　強烈な打撃によって攻撃対象を気絶させるスキル。
- 熱血　HPの回復量が上昇する。アイテムがないときに重宝する。



攻撃と回復を巧みにこなす天性の武術家

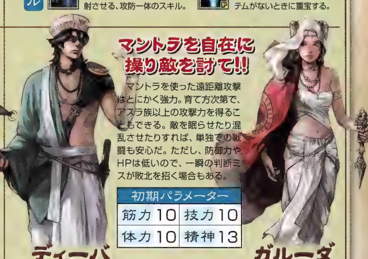
一撃の破壊力はほかの部族に劣るが、連続技を使ったスピーディーな戦闘を楽しめるのが特徴。回復や補助系のスキルを覚えるため、パーティープレーには欠かせない存在となる。比較的HPは高いので、ソロプレーでも効率的な戦いが可能だ。

初期パラメーター	
筋力 11	技力 11
体力 11	精神 10

ヤクサ　ガンダルヴァ

主なスキル

- 阿修羅の舞　連続攻撃を繰り出す。1対1の戦いでは非常に強力。
- 有翼の獅子　一定時間、移動スピードを向上させる補助系スキル。
- 星天の爪　クリティカル攻撃を繰り出し、同時に毒を与えるスキル。
- 神酒功　対象者のHPを回復させる。パーティープレーには必須。



マントラを自在に操り敵を討て!!

マントラを使った遠距離攻撃はとにかく強力。育て方次第で、アスラ族以上の攻撃力を得ることもできる。敵を眠らせたり混乱させたりすれば、単独での戦闘も安心だ。ただし、防御力やHPは低いので、一瞬の判断ミスが敗北を招く場合もある。

初期パラメーター	
筋力 10	技力 10
体力 10	精神 13

ディーバ　ガルーダ

主なスキル

- 風天弾　突風をぶつけ、攻撃対象に持続的なダメージを与える。
- 氷天の檻　敵を氷でできた檻に閉じこめ、移動を停止させる。
- 火天の怒り　巨大な炎の竜巻を召喚し、攻撃対象を焼き尽くす。
- 睡蓮陣　自分の周囲にいる敵を眠らせる。囲まれたときに便利。

武具の選択がキャラクターの強さを左右する

TANTRAには数多くの武器や防具が登場する。武器と一部の防具は、種族によって装備できる種類が異なるので注意しよう。防具は鎧、具足、篭手、靴、兜、腰帯、盾と特殊な効果を備えたアクセサリー類から構成される。また、兜と腰帯、アクセサリー以外はキャラクターのグラフィックにも影響するため、デザインで選ぶという手もあるぞ。



⬆格闘武器や一部の剣などは両手に装備するため、盾を装備することはできない。

8種類の武器を使いこなせ！

剣 片手用と両手用が存在する。
装備可能種族：アスラ、ラクシャサ、ナーガ、キンナラ

短剣 素早い攻撃が可能な武器。
装備可能種族：アスラ、ラクシャサ

斧 威力は高いが攻撃速度はやや遅い。
装備可能種族：ナーガ、キンナラ

槍 攻撃速度は遅いが破壊力は絶大。
装備可能種族：ナーガ、キンナラ

弓 遠距離からの攻撃を行なえる。
装備可能種族：アスラ、ラクシャサ

棍棒 片手で扱える軽量な武器。
装備可能種族：ヤクサ、ガンダルヴァ

格闘武器 両手にはめて使用する。
装備可能種族：ヤクサ、ガンダルヴァ

杖 マントラの威力を増幅させる法具。
装備可能種族：ディーバ、ガルーダ

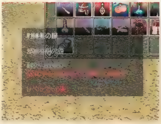
防具が変わればグラフィックも変わる



⬅独特なデザインが目を引く。同じ防具を装備しても、デザインは部族によって異なる。重厚で堅固な鎧を好む部族もあれば、軽装を好む部族もあるのだ。

注意 レベル制限を確認しよう！

アクセサリー以外の武具にはレベル制限が設けられている。キャラクターが制限レベルに達していなくても装備は可能だが、性能が大幅にダウンするというペナルティーを課せられてしまうぞ。武具の性能を十分に発揮できないようでは、戦闘で苦戦するのは間違いない。戦闘を有利に運ぶためにも、レベルに見合った装備をするように心がけよう。



⬆制限レベルやペナルティーは赤字で表示される。見逃さないようにしよう。

武具を精錬してパワーアップ！

材料を使って武具を精錬しよう

"精錬の祭壇"を利用して、武具の性能を強化できる。材料を用意すれば、12回まで精錬可能だ。強力なアイテムで戦闘に臨もう!!



⬆村の東にある光を放つ祭壇をクリックすると、精錬メニューが表示される。



⬆イベントリーから、精錬したい武具と材料となるアイテムを選択する。



⬆おおよその成功率が文章で表示される。読んだら確認ボタンをクリック。



⬆精錬は回数を重ねるたびに、失敗確率がどんどん高くなってしまうぞ。

万能な材料アイテムを活用せよ！

精錬できる武具は材料によって決まっているが、以下の3種類はすべての武具に対応している。マーラからのドロップによって入手可能だ。



イリア
1～5段階まで精錬可能な材料アイテム。手に入りにくいが、成功率は高めだ。



ディパイリア
1～3段階まで精錬できる。比較的手に入りやすいが、そのぶん成功率も低い。



アジス
1～8段階まで高確率で精錬できる。マーラがドロップする確率は極めて低い。

祝福の神棚を活用するべし！

精錬の祭壇の近くに設置されている釜が"祝福の神棚"だ。アイテムやお金を奉納すると、ウインドー内の赤いゲージが伸びて精錬の成功率がアップするぞ。ゲージの長さはサーバー内の全プレーヤーで共有している。ほかのプレーヤーと協力して一斉にアイテムを奉納すれば、精錬の成功率がぐっと向上するのだ。精錬は人がたくさんいる時間に行なうように心がけよう。



⬆成功率のゲージは時間とともに減少していくので要注意だ。

クエストをこなして己を磨け!!

各地にいるNPCたちに話しかけると、クエストを受けられる場合がある。依頼達成後に貴重なアイテムやお金などが手に入るため、積極的にNPCたちの話に耳を傾けよう。クエストの中には、ストーリーの核心に触れるような重大なものも数多く存在する。TANTRAのオリエンタルな世界観を深く楽しむためには、クエストを遂行するのが一番なのだ。



⬅"クエストウインドウ"を開けば、進行状況をひと目で確認できる。複数のクエストを同時に進めると混乱してしまいがちなので、こまめにチェックしよう。

クエストの種類	
一般クエスト	すべての部族が受けられるクエスト。ストーリー仕立てになっており、受ける順番が決められている。
独立クエスト	ストーリーに関わってはくるが、あえて遂行する必要はないクエスト。余裕があったら受けてみよう。
部族クエスト	部族によって進行が異なる特殊なクエスト。達成すると各部族にまつわるバックストーリーが明らかになる。
主神クエスト	プレーヤーが信仰する主神ごとに進行するクエスト。信仰する神によって異なる背景が用意されている。

初心者クエストでゲームに慣れよう

ログイン直後のチュートリアルを終えると、初心者クエストを受けるかどうかを選択できる。プレーしながら基礎を学べるので、軽い気持ちでチャレンジしてみよう。もし断っても、祭司バナンタから受けられるぞ。



精進するのじゃぞ

クエスト名 アイテムを収集しよう

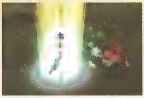
最初のクエストは武器商バルタンから依頼される。村の周辺に生息する犬型のマーラ"バザ"を倒し、"小さな角"を3つ持ってきてほしいとのこと。バザは非常に弱く、複数で襲いかかってくることもないため、苦戦することはないはずだ。



⬆無事に小さな角を持ち帰れば、回復アイテムや装備がもらえるぞ。

クエスト名 レベルを上げよう

村の出入り口付近に立っている守備大将アブバスを訪ねると、レベルを上げてくるようにと指示を出される。村の近辺に生息しているバザやバザカウラなどのマーラを倒し続けよう。レベルを上げてから再度アブバスと話すとクエストクリアーだ。



⬆このクエストでは報酬として回復アイテムのアムリタとプラーナを取得できる。

クエスト名 アイテムを修理してみよう

交易商ブバンに話しかけると、壊れた盾の修理を依頼される。防具を取り扱う工芸商キリカに頼んで直してもらおう。修理は有償だが、費用は盾と一緒にブバンから受け取れるので安心だ。無事に直せたらブバンに届けてクエスト達成となる。



⬆防具とアムリタを取得できる。村の外に出る必要がないため、難度は低い。

あと一歩で初心者を卒業!

大幅なバージョンアップで新マップが追加!!

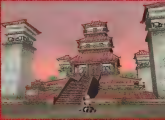
本作は現在、オープン・βテスト中だ。先日、大規模なアップデートが行なわれ、シーナ地域という新マップが追加されたぞ。村には中国風の建物が並んでおり、いままでとは異なる雰囲気が楽しめるぞ。



⬆マーラに襲われてた兵士は[illegible]



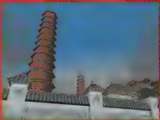
⬆[illegible]



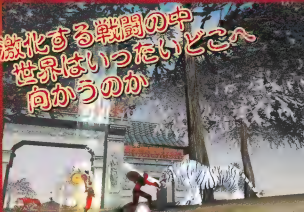
⬆4つの塔に囲まれた神殿。中に何が奉じられているのか。



⬆あたり一面に咲き乱れる黄色い花が美しい。こんなにのどかな場所でもマーラは襲い掛かってくるのだ。



⬆巨大な塔がそびえる[illegible]な建物。向かうのクエストに関係するのは間違いないだろう。



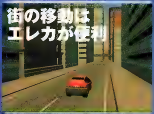
"ガンダムの名前はダテじゃない!"

機動戦士ガンダムの世界を実寸大でネットワーク上に再現

UNIVERSAL CENTURY NET GUNDAM

UCGO最大の特徴は、ガンダムの世界をフルスケールで再現したところ。人間のサイズを基準に建物や乗り物、マップの大きさなどを設定したゲームはたくさんあるが、本作はMSをベースにしているだけに、その大きさは宇宙サイズ。地球やコロニーなどが設定資料に基づいて実寸で制作されている。もちろん移動時間も"距離÷速度"ぶんの時間がかかるぞ。身長約180センチのプレーヤーの視点から20メートル近くもある巨大なMSを見上げたときに、キミは憧れのガンダムワールドでプレーしている楽しさを実感できるハズだ。





●徒歩での移動は時間がかかるため、都市内の移動はエレカを利用する。

ガンダムファンが待ち続けたMMORPGがついにサービス開始!!



Universal Century.net GUNDAM ONLINE

ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン

ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン
■発売日／2月14日　■発売元／バンダイ　■開発元／ディンプス
■価格／オープン価格　■月額利用料／1575円[税込]
■ジャンル／ロールプレイング

推奨動作環境をチェックしてサービス開始に備えよう!!



左の画像が本誌初公開となるUCGOのパッケージイラストだ。デザインにはゲームのインターフェイスや公式ホームページなどと共通のシンプルものを採用。またパッケージと同時に初回限定版の特典内容が発表されている。その気になる中身は、54枚に分割された"等身大"の『ザクⅡヘッドパズルポスター』やUCGO特製のメタルバインダー、フルカラー設定集など、ゴージャスなアイテムばかり。発売を待ち望んでいたファンは当然、初回限定版を予約するべし。

初回限定版特典内容

- ザクⅡヘッドパズルポスター(原寸大・54枚分割)
- UCGOフルカラー設定集(80ページ)
- UCGO特製メタルバインダー(B6サイズ)
- UCGOゲームディスク(ピクチャーレーベル)

必須動作環境(カッコ内は推奨環境)

OS	Windows2000SP3以降(WindowsXP Pro SP1以降)
CPU	PentiumⅢ 1.0GHz以上(Pentium4 2.0GHz以上)
メモリー	512MB以上(1GB以上)
DirectX	DirectX9.0b以上
グラフィックボード	ビデオメモリー32MB以上(128MB以上)
サウンドボード	DirectSound対応のサウンドボード(DirectSound3D対応)
ハードディスク空き容量	1GB以上(5GB以上)
通信環境	ADSL、ケーブル、FTTH接続

UCGOが誇る4つの注目ポイント!!



←画面中央に立っているプレーヤーとガンタンクのキャタピラのサイズを比べれば、MSの大きさ



最大16万人同時接続が可能!!

UNIVERSAL CENTURY.NET GUNDAM ONLINE

UCGOは数万人のプレーヤーが同時接続可能な単一のゲームサーバーを使用している。一般的なMMORPGは、3000〜1万人程度のプレーヤーを収容できるゲームサーバーを複数台用意してゲームを運営しているが、本作はこのゲームならではの画期的なサーバー構成を構築しているため、サーバーごとの区分けがなく、UCGOを楽しむすべてのプレーヤーとゲーム内で交流したり、同じ世界を共有できるのだ。



⬆単一サーバーだから、UCGOをプレーするすべてのユーザーとコミュニケーションできるチャンスがある。

全国のガンダムファンが待ち望んだ夢のMMORPG『ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン』(以下、UCGO)が、ついに2月14日に発売される!! 本作はフル3Dで描かれたフィールドの中をガンダム世界の住人としてプレーするオンラインRPG。プレーヤーはスタート時に連邦軍、ジオン軍に所属するキャラクターとして地球上に降り立つ。そこからのプレースタイルは、プレーヤー次第。モビルスーツ(以下、MS)の操縦はもちろん、機体の製造など、プレーに関連する各スキルを習得させてガンダムの世界を生き抜くことがゲームの目的だ。

2002年の発表以来、発売日をいつかいつかと首を長〜くして待っていたガンダムファンも多いハズ。今回は発表から発売まで長い時間が空いたので、まずは本作を初めて知った人のためにゲームの注目ポイントを中心に紹介するぞ。またコアなファンのために、ゲームプロデューサーの発売直前インタビューや、サービス開始時のゲーム仕様などもばっちりフォローしちゃいます。 (高山真彰)







サービス開始日は2月14日だ!!

⬅⬆サービス開始日の2月14日はバレンタインデー。初回特典にはマチルダ中尉のチョコも付けてほしかった……。

ゲームの自由度の追求

UNIVERSAL CENTURY.NET GUNDAM ONLINE

MSに乗って戦闘を楽しむことだけがUCGOのプレースタイルではない。サービス開始後の定期的な拡張によって、釣りや牧畜業、服飾デザイナーなど、戦闘とはかけ離れたプレーもできる仕様になっている。パイロットや技術者、商人、農民など、ガンダムの世界に生きる幅広い職業をシミュレートできるように、これからも新ユニットや新システムが導入される予定だ。



⬆エレカに乗って観光名所を旅するといった、オツなプレーも可能。そのためのオブジェクトも地球には数多く用意。

3ヵ月ごとに大規模な拡張を予定

UNIVERSAL CENTURY.NET GUNDAM ONLINE

MMORPGの長所とも言うべきアップデート機能。本作は毎月のアップデートで新機体が追加されるほか、約3ヵ月に一度、"Act"と呼ばれる大規模なシステム拡張も予定されている。このActに合わせてプレーヤー参加型の定期的なゲーム内イベントも計画中とのこと。将来どのようなシステムが導入されるか発表されていないけど、今後の進化に期待!!



⬆普段はバラバラにプレーしているユーザーたちもイベント当日は1ヵ所に大集合。どんなイベントが開かれるか楽しみだね。

UCGOの発売日まで待てない君に贈る

正式サービス開始時のプレースタイル指南

UCGOはガンダム世界の中でひとりの人間として生活する。そのライフスタイルは十人十色で、MSのパイロットもいればMS技師、裁縫師など、様々な体験ができるぞ。ちなみに正式サービス開始時には、以下のようなプレースタイルが楽しめる。

ひとつめはMSのパイロット。憧れのMSに乗り込み、連邦、ジオン軍兵士として敵と戦う。スタート直後は、61式戦車やマゼラアタックに乗って戦うが、お金が貯まればガンダムやザクといった高性能のMSをゲットすることも可能だ。ふたつ目はMSの製造技師。エンジンや装甲などのパーツを工場で組み立ててMSを生産できる。こちらも最初はカンタンな機体しか作れないが、スキルアップすれば高性能MSを生産可能になる。最後はちょっぴり異色のオシャレキャラ。UCGOにはプレーヤーのコスチュームを変更する機能がある。街のショップで色とりどりの洋服を買って、オシャレ道を極めるのも生き方のひとつだ。ちなみにプレースタイルは今後のアップデートによってどんどん増える予定だ。どんな職業が増えるかは下のコラムをチェックしてね。

ゲームの流れ

キャラクター作成 → 所属勢力の選択 → 自分が“やりたい”と思う行動を決める →

- 戦闘
- 釣り（今後実装予定）
- MSの製造
- 畑を耕す（今後実装予定）

TYPE A エースパイロットを目指す!

ガンダムといえば真っ先に思い浮かぶのが、ガンダムやザクなどの強力なMS群だ。本作には一年戦争に登場した多種多様なMSやMA（モビルアーマー）、戦艦などが登場する。サービス開始直後は30種類以上の兵器が登場する予定。これらの兵器に乗り込んで戦場で戦うのがパイロットの役目だ。

本作は敵に攻撃が1回ヒットするごとに銀行にお金が振り込まれるわかりやすいシステムを採用している。手っ取り早くお金を稼ぎたい人は、ひたすら戦い続けてお金を稼ぐべし。ちなみに攻撃するのに必要な弾薬は自腹購入しなければならない。ムダ玉を撃ちまくると赤字になるので注意。アムロやシャアなどの原作キャラクターはゲーム中にNPCとして登場する。パイロットを志すなら、彼らのようなエースパイロットを目標にがんばろう。



↑フィールドはフル3Dで描かれているので、常にレーダーをチェックしながら戦うべし

TYPE B 製造技術を磨いてMS技師を目指す!



UCGOはMSを操るだけでなく、MSを自分で作ることも可能。ショップで買い揃えた部品をMS・MA工場で組み立てるとMSが完成する。MS技師は完成したMSをプレーヤーやショップに売って生計を立てるぞ。作った機体をお店よりも安くプレーヤーに販売して自軍の強化に努めよう。

TYPE C 世界一のオシャレキャラを目指す!

本作は何万人ものプレーヤーが参加するゲームだけに、みんなと同じコスチュームでは個人を特定するのは難しいし、とっても味気ない。そこで活躍するのがコスチュームの変更機能だ。サービス開始直後はショップで服を買って着替えることしかできないが、将来的には服も作れるかもしれないぞ。たくさんのプレーヤーに着てもらえる素敵なデザインの服を提供して、世界一の有名デザイナーを目指すのだ。



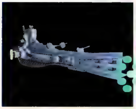
今後実装が予定されている仕様

サービス開始時には上で紹介した3種類のプレースタイルが楽しめるが、今後実装予定のライフスタイルはそれ以外にもたくさんあるぞ。現在公開されている仕様は下の5つ。戦闘系の職業では、戦艦の艦長や補給部隊の隊員、軍医になることが可能。艦長はMSを最前線まで輸送して後方から部隊を指揮する重要な役目を担っている。補給部隊は弾薬の補充やMSの修理を最前線で行なうことが可能だ。釣りや牧畜業などは、まったりとプレーしたいプレーヤー向けの仕様。この仕様が導入されれば、アニメ『機動戦士ガンダム』に登場したククルス・ドアンのように、人里離れた土地で自給自足の生活を送ることができる。早期実装に期待しよう。

- ●羊を飼って、牧畜業を営む
- ●釣りを生業にして、世界の海を巡る
- ●軍医になって、負傷兵を癒す
- ●補給部隊の隊員になる
- ●戦艦の艦長になる

補給部隊の隊員として最前線の兵士をサポート

ダメージを受けたMSを前線で修理できる補給部隊は、ゲーム内で重宝しそうなシステムだ。





戦艦の艦長となって部隊を指揮する

艦長が実装されたらブライトをマネして「弾幕薄いよ! なにやってんの!」と叫ぶ人が続出しそう。

UCGO発売決定記念!! 開発プロデューサー新春スペシャルインタビュー



株式会社バンダイ ビデオゲーム事業部 プロデューサー
新藤貴行氏

➡新藤さんは初代「GNO」から、バンダイのネットワークゲームを手がけるプロデューサーだ。

発売日が2月14日に決定したUCGOだが、ゲームの中身については公開されていない部分が多い。この気になる中身と今後の予定について、プロデューサーの新藤氏に伺ってきたぞ。

――発売決定に至った経緯は？

新藤氏(以下、新)　いままで試行サービスを行なってきましたが、限られた人だけでなく、一般の方にも見て頂きたいと思っていました。また、たくさんのユーザーが参加するのがMMORPGの本来の姿ですから、そろそろ、そういった形にしようという点が決定の経緯です。

――スタート時の世界の広さは？

新　"コロニーの墜ちた地"のオーストラリアを舞台にしています。宇宙空間もあるのですが、最初からフィールドを広げるとユーザーの方同士が出会えない可能性があるので、まずはオーストラリアから始めました。折を見てフィールドは拡張する予定です。

――試行サービスでは、シドニーやキャンベラ、アデレードなどからゲームがスタートしますね。

新　スタートする都市は、サービス開始後もそのままの設定でいきます。

――今後エリアが拡大されるとしたら、地球と宇宙、どちらのエリアが追加されますか？

新　まだ具体的には決まっていませんが、エリアを拡大するのではなく、最初はオーストラリア大陸を掘り下げることから始める予定です。

――オーストラリア大陸だけでも、とっても広いですからね。

新　たとえば"ニュージーランドができました"といっても、プレーヤーさんにとって変化はそんなにありませんからね。それよりはオーストラリアでできることを充実させたいと思っています。

――サービス開始時に操作できるMSや乗り物の数を教えてください。

新　30種類ぐらいです。カンタンに言うと一年戦争初期のMSが使える程度から始めて、徐々に増やしていきます。最初は61式戦車やマゼラアタックからスタートして、お金を貯めてジムやザクを買って頂くという感じです。そのほかエレカ(電気自動車)やトラックなど、非戦闘系の乗り物も操作できます。

――プレーヤーがキャラメイキング時にできることを教えてください。

新　まずは名前と連邦軍とジオン軍のどちらに所属するかを決めます。次に、男性と女性を選びます。そのあと"Strength"、"Spirit"、"Luck"という3つのパラメーターに数値を振り分けて、スタート地点を決めれば完了です。

――職業はありますか？

新　ゲームスタート時に"パイロット"という職業を選ぶのではなく、キャラを作った後のプレーヤーの行動によって職業が決まります。自分がやりたいことをやった結果、それが職業になるというイメージですね。



⬆ログインとの共同イベント企画をゲット。この内容は今後のログイン誌面で発表できるかも。

――キャラクターの成長と収入システムを教えてください。

新　いわゆるスキルシステムで、戦い続けると戦闘スキルが上がります。そのぶん生産関連のスキルは上がらないので、MSはほかのプレーヤーやお店で買うことになります。収入に関しては敵を攻撃すると銀行にお金が振り込まれます。戦闘を中心にプレーする方は攻撃してお金とスキルを上げてください。生産を中心にプレーする人は、作った製品をお店やプレーヤーに売ってお金を貯めます。シンプルではかのゲームには見られないシステムです。

――チュートリアルやクエストなどはありますか？

新　クエストの代わりにGMによる定期的なイベントを充実させる予定です。ログインさんとのコラボレーションによるイベントなんかもやりたいですね。ゲーム内の賞品は用意しますので、イベントの企画と運営はログインさんのほうでお願いします。賞品はログイン特製Tシャツとかどうですか？(笑)

――スタート直後、プレーヤーはまずなにをすればいいでしょうか？

新　勇気を持って周りのプレーヤーに話しかけてください。周りの人とのコミュニケーションが大切です。あと、戦闘をメインにプレーするのか、生産メインで遊ぶのかを一生の目標としてすぐに決める必要はありません。まずは気軽な気持ちで、どちらもプレーしてほしいですね。

――最後にメッセージをどうぞ。

新　数万人の人が同じサーバーでプレーできるのがウリです。すべて3Dデータでゲームが構築されているので、戦闘機に乗って上空から攻撃するといったことも可能になります。これはほかのMMORPGにはないシステムです。また拡張性も重視していて、約3ヵ月に1回バージョンアップを行ない、長～く遊べるゲームにする予定です。みなさんも長～く遊んでくださいね。



最初にログインした日から、延々と長～く遊べるゲームにしたいです。

冒険と財宝がいっぱいのテーマパークへようこそ!!

LINKS TO FANTASY TRICKSTER





昨年の12月28日、『トリックスター』のクローズドβテストがスタート!! 本作は動物のミミやしっぽを付けたキャラクターたちが財宝を求めて大冒険するMMORPGだ。アイテム課金方式を採用しており、正式サービス開始後も無料で楽しめるため、MMORPG初心者にもオススメなのだ。編集部でもログインしてみたところ、βテスト初日のフィールドは、チュートリアル終了時にもらえるビギナー用帽子を装備したキャラであふれかえっていた。今回は実際にプレーして確認できたことを中心にレポートするぞ!!

βテスト初日から大盛況!!



個性的なプレーヤーキャラクターを作ろう!!

ゲームをスタートして、最初にやることといえばキャラクターメイキング。最大で3人まで作成可能だ。トリックスターでは"攻撃型"、"魔法型"、"感覚型"、"魅力型"の4タイプのキャラクターを選択でき、各タイプに男女ふたりが存在する。パラメーターで選ぶか、それともミミのデザインで選ぶかは、プレーヤー次第だ。名前を入力して髪の色を選択したら、能力値を分配しよう。キャラクターのステータスや成長率が決定したら、晴れてオリジナルキャラクターの完成だ。



■成長タイプをカスタマイズ

4つのパラメーターに、数値の合計が10ポイントになるように割り振れる。仮に攻撃型のキャラクターを選択した場合でも、魅力型に多くのポイントを配分することもできるぞ。

中村のオススメ 感覚型

右で紹介しているドリルをトコトン楽しみたいなら感覚型で決まりでしょ。レベルを上げると銃が装備できるようになるのもいいね。



➡打たれ弱いので戦わずにドリル生活を……。

ミス・ユースケのオススメ 魅力型

繊細な外見にそぐわないタフさがサイコー!! HPと防御力が高いもんだから、少しくらいはムチャな行軍をしても、わりと平気なんです。



➡スキルを使えば、耐久力はさらに向上する。

チュートリアルがとっても親切





⬆チュートリアル専用のマップで基礎を学べる。本格的な冒険に向けて、しっかりと勉強しておこう。

キャラクターメイキングが終わると、チュートリアルを受けるかどうかを選択できる。NPCたちから簡単なクエストを受ける形式で進行し、操作方法やシステムについて教えてもらえるぞ。アイテムを地中から掘り起こす"ドリルシステム"についても解説してもらえるため、MMORPGに慣れている人でも、一度は受けておいた方がいいだろう。チュートリアル終了時には報酬として武器や防具、回復アイテムをもらえるため、冒険の準備がばっちり整うのも嬉しいポイントだ!

クエストのタイプは2種類

クエストはアイテムを集めるお使いタイプと、指定されたモンスターを倒す戦闘タイプに大別される。さらに、クエストアイテムを入手する方法は3種類に分類されるぞ。戦闘で敵から手に入れるか、ドリルで掘り当てるか、ほかのプレーヤーから購入するかだ。クエストを達成すると便利なアイテムやお金が手に入るので、冒険が楽になること請け合い! 複数回受けられるものもあるので、何度でも挑戦しよう。



⬆どうしてもほしいアイテムが出ない場合は、感覚型の人にお願いしてみるのもいいかもしれない。



⬅戦闘系のクエストはモンスターギルドで受けられることが多い。時間制限があるものも存在するぞ。

■発売日／現在クローズドβテスト中　■メーカー／ジークレスト　■価格／無料　■月額利用料／無料
■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows98＆Me＆2000＆XP　■URL／http://www.trickster.jp/

編集部：中村聡伸、ミス・ユースケ

ドリルシステムを極めれば一攫千金も夢じゃない!!



カバリア島での生活が楽しくてつい忘れがちになってしまうけど、プレーヤーの目的は島に眠っているはずの財宝を探し出すことだ。しかし、財宝が島のどこにあるのかはまったくわからず、手がかりもなかなか見つからない。それならば手当たり次第に地面を掘りまくれば財宝が出てくるかも！　というわけで、島ではドリルを使って島の発掘ができるのだ。ドリルは街中でなければどこでも使用可能で、自分が「ここだ！」と思ったポイントをガリガリと気が済むまで掘ることができるぞ。

掘って出てくるアイテムは財宝ばかりではなく、ビニール袋や茶碗など、どう見てもゴミにしか見えないものも数多く出土する。でも、あまり役に立たなそうなアイテムでも収集している人がいたり、まれに高価なアイテムや新しいドリルなどが発掘できることもあるのだ。

ドリルはほんのわずかな時間でもできるので、忙しいときでも10分くらいログインして地面を掘って……、というプレーもアリ。でも、思わぬレアが発掘できてしまい、ついつい夢中になってそのまま長時間掘り続けちゃったりして。





←ドリルなくしてトリックスターのおもしろさは語れないぞ。

アイテム発掘までの流れ

❶ドリルを装備する

地面に穴を掘るにはまずドリルアイテムを装備しよう。ドリルにはたくさんの種類があって、得意な土壌や掘れる深さが決まっている。右でその一部を紹介しよう。深く掘れる万能ドリルは高価な上に寿命が短いけど、狙ってレアが掘れるようになれば大金がゲットできるのは間違いなしだ。

ドリル名	深さ	得意場所
ノーマルドリル	20	万能
ブレンドドリル	30	泥粘土など
チタンドリル	30	タイルなど
グリーンドリル	40	岩石土など
トルネードドリル	60	砂地
マルチピストルドリル	60	岩石土など
イエロードリル	120	万能

❷掘りたい場所を決める

ドリル可能な場所は街以外のマップすべてで、進入できるポイントなら橋の上でも問答無用で掘れる。場所によって出てくるアイテムに法則があるようで、同じマップ内でもかなり違ってくる。また、強力なモンスターがいるマップほど埋まっているアイテムも高価になっていくというウワサもあるけど、殴られて自分が埋まらないように注意。



❸タイミングを合わせてひたすら掘る





掘るポイントを決めたら、出現したドリルゲージを見ながらタイミングよくクリックしていこう。地中深くまで掘り進んでアイテムに当たれば見事発掘だ。なお、クリックをミスって掘り損ねると、ドリルが早く痛んでしまうぞ。



←ドリルで見事にアイテムを掘り出した瞬間。こんな感じでレアアイテムが出るまで掘りまくるのだ。

ドリルのちょっとイイ話

■掘るだけで経験値がもらえる

ドリルではアイテムがゲットできるだけでなく、掘った深さに応じて経験値も入る。感覚型のように戦闘が苦手なタイプなら、ドリル系のクエストをこなしつつガンガン掘りまくればカンタンにレベルが上げられるのだ。レベルが上がって感知力や幸運が高まると、高価なアイテムが見つけやすくなってさらにガッポリ稼げるようになるぞ。





■掘る前に結果が分かることも

ドリルポイントを決めていざ勝負！　と思った瞬間に、キャラの頭にメッセージが出る場合がある。「アイテムがある！」と出たときは確実になにかが手に入るぞ。逆に、「アイテムがない」と悔しがるときもあるけど、この場合は掘る前に結果がわかるのでドリルの寿命を減らさずに済む。感知力が高いとセリフが出やすいようだ。



編集者中村の ドリル100本勝負

せっかくだから、感覚型のフォックスを使ってドリル100回勝負にチャレンジしてみたぞ。使用したのは寿命250、価格400ゲルダのノーマルドリル100回ぶん。これだけで1000ゲルダ相当の稼ぎになって超ホクホク状態に。ゴミもたくさん出たけどね。





ーション(小)　●ひび割れた茶碗　●きれいな小石　●サンバイザーなど

多彩なラインナップを引っさげ

livedoor® GAMES 本格始動!

PCゲーム業界を盛り上げるぜ!





新作タイトルを続々リリース

ライブドアといえば、本業のポータルサイトを始めとしたIT事業だけでなく、野球や競馬業界への進出でもニュースになるなど、いまもっとも注目度の高い企業のひとつ。そのライブドアが今度はPCゲーム業界に白羽の矢を立てたのだ! 昨秋より"ライブドアゲームズ"というブランドを立ち上げ、海外のタイトルを日本語化してリリースするかたわら、麻雀や大富豪などのブラウザーで遊べるライトなゲームも展開してきた。

そして今年に入りさらなる展開として、そのラインナップを充実。矢継ぎ早に新作をリリースすることが決定した。オンラインゲームにやや押されがちな現在のPCゲーム業界だが、新進気鋭のライブドアが新風を吹き込むぞ。 （たねむらん）



←↑海外の秀作から、ライトなブラウザーゲームまでラインナップ。かなりの力の入れようで、こりゃ目が離せない!

URL ▶ http://games.livedoor.com/

■"ライブドアゲームズ"ブランドからの発売予定リスト

発売日	タイトル名	ジャンル
2月25日	ミスト:ウル コンプリート クロニクル 日本語版	ADV
	セイクリッド 日本語版	RPG
	ナイツ オブ オナー	SLG
3月11日	メン オブ ヴァラー 日本語版	ACT
	アイスウインド・デイル2	RPG
	オーロラ ウォッチング	ACT
3月25日	ミストⅣ リベレーション 日本語版	SLG

ミスト:ウル コンプリート クロニクル 日本語版

■発売日／2月25日発売予定 ■発売元／メディアクエスト
■価格／未定 ■ジャンル／アドベンチャー

現在予定されているラインナップの中で最初の目玉は、『ミスト』シリーズの2タイトルだ。まず先行して発売されるのが、『ミスト:ウル コンプリート クロニクル 日本語版』で、これは以前"ミストオンライン"という呼ばれ方をしていたものだ。残念ながら本作はオンラインには未対応だが、従来のミストとは異なり、すべて3Dグラフィックで描かれている。そのため天候の変化などはもちろん、あらゆる角度からの探索を可能にしているぞ。また、日本語化に伴い、主な登場キャラには谷口節や伊藤美紀などの豪華声優を起用。これがまたハマリ役で、ミストの不思議な世界観にマッチしている。

なお、本作にはゲーム本体のほかに『URU:To DNI』、『URU:The Path of the Shell』のふたつのアドオンがバンドルされている。ミストのひとつの完成形として、さらなる広がり見せる"エイジズ"の謎をキミはすべて解き明かすことができるのか!?

神秘的な世界を完全3D化!





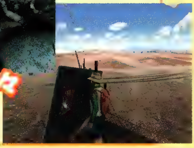
←↑3Dになっても美麗グラフィックは変わらず。フィールドを自由に動けてチョー気持ちいい!

今作ではキャラメイクが可能!



←登山家風のおっさんキャラもこんな感じでカンタンに。

頭を悩ます謎解きの数々



➡広大なフィールドのいたるところに謎が隠されている。1ヵ所たりとも見逃すことはできないぞ。

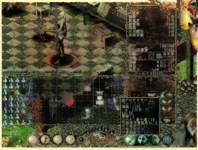
セイクリッド 日本語版

■発売日／2月25日発売予定　■発売元／メディアクエスト
■価格／未定　■ジャンル／ロールプレイング

これぞアクションRPGの王道！

『ディアブロ』に代表されるハック＆スラッシュ系のRPGは、現在も根強いファンを持つ。その王道を行く新作として海外で高い評価を受けたのが本作なのだ。あらゆる武器に精通した"グラディエーター"やヴァンパイヤに変身できる能力を持つ"ヴァンピレス"など6人のキャラが登場。キャラごとに用意された特殊能力"戦技"に加え、それを繋ぎあわせたコンボ攻撃で敵をなぎ倒していく爽快感が本作のウリである。

また、マルチプレーモードは最大16人までプレー可能。参加人数により自動的に敵の強さ調節されるために気軽に遊べるのだ。



⬆装備するアイテムにより、キャラのグラフィックが変化するためアイテム集めにも熱が入る！



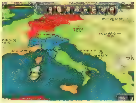
⬆凶悪なモンスターたちが行く手を阻むが、マルチプレーなら知り合った仲間と協力して倒す楽しみも生まれる。

ナイツ オブ オナー

■発売日／2月25日発売予定　■発売元／ズー
■価格／8379円［税込］　■ジャンル／シミュレーション

中世ヨーロッパを舞台にしたヒストリカルSLG

『ナイツ オブ オナー』は、一国の王となりヨーロッパ大陸の統一を目指すRTS。プレーヤーは、内政を指示して自国を豊かにしながら、背後の憂いをなくすための外交や、本作のキモとなる軍備を整えていくことになる。そして、十分な兵を集め、戦う準備ができたらいよいよ他国へ侵攻開始！騎兵、剣士、弓兵など多彩な兵士ユニットが用意されており、状況に応じ戦場へ投入しよう。また、これらの兵士ユニットは戦闘や訓練を重ねることで、能力をアップさせることができるため、ムダ死にはさせたくない。そして、ユニットの中でも特別な存在なのが"ナイト"。彼らは部隊を統率できるため、プレーヤーの手足となり動かすことができる。800人も登場するナイトの中から、いかに能力の高い者を雇用できるかが、攻略のポイントになっているのだ。



⬅メインのゲーム画面。史実に基づいた100を超える国家が覇権を争うのだ。



⬆ナイトを始めとした兵士ユニットが、敵国の城を攻め落とすべく戦場を駆け巡る。



➡混沌とした中世ヨーロッパの統一は、キミの手にかかっている。もはや勝利は目前だ！

オーロラ ウォッチング

■発売日／3月11日発売予定　■発売元／ライブドア
■価格／未定　■ジャンル／アクション

傑作スニークアクションの続編が登場

本格スニークアクションとして、メディアクエストよりリリースされた『ゴーキーゼロ日本語版』の続編が登場！　本作は猛吹雪の極寒の大地を舞台にし、"走る"、"歩く"、"スニーキング"の3つのモードを駆使しながら、ターゲットとなる相手を確実に倒すの目的。派手な銃撃戦とは無縁だが、視点を俯瞰のエイミングモードと背後からの3人称視点を切り替えながらマップを進んだり、発信機を囮に使って敵の注意を引かせたりとかなり頭を使う。それだけにステージをクリアーしたときの達成感は、なにものにも変えがたい気持ちよさがあるぞ。

北極での過酷な任務を遂行せよ



⬆最初のミッションは雪の舞う屋外から、地下への入口を探すというもの。使えるものはなんでも使え！

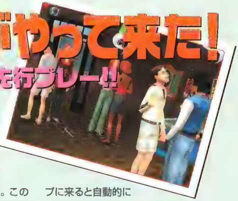


⬆基本は敵の背後から忍び寄り。スニーキングで足音を立てずに近づき無音で倒すのだ。



➡いざというときは銃撃戦になることも。この場合ひとりも生かしておくことはできない。

ザ・シムズ2
シム人の街に学校がやって来た!
キャンパスライフ! データセット先行プレー!!





『ザ・シムズ2』初の拡張データセット『キャンパスライフ! データセット』(以下、キャンパスライフ)の発売に先駆けてプレーできたので、シム人のティーンエイジャーが通うキャンパスと彼らの生活ぶりをどこよりも早く紹介しよう。プレーしたバージョンは開発途中のものなので、画面写真は製品版と若干異なる場合もあるのでその点はご了解のほどを。

キャンパスライフを導入すると、既存の街に加えて学生だけが住むことのできるマップが追加される。このマップには学生が住む寮と学生会館のような公共施設、ショップなどが設置されているのだ。このマップに入れるのはティーンエイジャー以下のシム人たち。小さな子供でも、このマップに来ると自動的にティーンエイジャーに成長できる。これがちゃんとムービー仕立てになっているのでお見逃しないように。そして学生になったシム人は、まず自分の寮に入るのだ。(編集部:やんも)

学校・寮・お店なんでも揃ってる

用意されたキャンパスのマップは3種類。マップによって地形や建物の種類が異なるが、必ずあるのが学生の住居になる寮だ。寮にも大小の差はあるものの、基本的に個室と食堂、娯楽スペース、シャワー、トイレが用意されている。個室は利用するシム人を登録して専用部屋にすることができるところが新しい。また食堂では料理人が食事を出してくれるので自分で調理する必要がなくて便利。さらに共有の娯楽スペースには、テレビやゲームなどが用意されているぞ。内装はプレーヤーも手を加えられるので、自分好みの壁紙にしたり、新しい家具を設置することも可能だ。

学校の授業は大人のシム人が仕事へ行くのと同じで、講義の始まる時刻になると学校へ行ってしまい、講義が終了するまで戻ってこない。これはちょっと予想外のことだった。しかもみんな徒歩で登校するのだ。

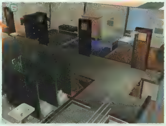
学生会館と

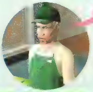


←砂漠に出現した学生街。校舎そのものはゲーム中に登場しないが、学生会館や学生寮、そのほか学校や文化事業に関連する施設が多くあるのだ。

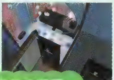
あこがれの学生寮

初めて家族と離れて生活する学生寮。ここには自分だけの個室と、学友と過ごす共有スペースがある。講義の時間は午後1時から午後3時までと、とても短いので学生寮が生活の中心になるだろう。





←寮生の食事を用意してくれる調理人。なぜか毎食同じメニューしか出してくれなかったぞ。



←↓狭いながらもプライベートが守られる個室と、みんなと過ごすラウンジ。

自分の部屋 みんなの部屋



新しい仲間と新しい生活

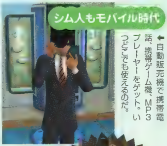


←食堂はほかの寮生とコミュニケーションをとる場所でもある。時には寮生以外のシム人も訪れて、にぎやかなひと時も過ごせるのだ。

新しい家具も増えたぞ

新しい家具や壁紙、床板も増えたぞ。学生向けということもあってか、結構カワイイ系やチープでハデなデザインのものが多いようだ。また携帯電話やゲーム機器を売る自動販売機もお目見えした。

シム人もモバイル時代



←自動販売機で携帯電話、携帯ゲーム機、MP3プレーヤーをゲット。いつどこでも使えるのだ。

バンドやろうぜ



➡『シムピープル』にもあったギターとベース。ピアノも加えてセッションで盛り上がっちゃおう。

未成年でもOK!?



⬆水タバコと思いきや、シャボン玉が吹き出す謎のキノコ。中の気体を吸うと、シム人は笑いながらフワフワと浮き上がってしまう。

イスもテーブルもカワイイ



←カワイイデザインのチェアやテーブルも追加。女性用向けの共有スペースや、カフェテラスを作ってもいいかもね。

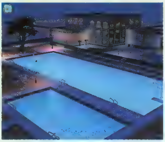
サービスカット



■発売日／今春発売予定　■メーカー／エレクトロニック・アーツ　■価格／3129円[税込]
■ジャンル／データ　■OS／Windows98＆Me＆2000＆XP　■URL／http://www.japan.ea.com/
※本作をプレーするには本体が必要です。

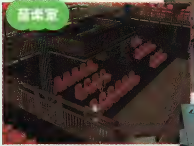
公共施設の設備を整える

寮以外にも学生会館や音楽堂、ジム、図書館、店舗、カフェといった公共施設がある。施設は基本的な設備しかなく、プレーヤー自身の手で使いやすいようにカスタマイズする必要があるようだ。学生寮から公共施設には無料のタクシーで移動可能。またショップなどでは、その場ですぐにアルバイトを始められるぞ。



➡ザ・シムズ2本編にもあった公共施設のショップ。携帯機器の自動販売機や新型のコーヒーメーカーといった新設備が増えていたぞ。





⬆舞台、客席ばかりかVIPルームといった、本格的な設備が整った音楽堂。自分で公共施設を作る上でぜひ参考にしたい開発者渾身の名建築だ！



➡トレーニングルームやジムは、体型の維持や改善、身体能力の向上のために利用する。プールつきの施設もあって、そちらはリゾートっぽい。

学生ジルのいつもの1日

ストレンジタウンにも大学が開校、早速ジル・スミスが入学して、いまやキャンパスライフの真っ只中。そこで彼女の1日を追って、学校生活をのぞいてみよう。

朝 8時起床。講義は13時からなので、午前中はフリーな時間。食堂で食事をしたり、ほかの寮生とコミュニケーションをとったりと、自分のステータスを整えておく。テンションが低かったり、体調の悪いまま講義へ出るのは控えたい。また進学に必要なスキルを得るために、勉強したり絵を描いたり、ピアノを弾いたりする。12時になったら、みんなとともに登校。



⬆食堂で出る食事はシリアルばっかり。満腹になるには効率が悪いので、時には自分で料理を作ることも。

昼 13時の講義が終わるのは15時。これで無事卒業できるのかと心配になるが、進学すれば講義の数も増えるのかもしれない。寮に戻ったらさっそくタクシーを呼んで公共施設へ移動。図書館で勉強してもよいし、ジムで汗を流すのもいいだろう。酒場やショップなら、その場でアルバイトができる。食事やショッピング、部屋の模様替えなど、意外に出費もかさむのだ。



⬆カフェのカウンターに入ってアルバイト。でもお客が来ないのでジルは退屈。時々あくびや背伸びをする。

夜 適当にアルバイトを切り上げて再び寮へ。体力がなければさっさと寝るところだけど、まだまだ遊び足りないのなら、ほかの寮生と一緒にダンスやゲームをして楽しもう！ もしかしたら、将来のフィアンセに出会うとも限らない。結婚式は挙げられないけど、婚約は学生の間でもできるようになっているぞ。



エレクトロニック・アーツ ログイン合同企画 そっくりシム人コンテスト！

キャンパスライフの発売を記念して、"そっくりシム人コンテスト"をエレクトロニック・アーツと合同で開催するぞ。今回のコンテストのテーマは、みんなのよく知った人物。最近活躍したヒーローや歴史的人物、世界的アイドルなど、キャラクターエディターの機能を十分に利用して作ってほしい。募集する部門は、俳優部門、歌手部門、スポーツ部門、そして歴史的人物や政治家、科学者といった有名人部門の4つ。応募はEメールに、シム人のセーブデータを添付して送ってほしい。Eメール1通につきひとりのみ。ただし何通送ってもOKだ。Eメールのあて先など、応募の詳しい方法は右の"応募方法"欄を参照のこと。入賞者には「キャンパスライフ」データセット」をプレゼント。どしどし応募してほしい。



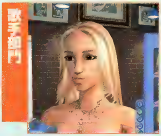
⬅こちらは参考作品。特定の人物をモデルにしていないようだが、マルコムXに似てるかも。



⬆テレビや映画で活躍する俳優、女優たち。"素顔"もいいですが"～役"のときの姿も有効。同じ俳優でもガラッと変わるところが楽しみ。



⬆野球、バスケットボール、格闘技とジャンルは問わない異種混合部門。引退してしまった選手は、ぜひ現役時代の姿で応募を！



⬆音楽のジャンルは不問。ただしあくまで歌手なので、グループの場合はメインボーカル限定ということで。演奏のみの方は無効。



⬆3つの部門以外で日本の多くの人々が知っている有名人ならば分野は問わない。歴史上の人物も審査員が納得すればOKだ。

応募方法

応募作品のそっくりシム人のデータをEメールに添付して、以下のアドレスに送ってください。件名は「ログイン○月号そっくりシム人コンテスト」と明記。メールには応募者の氏名、郵便番号、住所、Eメールアドレス、また応募作品の人名と説明文、発表する際の応募者名を忘れずに記してください。添付する応募作品のデータはEメール1通につきひとつまで。

Email: [illegible]enterbrain.co.jp

受賞発表＆賞品

応募作品の中から、エレクトロニック・アーツとログインの特別審査員より各部門賞を選出します。発表はログイン5月号およびザ・シムズ2の公式サイトで行なう予定。受賞者には「特製『キャンパスライフ』データセット」をプレゼント。場合によっては新たな賞も生まれ、特別賞を急遽設ける可能性もあるのでお楽しみ。

しめきりは2005年2月24日必着！ 力作待ってま～す！

・完全攻略・

ぐるみん GURUMIN

ドリルでガリガリ エリア攻略



おもな登場人物



主人公 パリン
ティースの街で新生活を始めた少女・パリン。出稼ぎに来た大人だらけなため、同年代の子供がいないこの街でパリンが作った友達は、なんとオバケたちだった。


オバケホームの住人たち



スピナ洞窟 忘れ石の洞穴

ピメントマウンテン フェアリーズネスト

P120へ→



友達のオバケたちが彼らの住まいであるオバケホームを壊され、挙句の果てに何名かさらわれてしまった！　友達のピンチに立ち上がり、伝説のドリルを武器に世界を駆け巡って、連れ去られたオバケ＆盗まれた家具の奪還に燃えるパリン。先月号の特集でオバケたちを脅かす一味・ファントムの手からピエールとイワオを助け出した。残るファントム四天王はラッシーとクリームのふたりだ。今回の記事では最終エリアまでを解き進めるんだけど、終盤に向けてステージ入り口の謎解きもレベルアップ。ラディスの森 大蛇のけもの道では、燭台を破壊しないギリギリの位置で必殺技を放って全部に火をつけるんだけど……勢い余って壊すとやり直しに。



前号で救出したオバケ

倒した四天王

■メーカー／日本ファルコム　■発売日／発売中
■価格／DVD-ROM版・CD-ROM版ともに8800円（税込）　■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows98&Me&2000&XP　■URL／http://www.falcom.co.jp/

編集部：中村聡伸、ほりのうち

ラディスの森 こうもりの隠れ家

P120へ→

本棚を
ポコに返却

ラディスの森 大蛇のけもの道



本棚 入手

巨大な木やドングリなど、いかにも森っぽいモンスターが出てくるので火のパーツで臨みたい。足場のない水辺では浮かんでいるモンスターの群れを次々とターゲットアタックして切り抜けよう。

スピナ洞窟 万年岩の湖



命の環 入手



Boss

オススメは雷のパーツ

魚っぽく変化したラッシーと水辺で決戦！センターに円形の足場があり、これを飛び石のように小さな足場が取り囲んでいる。センターをメインにその上を飛びまわって戦うのだが、一定時間ごとにラッシーがゴロンゴロンと転がってくるので、水中に緊急避難することも想定してLv2以上に強化したゴーグルを装備。あとは雷のパーツをつけて必殺技を放ち、水中にいるラッシー&ザコにもソツなくダメージを与えていこう。

ちゃぶ台を
イワオに返却



ポコの家具

ラジカセ	ポテト遺跡 メートル回廊
蓄音機	ポテト遺跡 キロミリ通路
本棚	ラディスの森 大蛇のけもの道



ピエールの家具

ソファー	ラディスの森 にぎやか森の細道
鉢植え	ポテト遺跡 ナニナノ聖堂
帽子掛け	スピナ洞窟 わらび岩の洞窟
テーブル	ポテト遺跡　マイル宮殿

ドクドック

壊されたエレベーターはドクが修理できるんだけど、お願いするにはドクの実験に協力しなければならない。フィールドの端から出てくるレーザーを20本以上避けられれば実験は成功だ。クリアーのコツは、できるだけ中央付近でレーザーの動きを見切ること。落ち着いて避ければ100本超えも夢じゃない！





イワオの家具

ちゃぶ台	スピナ洞窟 忘れ石の洞穴
金魚鉢	ラディスの森 こうもりの隠れ家
石像	ピメントマウンテン フェアリーズネスト



チャッキーの家具

洋服箪笥	ピメントマウンテン スカイ・ステップス

【補足メモ】
チャッキーの家具はエッグプラント大空洞で奪還するものがほとんど（例：エッグプラント大空洞 クリスタルウェイで"あひる"奪還）。なので、次号の最終エリア攻略で解説するぞ。

ペケマンション



オバケホームの復興を援助してもらうべく、お金持ちオバケ・ペケの元を訪れる。モグロウとモグレヌを叩きまくる、文字どおりモグラ叩きの課題をクリアーして、援助を実現させよう。



ラディスの森 こうもりの隠れ家

にぎやか森の細道の逆走コース。川に落ちたファントムと戦うのが厄介なので、雷のパーツでまとめて攻撃しちゃおう。

金魚鉢を
イワオに返却



ピメントマウンテン スカイ・ステップス

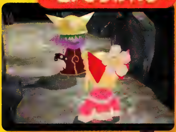
序盤に登場するトロッコは、乗るとスイッチに岩が落ちてものすごい速さで動き出す。モンスターと障害物がたくさん出てくるので、タイミングよくジャンプとアタックを押して切り抜けよう。

石像を
イワオに返却

洋服箪笥を
チャッキーに
返却



ピノさらわれる





ピメント公園で 氷のパーツ入手

公園の奥にあるベンチを足場に飛び移れる細道の先に怪しいヒビが。チャージアタックで壊せば中から氷のパーツが出てくるぞ。



ピメントマウンテン フェアリーズネスト

山道をどんどん登っていくステージ。足場が狭くてせっかく出したお金やガラクタが落ちてしまうことがあるけど、無理に拾わなくてもカウントされるのでご安心を。



スピナ洞窟 さわがし岩窟

忘れ岩の洞穴の逆走ステージ。ここの門を開けるには仲間の助けが不可欠だ。ドクドックで壷をもらって門番の前で使おう。



溶岩エリアは危険（だんげる）

山を登っていくと溶岩のあふれる洞窟にたどり着く。足場が崩れる場所があるほか、下の溶岩からマグマが飛んできて思わぬダメージを受けることも。

今月の壁紙コレクション

先月に引き続き、ゲーム内で入手できる壁紙をご紹介。ステージに隠された謎のアイテムを見つけてオバケに渡すと、イベントが発生して壁紙がゲットできるぞ。個性的なオバケたちのリアクションにも要注目！



⬆チャッキーに鼻眼鏡を渡すと、"やねがたくさん"の壁紙がゲットできるぞ。



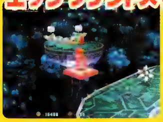
➡ファラオを手に入れたらイワオにプレゼントしよう。これで"いろいろ装備"をゲット。

ピメントマウンテン リッジ・スター



ココでは最後の四天王、クリームとの戦いが待っている。王子との会話シーンが終わったあとリフトに乗って星型の戦場に登ると、パリンに変身したクリームがお待ちかねだ。

次号は最終エリア エッグプラント大空洞へ



⬅四天王をすべて倒し、あとは王子を残すのみ。はたしてパリンはピノを助けられるのか？ 乞うご期待！

VS クリーム



Boss 変身が解けているときに攻撃！

クリームの攻撃パターンは氷、電撃、そして炎の遠距離攻撃と、スコップを振りまわしての突撃がある。それぞれ攻撃を出す前のモーションが違うので、よく見ておけば対処できるはず。なお、パリンに変身しているときはダメージが与えられないので、本来の姿に戻っているときに攻撃するのがポイントだ。クリームの体力が半分になると3体に分身して攻撃してくるけど、ガードダッシュからの必殺技で本体を狙えば倒せるぞ。

VS. モトロ パリンがファンタジスタになるには？



ゲーム終盤で登場する"モトロジム"に行くと、家主のモトロさんに会える。ここでは"ホッカー"と呼ばれる3on3のサッカーのような球技が行なわれていて、モトロさん率いるモトロ・アストラルズと対決できるぞ。ホッカーはいかにしてボールに攻撃できるかがポイントだけど、小さなボールはなかなか叩きにくい。そこでオススメなのは誘導性の高いターゲットアタックで、これだと正確で強力なシュートがカンタンに放てるのだ。





さらに必殺技をマスター



➡ドリルトルネード中に攻撃ボタンを押すと、追加の回転攻撃が出るぞ。



⬆プリティミサイルキックの超強化版。ドリルゲージが3以上あるときにガードダッシュ中に攻撃ボタンで巨大なウェーブが発生。



No.1オーナーブリーダーへの道

•完全攻略•

Winning Post 7

競馬シミュレーションゲーム



実名馬が現役馬として登場することで競馬ファンからも俄然注目を集めているウイポ最新作。今月はすでにプレーしている人も、これからの人にも役立つ攻略法を伝授！　（たねむらん）

序盤でつまづかない初期贈与馬の選び方

今回、攻略記事を作成するにあたり選んだゲームモードは、実名馬が年代どおりに登場するモードA。このモードだと、競馬をやったことのある人なら馬の能力を把握しやすいというのもある。そこで本攻略では、できるだけ実名馬を史実どおりに、またはそれ以上に活躍させて資金を稼ぎつつ、いち早く5億円貯めて牧場を建設。その後は資金繰りをうまくやりながら、徐々に自家生産に切り替える。最初の難関は3億円という限られた資金で、いかに効率よく賞金で稼いでいくかである。それには初期贈与馬の選択をミスってはいけない。

ゲームを始めて最初にもらえる馬はセリで購入する当歳馬だ。正直ここで選べる馬で大きく飛躍する馬はそう多くない。とはいえ重賞を勝てるだけの馬がいるのも事実。ここではキッシングモルト82と実名馬、ミルコウジをおすすめしておく。どちらもダート路線で長い活躍をしてくれるぞ。それ以外の馬を選ぶのももちろん自由だが、この段階でお金を渋るのは得策でない。牧場資金を稼ぐための投資として、強い馬より稼げる馬を選択するのがポイントである。

確実に重賞を勝てて稼げる馬を選択しよう！



⬅もっとも高い馬でも3600万円とリーズナブル。あまり走らない馬が多いが、重賞級の馬も見え隠れしている。





⬅セリで値段はつりあがるが、開始値よりせいぜい1000万円程度上がるぐらいだ。経済的なことはあまり考えずにセリに参加しよう。

最初（1982年8月）のセリでのおすすめ馬

馬名	売買額	性齢	父	母の父
キッシングモルト82	2400万円	牝0	カネミノノブ	テューダーペリオット
ミルコウジ	3100万円	牡0	ミルジョージ	ラッサール

現役馬はトウカイローマンをチョイス

先ほど選んだ馬はゲーム開始時の1984年1月には2歳になっているが、新馬戦に出走できるのは早くても夏以降。それまでは1984年1月に発生する現役馬購入イベントで買う馬の活躍が重要となる。ここでは手持ちが1億円程度になってもいいから、走る馬を買うこと。そして、3歳の牡馬路線とマイル路線に関係しない馬を購入する。なぜならこの路線には、シンボリルドルフとニホンピロウイナーという当代切ってのスターホースがいるため、GⅠを勝つのが難しいからだ。



⬆現役馬でおすすめなのは3歳牝馬路線、もしくはダート路線で活躍できる馬だ。本攻略ではトウカイローマンをチョイスしたが、この選択がズバリ的中した。

現役馬（1984年1月）おすすめリスト

馬名	売買額	性齢	父	母
トウカイローマン	1億1000万円	牝3	ブレイヴェストローマン	トウカミミドリ
ダイアナソロン	1億1000万円	牝3	パーソロン	ベゴニア
アンドレアモン	1億6540万円	牡5	リュウファーロス	メイセツ

POINT 1　実名馬で確実に賞金を稼げ

本作から実名馬がレースに登場するわけだが、ライバルにしたら手強い馬も、逆に所有できればこれほど有利なことはない。馬を購入する際のリスクは、それが本当に走るかどうかが読めないところ。現実の競馬でもいわゆる良血馬が、まったく走らなかったというケースが少なくないことからもそれがわかるはずだ。

しかし、本作は過去の名馬がほぼそのままの能力で走るため、実名馬を購入すればそのリスクが軽減できる。ゲーム序盤の資金が少なく、なおかつ確実に賞金を稼ぎたいケースに持ってこいなのだ。さすがにGI級の馬を買うにはお守りが必要になるが、赤や銅のお守りは比較的ラクに入手できるのでどんどん使おう。



⬅赤や銅のお守りはかなりの数が貯まる。思い入れのある馬を買うのもいいかも。



⬆最初に選べる現役馬はお守りなしで買える。予算との相談になるが、GⅠ級の実名馬を選択しよう。

■発売日／発売中　■メーカー／コーエー　■価格／1万1340円[税込]　■ジャンル／シミュレーション　■OS／Windows98&Me&2000&XP
■URL／http://www.gamecity.ne.jp/

1983
1984
1985

トウカイローマンでGⅠレースを勝つ

さて、ここからはセリで手に入れたキッシングモルト82（入厩後、ミラーオブアルダンと命名）とトウカイローマンの2頭を所有した状態でゲームを進めていく。ミラーオブアルダンのデビュー戦は、早くても夏過ぎだろうから、しばらくの間トウカイローマンの活躍にかかっている。

さて、そのトウカイローマンだが、3歳牝馬路線においてはかなり上位の存在。当面のライバルは実際の桜花賞馬ダイアナソロンあたりか。初対決となる桜花賞は、後塵を拝する格好となったが、距離が伸びたオークスで、いきなりのGⅠ勝利！　さらに3冠目となる秋華賞も勝利した。

年内最終戦は悩んだが、シンボリルドルフの出走する有馬記念を回避し、海外遠征に挑戦！　香港カップに優勝するという快挙を成し遂げた。これだけ活躍すれば、最優秀3歳牝馬は間違いなし。銅のお守りを確実にゲットすることに成功した。



一方ミラーオブアルダンは……

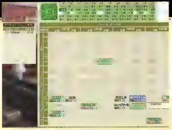


⬆デビュー戦を快勝し、順風満帆の予感。しかし、現実はそう甘くなく、勝ったり負けたりを繰り返す。それでも購入価格以上は余裕で稼ぐ。

POINT 2 ローテーションは自分で決める

各馬のローテーションはなにもしなければ、調教師が自動的に決めてくれる。これはこれで非常にうれしい機能なのだが、これを鵜呑みにしていると、とんでもないローテーションを組んでくることがあるので注意したい。よくあるパターンでは、疲労がかなり溜まってたり調子があがってきていないのにレース登録したりするケース。

それを回避するには、プレーヤー自身が競馬番組から直接出走するレースを指定するしかない。その際、身の丈のあったレースを選択することだ。本作から調教やレースで馬が能力アップするようになっているが、レースで好走すると大きく育成度がアップする。格上挑戦で惨敗するよりは、効率よく馬を育成させられるというわけだ。



⬆所有馬が増えてくると調教師任せにしてもいい馬も出てくるが、序盤からするのは得策ではない。

1984
1985
1986

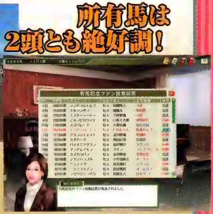
庭先取引でマックスビューティを手に入れろ

トウカイローマンの大活躍とミラーオブアルダンの地味ながらも堅実な走りにより、資金にも少し余裕が出てくるだろう。しかし、次の大きな目標として牧場の建設がある以上、ムダ遣いは禁物だ。しかし、これはお金を使わないということではない。確実に走る馬にのみ投資するわけだ。本攻略では、前年手に入れた銅のお守りを使ってマックスビューティを庭先取引で手に入れることにした。

トウカイローマンは、明け4歳となるがまだまだ元気。牝馬ながらも中距離の重賞路線で活躍してくれるはずだ。ミラーオブアルダンは、芝もこなせるがダートがさらによい。少しドロ臭いが地方まわりをさせる。さすがにGⅠレースはムリだが、白山大賞典などGⅢクラスであれば、ポンポン勝ってくれるぞ。これらの賞金が結構な額になり、年度末には目標額の5億円にあと一歩となった。



⬆ハードルの高いクラシック路線を離れ地方まわりをさせたところ、これがピタリ的中。勝つことでさらに馬が強くなる。



➡手強い相手の揃う古馬中距離路線だが、有馬記念のファン投票で6位に選ばれるほどの活躍ぶり。

POINT 3 迷わずマックスビューティを購入

1985年1月になったら、スグに庭先取引を開始。数ある実名馬の中から、マックスビューティを購入するのだ。マックスビューティは実際に当時の3歳牝馬クラシック戦線を席巻した馬であり、その実力は疑う余地がまったくない。難を言えば、トウカイローマンほど息の長い活躍はできないということぐらい。逆に考えれば、短期的に賞金を稼ぎ出せる馬であるといえ、いまからデビューが待ち遠しい一頭である。





⬅⬆銅のお守りさえあれば、彼女の残した実績に反して1億円程度と手頃な値段で買える。



⬆牧場開設の最低資金は5億円。2年目にして早くも到達できそうな勢いだったが、2000万円ほど足りなかった。残念！

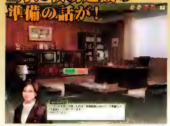
1985
1986
1987

2月までに5億円貯めて牧場を建設

牧場開設の話がくるのは、2月の第1週。1月の間にあと数千万稼ぎだし、なんとか牧場開設に漕ぎ着けたいなーと思っていたら、サクっとミラーオブアルダンが、GⅢ重賞のガーネットSを勝って目標達成。3年目にして牧場を開設することができた。

そして4月になると今度は牧場地選びをする。地区によりライバルとなる牧場や種牡馬の繋養数が異なるが、もっとも大きいのは牧場長の能力。地区と最初に牧場長となる人物の相関関係は右の表のとおりだ。

2月に牧場建設の準備の話が!



⬆2月の第1週に5億円あると、イベントが発生。今後はオーナーブリーダーの道を歩むことに。

地区により牧場長の能力が変化



牧場長一覧

牧場長名	相馬眼	血統知識	馴致	種付け	特徴
コメント					
緒河源	B	B	C	C	柔軟性
初期段階でもっとも能力が高く、すべての人にオススメできる。					
丸瀬文作	E	B	C	C	パワー
血統知識が高いが、相場眼は最低。彼のコメントの取捨は慎重に。					
牧野良夫	B	B	B	B	勝負根性
能力は平均的だが、ここ一番に必要な勝負根性が育成できる。					
風間優	B	D	D	D	健康
唯一の女性牧場長。全体的に能力は低めだが、かわいいから許せる!?					

POINT 4 牧場建設後ローマンを引退させる

このタイミングで牧場ができたのは大きい。というのも最初に買ったトウカイローマンを今年度末まで走らせ、そのまま繁殖入りさせられるからだ。結局GIレースを4勝もしてくれ、なおかつ引退時には殿堂入り(銅のお守りを入手)。引退はもったいないと思うかもしれないが、能力的な衰えが見える上、牝馬でGＩを4勝もしてしまうと、どのレースに出走しても60キログラム近い斤量を背負うため、このタイミングがベストだ。



⬆今後は優秀な繁殖牝馬としてGＩホースを輩出してくれることを期待しよう。

1986
1987
1988

マックスビューティで牝馬GIを総ナメ

1987年はいよいよ期待のマックスビューティが、クラシック路線を歩むことになる。トウカイローマンぐらい走ってくれればと思ったが、これがなんとそれ以上の走りをしてくれたのだ。ローテーションは王道でオークー。本攻略ではフラワーCをステップに桜花賞に挑んだ。結果はいずれも楽勝! それどこか連勝街道はとどまることを知らず、まったく危なげなくオークス、秋華賞、エリザベス女王杯とこの一年で牝馬のGＩレースを総ナメにしてしまったのだ。さすがに有馬記念への出走は自重したが、この馬を買ったのは正解だったことが証明され、ホッとしている。



⬆大舞台の特性は伊達じゃない! 序盤に買える馬としては最強ではないだろうか!?

牝馬4冠を達成!



⬆➡最優秀3歳牝馬のタイトルはもちろんだが、年度代表馬の投票でも2位と高評価だった。

ノーザンテーストで手堅く生産

前年、牧場を完成させ繁殖牝馬としてトウカイローマンがいるため、今年は種つけをすることができる。とはいえ、まだ繁殖牝馬の頭数も少ないわけだから、ハズレの馬は生産したくない。ここは手堅くリーディングサイアーであるノーザンテーストをつけることにする。5月に余勢株のセリがあるので、そこで手に入れるといいだろう。なぜノーザンテーストなのかというと、リーディングサイアーとして実績に期待しているのはもちろんだが、万一資金不足に陥ったときに、仔馬を高値で引き取ってもらいやすいという保険的な意味合いも兼ねているのだ。



⬆ノーザンテーストの余勢株は人気があるため値段もつり上がるが2000万円前半で手に入る。

POINT 5 繁殖牝馬の数を揃える

牧場の建設には22億円の費用がかかっており、頭金として2億、そして毎年度末1億円ずつ20年かけて返済する。そのため、賞金を稼いでくれる手駒は多いに越したことはない。また、競争馬を引退しても、牧場で繁殖入りさせられるので、長いスパンでの経営を考える時期でもある。つまり、優秀な仔馬を買って走らせて終わり、というスタンスから徐々に自家生産に切り換えていくのだ。その手始めとして、繁殖牝馬の数を揃えたい。繁殖牝馬もよいものになると数億円するが、ソコソコの繁殖牝馬でもノーザンテーストなどの一流種牡馬を配合することにより価値が上がるので、イマイチだなぁと思った馬はそれを売って儲けるという手もある。



⬆繁殖牝馬のセールは10月にある。トウカイローマンと被らない系統の馬を買おう。

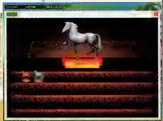
1987
1988
1989

マックスビューティ引退するも殿堂入り

牝馬でGⅠレースを多く勝つと、出走できるレースがかなり限られてくる。ダートが走れる馬なら地方まわりも考えられるが、マックスビューティのように芝がよいタイプだとそうもいかない。となると残るは海外遠征だ。海外遠征で注意したいのは、遠征費が2000万円かかるということ。遠征費の工面に苦労することはないだろうが、問題なのは優勝してもそれより安い賞金の重賞が海外にはあるのだ。GⅢクラスだと賞金がわずか数百万円ということもある。これでは割に合わない。海外に行くならGⅠ、しかもそれなりに名のあるレースを選択すること。本攻略では1着賞金1億4000万円というUAEのドバイデューティーフリーに出走してみた。正直勝てるとは思っていなかったが、これを優勝。ところがここから歯車が狂い出す。国内外のGⅠレースに出走するも勝ちきれず。どうも能力のピーク期間がかなり短いようだ。年内で引退させ、繁殖入りさせてしまおう。

また、自家生産が軌道に乗るまで、実名馬を年1〜2頭のペースで購入すること。実名馬にハズレは少ないから、確実に貯金できるはずだ。





↑➡デビューからGⅠ5勝を含む破竹の9連勝で殿堂入り。3歳時の強さはハンパない。ホント恐れ入りました。



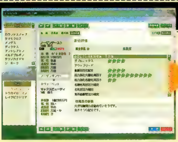




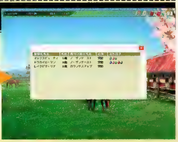

⬅コースポの1面を飾る。殿堂入りにもランクがあり、マックスビューティは"銀"だった。これにより初めて銀のお守りが手に入った。

POINT 6 総合評価B以上の馬を種つけ

本年でのマックスビューティの引退が決まり、来年の我が牧場にはトウカイローマンとマックスビューティの2頭の看板繁殖牝馬がいることに。くしくも2頭とも父がブレイヴェストローマンだったりするのだが、どちらもノーザンテーストとの相性は悪くない、というよりかなりよい。特にマックスビューティとはダブルニックスになる上、コメントも"大きな爆発力"となり、相当期待できそうである。なお、この段階ではノーザンテースト以外の種牡馬をつけても総合評価はBが最高だった。なので素直にノーザンテーストをつけた。同じ配合をしても、受胎後の因子は毎年変化する。競走馬としての能力は未知数だが、現状のベストを積み重ねていくことが大切なのだ。



↑手持ちで最高の繁殖牝馬に最高の種牡馬ノーザンテーストをつける。はたしてその結果は……。

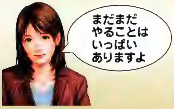


↑受胎後の因子。因子の数はトウカイローマンが上まわった。仔馬の価値は高いので売るのも手。

1988
1989
〜

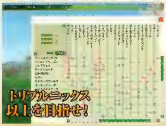
ポイントを押さえて堅実な牧場経営を

前年、銀のお守りが手に入ったのでほぼ確実にGⅠレースを勝てる実名馬の購入が可能に。加えて自家生産馬も少しずつデビューしていくだろう。これが軌道に乗れば、あとはその積み重ねで賞金を稼ぐ。しかし、牧場主としてはこれからだ。2周目のプレーも視野に入れ、長期的な戦略を持とう。ポイントとなる点を右にまとめたので、参考にしつつナンバー1オーナーブリーダーを目指してほしい。



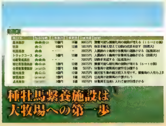
種つけは将来を見越して行なおう

自家生産のテクニックとして覚えておきたいのが、ダブル以上のニックス。ニックスは父と母父の子系統が相性のよい場合に発生し、さらに母母父までいくとダブルニックスとなり、爆発力がアップする。この相性はニックス表で確認できるため、そのとおりに何代も掛け合わせていく。時間はかかるが強い馬が誕生するぞ。



牧場施設を充実させよう

牧場の拡張には大金が必要なため、おいそれと拡張はできないが、そのままにしておいては優秀な牡馬が登場しても自分の牧場で種牡馬入りさせられない。これはもったいないので、3億円程度余裕できたら真っ先に"種牡馬繋養施設"を建設したい。その後、幼駒育成施設や基本施設を充実させていくとムダのない拡張が可能だ。



お守りは2周目のためにいくつか残しておく

2004年までプレーすると、それまでの馬主生活を振り返るイベントが発生する。そのまま続けてプレーしてもよいが、データを引き継いで始めからプレーすることもできる。その際、手持ちの所持金とお守りを引き継げるため、全部使いきらないほうがいいのだ。金や銀のお守りを使い最初から最強馬を持つのも夢じゃない。



ロード・オブ・ザ・リング THE BATTLE FOR MIDDLE-EARTH
バトル・フォー・ミドルアース

・完全攻略・

光の軍勢キャンペーン攻略



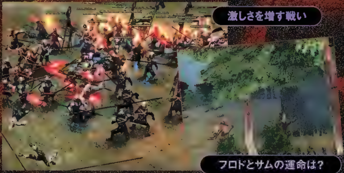

2月号の特集では光の軍勢キャンペーンのうち序盤の6マップまでの攻略を紹介した。今号ではそれを引き継ぐ形で、キャンペーンの中盤にあたるマップ6～12までを攻略していく。　　(編集部：やんも)

中盤戦でストーリーは最初のクライマックスに！

2月号で紹介したマップ5"アモン・ヘンの丘"で別れ別れになってしまった旅の仲間たち。彼らはそれぞれの道を進んでいる。その一方で、エオメル率いるローハン軍はサルマン率いるアイゼンガルド軍を追い詰めていた。

キャンペーンの中盤はローハン軍の進撃に、旅の仲間たちがいろいろな形で絡んでくるところが見もの。助けられたり助けたりと、彼らがどこで登場するのか楽しみに攻略を続けてほしい。ちなみに別れた旅の仲間の所在地は、ミドルアースの全体マップ上に光の柱で示されているぞ。

ゲームの進行中に次に選択できるマップが複数ある場合は、指揮、パワー、資源の順で優先順位をつけていこう。また生き残った部隊の強さと武装は、そのまま次のマップに持ち越せるので、くれぐれも大切に扱うこと。なるべく完全装備のユニットでゲームを始められるようにしよう。

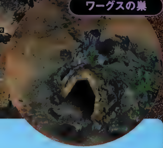

激しさを増す戦い
フロドとサムの運命は？

6 西エムネト～城を作って敵を討て

"ローハン"を防衛したローハン軍の次の目的地は"西エムネト"。ローハン軍の本拠地となる城はマップの南西部にある。敵アイゼンガルドの拠点は北東部に存在する。まずは城に農村を3つ作り生産体制を整えておこう。もし"東ローハン"から持ち越した軍にロヒアリムや弓兵があれば弓兵を城の上に置いて門を閉じる。一方ロヒアリムはエオメルを先頭にして、城の周囲にある居留地を押さえて農村や生産施設を築いていこう。前哨地の場所は城の南北にあるが、敵も狙って小部隊を送り込んでくるので部隊数が上限に達するまでは、どちらか一方を死守するように部隊を配置したほうがよいだろう。さらに兵器工場を設置して、各部隊の装備を整えた上で、敵の前哨地もひとつひとつもぎとっていくべし。ただし戦線が広がると、敵にスキを突かれやすいので、前線の敵軍の行動には絶えず注意を払っておきたい。

攻略の流れ

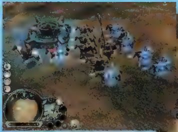
1. 城に農村を3軒建てておく
2. 1に並行して周囲に農村を建てる
3. 城の北西と南東にある拠点に野営地を設置
4. 城に生産施設と兵器工場を建てる
5. ユニットの増加とグレードアップを行なう
6. ユニットを結集して城の北東にある敵の城を落とす



⬅⬇このマップから大型の獣ワーグとワーグ乗りが敵に登場。騎士だけでは苦戦するので弓兵と組もう。

ワーグスの巣

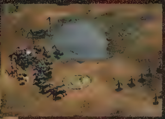
ポイント 城と前哨地の施設

城や前哨地にどんな施設を建てるかは重要なポイントだ。城には必ず農村と武器工場を建てておきたい。前哨地には生産施設と泉を設置。特に井戸でこまめにユニットを治癒／補給することで、軍の勢いを衰えさせず、またせっかく育てたユニットが全滅することも防ぐ。重ねて書くが、ユニットは次のマップに持ち越せるので、くれぐれも捨て駒にしないように心がけておこう。




4つの前哨地を取る


➡マップ上に前哨地は4カ所存在する。[illegible]の北[illegible]のほうが近いが、[illegible]から[illegible]いので[illegible]になる。

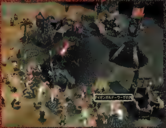

⬆ほかの拠点を前哨地にして、そこを足がかりに敵の前哨地をつぶす。そのあとは、自軍のものにするのだ。

■発売日／発売中　■メーカー／エレクトロニック・アーツ　■価格／8379円(税込)　■ジャンル／シミュレーション
■OS／Windows98&Me&2000&XP　■推奨環境／推奨環境未定　■URL/http://www.japan.ea.com/lotrbfme/

7 東エムネト〜ワーグス乗りを倒せ

西に続いて"東エムネト"。ここも指揮が20プラスされるぞ。また西エムネトに登場したワーグス乗りを全滅させることが目標のひとつになっているので、ロヒアリムと弓兵の装備はしっかりと高めておきたい。野営地は城のような頑丈な城壁に守られていないので、必ず歩哨塔も設置して、敵の攻撃に対して備えておこう。治癒用の井戸の設置も重要なので忘れずに。

敵の拠点はマップの北東の端にあり、その中間に拠点がある。特に敵の城の西側に位置する野営地は、敵の手中に落ちやすい。奪われても規模が大きくなる前に自軍の支配下に置こう。またほかにも数多くの前哨地があるので、こちらは敵の手に落ちないように先に手に入れたい。



⬆敵の手に落ちた野営地を強襲する。生産拠点にされれば、たちまち敵の大軍が自分の城に攻め寄せてくるに違いない。先手必勝だ。

攻略の流れ
1 城を建てて農村を3軒建てる
2 南東に前哨地を建てる
3 北東に城を建てる
4 戦力を増やしワーグス乗りを倒す
5 敵の城をたたく

ポイント ユニットの装備を強化する

兵器工場や生産施設でユニットの装備品や能力を強化できるが、強化する順番がある。突撃型のロヒアリムは先に防具を強化。農民兵も防具が先だ。一方弓兵ならば、基本的に接近戦はないので、先に火の矢にアップしておくことが重要。





装備万全で戦え

ロヒアリムは防具 弓兵は火の矢を重視

⬅⬆防具を強化するとよろいが金色に変化、さらに武器を強化すると光を放ったり、火がともるようになる。ロヒアリムが光っているのは、エオメルの影響を受けているからだ。

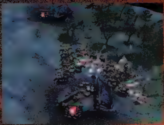
8 ファンゴルンの庇〜エントを仲間に

ストーリー的に重要なマップでは、戦略が始まる前にムービーが流れる。この"ファンゴルンの庇"もそのひとつ。ここでは"アモン・ヘンの丘"でアイゼンガルド軍に拉致された、ピピンとメリーを助けるのがプレーヤーの目的のひとつになる。またここにはエントたちが隠れており、アイゼンガルドが建てたオークの製材所を破壊すると、エントが出現して自軍のユニットとして戦ってくれる。またゲーム開始から約10分で"東エムネト"からエオメルの軍が駆けつけてくるぞ。マップは中央を東西に分けるように川が流れており、これが自然と両陣営の境界線になっている。まずマップの南に軍を動かして製材所を奪い、前哨地に拠点を築こう。その周囲にある製材所を奪って2体のエントを出現させたら、川辺に移動させて前哨地を防衛させる。その間に軍を北側に動かして、もうひとつの前哨地と、その周囲の製材所を奪う。これで西半分を占領したことになる。

敵の城はマップの北東にあるので、敵の軍は北の前哨地を狙ってくる。それに対してエントを北側の川に移動させ防壁にしよう。入れ替わりに軍を南側から川を渡らせ、南東部にある製材所を破壊して、エントを集める。エオメルはマップの西から出現するので、そのまま北側をまわって東へ進軍。先に川を渡った軍と敵の城を挟み撃ちにして攻撃する。エントたちは火の矢以外にはほぼ無敵に近い存在なので、彼らを壁にがんがん攻めていこう。敵の城の北西、マップの端につかまっているホビットたちも救出しよう。

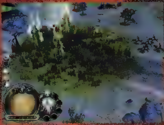
攻略の流れ
1 目前の製材所を破壊する
2 最初の製材所の東に前哨地を建てる
3 マップ北西の製材所を破壊する
4 マップ南東の製材所を破壊する
5 エントを先頭に敵の拠点をたたく

製材所は10ヵ所ある



⬆森を破壊するオークの製材所はマップ上に10ヵ所。1ヵ所破壊すると1体のエントが出現して味方になるので残らず破壊して全員味方にしよう。

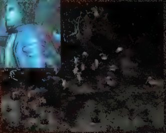
エルフの草木を使おう



⬆プレーヤーのパワーポイントが4つ溜まったら"エルフの草木"を手に入れよう。この魔法のかかったエリアなら防御力が50パーセントアップする。

囚われたホビットを救え





⬅⬇"アモン・ヘンの丘"でつかまったふたりのホビットたちがここにいた。周囲のオークに食べられてしまう前に、味方の軍を差し向けて、救い出してしまおう。



エオメルの援軍を迎えて反撃だ

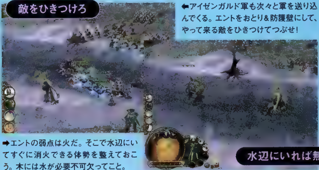
⬅約10分後にエオメル軍がやって来る。このためにもしっかり"東エムネト"で装備をしっかり整えておきたい。ここに生産施設はないので要注意。

ポイント エントを有効に使う

エントは移動速度が遅いが、そのぶん耐久力が高く、近距離も遠距離も攻撃できる便利なユニット。攻防どちらにも使えるところもよい。ただ火の矢やそのほかの火の属性の攻撃には弱い。火がつくとしばらくパニックになってプレーヤーの操作も受けつけなくなり、そのあと燃えながらヒットポイントが失われる。その場合は小さくてもかまわないので、川か水溜りにで消火させよう。

敵をひきつけろ

⬅アイゼンガルド軍も次々と軍を送り込んでくる。エントをおとり&防護壁にして、やって来る敵をひきつけてつぶせ!



➡エントの弱点は火だ。そこで水辺にいてすぐに消火できる体勢を整えておこう。木には水が必要不可欠ってこと。

水辺にいれば無敵

9 東ローハン～ガンダルフ合流

ここではマップの北側からエオメルの軍が登場するが、その中にガンダルフの姿が混じっているぞ。エオメルはそのままロヒアリムを引き連れて進軍。ガンダルフは農民兵を率いるのがいいだろう。前哨地は野営地の南西にあるので、まずはこちらを足がかりに、軍を揃えておこう。敵も軍を送り込んで来るので、東側が手薄にならないようにしよう。また自軍の野営地には塔を建てて、敵の襲撃に備えておきたい。

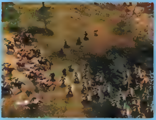
敵の野営地は川の南側にある。ここでも川が境界線になるので、敵が川を渡ってこないように監視するように。また矛兵の出現率が高いので、エオメルとロヒアルムだけで敵に近づくと、思わぬ反撃を受ける可能性が高い。ここでは農民兵と歩みを揃えて、進軍することをおすすめする。マップ自体にはこれといった特徴はない。戻ってきたガンダルフの魔力の強さを再確認しながらアイゼンガルド軍を押し切り、早々に敵の野営地をたたいてしまおう。

攻略の流れ

1. ロヒアリムで城の南と東の難民を救う
2. 難民を兵士にする
3. マップ北東部に勢力を展開
4. ユニットを最大数にする
5. 敵の拠点をたたく

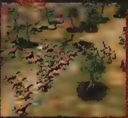
ポイント 難民を戦力にする

城の南側と東側へ軍を進めると、村が焼かれ、農民が逃げているのに遭遇する。ロヒアリムですばやく移動して彼らを救い、パワーを使って農民兵として自軍に加え、ガンダルフの配下につけよう。だが農民兵になっただけでは弱い。すぐに装備を充実させよう。





←仲間と分かれたガンダルフは[illegible]立ってモルドールへ向かう途中だ。



10 ヘルム峡谷～砦を守りぬけ

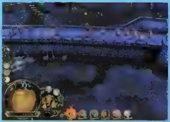
中盤戦のクライマックスはローハン軍の砦での大攻防戦。映画ではガンダルフがエオメルとロヒアリムを率いて、谷を駆け下りてくるシーンが印象的だった。ここではガンダルフたち援軍が来るのを境にして前半、後半に分けて攻略しておこう。彼らの到着を境に"ヘルム峡谷"の戦略は大きく変わる。

攻略の流れ

1. 弓兵を増産して塀の上に並べる
2. 農村、兵器工場、馬舎を建てる
3. 10分後敵大部隊到着
4. 奥の壁を破壊されたら、ロヒアリムで反撃
5. 30分後、増援部隊召喚可能になる
6. 敵の拠点2ヵ所を破壊する

ポイント 弓兵の装備を早急に整える

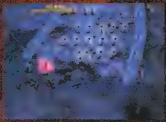
ローハンの長い城壁を守るのは弓兵たち。彼らを量産することで弓兵訓練所のレベルを上げ、上位の弓兵の生産体制を整えたい。もちろん兵器工場による装備の充実度も重要だ。できる限り敵を城壁に近づけない。それが前半戦でできるだけ被害を抑える戦略だ。



前半戦～城壁の攻防戦

ローハンの砦は大きく3つの区域に分かれている。まずは西側の城壁と中庭で、こちらに敵の攻撃が集中する。東側がいわゆる本丸になっており、城壁で二重に分かれているが、ここに攻め込まれるようでは勝てないぞ。城壁には弓兵を並べて、さらに城壁を乗り越えて来る敵から彼らを守るための歩兵を配置しておきたい。アラゴルンとボロミア以外のヒーローも応援につけておこう。残るふたりは城門側の防衛につけて、敵が来れば隠しトンネルから出て迎撃するように。ゲーム開始10分後にはアイゼンガルド軍が攻めてくるので、それまでに防御を固めよう。

アイゼンガルド軍は城壁に梯子をかけて歩兵を送り込んでくる。できる限り梯子に攻撃を集中させておこう。城壁に上がられても冷静に農民兵とヒーローで迎撃すること。



↑城壁に向かって難民が逃げて来る。城門の脇に作ったトンネルから援軍を出して、彼らを迎えよう。助けると礼金をもらうことができる。

できれば井戸で補給させよう。時間が進むと西側の城壁が爆破されてしまう。ここからが本当の防衛戦。援軍が来るまでとにかく持ちこたえることが重要だ。

城壁が破られた!





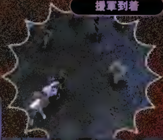
←敵が設置した爆弾によって城壁を破壊されてしまった。設置される前に倒してしまうのがよいのだが、次々にやって来るので厄介だ。

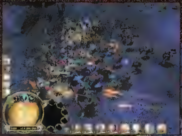
後半戦～援軍を迎えて反撃

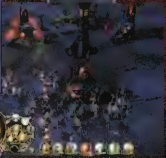
ゲーム開始約30分後。マップの西側に"東ローハン"から援軍がやって来る。"東ローハン"での戦いが充実していれば、援軍も立派な部隊に育っているはずだ。ここで"アイゼンガルド軍の野営地を破壊せよ"とメッセージが流れるが、その前に砦に群がる敵を一掃して、立てこもっていたユニットを合わせてから野営地に攻め込もう。注意したいのは敵の破城弓だ。これを見つけたら速やかにロヒアリムでたたきつぶしてしまおう。

敵の野営地はマップの南側に東西に並んでふたつある。攻めやすいのはエメオルたちが出現した西側の野営地だ。生産施設を優先的に破壊しておくこと。ただしこの野営地は自分のものにならないので、そのまま流れに乗って東側の野営地も攻め落としてしまおう。ここに攻城兵器の生産施設があるので、真っ先に破壊すること。両方の野営地を破壊すると勝利になる。映画では撤退を余儀なくされたが、ゲームでは無事守り切れた。次はいよいよアイゼンガルド攻めだ。

援軍到着







↑→エメオルとガンダルフが来れば、形勢は大逆転。ロヒアリムで敵の歩兵、弓兵を踏み潰して砦の仲間を救え!

アイゼンガルドの拠点をたたけ!

11 アイゼンガルド〜城を水没させろ

ヘルム峡谷で大敗したアイゼンガルドだが、さらにエントが追い討ちをかける。森を破壊されたエントが復讐に来たのだ。ここではエント以外にはメリーとピピンがいるのみ。ただし彼らは戦力としては乏しいので、エントが見逃した敵を倒して経験値を溜めたほうがいいだろう。エントは長距離攻撃と近距離攻撃の両方に分けて、まず城壁を破壊し次に生産施設を重点的に破壊しよう。ただし敵も火の矢で対抗して来るので、城内にある水溜りを拠点にできる限りの範囲を遠距離攻撃で破壊する。火の矢を装備した兵以外ならば、彼らをそれほど悩ますこともない。

ここでは"エルフの草木"のパワーのほかに"ローハンの同盟召喚"のパワーを使えるようにしたい。どちらもエントの攻撃をサポートするのが役目だ。

このマップの目的はあくまで堤を破壊して、水の勢いでアイゼンガルドの施設を押し流してしまうこと。生産施設だけを破壊して、速やかに堤を目指そう。堤が決壊すれば勝利になる。

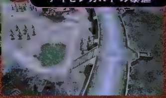
攻略の流れ

1. 城の外壁を破壊して侵入
2. 水溜りを中心に周囲の施設を破壊
3. サルマンもエントで倒す
4. 堤の前の敵を排除
5. 堤を破壊する



エントの怒り

⬆アイゼンガルドはエントが住む森を破壊して燃料にしていた。怒りを爆発させたエントたちは、メリーとピピンとともに森を出た。



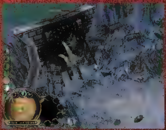
アイゼンガルドの暴虐



生産施設を破壊せよ!

⬇エントの攻撃を妨げるのは敵のユニットの攻撃のみだ。そこで生産施設を破壊して敵のユニットの数を減らそう。

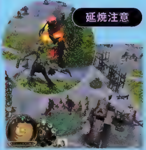
⬆城壁を破って場内に入ったら、敵のユニットを追い払うものと、施設を破壊するものに分けよう。施設を早く破壊してしまうための戦略だ。



⬆堤を破壊するエント。誰も邪魔するものはいない。ひたすら堤を攻撃して、アイゼンガルドでの戦いにケリをつけてしまおう。

ポイント 消火せよ

エントの怖いものは火。アイゼンガルドでは火の矢を装備した石弓兵以外にも、サルマン本人が魔法で火を放つ。サルマン自身はエントで取り囲んでしまえば倒せる。ところがエントに火がついてしまうと、そこから周囲のエントに延焼してしまう。火がついたらすばやく付近の水溜りに逃げ込んで消火しよう。



延焼注意

12 北イシリアン

"アモン・ヘンの丘"を逃れたフロドとサムがたどりついたの北イシリアン。ここではボロミアの兄弟であるファラミアがレンジャーを率いて、モルドール軍と戦っていた。ここでの行動はまずマップ北西部にある3つの製材所を破壊して資金を集めて、これを元手にレンジャーの数を増やし、火の矢を装備させる。続いて南側にあるモルドール軍の施設を破壊して、レンジャーを救出する。ここでは巨大なムマキルを攻撃して暴走させ、敵軍にぶつけるという作戦が有効だ。正面切って戦うよりも被害は少なくてすむはず。また敵の施設はすべて破壊しておくことも忘れずに。レンジャーを救出すると攻城兵器トレビュシェットが手に入るので、これで遠くから敵の施設を破壊しておこう。

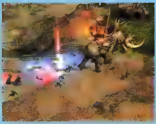
最後に南東部にある野営地を敵から奪い、ここを拠点として北側にある敵の野営地を破壊する。新たに野営地を建設すると奇襲イベントが発生するぞ。イベントは谷を行進する敵軍を指定された場所から矢で射るというもの。敵の行進が始まるまでに結構時間があるので、その間に敵の野営地を叩いて勝利してしまうこともできる。それだけ経験値を得るチャンスも失われるが……。

攻略の流れ

1. 森にある3ヵ所の製材所を破壊
2. マップ南の敵と施設を排除
3. 仲間と合流
4. 東の敵の拠点を奪う
5. 指定場所に弓兵を置き奇襲
6. 敵の拠点を破壊する

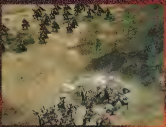
ポイント 猛獣の前に立つな

おとなしそうなムマキルだが、ある程度ヒットポイントを奪われると、怒り出して暴走してしまう。前方に直進するだけなので、左右に避けていれば問題はないが、運悪くムマキルの前にいると踏み潰されてほぼ瞬殺。敵のユニットや施設にぶつけるのはよいが、間違っても自分のユニットがムマキルの目の前立つことのないように。



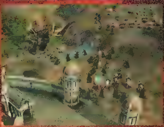
⬆怒り狂うムマキルの目にはなにも映らない。目の前にあるものはすべて踏み潰してしまう。

ホビットを囮に使う



⬆ホビットたちをおとりにして、敵のユニットを引き寄せてから、待ち伏せているレンジャーでしとめよう。だがフロドだけは殺されないように。

遠距離から射る!

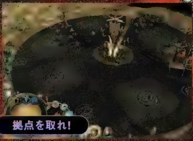


⬆レンジャーの矢の飛距離を利用して、崖の上や下から、また障害物を挟んで敵を攻撃しよう。敵の慌てっぷりを見るのが気持ちいい。

奇襲をかけろ!



⬆奇襲イベントは、谷を行軍するモルドール軍を襲うというもの。できるだけ敵の野営地に到達する前に全滅させたい。



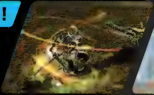
拠点を取れ!

⬅東南にある敵の野営地は、比較的警備は手薄だ。早めにレンジャーを使って破壊して、自軍の拠点にしよう。



エンターブレイン PC関連雑誌＆ムック 最新情報！
ビジュアルエンタテイメントマガジン
マジキュー
1月25日発売
定価980円【税込】
Vol.11
今号のマジキューは、大増ページ！しかもファミ通文庫で大人気の『吉永さん家のガーゴイル』のコミックなどを新連載開始！マジキューの人気キャラクターの大型ステッカーもついてますよ！
表紙＆巻頭特集
学園ヘヴン おかわりっ！
2005 February
付録
音楽CD 人気ゲームのBGMやテーマソングを貴女の元へ♥
定価780円【税込】・好評発売中
乙女のための最強ゲーム誌
B's-LOG
水栗優©2005 Spray/VisualArts/Interchannel
美少女アニメDVD＆美少女DVD PlayersGame カタログ2005
Powered by GIAN
毎年恒例のアニメカタログ！毎年出るなんて、まぁ、愛しい!!
《付録DVDには》
美少女アニメのサンプル映像を2時間以上も収録!!
《さらに誌面では》
2004年発売の美少女アニメDVD＆DVD-PGの完全カタログを掲載!!
1月31日発売!!
フリーウェア年鑑2005
2005年の秀作フリーウェア3227本を収録！ 一家に一冊の充実本です。
大ジャンル×10
小ジャンル×88
1280円[税込]で
絶賛発売中!!
2005年もマジキューコミックスは爆走！ MQ COMICS マジキューコミックス
ラグナロクオンライン アンソロジーコミック⑯
おなじみ日韓執筆陣によるワールドワイドな一冊！
Fate/stay night アンソロジーコミック⑦
MCCの総力を結集し、豪華執筆陣＆濃いネタ満載！
A5判 各定価924円
[本体880円+税5%]
1月31日発売
召しませ浪漫茶房
B's-LOG COLLECTION
公式ビジュアルファンブック
ゲーム中のCGを完全網羅！
攻略ガイド、描き下ろしショートストーリー、人気声優の対談などを掲載！
定価2415円[本体2300円+税]
1月31日発売
©2004 Vingt-et-un Systems ©2004 D3 PUBLISHER Illustrated by 佐木田すい
enterbrain
〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10
株式会社エンターブレインTEL03-5433-7850（営業部）
http://www.enterbrain.co.jp
◆通信販売のお申し込み◆ アスキーストア E-mail：cs@ascii-store.com
もしくは弊社サイトにてご注文下さい。

2005年もオンラインゲーム漬け！

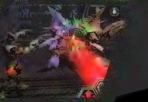




オンラインゲーム インサイドレポート

Online Game Inside Report





ちょっと時期遅れですが、あけましておめでとうございます！
まだこの原稿書いてる時期は、かな～りオトソ気分なもので(笑)。
今年もいろいろ面白そうなオンラインゲームがわんさかリリースされそうで、
楽しい一年になりそうですな。今年もインサイドレポートごひいきに！

Vol. 10



Monthly Lineup!!

- 日本サーバーでプレー開始！『スタギャラ生活』
- クロニクル2壁紙会！『リネツー本舗』
- 大航海時代Online連載スタート！ NEW!『ログイン商会』
- キャメログイン君の顔がーッ！『月刊キャメログイン』
- 第2クールスタートだ！『サイド・ログインNT』
- 年末イベントはこんなカンジ！『わくわく らぐなろく』
- 遂にクローズドβ開催される！『PSOBB I Love You』
- パーティーメンバー増加たよ『From A3』
- MU世界大会をレポート『ミューヨーク・タイムス』
- オンラインゲーム・ニュース『ステキなナニカ』

Inside Look!! いきなり発売日延びました！『The Matrix Online』

➡ http://www.roma-victor.com/

昨年から、ひっそり期待していて、あまりの期待に何度もここで取り上げてきた『The Matrix Online』。前号で、映画の俳優がこぞってゲーム内にキャラクターとして登場する旨をお伝えしたと思ったら、その1週間後、早くも発売延期がアナウンス。なんと、4月発売になってしまったのだ。発売延期の理由はクオリティーアップとのことだが、βテストを実施しているゲームで発売延期とは、あまり聞いたことがない。なんだかな～(阿藤快風)。



⬆もうDVDのコレクターズBOX出ちゃったし、タイミング逸しすぎ!?

Inside Look!! キミもコウ・ウラキになれる!?『ガンダムネットワークオペレーション2』

➡ http://everquest2.station.sony.com/

本誌でも大人気連載中の『ガンダムネットワークオペレーション2』(以下、GNO2)。そんなGNO2に、2月1日から『機動戦士ガンダム0083』関連の機体が追加されることが発表になったぞ。0083ファンの人には飛び上がるほどうれしい出来事でしょ！　気になる機体はヴァル・ヴァロ(ジオン軍)、ガーベラ・テトラ(ジオン軍)、GP01-Fb(連邦軍)、GP01(連邦軍)の4機。これを機会に、GNO2未プレーの人は参戦してみては？



⬆両陣営に2機ずつ(すべて1機制限)ながらもファンにはたまらない！

Inside Look!! SWGがWebMoneyに対応しました！『スター・ウォーズ ギャラクシーズ』

➡ http://www.guildwars.com/

ネットゲーム好きの読者ちゃんならおなじみの支払い形態『WebMoney』が『スター・ウォーズ ギャラクシーズ 完全日本語版』に対応したぞ。WebMoneyは全国主要コンビニエンストアや、有名PCショップ、ゲームショップなどで、プリペイドカード/シートというカタチで購入可能。これで、ともすれば煩わしく感じる支払いもスッキリ！　サポートする支払いプランや料金等など、詳しい情報はSWGの公式サイトをチェックしてみて。



⬆様々なプレー料金支払い方法が増えて、よりプレーしやすくなったぞ！



ガンダムネットワークオペレーション2

◎SLG ◎バンダイ ◎WindowsMe&2000&XP ◎発売中 ◎価格/オープンプライス 月額利用料/1050円［税込］ ◎http://www.gno2.net.jp/



サイド ログイン ニュータイプ SIDE LOGIN NT

新たな一年戦争を征するのは、連邦かジオンか!?

注目の新機能"二つ名"を付けてみた!

『ガンダムネットワークオペレーション2』(以下、GNO2)は、機動戦士ガンダムの"一年戦争"をネットワーク上に再現したオンラインシミュレーションだ。毎月のアップデートによって新しい要素も増え、ゲームの完成度にも磨きがかかってきたぞ! これらのアップデートで、最近特に興味深かったのが、今回紹介する"二つ名"を付けられる機能だ。二つ名とは異名やあだ名のようなもので、シャア・アズナブルの"赤い彗星"がこの二つ名に当たる部分。そんなイカした二つ名を自分のキャラにも付けられるようになったのだ。

二つ名は、前後ふたつの単語を組み合わせて作成する。単語の種類は開発者の遊び心を感じとれるキーワードが満載で、プレーヤーなら誰もが二つ名を付けたくなるハズ! しかし残念なことに、二つ名はすべてのプレーヤーが付けられるわけではなく、条件を満たさないと命名できない。その条件は"戦功ポイントを2000以上保有している"か、または"HIGH-RANKに登録されている"こと。幸い本コーナーの『TEAMサイドログイン』に条件を満たしたメンバーが筆者を含めて3人いたので、今回は3名を例として紹介する。キミも条件を満たして、敵に二つ名を覚えられるぐらいの有名人を目指そう。





⬅右の画像が二つ名を選択するウインドー。前半部分の単語は300種類以上、後半部分は500種類以上も用意されている。"真紅の稲妻"や"黒の聖戦士"といった正統派タイプから、"自称・禿頭"といった爆笑系の名前も付けられる。

超個性的な二つ名で敵軍を震撼させろ!

TEAM"サイドログイン"の精鋭たち!
こんな異名で呼ばれています!



チームリーダー:ミッチェル少尉

二つ名➡ **爆裂ホウセンカ**

試しにランダムで候補を選んでいたら、たまたまこの名前が出現! ビビッっときたので決めました!



編集部ソルジャー:アルダン少尉

二つ名➡ **血まみれドランカー**

HIGH-RANKに入れたのは、このグラサンをかけたお陰です。HIGH-RANKER御用達のグラサンをキミもおひとついかが?



VPハイランカー:クロウ少尉

二つ名➡ **鉄爪のカラス**

自分の名前である"クロウ"が"爪"という意味にも"カラス"という意味にもとれるので、これに決めました。

連邦 "TEAMサイドログイン ライト"に来たれ!

戦争の途中で募集するのは不安であったが、発表してから2週間足らずでメンバーが7名に増えたぞ。年末の南アジア作戦での貢献度も46位とまずまず。今後もメンバーを増やして連邦のためにジオンを蹴散らそうじゃねぇか。ガハハハハ。



オレと一緒にジオンどもにひと泡ふかせたい隊員を募集中だぜ!

チームリーダー ヤン・ヤンモ少尉からひとこと

募集要項

- ★サーバー:キャリフォルニア ★陣営:連邦軍
- ★チーム名:サイドログイン ライト ★リーダー名:ヤン・ヤンモ
- ★方針:余裕を持って楽しくプレーできるイカすチームを目指します
- ★参加方法:チャットorゲーム内メールにてリーダーに連絡



プレーヤー近況報告!! ライター……ミッチェル

実は『TEAMサイドログイン ライト』は連邦軍キャラのミチェラーダが実験的に作った"ひとりチーム"として、本コーナーで紹介する以前から存在していた。ヤンモ少尉がジオンから連邦に移籍したのに合わせてリーダー権を譲渡。これからは新リーダーの旗の下、ビンボー生活脱出を目指すぞ!

キャリフォルニアサーバーからライブ!

『TEAMサイドログイン』奮戦記!!

こんちは! ミッチェルです。今号からは第2クールの結果を報告していきます。さて、ミッチェルは今クールから"HIGH-RANK"での参戦となりました。HIGH-RANKとは、前クールのVP上位者100名だけのランキングで、通常ランキングよりも多くの戦功ポイントがもらえます。だから「気合いだ〜」っと浜口親子ばりにがんばりますよ!

前クールでは強化人間狙いでニュータイプ(以下、NT)を無視してプレーしましたが、目に見える成果はありませんでした。そこで今回は早々に"NT素養"のスキルをゲット! 日々の戦いの中で続々と部下たちがNT覚醒しています。「敵が見えるぞ!」というセリフとともに敵を撃破するシーンは何度見てもカッコイイ。強化人間とは違い天然モノはいいね!





↑NT素養のスキルを取得した状態で戦い続けるとNTに覚醒する。覚醒後は特別な命中や回避が発生する可能性が得られるほか、ガンダムやジオングなどのNT専用機に搭乗できる。

チームメンバーたちの戦地リポート



[VPハイランカー]
イサミ・クジョー中尉

今クールはVP中心で"手をかけずに上位にいけるか"を目標にがんばっています。ほとんど任務をしないのでちょっぴり貧乏ですが、必要なMSの編成には困っていません。今回は格闘特化型と射撃特化型の2枚壁に挑戦中です!



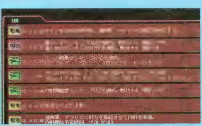
[VPハイランカー]
アドルフ・シュトロハイム大尉

前回は部下のNT覚醒が早かったので有利に戦えましたが、今回は覚醒のペースが鈍ったため苦労しています。でも"前クールと同じようにはいかない"ってところがおもしろいです。連邦軍も強いですし、これからのゲームの流れも楽しみです。

TEAM サイドログイン 今月の結果報告!

新クールが始まって気分一新! 新鮮な気持ちで『TEAMサイドログイン』は快進撃を続けています……と、報告したいところなのだけど、なんと異変が起きています! これまではチームVP順位、チームMP順位ともに30位を切ることはなかったのですが、VP順位が徐々に下降しています。このままズルズルと落ちていくのはかなり悔しいので、気合いを入れ直さなければ!

キャリフォルニアサーバー全体の状況はというと、前クールがどの作戦も圧倒的にジオン有利で進んだのに対して、今回は連邦軍の抵抗が激しく苦戦しています。現在はジオン側の成功で作戦は終わっていますが、連邦側の踏ん張りによって、作戦に費やす日数が前クールよりも増えています。この調子でゲームが進むと、後半戦では連邦軍が作戦を成功させる日がくるかも!?



↑VPランクだけがガクンと低い。チーム上位3名のがんばりに期待!!

作戦名	チームVP	チームMP	作戦貢献度
ジオン軍北米降下作戦	13位	15位	9位
ジオン軍アフリカ降下作戦	33位	23位	9位
連邦軍サイド4反攻作戦	37位	12位	7位

VP順位が下降気味……!?



個人VP100位以内を目標に戦っています!

▶チームメンバーのコメント
エルトファー・タルタロス少尉

今回入手した褒賞機!!



マゼラアタック☆
↑旧式の兵器だとあなどれない性能を誇る。序盤では大切な戦力だ。



高機動型ザクII☆
➡宇宙戦専用のMS。ブースターを装備した高い移動力が魅力の機体。

極秘情報!? 連邦軍1/5スペースの中の戦争

ドモ! 前クールの最後に中尉に昇進して調子に乗っているミチェラーダです。今クールは前回の経験をふまえて計画的にプレーしますよ! 当面の目標はあこがれのガンダムを購入すること。補給が貯まるたびに新しい機体を買っていたら、前クールでは貧弱な編成しか組めなかったので、今回は少しずつ補給を貯めていました。

補給もかなり貯まったな〜と思っていた時期にガンダムがロールアウト! 実は少し不足していたのですが、2日ほど貯蓄して目標額到達! やっぱりガンダムは強いですね。敵を蹴散らす姿を見てると思わずニヤニヤしちゃいます。さて、次の目標はG3ガンダムなわけですが、ちょっとツラソウ。ローン組めませんかね? <バンダイさん





連邦軍所属
ミチェラーダ中尉

ガンダムで快進撃!

おたより大募集!

当コーナーでは年中無休でおたよりを募集しています! GNO2をプレーしていて体験した感動話や爆笑エピソードなどをぜヒぜヒ聞かせください! おたよりはEメールで受け付けているので、カッチョいいスクリーンショットなんかも添付して送れますよ! 思いついたらソク応募!

『サイドログインNT』係まで
ev-login@ml.enterbrain.co.jp



A3

◎RPG　◎ガンホー・オンライン・エンターテイメント　◎Windows2000&XP　◎発売中　◎http://www.a3online.jp/



お仕事(クエスト)&人材(騎士団)募集満載のA3情報マガジン

フロム・エー・スリー! From A3

仲間との冒険がもっと楽しくなる!! パーティーシステムがバージョンアップ

読者のみなさま、明けましておめでとうございます。今年も『from A3』をよろしくお願いしますね。ってことで、2005年も『A3』はどんどんカッ飛ばしていきますよ! その証拠に新年早々アップデートが行なわれたのだ。"個人商店システム"の導入や"パッシブスキル"の追加など気になる項目はたくさんあるけど、中でも注目は"パーティーシステム"のバージョンアップ! A3では従来のMMORPG同様、他のプレーヤーとパーティーを組んで一緒に冒険できる。だけど独自のキマリがあって、スムーズにパーティーを組むことができなかった。しかし今回のバージョンアップによりそのキマリが緩和され、気軽にパーティーを組めるようになったのだ。いままでメンドーだからって敬遠していた人も、多人数での冒険にハマっちゃうことウケアイ。いますぐ友達を誘って楽しもう!



⬆パーティーシステムと同時に追加された個人商店システム。アイテムの売買がとっても楽チン!

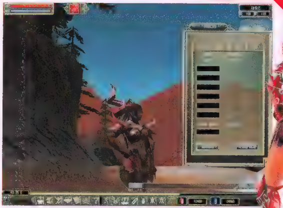


⬅年末にはA3の世界に雪が降るロマンチックなイベントが行なわれた。とってもキレイでしょ。詳しくは右ページのアルバイト日記を参照のコト。

最大パーティー人数&レベル制限が変更された

パーティーシステムの改良で一番大きな目玉は、なんといってもパーティーの最大人数が増えたことだろう。いままでは4人とちょっと寂しかったけど、一気に7人まで追加できるようになった。まるでモーニング娘。かジャニーズJr.かってぐらいの大所帯で、団体行動をとれるってワケ。また、倒したモンスターがドロップしたアイテムは、パーティーメンバーへ自動的にランダム配分されるようになった。貴重なアイテムが出現したときでも、早い者勝ちではないからケンカにならなくて安心でしょ。7人いれば多少強めのモンスターでもやっつけられるハズだから、みんなで協力してお金&経験値をガッポリ儲けよう!







パーティーメンバーとのレベル制限も解除

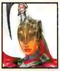
いままでは自分のキャラクターとレベル差が10以内のプレーヤーとしかパーティーを組めなかった。このレベル制限が解除されたので、より多くのプレーヤーとパーティーを組め、交流も持てるようになったのだ。いやー、ありがたい!



編集者 パンチ田中

パソコンをパワーアップ(CPUをCeleron 2.0GHzからPentium 2.4GHzへ、メモリーを256MBから512MBへ)したらメチャクチャ快適にプレーできるようになった。起動時のロード時間が激減! やっぱり定期的にパーツは変更しないとダメなのね。次はグラフィックボード買おうかしら。

フリーター魔法師 タナパンの クァナト沿線アルバイト日記



名前	
タナパン	
性別	年齢
女	ヒミツ

職歴

ついにレベル70を突破し騎士団設立イベントに挑戦できる時がやってまいりました。一緒にクエストに挑戦してくれる強い人、ゲーム内で耳うちくださ〜い。

○月%日 スノーイベントでメリー苦しみます

「126番台フィーバースタート! ジャンジャンバリバリいきましょ〜!!」と、先月の掛け声が意外と好評で(特に笹塚方面)ちょっぴり上機嫌なアルバイト日記ですが、今回は季節限定イベントに挑戦です。イベントのタイトルを"エアレル聖樹祭〜スノーイリュージョン〜"といい、12月13日〜27日までの2週間、A3の世界に雪が降るという素敵なイベント。フィールドすべてが雪で覆われ、町の中心には巨大ツリーが登場し、スペシャルクエストも追加されるという内容てんこ盛り企画。気になるクエストの詳細はというと、モンスターを倒すと一定の確率でスペシャルアイテムをドロップする→スペシャルアイテムは鐘、電球、靴下、木、杖、玉、星飾り、雪、リボンの9種類があって、全部集めて武器屋で調合すると"トレジャーバッグ"というアイテムができる→コイツをさらに右クリックすると、ランダムでアイテムが出現する、というモノ。

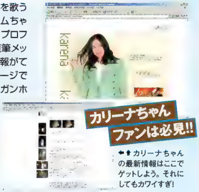
まずは手始めに最近メインの狩り場にしている、クラーブ2階とランデル2階でモンスターを倒すことに。すると出るわ出るわ大フィーバー状態。いきなり4種類のアイテムをゲットできちゃいました。こりゃ幸先いいってことで、続けてモンスターを狩りまくる。すると再びアイテムがポロポロ出現し、たった2回の戦闘で早くも7種類のアイテムを獲得できました。しかし調子がいいのはここまで。こっからは苦難の道のり、まさにメリー苦しみます。雪とリボンが全然出ない! しょうがないので町に戻ると、プレーヤー同士でアイテムを交換してるじゃありませんか。早速メッセージウインドーを凝視していると、"出)雪　求)玉"の文字が。すかさず交換希望のメッセージを送り、なんとか雪はゲットすることに成功。交換ついでにリボンのことを聞いてみたら、クラーブ1階で拾ったとのこと。なーんだクラーブはクラーブでも1階だったのね。すかさずクラ1に移動してイモ虫を焼きまくり、念願のリボンをゲットできた!

すべてのアイテムが揃ったところで武器屋で調合し、トレジャーバッグを生成。レアアイテムが出ますようにと祈りながら右クリックしたら……ネライダ(L)が出ました(ネライダとはちっとも貴重じゃないアイテム)。その後アイテム集め→調合→右クリックを3回ほど繰り返したけど、全部ネライダ(L)でした。つ、ついてね〜。ネライダなんてもういらないだ!!



A3の歌姫 カリーナ・ラムちゃんの公式サイトが開設

A3の主題歌『Deep sky』を歌う香港の人気女優カリーナ・ラムちゃんの公式サイトがオープン! プロフィールやフォトギャラリー、直筆メッセージなどカリーナちゃん情報がてんこ盛りだ。またレポートページでは東京ゲームショー2004のガンホーブースで行なわれたライブの舞台裏も掲載されているぞ。なお、現在カリーナちゃん主演の恋愛映画『ティラミス』のVHS&DVDが絶賛レンタル中。カリーナちゃんファンは見るしかない!



←↑カリーナちゃんの最新情報はここでゲットしよう。それにしてもカワイすぎ!

アドレスはコチラ!

URL http://www.link-r.com/karena/

美人プロデューサー(笑) トミーの アタクシとA3

みなさま、ごきげんよう。ついに2005年が来たわね。明けちゃったわね! もうそろそろお待ちかねのアップデートが来るわよ。パーティーシステムの緩和、パッシブスキルの追加、そして個人商店の導入。これで憧れのあの人ともパーティーを組み放題ね。う〜ん、フェロウしまくり。オフラインでも今年は『A3』ならではのサプライズをたくさん考えているわ。合い言葉は"気が付けばあなたのそばに『A3』、あなたの背後にご先祖様"よ。みなさま楽しみにしててね。それでは、Hasta la vista♪

おたより大募集!!

from A3では読者のみなさまからおたよりを大募集します! 当コーナーへの感想や要望、苦情までなんでもオーケー。下のあて先までメールでドシドシ応募してくださいね。みんなでA3を盛り上げよう!

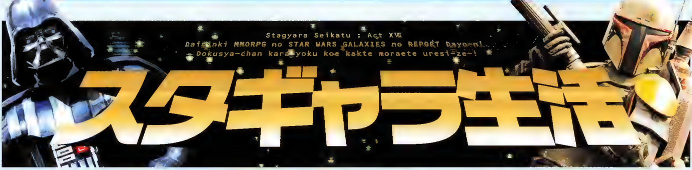
あて先 『from A3』係まで!

E-MAIL ev-login@enterbrain.co.jp



STAR WARS GALAXIES : An Empire Divided

◎RPG　◎SOE　◎Windows98&Me&2000&XP　◎発売中　◎http://starwarsgalaxies.station.sony.com/　◎推奨環境／CPU：PentiumⅢ 933MHz以上



スタギャラ生活

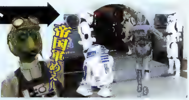
正式サービスまでリアルでイベントだらけでしたヨ！

『スター・ウォーズ ギャラクシーズ 完全日本語版』（以下SWGJ）正式サービスから早1ヵ月。日本でのサービス運営を行なっているエレクトロニックアーツ（以下、EA）のリキの入ったプロモーションのおかげで、多くのPCゲーマーが銀河の住人になったようですな。つか、そのプロモでわかったことがあるんですよ。これは筆者の推測ですが、たぶんEAは帝国軍の手先ですね！（推測なのにキッパリ）　というのも、12月の11、19日両日で行なわれたイベントでは、ストームトルーパー（The 501st Legion Japanのみなさん。詳しくは公式サイトhttp://www.thx1138.jp/をチェック）が護衛に就いていて、しかも、帝国軍の士官を名乗る人物がイベント進行をするという、まさに『帝国の逆襲』な仕切りだったんですわ。これには、反乱軍に属する筆者として苦々しい思いで一杯でした（笑）。しかも、驚くなかれ。EAと帝国の癒着はリアルに留まらず、ゲーム内でも展開。SWGJ正式サービス当日は、ストームトルーパーが初心者のために、アーティザン・スキルの学習会イベントを開催していたぞ。反乱軍同志諸君よ、癒着に負けずがんばっていこーぜー！（笑）


inゲームでも正式サービス初日からさっそくイベント！

12.11 SWG発表会イベント

帝国軍の女性士官による、SWGJのお披露目会。多くの来場者がSWGJの魅力に食いつきまくりだった。EAマーケティング担当の平岡さんも、帝国軍の部下として登場！　あわわ（笑）。



12.19 SWG体験会イベント

マスコミを対象としたEA主催の体験会。こちらは帝国軍の男性士官が、来場者にストームトルーパーを操らせて、その魅力を紹介していた。……って、帝国軍の新兵育成なのか!?



キミはSTAR WARS Japan.com知っているか!?

日本のスター・ウォーズファンのために、公式サイトSTAR WARS.comの日本語版『STAR WARS Japan.com』（以下、SWJ）がオープンした。いままで英語で読めなかった公式サイトも、SWJでは日本語で、わかりやすく解説されているので誰でも安心して楽しめるぞ。SW全作品の登場人物や惑星といった情報もSWGに役立つこと間違いナシ。しかも、今年公開のエピソードⅢの最新情報も満載！　すべての情報を閲覧するには会員登録（有料）が必要だが、ファンなら速攻登録だ！

STAR WARS Japan.com ファンクラブ限定コンテンツ内容

【一般会員】

【プレミアム会員】



日本のスター・ウォーズオフィシャルサイト!!
URL http://www.starwarsjapan.com/

プレーヤー近況報告!!　ライター…… 吉田せめんと

新たな気分で、日本サーバーKatanaでキャラ作って始めたところ、多くのプレーヤーから声をかけていただき、大感動！　中には、普通の会話レベルで「あの人超有名人だよ」とか世間話をしてる人もいたのですが、それはやめれ。恥ずかしいから！（笑）。Tellでお願いしますTellで。

吉田せめんとのすちゃらかスタギャラ生活をやっぱりすちゃらかに綴る

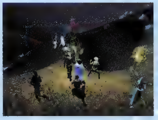
スタギャラ日記@Corbantis×2



Semento Yoshii
種族／ローディアン
所属／反乱軍
日米での同時プレーを始めたはいいのですが、やることー杯で大変っす。睡眠時間が～！

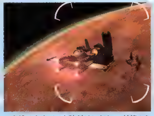
「こんちわー」と、いつものinゲーム挨拶による書き出しも日本語になりまして、ついにSementoも日本サーバーに逆上陸となりました。正式サービス当日に迷ったのが、サーバー選び。現在日本サーバーは、Katana（カタナ）とHarla（ハーラ）のふたつがあるわけですが、筆者はKatanaを選択しました。特にコレといった理由はなくて、純粋に表示が上の方という非常にアバウトなノリで選んでみたりしてます（笑）。ま、ちょっぴり日本っぽいテイストの名前ってのもあったんですけどね。実際、どちらかというと、Katanaサーバーの方がプレーヤー数が多い模様なので、筆者的には正解だったかなぁと思ってますが……どうだろ？

というワケで、今回はいつものCorbantisサーバー（英語版）とKatanaサーバーの二元中継っぽくお伝えします。次号からは、日本版をメインにしてお伝えしていこうと思いますので、新生スタギャラ日記をよろしくお願いします～と、新年の挨拶に代えさせてもらいます（原稿執筆時まだオトソ気分なんです）。



Katanaサーバーでは……

プレーに際して、さっそく2キャラ作成してみた。生産系のSementoと戦闘系のAsphalt（アスファルト）のふたり。日本サーバーでは、英語版でプレーしなかった生産系職業にチャレンジしてみることにしました。英語版からの移住仲間のハードプレーのおかげで、正式サービスから12日でギルドホールを建設することができ、なんとギルド（プレーヤー・アソシエイション）を作りましたヨ。もちろん名前は英語版からのPAネーム"Espa Gumi"（タグ名/EG）。ギルドメンバーも着々集まっているので、プレーヤーシティも目前って感じ！　これからの展開が楽しみになってきた。次回までには両キャラをマスターにすんぞー！ <ホントか？



⬆序盤は宇宙でひと稼ぎがセオリー。敵機からゲットしたパーツをオークションで売りまくり。



⬅ギルドホール建設！　反乱軍ギルドとして戦うぜ～！

新キャラ作りましてん



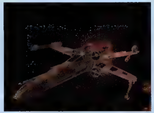
➡まだまだアーティザン見習い状態だけど、これでもギルドリーダーです。



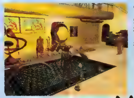
⬅日本サーバーの打撃王を目指して日夜鍛錬中。いまはノービスTKA。

Corbantisサーバーでは……

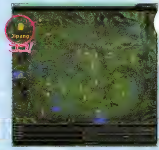
正直、日本サーバーでのプレーが忙しくて、ちょっぴり手抜きプレー中。ひそかに目指していたジェダイへの道のりも、ちっともノルマを達成できずにいる現状だ。そんな中、パイロットスキルがいまだYウィング搭乗資格のままなのが納得できず、スキル上げに挑戦。イクイップメント・スキルを上げて、高性能のパーツをYウィングに搭載してミッションの嵐。3段階めは、長丁場のミッションをクリアーすることで、無条件にスキルを習得できるので、高性能パーツの搭載は大正解だった。結果、無事に憧れの機体Xウィングに搭乗可能になった。やりぃ～！　これで気分だけはルーク・スカイウォーカーです。人間じゃないけど（笑）。



⬆憧れのXウィングに搭乗！　意味もないのに翼を開いたり閉じたり。お約束です、はい。



⬅模様替えをして、日本からのお客様を待ってみたり。





よかったらJipangにも遊びにきてね



⬅我らがプレーヤーシティにもぜひ遊びにおいで。待ってるよ。



応募してね～ん！

次号から日本サーバーでのネタ募集中ですよ！

SWGJの正式サービスから1ヵ月も経ったのだから、プレーヤー諸君は"人に見せたくてしょうがないスクリーンショット"や、"話したくてしょうがいないエピソード"なんてネタをたっぷり蓄えてるんじゃないの～？　そこで、今号からSWGJでのネタも募集しちゃいます！　たくさんの応募があった場合は、独断と偏見でオモロイほうを採用させてもらいます。ネタな宛先はいつものところ。ただし、編集部宛のメールには2MBという容量制限があるから注意してちょーだい。

それと、今回は特別にSWG体験会でゲットしたボバ・フェットのフィギュアを1名に差し上げます。編集部宛のメールに、住所、氏名、年齢、キャラ名&サーバー名を書いて送ってらっしゃい。応募資格はSWGJプレーヤーってことでヨロ。

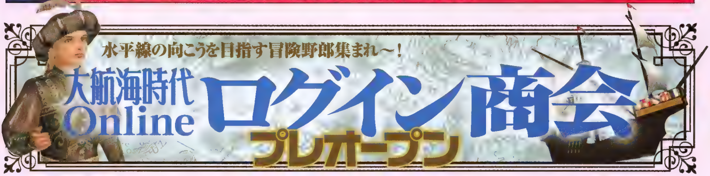
あて先

▼編集部あて
「スタギャラ生活」係まで！
ev-login@ml.enterbrain.co.jp

▼inゲームあて
メールツールでSementoまで。
もしくは、Tellにて連絡くださいな。



ボバ・フェット アクション・フィギュア 1名様



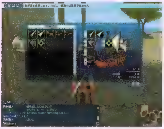
水平線の向こうを目指す冒険野郎集まれ～！

大航海時代 Online ログイン商会 プレオープン

大航海時代ファンのみなさ～ん！ 正式サービスが3月開始予定になりました!!

全国の大航海時代ファンのみなさんお待ちどお！　みんなが心待ちにしている『大航海時代 Online』の正式サービスが、2005年3月予定に決まったぞ！　また、正式サービスに先駆けて、誰でも無料で参加できるプレオープンサービスが実施される!!　そこで、本誌でも急遽当コーナーをプレオープンして、期待の海洋冒険MMORPGの魅力を再確認しようってワケ。

念のために説明しておくと、本作はコーエーの大航海時代シリーズのMMORPG版。プレーヤーは大航海時代という時代のムーブメントに湧く中世ヨーロッパで、冒険家や商人、軍人となって様々なドラマを築く。昨年末、大好評の内にクローズドβが終了した、海外からも熱い注目を浴びる作品だ。



↑プレーヤーは、己の分身ともいえる帆船を自由にカスタマイズできる。帆の形状も変えられるぞ。



↑港から出航すれば、そこは広大な海。仲間と船団を組み、新しい発見や交易品を求めて進むのだ。7つの海を制覇せよ！



正式サービスに向けて本格的に動き出す大航海時代

2月23日からプレオープンを実施

2月23日より実施されるプレオープンは、正式サービスに先駆けて無料で本作を楽るナイスなサービスだ。詳しい参加方法は公式サイトで確認してもらうとして、基本的に『GAMECITY』会員なら誰でも参加できるぞ。こりゃもう、無条件で参加するしかないでしょ！



↑歴史と冒険とロマンの世界をいち早く体験できるチャンス。いますぐ公式サイトをチェック！

URL ▶ http://www.gamecity.ne.jp/dol/



プレオープンで育てたキャラは本サービスでも使えるぞ

プレオープンの詳細

実施期間	2005年2月23日(水)16:30～正式サービスまで
価格／プレー料金	無料
参加条件	「GAMECITY」市民（登録無料）・日本在住の方（未成年者は親権者の同意が必要となります）
配布方法	ダウンロード
アカウント登録方法	公式サイトにて登録

未公開海域が追加!?

時期や内容は確定していないが、プレオープン開始時にいくつかの新要素が追加される可能性があるらしいぞ。その中にはクローズドβで未公開だった海域の公開もあるそうだ。クローズドβ中に睡眠時間を削って大海原を駆け巡った冒険野郎も、広大な世界の一部しか体験できていなかったってことだね。どんな海域に進出できるのかいまから楽しみだ。



いよいよアフリカ解禁か!?

ケータイ連動コンテンツも始動するかも？

製作発表当初からアナウンスされていた携帯電話向けのサービスもいよいよ動き出すかもしれない。ただし、こちらの予定は完全に未定なので、詳しい時期や詳細に関しては続報を待とう！



こんな感じ？

詳しくは続報を待て!!

プレーヤー近況報告!! 編集者 水田虎太郎

クローズドβでは商人として活動していたのだけれど、バルト海沿岸をとおるたびに"海賊"や"バイキング"に身包み剥がれてたよ。NPCに襲われなくなる"警戒"スキルの効果が切れた瞬間に襲いかかって来るんだもん。用意周到スギッ!　でも、バルト海っていい交易品がいっぱいあるのよね。



16世紀のヨーロッパでキミならどんな人生をエンジョイする？

16世紀のヨーロッパを舞台に様々な職業に従事して、自分の夢と国家の繁栄のために活動できる本作。しかし、活動の基本となる冒険、交易、戦闘の3系統以外にも、アイテム生産や釣りなどできることが多すぎて「ナニをすればいいのやら……」と途方に暮れてしまう人もいるかも。基本的にはナニをしてもオーケーなのだが、選んだ職業の系統によって、序盤のプレースタイルが大きく変化するのも本作の特徴。ここではクローズドβ時の雑感を踏まえたログイン的オススメ人生を紹介しよう。

プレオープンで本作へのデビューを心に決めている諸兄はゼヒ参考にしてちょーだい。どんな人生を選んでもホントに楽しいから、マジで。



↑酒場に入り浸って酒場娘とお近づきに……。そんなジゴロ人生もアリ。大変だけど。

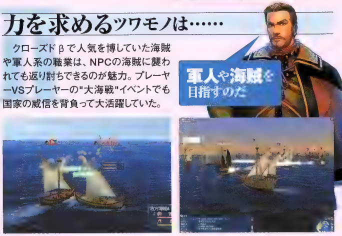
ロマンと発見を求めるなら……

世界各地を巡って新発見しまくりたいなら冒険家になるのがオススメ。また、船の移動速度が上がる"操帆"や広範囲の地図を表示する"測量"スキルを持っているので、海上で迷子にならないぞ。



力を求めるツワモノは……

クローズドβで人気を博していた海賊や軍人系の職業は、NPCの海賊に襲われても返り討ちできるのが魅力。プレーヤーVSプレーヤーの"大海戦"イベントでも国家の威信を背負って大活躍していた。



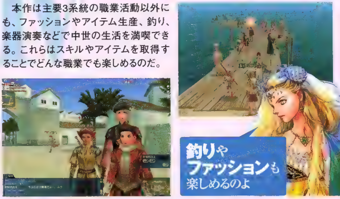
お金儲けがしたいなら……

商人系の職業は"会計"で交易品の相場を確認できる。そのため、一度儲かる交易ルートを開拓すれば、序盤からガンガンお金を儲けられるぞ。高価な消耗アイテムも購入できるのでプレーしやすい。



中世の暮らしを満喫するなら……

本作は主要3系統の職業活動以外にも、ファッションやアイテム生産、釣り、楽器演奏などで中世の生活を満喫できる。これらはスキルやアイテムを取得することでどんな職業でも楽しめるのだ。



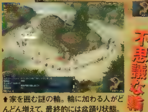
クローズドβ最終日前日には『喜望峰を目指せ！』イベントが行なわれたぞ

昨年12月12日、クローズドβ最終日前日のこの日は特別なイベントが開催された。クローズドβ最終日の前夜祭として、β期間中は入港不可能だったアフリカ最南端の港"ケープ"が一夜限り解禁される『喜望峰を目指せ！』イベントが行なわれたのだ。しかも、途中の海域にはNPCの海賊や運営スタッフが障害として立ちふさがる一風変わったイベント。参加した多くのプレーヤーは「危険海域にGM船団出現！」などと、お互いに情報交換しながら喜望峰を目指した。最終的には多くのプレーヤーがケープ港にたどり着き、お祭り騒ぎの楽しい一夜を満喫したぞ。





→ゴール地点は、運営スタッフがプレーヤーをお出迎え。



↑家を囲む謎の輪。輪に加わる人がどんどん増えて、最終的には盆踊り状態。



↑数十人のプレーヤーが参加する大演奏会も行なわれ、リーダーの指揮の下、一致団結した見事な演奏を披露したのだ。



特別企画 クリスマス&2周年記念企画を総まくり！

早いもので、ROの正式サービスが始まってから2年もの月日が過ぎてしまった。ささかまさんはβ時代から続けているので2年半以上は遊んでいる計算になるが、これだけやってもまだまだ遊び足りないという状態なのだ。借金も返さないといけないしね！　……と、台所事情はさておき、ゲーム内では2周年を記念したイベントを筆頭に、そのままクリスマス～お正月とイベント三昧だったのだ。今月はささかまさんが実際に体験したクリスマスイベントまでを詳しくレポートしていこう。もはや定番のイベントになりつつあるけど、毎年少しずつ変化があって飽きがこないのがうれしいよね。



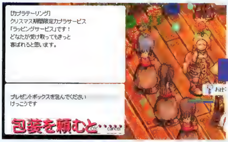
➡1周年の昨年と同じく、記念クリスタルが期間限定で出現。

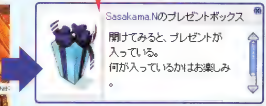


今年のプレゼントボックスはひと味違う！

クリスマスは3回目ということで、恒例のプレゼントボックスイベントも実行された。アンソニという悪サンタを倒して靴下を集めると、クリスマスのプレゼントボックスがもらえるのだ。今回はこれに加えてクリスマスジャックなどが新登場し、プレゼントを包むためのリボンと包装紙がゲットできた。もちろん、サンタの帽子もたくさん手に入ったぞ。

➡プレゼントと包装紙、包装リボンを集めてルティエのカプラさんに話しかけると、キレイにラッピングをしてくれるのだ。





⬆ラッピングをすると外見が豪華になるだけでなく、依頼したキャラクターの名前も書き添えられる。レベルによって色も変わるぞ。10個ほど包装したけど、偶然会った読者の方々に全部あげてしまいました。

ROCG カードゲームで遊ぼう
第2回：マスターデッキの作り方

ROCGの楽しみは、多人数での協力プレーだけではない。チャレンジするシナリオを自分で作ることができるのもウリなのだ。キャラクターはある程度プレーすれば形が決まってくるけれど、マスターデッキはいくらでもアレンジができるし、構築済みデッキでもちょっとカードを入れ替えるだけで難易度がガラリと変わったりするので楽しいのだ。

マスターデッキの作り方はカンタンで、メインとなるクエストをひとつ決めたら、それに関連するエリアとモンスターを入れるだけ。あとは難易度の低いクエストと他のエリアカード、フィールドモンスターを弱いものからバランスよく入れていくだけで80枚のデッキが完成するぞ。

URL http://www.broccoli.co.jp/rocg/

デッキの強さはクエストで決まる！





プレーヤー近況報告!! 編集者 中村聡伸

「中の人などいないっ！」と言い張るささかまさんの担当編集者、中村です。未包装のプレゼントボックスからサンタポリンカードが2枚出た（1枚800万ゼニー相当）ので借金が帳消しになりました。って、こんなバブリーな生活をしているからムダ使いが多いんだろうなぁ……。

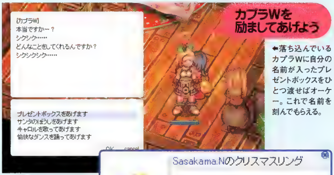
凝縮された記念イベントの数々を見てみよう

イベント期間は1ヵ月強と短めだったにもかかわらず、かなりたくさんのイベントが用意されていて、さすがにひとりでは体験しきれなかった。でも、できる限り参加してみたのでがんばって紹介しよう。

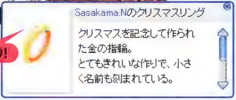
ここに紹介している以外にも、昨年のイベントでおなじみの怪盗アニバーサリーや、"ポキムソン"氏が主催するタイピングイベントなども行なわれていたようだ。会えた人はラッキーだったかも。

1 プレゼントボックスでクリスマスリングをゲット

今回はプレゼントボックスの包装だけでなく、クリスマスリングのサービスも期間限定で登場。サービス内容は、金か銀の指輪を持っていれば、それに自分のキャラクター名を刻んでくれるというもの。しかし、名前を入れてくれるはずのカプラWがひどく落ち込んでいて、クリスマスリングを作ってもらうには彼女を励ましてあげなければならなかったのだ。



←落ち込んでいるカプラWに自分の名前が入ったプレゼントボックスをひとつ渡せばオーケー。これで名前を刻んでもらえる。



➡LUKがちょっぴり上がる特殊能力つき。こちらも贈答品としてよろこばれそう。

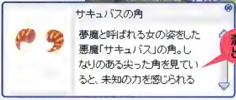
2 ゲフェニアのダンジョンが限定オープン

約1ヵ月の期間中、ゲフェンダンジョンのさらに奥にあると言われていた"ゲフェニア遺跡"が限定でオープンしていた。こちらにはサキュバスやヴァイオリーなどの高レベルモンスターがいたほか、記念イベント用の強いバフォメットが徘徊しており、かなりアツい戦いが楽しめたのだ。しかも、負けてもペナルティーがなかったため、かなりのプレーヤーが遊びに来ていたぞ。

なぜかアルケミスト軍団で突撃



➡ゲフェニアは期間中に偶然開催されたアルケミスト祭りの会場としても使われてました。このあとモンスターの自爆スキルで大惨事に。



←サキュバスはこんなレアアイテムをドロップした模様。うらやましいなぁ。

3 各ワールドで武道大会が開催されたぞ

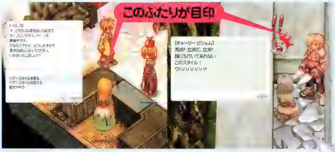
2周年記念として開催された"都市対抗武道大会"は、各ワールドごとに4都市の代表キャラクターが有志で集まり、都市の名誉をかけた対人戦が行なわれた。通常大会のほかに、レベル10以下のノービス専用大会もあり、それぞれの勝利都市には優勝の記念として、街の一角に特別なカプラサービスが置かれたのだ。撤去期限の1月10日までありがたく活用させていただきました。



←倉庫代無料に加え、どこでも100ゼニーで転送までしてくれる大盤振る舞いに感謝。

4 髪型変更NPC登場&限定サービスも

2周年とは直接関係ないが、アルベルタに髪型変更NPCがふたり実装された。でも、イベント期間中は変更にかかる料金がかなり安くなっていて、イメチェンをするには絶好のチャンスだったのだ。髪型と色まで指定できるヘアースタイリストは金額が高く、放浪美容師は金額が激安なかわりに完成する髪形がランダムで決まるという恐ろしさがたまらないけど、どっちにする？



そのころささかまさんは……？

ささかまさんはChaosワールドでアニバーサリーの特別イベント"奇跡の鐘"に参加してました。街の一角でとある"儀式"に参加し、登場したモンスターとすごいポリンを倒すという流れで実施された。ストーリーに関しては公式サイトに載っているのでじっくり読んでみてね。で、ポリンが倒されたときに偶然、ポロッと出たアイテムを拾ってしまったのですが……。



イベントでくま帽子をゲット



➡人ごみの中で未鑑定の帽子をゲットしたものの、オープンで言えずにこっそりお持ち帰り。鑑定したらくま帽子でした。

ミュー ～奇蹟の大地～

RPG ◎ゲームオン ◎Windows98&Me&2000&XP ◎発売中 ◎http://www.muonline.jp/

みんなやってるか～?「ミュー!!(返事)」

The MU York TimeS
ミューヨークタイムス

『MUワールドトーナメント 韓国決勝』詳細レポート!!

『ミュー ～奇蹟の大地～』(以下、ミュー)をプレーしている全ユーザーにとって、この冬一番の関心事と言えば『MUワールドトーナメント』! 各地域の代表が世界一を競うミュー史上最大のイベントだ。参加チームは国内予選を勝ち抜いた日本、韓国、中国、台湾、タイ、フィリピンの6地域の代表たち。ミュー大陸のオリジナル競技『バトルサッカー』で、初代王者を決定するのだ。ちなみに我らが日本代表チームは、"JP_COSMO"。構成メンバーは、ナイト"X-KTY"、エルフ"m-Yukiko"、ウィザード"a-Kanchu"、魔剣士"s-Fukuchan"の4人(各メンバーの頭文字をつなげると"Xmas"になる。ナイス!)。決勝大会は昨年12月25日(クリスマス!)、ミューの開発元・WEBZEN社のある韓国はソウルにて開催された。本コーナーでは、各国代表が燃えた熾烈な決勝大会の模様をお伝えするぞ。

今回は紹介したい情報がたくさんあるので、プレーリポートはお休み。日本代表チーム"JP_COSMO"の奮闘ぶりはもちろん、ソウル最大の屋内テーマパーク"ロッテワールド"の特設会場、本国で初お披露目された新システム"攻城戦"の模様、さらにゲームオン社長・金 鍾信氏の直撃インタビューなど、ボリューム満点の特別版でお届けしちゃいマース!



世界6地域の代表が激突!!



予選リーグ 要注意チームは強豪・中国

予選リーグは、3チーム2ブロックのリーグ戦。各ブロック上位2チームが決勝に進出できる。日本代表"JP_COSMO"の相手はタイと中国。優勝候補の中国との戦いは、前半戦を落とすも、後半戦は大差で勝ち、得失点差で勝利! 次のタイ戦でも手堅く勝利して決勝進出を果たした。





⬆対戦中のJP_COSMOの面々。鉄壁のチームワークで挑む。

⬅優勝候補の一角、中国代表チーム。

決勝戦 韓国VS日本が世界王者を競う!

決勝トーナメント初戦、日本代表JP_COSMOの相手はフィリピン。徹底した役割分担で、試合は終始日本ペースで展開された。結果は前半戦100対6、後半戦113対12の大勝、決勝戦へとコマを進めた。対するは、中国チームを下した本場・韓国チーム。図らずもサッカーワールドカップを彷彿させる、日韓戦が実現した。決勝戦は3回戦のうち、2本先取した方が優勝する特別ルール。PKよりも得点力重視の日本チームに対し、韓国チームはフォワードであるナイト"X-KTY"を徹底マーク。得点源を無力化された日本チームは、徐々に差をつけられ2本先取を許してしまう。結果は優勝・韓国チーム、準優勝・日本チーム、3位・中国チーム。息をのむ高レベルな戦いに、会場中が惜しみない拍手を送ったのだ!

	第1試合		第2試合	
日本	77	22	51	55
韓国	100	133	117	100

➡ゲームオン社長・金 鍾信氏とともに準優勝を喜ぶJP_COSMO。頭上には、副賞の1万ドルが燦然と輝く!

⬇大会終了後には出場チーム全員がステージに集合。お疲れさま!





ライター 小松ヌンチャク

冬のソウルは寒かったけど、試合は熱かった! JP_COSMOメンバーの大健闘&サービス精神ぶりに拍手! また、今回の取材は、Webzen&ゲームオンさんによる多大な協力によるものです。この場をお借りしてお礼申し上げます。本当にありがとうございました!

日本代表チーム"JP_COSMO"に密着!



ここでは日本代表チームの決勝前夜、決勝当日の模様を密着レポート。準優勝を勝ち取ったJP_COSMOのメンバーが、どのような2日間を過ごしたかをお届けするぞ。

【決勝前夜】

決勝前夜は、選手たちの滞在する"ロッテホテル"で、組み合わせ抽選会が行なわれた。各国代表の紹介で、JP_COSMOは「試合では、正々堂々と"サッカー"をやりたいです。笑顔で帰ろうと思います!」と宣言。組み合わせは前ページのとおりだけど、実は事前取材で、「強敵は中国、韓国、タイです」と答えていたJP_COSMO。強敵2国と同リーグの組み合わせに、発表直後は苦笑いを隠せなかった。

レセプション終了後、選手団は決勝大会で使用するキャラを作成するべく、ホテルの近くにあるPC房に移動。決勝当日にキャラ変更はできないため、慎重にステータスを割り振る。1ポイント単位の振り間違いが勝敗を左右する重要な要素だ。JP_COSMOのメンバーは、他のチームが帰った後もPC房に残り、深夜まで使用キャラの検証や試合のシミュレーションを繰り返していた。綿密なミーティングはホテルに帰った後も行なわれたのだ。

【決勝当日】

決勝当日、選手団はクリスマスの人手で賑わうロッテワールドに移動。ステージで各チームが紹介され、大会の幕が切って落とされた。ギャラリーは、一般入場客と本イベントに招待された韓国ミューファンで大入り満員状態。選手たちの一挙手一投足に拍手や歓声が沸き起こっていた。JP_COSMOは、マシン不調で試合が中断されるトラブルに見舞われたものの、着実に勝利を重ねて準優勝をゲット。大会終了後、リーダーX-KTYは「最大のピンチは、予選リーグ第2試合の対中国戦でした。後半戦で中国側が作戦変更したから勝てた。あのままやってたら負けてました。」と振り返る。日本チームに限らず、どの地域の選手も、満足げな表情を見せていたのが印象的だった!


➡抽選後、試合への抱負を語るリーダーX-KTY。


⬆メンバー全員、モニターを前に徹底的に検証を繰り返す。万全の態勢で決勝に臨む!


⬆数々のピンチを切り抜けてきたチームワークで、相手チームを翻弄。アウェーながら、気負いなく戦っていたぞ。


➡決勝終了後、副賞1万ドルと花束を授与されるJP_COSMO。大歓声のうちにトーナメントが閉幕したのだ。

会場のロッテワールドはMU一色!

大会を行なうステージは、ロッテワールド中央にある巨大アイススケートリンク上に施設(!)。建物内は"Miss ミュー"を決定するコンテストや宝石イベント、攻城戦イベントなど、大小様々な催し物を用意。ロッテワールド全体がミュー一色に染まった1日だったぞ。



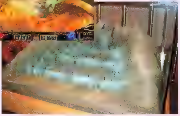




新システム"攻城戦"初お披露目!

本大会では、韓国で間もなくサービス開始となる新システム"攻城戦"が発表された。攻城戦は、多人数プレーヤーによる大規模戦闘をウリにしたシステム。本国でも大注目の新要素なのだ。当日は韓国のユーザーギルド間で対戦を行ない、勝ち残ったギルドは、サービス開始時に初代城主として登録されるというイベントを開催。19ギルドが初代城主の栄誉を手にした。日本にも順次導入予定なので期待しよう!


⬅新キャラ"ダークロード"が大活躍するのだ!


⬇レセプションで発表されたミニチュア。

ゲームオン社長 金 鍾信氏が語る 韓国産オンラインゲームの今後

――韓国と比べ、日本のミュープレーヤーは、どこが違いますか?

金 鍾信氏 日本のプレーヤーは、とにかく品質に厳しいですね。例えば、韓国でも見つからなかったバグを日本のプレーヤーが見つけて、開発元が大急ぎで修正したという報告があります。それだけ熱心に遊んでくださるユーザーが多い証拠だと思ってます。

――プレーヤーの嗜好も違いますか?

金 鍾信氏 韓国で受けたからと言って、そのまま日本では受け入れられにくいことが多いですね。ミューではないですが、いま準備している『RED STONE』は、キャラデザインから日本のユーザーに向けて描き起こしたりしてます。

――韓国産オンラインゲームは、今後はどう変わっていくと思いますか?

金 鍾信氏 最近『World of Warcraft』がリリースされ、業界では大きな影響を受けつつあります。この影響を受けて、2年後あたりに韓国のオンラインゲームは大きく変わるでしょう。個人的に非常に楽しみにしているんです。


⬆『RED STONE』でアイテム課金というスタイルを採用したのは、「無料でコミュニティーの場を提供したい」という思いがあってとのこと。



リネージュⅡ

◎RPG ◎エヌ・シー・ジャパン ◎Windows98&Me&2000&XP ◎発売中（無料ダウンロード パッケージ版はオープンプライス） ◎http://www.lineage2.jp/



リネツー本舗



モンスターレースで目指せ！ 人生一発逆転

時代はすっかりChronicle2！ そしてCronicle2といえばモンスターレース！ ビバ不労所得！ というわけで、モンスターレース場ができたとあればやっぱり一攫千金を狙いたくなってくるのは人の常。今回は「全財産をモンスターレースにぶち込んで一攫千金を狙おう！」というチャレンジ企画なのです。

と言っても、普通の人だったらさすがに全財産は怖気づいてしまうもの。これまでずっと地道に稼いできたという人ならなおさらです。そこでリネツー本舗では、ちょっとワケありのウォーリア・Bさんをチャレンジャーとして連れてきました。

Bさん「がんばりまーす」

Bさんの持ち金は、12万5000アデナ。これを倍、いや3倍にするのが企画の目標なのです。さっそくモンスターレース場にやって来たBさん。最初のうちは、1レースにつき合計5000アデナくらいずつチケットを購入して様子見。4～5レースほど当たったり外れたりを繰り返すものの、持ち金の増減はあまりなし。

Bさん「これじゃラチがあかない！」

業を煮やして1レース1万アデナ前後を突っ込み始めるBさん。途端にぐんぐんと減り始める持ち金。

Bさん「あーもう、本命しか来ない！ ヒア カムス ミー強すぎ！」

押さえで買ったチケットは当たるものの、オッズが1.0倍だったりしてちっとも儲からないのです。ついにはBさん、押さえのチケットを買うのも止めてしまいました。

Bさん「ああああああ～！」

あとはただ、ひたすら転がり落ちるだけ。こうしてBさんの挑戦は無残な結果に終わりました。

Bさん「明日からどうしよう……」

CHALLENGER

Bさん（ウォーリア）

長期出張でしばらくゲームから離れていたBさん。出張も終わり、しばらくぶりにリネⅡにログインしてみたら、一緒にプレーしていた仲間ははるか上のレベルへ。すっかりソロプレーが多くなったBさんは、せめて装備だけでも高級品にしようと一世一代の賭けに出た！

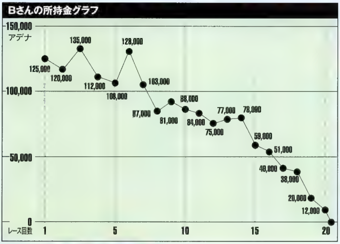




⬆モンスターレース場にやってきたBさん。レベルがちょっと低めなので、付近のモンスターを避け、遠まわりして丘の上から登場。



⬇さっそく賭け始めるBさん。最初はおずおずと賭けていたものの、すぐに熱くなって高額チケットを買いまくるのであった。





⬅約20レースで、全財産を失ってしまったBさん。いやー、当たらないもんですな。やっぱりギャンブルって怖いわ。

⬆金が切れたので装備を売って再チャレンジ！ ここからはグラフには反映されてませんが……。

⬅やっぱりと言うかなんと言うか、あっさりと再び一文無しに。かなり立ち直れない風味のBさんでありました。



プレーヤー近況報告!! ライター……K.サワノフ

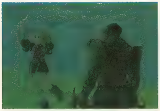
リネⅡの起動時、ログイン画面になる前に、画面中央に表示されるCG。Chronicle2になって、アレも総入れ替えになりましたね。ランダムに表示されてるんだろうけど、今度はなにが表示されるのか、毎回楽しみにしています。何種類あるんですかね、アレって。今度ちゃんと数えてみよう。

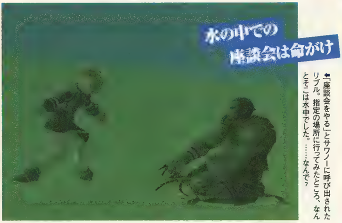



オーク青年・サワノーと ドワーフ少女・リブルの

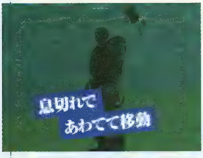
特別企画 水中座談会（すいちゅうざだんかい）

サワノー　デジャカル パアグリオ！
リブル　こんちはー。お久しぶり。
サワノー　まぁ、キミもこっちに来て座りたまえ。（水中から手まねき）
リブル　いや、座りたまえって言われても。なんで水の中なの？
サワノー　うむ、せっかくChronicle2が導入されたわけだし、少しでも関連性のある場所がいいと思ってな。
リブル　関連って、たしかに泳ぐモーションは追加されたけどさー。あんまり関係ないんじゃないのかな。
サワノー　いつまでもぶつくさ言ってないで、座談会始めるぞ。
リブル　あぁ、やっぱりこのあたりは水色のバーが出るよー。
サワノー　がまん比べみたいだな。
リブル　いや、笑いごとじゃないから。
サワノー　ところで、Chronicle2についてはどう思うかな？
リブル　ドワーフの場合、ふだんのプレーの細かい部分がだいぶ変わったねー。レシピブックの導入はうれしい限り。アイテム制作図でインベントリが圧迫されることがなくなったからね。
サワノー　たしかに細部のインターフェイスのクォリティーアップはうれしいね。プレー中、なんとなく得した気分になることも多いしな。
リブル　そうそう、立ったり座ったりのモーションがすばやくなったのが地味にうれしい。いままで、ドワーフ娘の立ったり座ったりって、なーんかムダに時間がかかってるような気がしてたんだけどね。ほかの種族はどうだか知らないけど。
サワノー　オークでもそれは感じたな。ドワーフほど顕著ではないと思うが。（たしかめるように立って座る）
リブル　それ以外で言うと……。
サワノー　あ、ちょっとタンマ。空気が切れそうだ。（あわてて立つ）
リブル　だからこんなところでやらなきゃいいってのに。
サワノー　とりあえず、青いバーが出ないところまで移動するか。
リブル　結局水の中からは出ないわけね。（サワノーに続いて移動）
サワノー　よし、ここなら息もできるみたいだし、いいだろう。
リブル　そういえば、サワノーはハイネスには行った？
サワノー　まだ行ってない。ハイネスができる前は行ったんだけど、道のりが遠くてな。もう1回あそこまで行くのは、もうちょっとあとになってだな。
リブル　どうせ水中座談会やるんだったら、ハイネス付近でやればよかったのに。やっぱりあのあたり、いい景色だよ。
サワノー　あ、それもそうか。じゃあ来月号はそこでやるか！
リブル　いや、もういいから。



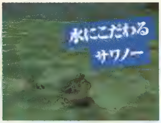


←「座談会をやる」とサワノーに呼び出されたリブル。指定の場所に行ってみたところ、なんとそこは水中でした。……なんで？



←意味もなく泳いでみるふたり。泳ぎながら会話をするのはかなり難しかったので、実際の会話は座ってやりました。かなり息苦しかったけど。





今日の一句



ドラゴンを見下ろし走る橋の上

【選評】ハイネスに向かう途中の長い道。めんどくさいのでできるだけ戦闘を避けて走っていると、ちょうど橋に差し掛かったときに、川面でたむろしているドラゴンの姿が見えた。近くに寄れば恐ろしい敵だが、こうして上から眺めているぶんには、なんとなくのどかな微笑ましい生き物にも見えなくはないなぁ、という気持ちを込めた一句。

リネIIおたより大募集

エリカサーバーのウォースミス、コロニアさんからのおたより。「今回、BBS内のちょっとした会話から話が大きくなり、エリカサーバ全体を巻き込んで動画を製作しました。監督・総責任者はDPillar、出演者は僕含めて友達ばかりです。ぜひ一度見てやってください」とのこと。

というわけで、ムービーファイルがアップされてるサイト（http://osh.gooo.net/）を見てみました。う～む、こりゃたしかになかなかの大作だ。いいものを見せていただきました。





↑ムービーがアップされているOPERATION SILEN HAWKのサイト。スタッフの紹介やムービーのコマーシャルもある。

あて先
〒154-8528 （株）エンターブレイン
ログイン編集部 リネツー本舗係
E-Mail:ev-login@ml.enterbrain.co.jp



Dark Age of Camelot

◎RPG ◎Mythic Entertainment ◎発売中 ◎http://www.darkageofcamelot.com/

月刊 ダークエイジオブ キャメログイン
Monthly Dark Age of Camelogin

ついに出ました最新拡張パック"Catacombs"!!

プレーヤー同士の対戦が超オモシロいMMORPG『Dark Age of Camelot』(以下、DAoC)。先日完全日本語版がリリースされ、日本国内でもファンが急増中のゲーム。今回本コーナーで紹介するのは、海外版DAoCに追加された最新拡張パック『Catacombs』のお話だッ!

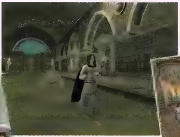
Catacombsのリリースによって変更された点は、キャラクターのグラフィックがカッコよくなったところ。DAoCが発売されてから現在まで、いくつもの拡張パックが導入されてきたが、キャラクターのグラフィックが変更されることはなかった。キャラクターはゲーム中にもっともよく見る部分なので、この変更はウレシイ。当ページの主人公(?)であるキャメログインも、下に掲載した写真にようにカッコよくなったぞ。次に目新しい点は、新しい職業が5種類追加されたところ。どれも今までにないタイプの職業で、これによってPvPにおける、新しい戦略が有効になるかもしれないぞ。そしてCatacombsで新しく追加された冒険の地は、すべて地中深くに作られた世界。誰でも入れる通常のエリアのほかに、最大8人までのパーティーで楽しめる自動生成のプライベートダンジョンも加わったぞ。





Camelogin くん

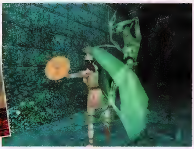
➡コレが新生キャメログインくんの勇士！ へっぽこキャバリストであることには変わりはないが、見た目がカッチョよくなったので少し強くなった気がするけど……。



⬆Catacombsの新しいエリア。コレはアルビオンの首都から入れる下水道。



⬇地下にも街があり、様々なNPCが生活を送っている。



⬅新しいエリアは地下なので、比較的暗くておどろおどろしい雰囲気の場所が多い。プライベートダンジョンの雰囲気は、今までの地下ダンジョンと似ている。

すべてのキャラクターが美形になった!

キャラクターを作成する際、目の大きさや耳の角度など、今まで以上に顔を作り込むことができるようになった。そして、Catacombsが登場する前に作成したキャメログインくんのようなキャラクターには、1回だけ顔を設定するチャンスが与えられている。失敗しないように慎重に行なうべし!



➡種族によっては、タトゥーの模様の設定も可能だ。





いろんな地下ダンジョンがテンコ盛り!

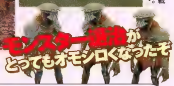
首都内には新しく地下への入口ができた。この地下通路に入ると、Catacombsの新しいエリアへと進める。中はいくつものゾーンで区切られている広大なエリアだが、"Obelisk"と呼ばれるワープゲートを使用すれば、短時間でアチコチに移動できるようになっている。ゼヒ活用してみよう!



⬆いたるところに凶悪なモンスターが住んでいる。奥地へ入るときは、仲間を誘って出かけるべきだ!



⬅ひたすらモンスターと戦って、アイテム収集も楽しい。



プレーヤー近況報告!!
ライター 佐藤ポン

いやぁ～。ついに拡張パック『Catacombs』が発売されましたね! 経験値が稼ぎやすくなって、新しいキャラクターを育てるにはイイカンジ。それと、アイテムを探し回るのも楽しくて、かなりグッドじゃないですか!! DAoCの内容が急激に充実したように感じる今日このごろダス。

今月のキャメログインくん月報

DAoCファンのみなさん、こんにちわーっ! アタシ、Cameloginくんの妹の、Catalogin ちゃん。職業はアルビオンに新しく追加された"Heretic"。どれくらい活躍できるかはわからないけれど、今後ともよろしくネ! Hereticとは、ClericやFriarのように仲間の体力を回復させたり復活させられるだけじゃなく、魔法使いのように敵を攻撃する魔法も扱えるの。しかも、手には武器と盾も装備できるから、格闘もできちゃう職業なのよ♪ 育て方次第でマルチな才能が開花しちゃうスーパーエイジってかんじぃ〜。こんないろんな仕事ができるHereticだけど、やっぱりいくつかの欠点はあるの……。ま、ナニからナニまで強かったら、PvPをしていてもオモシロくないモンね。

Hereticの弱点として、第一に挙げられるのは防御力の低さ! 着られる装備は布製の鎧だけなので、敵からの直接攻撃には弱いのよ。ステータスをアップさせる強化魔法"buff"は使えるけれど、布の鎧にbuffをしたところで、それほど強力になれるワケじゃない。一丁前に盾なんて装備してるけど、防御力は他の魔法使い系のキャラクターと同じ。そして、第二の欠点は、スキルポイント不足。レベルアップごとにもらえるスキルポイントは、達したレベルの2倍だけなので、攻撃魔法と接近戦、盾のスキルを同時に上げていくのは無理があるんだなー。接近戦用のHereticに育てるか、それとも遠距離攻撃用に魔法を強化するか、どちらかを選ばないといけないみたい。ただ、救いは攻撃魔法のスキルと味方の体力を回復させるスキルが同じタイプなので、魔法の攻撃力をアップさせると、回復魔法の威力も同時にアップするのよ。今まで攻撃系と癒し系を同時にこなせる職業なんていなかったから、その点ではナイスよね!

あと、オモシロいのは、接近戦用武器の"Flexible"を扱えるところ。この種類の武器は、いままでReaverという職業しか扱えなかったの。Reaverをプレーしている人が少なくて人気がない武器だから、比較的入手しやすいかな? 使い方にちょっぴりクセがあるけど、とっても楽しい職業だヨ! あなたも一度試してほしいな♪



➡女王様よろしく、ムチやチェーンをブンブン振り回すおてんば娘。レベルこそ低いが、兄貴のキャメログインよりも活発で健康的。

強力なモンスターやクエストが大量追加!



⬅新しいエリアでモンスター退治をすれば、かなりのスピードでレベルアップが可能。同じくらいのレベルの友達がいると効率がいいかも!

魔法がヘンテコ!

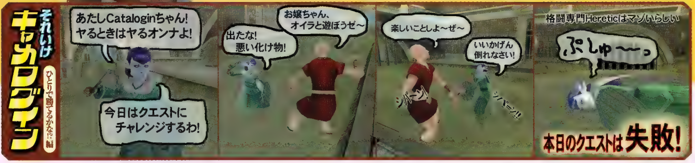


⬅Hereticの攻撃魔法は、既存の攻撃魔法とは異なる。魔法を撃つと光の矢が次々と飛び出し、敵にダメージを与え続けることができる。特に、徐々にダメージが上がってゆくタイプの魔法が強力!

ムチ系の武器を使える!!



➡Flexibleのスキルを上げると、ムチの技を使えるようになる。Reaverのように強力なダメージを扱えられるようになるため、覚えておくと接近戦も怖くない。



ちなみにDAoC日本語版もやってます!

Catacombsの登場で大いに盛り上がっているアメリカ版のDAoCだけど、日本語版もついに正式サービス開始! 日本語版のDAoCは、チャットやクエストが日本語なので、英語が苦手な読者でもすんなり遊べるぞ。現在、当ページのキャラクターのCameloginは、DAoC日本語版で"キャメログイン"として活動中。ヒベルニアに所属しているので、読者のみなさんも一緒に遊ぼうね!



⬆DAoC初心者でも大歓迎! ゲーム内で見かけたら、声をかけてくださいませ。

公式サイトはコチラ! [URL] http://www.camelotherald.com/japan/

LOGiNイベント まずはレベル50にしなきゃっ!

今後、イベントなどの活動拠点はDAoC日本語版に移行する予定。このゲームは最大レベルのレベル50に達してからがオモシロくなってくるので、まずはみんなでレベル50を目指しましょう! キャメログインと一緒に遊んでくれる人がいたら、下のアドレスの掲示板に書き込んでくれるとウレシイで〜す。なにかあったらワタクシも書くのでヨロシク。



⬆ひとりで遊ぶのもいいけれど、せっかくのMMORPGなので、みんなで遊ぼう!

▶イベント詳細 [URL] http://satopon.mods.jp/daoc/

ファンタシースターオンライン ブルーバースト

◎RPG ◎セガ ◎Windows98 & Me & 2000 & XP ◎発売中 ◎http://psobb.jp/

ファンタシースターオンラインブルーバーストアイラブユー>>>03

PSO BB I LOVE YOU

ログインオリジナルイベントをマジで開催した〜い！

発売日も2月3日と決まり、カウントダウンの始まったEP Ⅳ。今後、PSO BBのメインは、EP Ⅳへ移行すると思われるが、これはPSO BBの発売からユーザーが期待を寄せていた大きな山場を迎えるということでもある。しかし、この後にEPⅣの盛り上がりを越えるようなイベントはいまのところ発表されていない。次なる山がなければ自ら作るのもひとつのやり方なのではないか？ と思う今日このごろ。そこで、2005年一発目となるこの号で宣言したい。「PSO BBのログインオリジナルイベントをやるぞ〜！」

声高らかに宣言したものの、現状ではセガさんへは打診中なので、イベントの詳細などもまだ確定していない。しかし、せっかくイベントをやるからには、より多くのユーザーが満足するモノにしたいと思っているのも事実。そこで今回は、ユーザーが実際にどんなイベントを求めているのかを自らの足を使って市場調査してみようと思うのだ。ニーズに合ったイベントであればセガさんもきっと興味を持ってくれるはずだろうし。目指せイベント開催！



↑サービス終了間際の、EP Ⅳ closed β trialで声高らかに宣言してみました。宣言の証人はこれを読んでいるキミだ！

いままでのPSO BBイベントをプレーバック

これまでどんなイベントがあったのかもう一度整理してみよう。まず、昨年夏に大きな盛り上がりを見せた"Edy CUP"は記憶に新しいはずだ。Edy CUPの目的は、期間内にすべてのプレーヤーが一体となり、エネミーを駆逐すること。期間中に倒したエネミーの数で、PSO BBのサービスが追加されていくという画期的なイベントだった。アルティメットモードは、Edy CUPの景品のひとつとしてユーザーの努力の元に公開されたものだ。もうひとつのイベントの形として"パイオニア クリスマス"などの季節限定のイベントクエストも開催されている。これらは外伝的なストーリーを楽しみ、その結果イベント限定のアイテムを入手できるというもの。また、忘れてならないのがチームポイントを競う"チームポイントランキング"。イベントには大きく分けてこの3つのタイプがあるようだ。みんなはどれがお好みかな？



↑約2週間で1億4000万匹近くのエネミーを撃破。盛り上がったことがよくわかる。

↓期間限定クエストには、"パイオニア クリスマス"のほかに"パイオニア・ハロウィン"なども開催され、多くの人が限定アイテムを手にした。

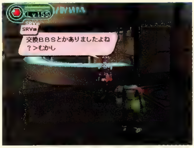


Column fashion

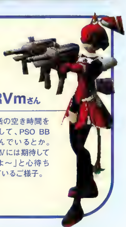
ちょっ、見せてよ

ラグオル コーディネート調査局

シップ1-1などでよく見かける"求）○○出）△△"の交換部屋で出会ったのが今回紹介する"SRVm"さん。交換相手を待っている間に、そのコーディネートを拝見させていただいたのです。レベル155ということもあり、そのコーディネートはかなりのもの。武器は、発射音のうるさいアンティークモデル"ヤスミノコフ9000M"。防具は、フレーム系最強の"アルティメットフレーム"。盾は、レンジャーだけが装備できる高級品"レンジャーウォル"。マグはコスプレのようでカワイイ"悪魔のしっぽ"だ。ちなみに、このマグは、パイオニア クリスマスで入手したプレゼントを使って作る貴重なもの。「PSO BBは、私にもできるので非常に気に入っています」と控えめなコメントをいただきましたが、装備を拝見すると十二分にPSOを満喫しているような気が……。本当にPSO BBがお好きなSRVmさん、今後もラグオル生活を満喫してくださいね。



↑1時間ほどいましたが、目の前での交換成立はしませんでした。その後、ちゃんと交換できたのでしょうか？



SRVmさん

➡生活の空き時間を利用して、PSO BBを遊んでいるとか。「EP Ⅳには期待してますよ〜」と心待ちにしているご様子。

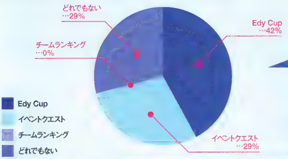
プレーヤー近況報告!!
ライター ナル内田

1月の配信クエストは、"幻界の果てに 2"と"西天の塔"、"ガロンズショップ"の3つ。EP Ⅰ & Ⅱのクエストが矢継ぎ早に配信されていることを考えると、EP Ⅳの発売後にはEP Ⅳ専用のオリジナルクエストが順次配信されるとか？ 期待しております！ ソニックチームさま。

プレーヤーはどんなイベントを望んでいるの?

オンラインでのインタビューはシップ1-1を中心にプレー中のチームに参加してお話を伺った。話を聞いた人数は全部で30人で、複数回答もアリとした。そのインタビュー結果が右に示したグラフだ。

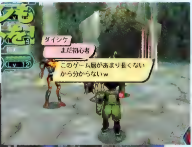
おもしろかったと人気が一番高かったのは、"Edy CUP"。半数に近い人が、良かったと答えている。その中でも、「PSOBBユーザーの全員で、目的に向かってプレーしているのが楽しかった」という意見が非常に目立った。Edy CUPは、チームにも個人にも注目が当たるような作りで、豪華な景品があったのも人気の秘密といえそうだ。イベントクエストに関しては、「アイテムゲットまでの達成感が楽しい」という意見が多かった。こちらは、Edy CUPとは真逆で個人での楽しさを重視しているようだ。一方、チームランキングに限っては、単独プレーヤーの多い1-1という場所柄、楽しいと答えた人がいなかった。チームランキングは通常プレーの延長にあるものだし、特別な感じが低いので、おもしろいと答える人がいても少数だったと思う。また、どれでもないと答えた人が、3割ほど。理由は「始めて間もないため、わからない」という人が多かった。

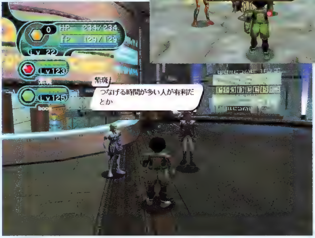


プレーヤー同士の一体感が人気の秘密

初心者もベテランも楽しめるイベントを!

➡始めたばかりの人での、気軽に参加できるようなイベントにもしたいですね。



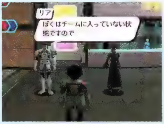


⬆プレー時間で差が出るようなイベントは、プレーのモチベーションに関係してくると貴重な意見。



ログインイベントの方向性が見えてきた?

インタビューでは、どれが楽しいかの数値的な集計と同時にその理由を簡単にインタビューした。数値的には、Edy CUPが人気との結果が出たが、おもしろかった理由を聞いてみると、Edy CUPとイベントクエストともに"目的達成"が重要なキーワードではないかと思えたのだ。Edy CUPでは、エネミーを倒すというわかりやすい目的設定がされていたし、イベントクエストにも"アイテムを入手する"という目的が設定されていた。つまり、なにかしらの目標を持ったイベントが好まれているようなのだ。インタビューの結果と一緒にまとめると、Edy CUPの"一体感"や"参加のしやすさ"、イベントクエストの"アイテム入手の楽しさ"、そして双方にいえる"目的達成"が重要なポイントになるといえそうだ。



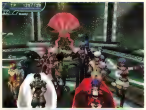
⬆チームに未加入でも楽しめるイベントにするのも大事だ。楽しいイベントにするぞ〜。

Column_team

ラグオル チームインビテーション課



今回の紹介チームは"サクラ組♪"。チームのウリは"まったりプレー"とのことだ。まったりといっても、"のんびり"などのスローな印象を持つ言葉でなく、"場の楽しさを重視し、みんなが楽しいと思えるプレースタイルをみんなで考えながら遊ぶ"という"まったり"なのだ。そんなチームだけに、少しお話を伺っただけでも仲のよさが伝わってくるほど。その様子は、友人的なものというよりも"家族的"と言ったほうがいいかも。実はこの家族的な仲のよさには理由がある。チームに入るには体験期間を経てから正式に入隊が許可されるからだ。つまり、本当にフィーリングの合った人だけがチームメンバーになっているのだ。かといって、チームの入隊に厳しい規則があるわけではない。大事なのは、"楽しくプレーできるか"と"一般的な常識を持っているか"ということ。PSO BBから、本当の友人ができそうな居心地のいいチームだったぞ。



TEAM DATA
活動拠点は6-7-10。新メンバーは常時募集中だ。ちなみにEdy CUPではチームポイントで8位の好記録を持つチーム。



さーて来月のラグオルは?

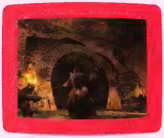
年の瀬の忙しい時期に今回のインタビューを行ないましたが、インタビュー後に「お疲れさまです」や「がんばってください」と声をかけられることが多かったです。コメント以外に"がんばり温度"を頂いた感じです。ご協力してくださったみなさま、歳末の忙しい時期に、本当にありがとうございました。さて、来月はいよいよEP Ⅳ発売。パッケージの内容や詳細は32ページの記事にあるので、そちらもチェックしてみて。



⬆この姿で質問してきた人がいたらボクです。ご協力お願いしますね。

オンラインゲーム Something good!! インサイドニュース

ステキなナニカ



チェック 謹賀新年プチ企画 2005年発売予定の海外MMORPGをチェック！

新年あけましておめでとうございます！ 2005年もオンラインゲーム・イヤー！ というワケで、現時点で発表になっている今年発売予定の海外MMORPGをリストアップしてみました。こうしてリストアップしてみると、昨年発売された『World of Warcaft』や『EverQuest II』といった、超期待作と比べて見劣りしちゃうのは否めないよね。そういった名のあるタイトルということで期待したいのが『Dungeons & Dragons』。まだ影もカタチもないので、まったくの未知数なんだけど、RPGの祖がついにMMORPGになるということで、ガ然期待が高まっちゃうよね。また、DAoCで不動の人気を得たMythic Entertainmentが手がける『Imperator』も期待したい。

[2005年発売予定MMORPG]

- 『Guild Wars』（2月1日発売予定）NC Soft ◆http://www.guildwars.com/
- 『Roma Victor』（2月1日発売予定）RedBedlam ◆http://www.roma-victor.com/
- 『The Matrix Online』（4月1日発売予定）SEGA USA ◆http://thematrixonline.warnerbros.com/
- 『Dark and Light』（4月30日発売予定）NPCube ◆http://www.darkandlight.com/
- 『Wish』（5月1日発売予定）Mutable Realms, Inc. ◆http://www.mutablerealms.com/
- 『Dungeons & Dragons』（8月1日発売予定）Turbine Entertainment ◆http://www.ddo.com/
- 『Imperator』（11月1日発売予定）Mythic Entertainment ◆http://www.imperatoronline.com/
- 『Tabula Rasa』（12月1日発売予定）NC Soft ◆http://www.playtr.com/



⬆RPGの元祖がMMORPGに殴り込み！ 今年のE3でがっつりチェックしたいタイトルのひとつだ。

⬇軽快なゲームプレイと重厚なグラフィックが秀逸のタイトル。





⬆ウルティマオンラインのリチャード・ギャリオットが手がける新世代アクションMMORPG。



⬆ローマ帝国が滅びず、未来世界まで繁栄を続けた世界が舞台という、ifな仕掛けが熱い!?



スタッフ書きおろし小説　新展開に向けて始動！

Legend of Vandia

レジェンド オブ ヴァンディア



今回はいつもと毛色を変えて、名もない"ある女性"をクローズアップ。旅の途中で謎の黒騎士と出会ってしまった女性に危機が迫り……。次号で彼女はどうなってしまうのか？　そして新キャラ・黒騎士の正体やいかに？

第8話　夕暮れの悪魔

あたしがその兄弟と会ったのは、峠麓の茶屋でのことだった。薬の行商で峠向こうのヘロデの町へ行くので、道を教えてくれませんかって言うの。ヘロデはあたしの故郷で、あたしはちょうど3年勤めた奉公先から里帰りするところだったから、快く引き受けたわ。お兄さんのカイルは黒髪で背が高くて、弟のリズは栗色の髪で痩せてててふたりはあまり似てないけど、どちらも穏やかで人がよさそうだったし、街道はほかにも人通りが多いし。それに案内してくれたら、買うととっても高い鹿角の膏薬をくれるって言うから。

そこからの旅路はとても楽しかったわ。ふたりとはいろんなおしゃべりをした。ふたりは行商先であったおもしろい話やめずらしい出来事、あたしは奉公先やヘロデのこと。そうしてだんだんと日が暮れていき、街道から人はまばらになっていって。あと少しでヘロデよ、っていうときに、その事件は起きたの。

雑木林の間を抜ける細い道の、脇にぽっかりと空いた空地。それに最初に気づいたのは、あたしだった。落ち葉の積もった空地に人がいた。全身を黒いマントで包み、岩に腰かけて動かない。暮れなずんで濃くなっていく木立の影に溶け込んで、その人は闇の一部のように見えた。あとから気づいたふたりも黙り込む。歩調をそのままに空き地の前を通り過ぎようとしたとき、低い声がした。

「薬売りか」

あたしは足を止めた。マントの人を見る。声からして若い男だ。

「ちょうどいい。薬を商ってもらいたい」

そう言って、男はゆっくりと立ち上がった。そうしてこちらに向かってくる。歩くごとに、マントの下からかすかに鉄の音が聞こえて、鎧を着ているようだとわかった。戦士だろうか。戦いかなにかで怪我をして、それでここで休息を？　あたしはカイルとリズを振り返った。ふたりは近づいてくる男を凝視している。

「薬だって」

あたしがそう言っても、反応しない。

その間に男は間近に立った。大柄で、背が高い。頭まですっぽりと覆ったフードの奥に目を凝らそうとしたとき、男の声は聞こえた。

「においがする」

次いで、とても嫌な音が。傍らに目をやって、そしてあたしは見た。隣に立つカイルの胸に刃が生えていた。刃の根本は男のマントから生えている。背中と、背負った荷物までを深々と貫かれて、カイルが目と口を大きく開ける。その胸から刃が引き抜かれる。溢れる血しぶき。その、暗い赤。あたしは叫んだ。絶叫の中、カイルの体が傾いで男に倒れかかり、男のマントが剥ぎ取られる。

現われたのは闇色の騎士だった。頭からつま先まで甲冑に覆われ、顔が見えているはずの兜の下も銀の仮面で隠されて。黒騎士がカイルの死体を押しのける瞬間、リズの手があたしの腕をつかんだ。引かれて身を翻す一瞬に、剣のうなる風圧を聞いた気がした。

無我夢中で駆けた。雑木林に逃げ込み、リズのあとをひたすら走って。息が切れて、前もうしろも、どれくらい走ったかもわからなくなってからリズとふたりで、ようやく大きな岩の陰に飛び込んだ。

「追いはぎだ」

リズは真っ青だった。当然だ。目の前でカイルは殺された。たったいま。

嫌なにおいがすると思ったら、リズの背の荷が切り裂かれている。黒騎士の幽鬼のような姿が思い出されて、あたしはぞっとした。どうしてこんなことになったのか。恐怖に体を抱くあたしの耳に、背後で枯葉を踏む音が聞こえた。

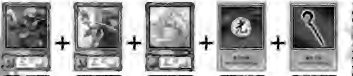
（次号に続く）

付録CD-ROMにこの描きおろしイラストのカラー版壁紙を収録　壁紙 CD-ROM



5枚のカードが美女を呼ぶ シャーマンの錬成方法は？

数ある魔導の術の中には、神や精霊などを己の肉体に憑依させて、その力を行使する術が存在する。シャーマンとは、その術を使う魔術師の術者。高次の存在を肉体に憑依させるという行為は危険が伴うことから、旧大陸においては使い手の少なくなった魔術であるが、レジェンディア大陸では先住民の間でいまだ多くのシャーマンが存在している。



エルフウィザード ＋ ドルイド ＋ ニンフ ＋ 光の神珠 ＋ 魔法の杖

Type	キャラクター
属性	魔法
戦闘位置	地上
Size	2
HP	2
AP	1
SP	3
先制	0
先見	0
幽霊	0
特殊能力	エレメンタル召喚

攻撃可能範囲

	キャラクター	ビースト
空中	[illegible]	[illegible]
地上	[illegible]	[illegible]

攻撃パターン　Rare ★★★★★

（同時に攻撃する）

魔法攻撃によるダメージを受けない



この5枚がレアカードに！

この連載の元となるアインとピアの冒険小説は「Web Gamers Press」のヴァンディア列伝コーナーで連載中だぞ　URL http://tdc.channel.or.jp/press/

■発売日／稼動中　■メーカー／バンダイネットワークス　■月額利用料／630円（税込）　20日間無料プレー可能

■ジャンル／テーブル　■URL／http://www.lalabit.com/game/lv/



ゲーマー騒然！
ぶっ飛びカーアクション

ログインのスピード狂7人が限界に挑戦！

Flatout競技大会

これを体験せずにカーアクションは語れない

衝突すると車の中から叫び声を上げてドライバーが飛び出してくるレーシングアクション『FlatOut』には、この"ドライバーが飛び出す"という機能を使ったボーナスゲームが収録されている。勢いよく走らせる車からドライバーを射出して、その高さや距離を競おうという、かなりイッちゃった内容だ。ところがこれが編集部で大流行！　ここだけの話、原稿そっちのけでボーナスゲームにトライする編集者も次々登場。ならばいっそランクをつけようじゃないかということになり、7人のスピード狂がここに集い、ドライバー飛ばしのテクを競うことに。免許の有無は関係なし。度胸とタイミングが重要な3つの競技を制してトップに立つのは誰だ!?　今号のCD-ROMに体験版を収録しているので、キミも挑戦してみよう。（編集部：やんも）



⬆各自、自信のほどをポーズでアピール。って本当に強いとは思えんのだが……。



⬆➡ぶつかってこそのカーレース。ライバルを弾き飛ばしリタイアさせるのもテクのうち。ただ爆走あるのみ、それがFlatOut魂だ！　ちなみに飛び出すドライバーは人形という設定。悲鳴を上げるなんて芸が細かいけど本当は……。

鳥になれ！ハイジャンプ

ジャンプ台に突っ込んで、どれだけ高くドライバーを打ち上げられるかを競うハイジャンプ。3回飛んだ合計数で競ったぞ。トップは軽々障害物を越えて、客席を守るネットにバシバシドライバーを打ちつけていた中村だ。練習を重ねたはずのやんもは、計測用の柱にドライバーをぶつけて撃沈。口先だけの実力が露呈してしまった。それとも体重のせいなのか？



中村のコメント

年末に『ナイトライダー』のDVD-BOXを買ってからカースタントがやりたくて仕方なかったんだよね。今世紀最高のジャンプができてチョー最高！　って感じ？



順位	名前	得点	記録
1	中村	7	295.25m
2	堀之内	6	273.59m
3	やんも	5	267.37m
4	中藤	4	265.33m
5	奥村	3	252.59m
6	坂本軍曹	2	252.58m
7	ミズ・コースケ	1	248.36m

ぶっ飛べ！ロングジャンプ

ジャンプエリアからドライバーを射出して、飛行距離を競うロングジャンプ。砂地を勢いよく滑ってダンボールに突っ込むドライバーが続いたが、あくまで着地点までの距離を計測するのだ。いくらすべってもすべり損。まったく受験生に優しくない連中だ。その中で高記録を出したのはダークホースの中藤。着地ポーズはしたないが、記録はたいしたもの。



中藤のコメント

思わぬ記録が出たのは減量の賜物です。軽くなったぶん飛距離が伸びましたね。けど再挑戦したらリバウンドで大バウンド、いやぁ、弾むこと弾むこと……。



順位	名前	得点	記録
1	中藤	7	189.75m
2	ミズ・コースケ	6	178.61m
3	中村	5	176.58m
4	堀之内	4	142.98m
5	坂本軍曹	3	131.58m
6	やんも	2	127.84m
7	奥村	1	104.88m

■メーカー／Empire Interactive　■発売日／発売中　■ジャンル／アクション
■OS／Windows98 & Me & 2000 & XP　■URL／http://www.empireinteractive.com/

転がる先に!? ボウリング

ロングジャンプに似ているが、10本のピンを倒した数を競うのがボウリングだ。ちゃんとガーターも用意されているが、そこをすべる様はなんとも切ないものでドライバーも身をすり減らした甲斐がない。ボウリングを制したのは、ピンのように細いミス・ユースケとボールのように丸いやんものピンタマコンビ。体型は関係ないはずだが同スコアで1位だ。ボウリングはスピードだけでなく、ドライバーの滑ったときのポーズも重要。朝起きたら窓から半身が出てるぐらいの寝相の悪さがベターだが、女性ドライバーだと恥らいが出てイマイチ成績ふるわずかも。



ミス・ユースケ&やんものコメント

ピンを倒したあとは、必ずガッツポーズを決める。倒れたピンへの礼儀です。(ユ)

ピンを倒す前に、必ず自分で転がってみる。ボールになりきることが重要です。(や)



1位 ミス・ユースケ&やんも 17本

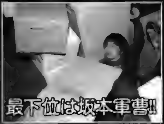
順位	名前	得点	記録
1	やんも	7	17本
1	ミス・ユースケ	7	17本
3	中村	5	16本
4	中藤	4	13本
5	奥村	3	11本
6	堀之内	2	9本
7	坂本軍曹	1	6本

総合優勝は誰だ!!

3競技を終えて順位に合わせて獲得したポイントを加算して総合優勝を決めたぞ。輝かしい優勝の栄誉に輝いたのは、ハイジャンプで1位に輝き、そのあとも高順位を守った中村だ。さすがにあばらにひびを入れるほど自主練に励んだ甲斐があったというもの。賞品は「FlatOut」製品版を1年分。たっぷり遊んでくださいな。最下位は坂本軍曹。いまはダンボールに突っ込むところから特訓中!

優勝 中村!! 総合17ポイント!

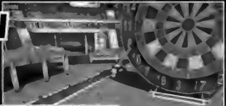
順位	名前	得点
1	中村	17
2	中藤	15
3	やんも	15
4	ミス・ユースケ	14
5	堀之内	12
6	奥村	7
7	坂本軍曹	6



最下位は坂本軍曹!!

まだまだこんな競技が待っている!

ダーツ



➡競技に選ばなかったが、ドライバーを的に投げるダーツもあり。19狙いで3に入ることが多いぞ。

デモリッション

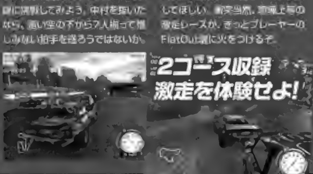


⬅ライバル車をすべてリタイアさせるバトルロワイヤル。突進だけでなく、頭も使ってかわすのもテクニック。

体験版 in CD-ROM 体験版でキミも飛ばせ!!

付録のCD-ROMには本作の体験版が収録されているぞ。使える車は競技に使用したSpeed Devilなので、中村が出したハイジャンプの記録に挑戦してみよう。中村を抜いたなら、青い空の下から7人揃って惜しみない拍手を送ろうではないか。

またハイジャンプ以外に、サーキットとオフロードのふたつのレーシングコースも収録されているぞ。こちらがFlatOutの本領なのでぜひ試してほしい。衝突当然、車両上等の激走レースが、きっとプレーヤーのFlatOut魂に火をつけるぞ。



2コース収録 激走を体験せよ!



もちろんハイジャンプがメイン!!

➡レーシングもさることながら、やっぱり本編のユニークさが突出しているハイジャンプで、キミもドライバーを飛ばせ!

PSPでムービー見ようぜ!



PSP



メモリースティックDuo



Image Converter 2 ver. 2.1

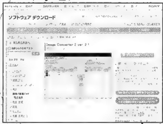
用意するのはこの3つだ!

昨年12月12日に発売された『PSP』。携帯ゲーム機でありながら、驚異の処理能力を搭載し、『PS2』並のゲームが楽しめるのがウリ。ところがPSPの凄いところは、ゲームだけじゃないぞ! MP3の再生や、画像ファイルのビューワーとしても活用可能で、特にムービーの再生機能はPSPのポテンシャルをフルに発揮すると言っても過言では無いのだ。

そこで今回は、PSPでムービーを再生するためのムービー作成方法を教えちゃうゾ。まずは、PSP本体以外に、ムービーの保存用として大容量の『メモリースティックPROデュオ』(ここでは512MB)を用意しよう。そして、ムービー変換ソフト『Image Converter 2 ver. 2.1』を購入すればオーケー。購入の手順については以下を参照のこと。これで、PSPを120%活用する準備は整った!

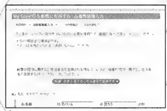
まずはムービー変換ソフトをゲットしよう!

1 ソニーの通販サイトにアクセス



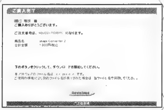
⬆『Image Converter 2 ver. 2.1』はダウンロード販売のみだが、1000円で購入できる。

2 ソニーIDを登録しよう



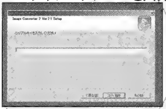
⬆ソニーの通販サイトを初めて利用するユーザーは、ソニーIDを登録しよう。

3 ログインして購入



⬆登録したIDでログインし、ダウンロードボタンを押せば、ソフトをゲットできる。

4 インストール時にシリアルナンバーを入力



⬆シリアルナンバーは、ID取得時に登録したメールアドレスに送られてくるぞ。

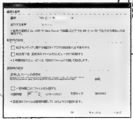
URL http://www.jp.sonystyle.com/Nws/Software_dl/Pc/Software/Haa/2105710294200.html

『Image Converter 2 ver. 2.1』でサクサクMPEG4を作っちゃえ!

PSPは、MPEG4ファイルの再生が可能。そのため、HDDにあるMPEG1などのムービーは、このソフトを利用してMPEG4ファイルに変換してしまおう。画質調整は、"ファイルメニュー"の"ビットレート設定"で行なえる。



ビットレート設定



⬅768kbpsを選択すると、画質はキレイだが、ファイルサイズは大きくなってしまう。メモリーの空き容量を考えて、ビットレートを選択しよう。

ムービーを撮って、見せてみんなで楽しもう!

PSPでムービーを再生する方法はわかったよね? これからは、ゲーム機としてだけでなく、ムービープレーヤーとしても活用していこう! PSPがあれば友人を集めて映像を一緒に楽しむなんてこともできるってワケだ!





PSPのオモシロさはゲームだけじゃないぞ!!

神戸に滞在中の
オモシロ外人が送るステキなゲーム紹介コーナー

ランダムの いまナニしてる? What are you up to?

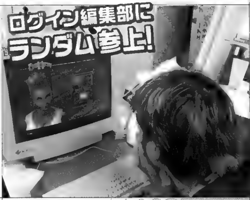
謎の異邦人 Randomとは?



日本ゲーム大好き! のシカゴ出身25歳。ただいま正しい日本語を勉強するため来日中。先日、待ち合わせする際にページ担当編集が「時間は4時半ね。ヨンわかる?」と聞いたら「わかるよ! じゃセメは10わかる、Ten?」と逆ギレ。留学生で日本に来てるんだから、そうわかるわな(笑)。すまん!

緊急特別企画 ランダムってこーゆー人らしいヨ!

すみません! 今回はページ担当編集の吉田せめんとが、この本文を書いてます。というのも、ランダムは学生なもんで、年末に実施された期末テストの嵐にやられちゃったそうなんですわ。ちっともゲームする時間がないということなので、今回は"滞在日記"のみの登場となります。楽しみにしてた人、ほんとゴメンなさいね～。でだ。いまだランダムを編集部が作り出した空想上のキャラクターだと誤解している人もいるようなの(笑)、実在の人物ということを証明するために新年早々、編集部に来訪したランダムの姿を掲載しておきました。ね、いるでしょランダム?(笑) さらに今回は、編集部でランダムと親交のあるファイヤー林、トム関口、そして筆者の3名から見たランダムの人柄を語ってみた。ついでに、ランダムから見た3人の印象も合わせて掲載しておく。お互いのコメント読むとなんだか仲が悪そうだが(笑)、実際はそんなことないんで。次回からは再び、ランダムのトンパチ日本語炸裂のゲームレビューになりますのでヨロシク。なんでも、クビが痛くなるほどやりまくってるMMORPGを紹介するとか。ご期待ください!



⬆編集部に来て、「EverQuest II」のキャラメイキングに勤しむ。「オオッスゲー!」とか日本語で驚くんだな。「Awesome!」とか言えってーの(笑)。

オレから見たランダム①
なんか局長らしーよ→ファイヤー林

初対面の日、雨の中野ブロードウェイを散策しつつ、中華料理屋で何故かアホみたいに日本酒の熱燗を呑みまくったのもいまでは良い思い出? あと先日「ファイヤーは絶対風俗詳しいよ」って言われました。正直SHOCK! それから「○○○○○(某格闘ゲームのキャラ)のタトゥー入れたい!」とか言わないよーに!



ランダムから見たファイヤー林

「ファイアーは少ししか飲まなかったから、オレはがっかりしました。みんな"飲んだら、変なことする!"っていった。それ見たかった。」とは、ランダムの弁。変ってゆーか、"大変"な。

オレから見たランダム②
なんか怖いらしーよ→トム関口

見かけも中身も典型的なアメリカ人。アメリカ人っぽいストレートな性格で、イヤなものはイヤとハッキリ言ってしまうヤツ。あと女好きで、たまに出てくるエロトークは、エロ度が強すぎて、一般人なら確実にひくな。俺はそんなトークが大好きなので、ノープロブレムだけどな。ただし、AFとか会社で言うの禁止だからな。



ランダムから見たトム関口

「トムの目がクレジー、顔はちょっとブルース・リーっぽい。」とは、ランダムの弁。どうも関口の風貌は、ランダムが神戸で見かけるヤ○ザと重なってしょうがないらしい。

オレから見たランダム③
なんか毒舌らしーよ→吉田せめんと

オレらが妄想するガイジン像を木っ端みじんに打ち砕く様々なオモシロ行動は天才的。青柳総編集長と会ったとき「緊張スル～!」とかいって目の前でタバコ吸うところが、ガイジンぽくて笑えた。「吸ッテイイデスカ?」なんて聞いていたが、そんなヘンな日本人的感覚をあんまり育てないように願ったりしたり(笑)。



ランダムから見た吉田せめんと

「セメはスンゲよっぱらってた。彼は英語を勉強してないけど……英語の悪いたんごマスター。」とは、ランダムの弁。なんか団子屋みたいですけど? 言葉汚くて悪かったな。

ランダムの滞在日記 RANDOM'S VISIT TO JAPAN DIARY

ランダム、忙しいのにPSPを遊ぶの巻

オィ――ッス! Konich! みんな元気? 今月はオイラがだいぶ忙しいから、ゲーム全然やってない。でも、セメさまとファイアー王様は「日記だけオッケーよ」って。やっぱオラは有名(編注:いや、有名じゃなくて、間に合わないだけ!)。だから、みんなちゃんがまんしろ。来月はゲームの話しようか?

今月は期末試験が多かった。だって、いっぱい勉強した。もちろんオレは日本語のクラスを取ってる。でも、日本の美術史のクラスも取ってる。みんな、ごめんなさいだけど……日本美術史はめっちゃつまんない。じゅもんじだいとか(編注:縄文時代な)。今月PSPを買った。遊べる時間があんまりないけど。ルミネスは最高! 「みんなのGOLF ポータブル」と「RIDGE RACERS」も買った。そのあと、欲しいなソフトがない。ちょっと「METAL GEAR ACID」が欲しいけど漢字が多そう。「Nintendo DS」も買ったけどめっちゃがっかりしました。「さわるメイドインワリオ」が楽しかったけど、2日ぐらい全部クリアした。早くおもろいソフトが出た方がいいと思ったぞ。

Bonus! 今月の親父ぎゃぐ! 「お父さんのいちばんきらいなくだものはナニ?」。答えはパパイヤ!

ランダムに遊んで欲しいゲームタイトル募集!

当コーナーでは、ミラクル日本語を操るランダムに遊んで欲しいゲームを募集中です。できるだけ、彼がとんでもないリアクションをしそうなゲームタイトルを書いて(笑)、下記宛先までメールしてくださいネ。

あて先
「ランダムちょっとコレ遊んでみれ」係
ev-login@ml.enterbrain.co.jp

CAUTION! このページではRandomのオモシロ日本語の味を活かすため、編集部による文章の修正は極限まで抑えています。連載を重ねるに連れて上達するであろう(笑)、彼のオモシロ日本語をご堪能ください。

Reader's Junction

●おやじファイト!
●九星気学ランキング
●おたよりのメッカ!
●WIZでござるよ

おたよりのメッカ!

CD-ROMと
DVD-ROMはどっちが強いですか?

（京都府　真下浩一）

➡物理的な強さならDVDのほうが分厚いから強いかな?　光り具合はどちらも同じくらいで勝負にならない気がするし。あとは……飛ばして飛距離を競うのはどう?

LDが最強だと思っている編集者

こたつ最高!

（東京都　島村博）

➡冬は僕もノートPCでこたつ生活を送っているんだけど、あまりの便利さに出たくなくなっちゃうんだよね。会社のデスクもこたつに改造できないかなぁ……。

こたつで寝落ちする編集者

会社の経費で
出前取り放題で食べ放題!　というわけにはいきませんかね?

（兵庫県　金吾庄左ェ門）

➡出前を取るくらいならみんなで飲み屋に行って全力で飲み食いしたいなぁ。

騒ぐのが大好きな編集者

アホな私は
たまに東と西がわからなくなるときがあります。RPGのマップでことごとく迷子になってしまい……。

（大阪府　谷村何与）

➡わかるなぁその状況。僕も3Dのゲームだと迷いまくるので2Dのマップ部分しか見ていません。キレイな画面に見とれたら迷って進めないというのがツライです。

迷うのが日課の編集者

卵はもっと安く
なりませんかね?　ホントに。

（愛媛県　アンゴラ）

➡黄身がふたつある卵をどこかで見た気がするので、あれを使って1個の卵を2回に分けて使うのはどうだろう。新鮮さが命だから生で使えないけどね。

ゆで卵にも使えないと気づいた編集者

68歳になりました。
ゲーム用のPCを自作することにしたので応援をお願いします。

（大阪府　桑原一彦）

➡おお!　ゲーム用のPCということはかなりハイスペックになりそうですな。生涯現役、100歳を超えてもPCゲーマーでいられるようにがんばってください!

100年使えるPCがほしい編集者

PCの買い替えで
満足していたんですが、ちょっと前の最高スペックだったのが、いまは液晶ディスプレーつきでほぼ同額。かなりしょんぼりしています。

（兵庫県　江口素行）

➡最近はPCだけでなく液晶ディスプレーも低価格化が進んできて、セットになるとさらにお得な感じになってますな。あと、某メーカーの通販ではセットで購入すると10万円値引きというものもあったりして。悔しいから買い換えようかしら。

カタログを見てため息をつく編集者

年末と言えば
大掃除!　ということで、久々にPCを開けてみたら中にはクモの巣が。みなさんはこんな経験はありますか?

（東京都　松尾裕之）

➡クモの巣だけならいいけれど、ゴキブリの住処になってしまうケースもあるみたいなのでご注意を。あ、黒い(以下略)。

虫が大嫌いな編集者

アンケートはがきの
郵便番号をたまに忘れてしまいます。

（山口県　Ryota）

➡あ～、言われてみると忘れそうな場所にあるね、コレ。まあ、住所が書いてあれば郵便番号は調べられるので大丈夫です。ただし、書いてくれるとメッチャ助かるというか、思わずはがきを抱きしめたくなるほどなので、ぜひお願いします。

はがき大好き編集者

心置きなく
ゲームをする時間をください。

（愛知県　溝口康之）

➡ゲームは限られた時間をやりくりしてチマチマと遊んでこそだと、私は思ってしまうタイプです。決して負け惜しみを言っているわけではないですよ。

ヒマも時間もない編集者

PC初心者なので
わからないことばかり。なのでこういう雑誌におたよりを出していいものかと悩んでいましたが、プレゼントが気になって出してしまいました。

（埼玉県　遠藤広基）

➡宝くじは買わないと当たらないように、アンケートはがきも出さないと当たりません。そのチャレンジ精神が大切です。

買っても当たらない編集者

夜中にこっそりと放送
されていた『ベン・ハー』を見た。CGを使ってないそうだけど、馬車レースのシーンはヤバすぎ。死人が出てるんじゃないかと心配だ。（愛知県　岡田英輝）

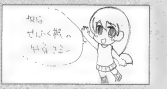
➡スタントは「死ぬんじゃないか」と思わせるギリギリさが勝負どころなのです。

車でよく事故る編集者

今月の妙なおたより

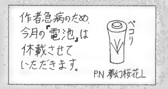
推理ドラマを見ていると、現場に残された妙なものすべてが証拠品に見えるのが不思議である。ここの妙なおたよりにも、実はとんでもないメッセージが隠されているのかもしれない。……なんて考え自体が妙なんですがね。

京都府　小室ひろみさんからのおたより



⬆コンピータNEWS1月号の掃除機特集が気に入っていただけたようでなによりです。

茨城県　夢幻桜花Lさんからのおたより



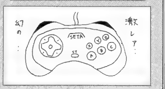
⬆絶対ウソだぁ～、と思ってしまう私は天邪鬼な性格なのでしょうか?　違う?

大阪府　松風光男さんからのおたより



⬆世の中には、目からビームが出ちゃうヒーローもいるほどだからきっと大丈夫!

青森県　田中昭博さんからのおたより



⬆幻のコントローラーが復活。と思ったらニセモノ?　これはこれでレアだけど。

北海道にある大学

に在籍していますが、なんか希望が合わないため長野県にある大学へ入学します。埼玉県から茨城県まで136キロ。茨城県から北海道まで1002キロ。北海道から長野県まで1159キロ。ちなみに秋葉原から長野県まで231キロ。交通費がバカになりません。（茨城県　3DMARK2005収録希望）

おぉ〜、勉強のために学校を変えるなんてエライね。しかも北海道から長野とは、ちょっとした旅行だ、留学だ。ボクなんか会社まで自転車で15分で来れるけど、毎日行くのが大変だもん。あ、それは仕事をする気がないだけか。てへ。

出社は一番遅いくせに
帰るのだけは早いグータラ編集者

おたよりのメッカ！

で返事を書いている×××な編集者。いつも誰が書いているのかなと思っていたのですが、今回は少しわかったような気がします。なにげにうれしかったり。小さな幸せですね……。

（埼玉県　星裕理）

おっ、どれどれ？　どのおたよりに対する返事を書いた編集者がわかったの。やばいな〜、これからはもっと正体がバレないように書かないとな。いや〜、カレーは嫌いだよ〜。においも嗅ぎたくないよ〜。ボクは決して中村って名前なんかじゃないよ〜。ネコミミ大好き！

ラグナロクが大好きな借金だらけの編集者

去年は異常気象で

漁獲量が……という言葉をよく聞きましたが、これって毎年聞いているような。今年のカゼはタチが悪いも毎年聞きます。カゼと異常気象はイクォールなんでしょうか。（岩手県　高橋学）

今年のカゼは〜っていうセリフはよく聞くね〜。しかもすでにカゼを引いちゃってる人から聞く。おなかにくるだの、ハナが止まんないだの、うるさいっつの。でも、漁獲量はあんまり聞かないなぁ。よってイクォールではありません！

「今年の花粉はすごいよ〜」が
口癖の花粉症編集者

ダーツコラムダーッ！

ダーツを投げる。ビューッ。的を外すともう一度。ビューッ。的にはログイン編集者の名前が書いてある。で、誰かの名前に当たったら、今度はその人が下のお題の書いてある的にビューッ。そんなちょっぴりムリヤリな理由で、今月は高山が被害者です。

今回は
高山による



『関所』

新年明けましておめでとうございます。笑点の座布団を10枚集めるともらえる豪華賞品が気になってしょうがない高山です。ちなみに今シリーズのキーワードは「濡れ手に粟のひと掴み」。ね、なにがもらえるか気になるでしょ。

ってことで、今回は関所について語ります。役所広司や別所哲也、所ジョージぐらいなら、いろいろと語るネタがあるのですが、あいにく関所という名前の知り合いはいません。仕方がないので彼に関する人物像をイメージしてみましょう。まずは体型です。関所さんは、一見がっちりとして見えますが実はブヨブヨな若花田？　タイプの体型です。そして顔は角顔。髪型はスポーツ刈りです。とってもさわやかな好青年ですね。この雰囲気から年齢は30代でしょう。そして、関所さんはちょっぴりお金持ちです。ITバブルではなく、ラーメン屋のチェーン店が成功したタイプのお金持ちです。時計はブルガリのブルガリブルガリ、車はベンツのEクラスに乗っています。服はラーメン屋の現場に出ることもあるため、常に紺のTシャツです。

だんだんと、関所さんのイメージがつかめてきましたね。あとは口癖です。関所さんは怒ると思わず「関所破りは死罪だ〜!!」っと叫び出します。そして……って、もうボケられません。どうか読者のみなさまご勘弁を。ああ〜、このダーツコラムが僕にとっての関所になってるヨ。次回も自分だし。しかもお題の蔵ってなんだよ〜（泣）

コラム寸評
1杯おごってください

次回のお題

- カジュアル
- 輪投げ
- 電池
- フランクフルト
- 雪
- 半蔵門
- 蔵
- ホームラン
- 体育



次回も高山が『蔵』を語る!

まだ人生で

当たったことはありません。

（埼玉県　升田誠）

よかったじゃん！　ボクなんかこの間信号待ちしてたら、目の前をものすごいスピードで車が通り過ぎて行ってビックリ！　一歩前に立ってたら当たるところだったよ。え？　プレゼントの話だろって。それは神のみぞ知る。祈りなさい！

商店街のガラガラすら
当たったことのない運なし編集者

CPUクロック数

ってなんですか？　MMORPGってなんの略？　（福島県　武藤由美）

CPUクロック数ってのはCPUの速さを表わした数字のこと。この数字が多いほどそのCPUの性能は高い。MMORPGはね、M……もうちょっとだけ　M……目標に向かって　O……女の子のフリをして　R……ロックンロールな　P……プレーをできる　G……ゲームって意味だよ〜ん。う、う〜ん……。

まったく意味わかんなくて
ゴメンなさいな編集者

占いコーナーの

橋田ユカ様のファンです。ひとりで勝手にファンを名乗りたいと思います。ファンクラブ一号になります。

（新潟県　ペイオース）

おーっとっと、ちょっと待った。いまやヨン様よりファンの多いユカ様に、ファンクラブがないと思ってるの？　いまや会員数は10万人を突破。そのうち3万人の個人情報が流出って、スゴイ事件が起こってるんだから。キミも早くファンクラブに入りなさいって。そのためには指定の銀行口座に5万円入金して……。

マジでユカ様のファンクラブに
入りたいと思っている編集者

パソコンが

壊れてしまった……。半年ほどやりかけのゲームのデータと共に。もっと早くマザーボードを交換しときゃよかったかな……。（京都府　富治林順哉）

おおっ同士よ。ボクはハードディスクがブッ壊れて、いままで書いた原稿がすべてなくなっちゃった！　パソコンのメンテナンスとバックアップは本当に大事だね。今年の目標はこのふたつに決定！

2回目に書いた原稿のほうが
おもしろかったリテイク編集者

人のいない

オンラインゲームは、すいたラーメン屋みたいだ。（宮城県　守谷たつみ）

すぐラーメンを食べられるから、いいんだか悪いんだかって感じだね。あとはそのラーメンが、おいしいかどうかってことだな。おっ、うまいこと言った！

2時間並んで食べたラーメンが
激マズくてキレたことのある編集者

ログインニュース

ログイン編集部の忘年会で進行・庄野が大失態!!

12月末日、三軒茶屋の某所でログイン編集部の忘年会が行なわれた。幹事担当は、本誌CD-ROMのレーベルにイラストを描くなど、徐々に編集部での存在感が大きくなってきた進行・庄野。全員が揃い総編集長・青柳の乾杯で忘年会がスタート！　さぁ食うぞ、飲むぞと思いきや、出てきた料理は湯豆腐、油揚げのネギはさみ焼き、焼きおにぎりなど、一切肉の入っていない品ばかり。「オレたちは坊さんか！　ベジタリアンじゃねーぞー！」と、編集者たちから苦情が続出。それを聞いた庄野は「私は知りませんよ。こういうコースなんですから」と軽く逆ギレ状態。で、「次のアイスで終了でーす」だって。さらに二次会の場所へ移動する際、庄野が「奥の座敷に移動してください」と謎の言葉をつぶやいた。なんと二次会用に同じ店を予約していたのだ。そんなの聞いたことねーよ！　一次会の恨みとばかりに肉料理をがっつく編集者一同。そこへまたもや庄野が「終電なんで帰りまーす。原稿はできるだけ今年中に入稿してくださいね」という最悪のコメントで締めくくった。テンション下がる下がる。



↑編集局長・林さま（かなり酔ってます）と談笑する庄野。「ウキャキャキャキャ。ウソー、その話ってマジ!?」って、なんで林さまとタメ口なんだよ！

WIZでござるよ ニンともカンとも



通算 第145回

※『ウィザードリィ』のことに触れない回もあります。『ウィザードリィ』を文中でWIZと略すこともあります。

投稿募集
おたより、イラスト、写真、4コマ、替え歌、ダジャレなど、「WIZ」に関するものでも関係ないものでもなんでもアリ　採用者にはプレゼントを送りつけます。
あて先　〒154-8528　（株）エンターブレイン ログイン編集部 WIZござ係　メール　ev-login@ml.enterbrain.co.jp

忍者増田の原稿を探せ！ PART2

拙者、忍者増田がお贈りするでござる

1年ぶりにやるでござるよ、当コーナー担当・堀之内の編集者としての力量を試す、恐ろしい企画第2弾〜！　まず、拙者増田を含む5人が、決められたふたつのキーワード（右を参照）を使い、拙者になりすまして自由に文章を書きます。そしてそれらの文章を無記名で堀之内に提出。長年拙者の原稿を見ている彼女は、どれが拙者の本当の原稿か当てることができるか!?　というもの。ほかのログイン編集者にも、どれが拙者のか投票してもらったでござる。読者のみんなも、ぜひ一緒に考えてみてくだされ！

●使用キーワードはこのふたつ●
ウィザードリィ
アントラーズ

SAMPLE 1

拙者がいろんな意味でホンモノの忍者増田でござるよアントラーズ。それにしても、いつまでたっても『ウィザードリィ』はおもしろいでござるなニンともカンともメルとも。今後300年ぐらい遊べそうでござるのでうれしいでござるが、なにしろ拙者は同じゲームを何度でも楽しく遊べてたいへん得な性格なのでござるよ。同じギャグで何度も笑えるし。さて、そろそろいい歳なので結婚でもするかな。相手はもちろんくノ一でござるよアントラーズ。

編集部内の投票数 1票

SAMPLE 2

今回は真面目に、『ウィザードリィ』のどこが好きかを語るでござる。それはね、うーんと、おもしろいところ！　そしてアントラーズの好きなところは、うーんとね、シュートするところ！　もし『ウィザードリィ』とアントラーズどっちを取るかと言われたら、やっぱり女の子を取るでござる。実は拙者、『ウィザードリィ』もアントラーズもそんなに好きじゃなかったのでござる。いや、好きじゃないというよりむしろ憎たらしいでござる。触るのも嫌カモ！　『ウィザードリィ』なら『メタルギアソリッド3』のほうが、アントラーズならアパッチ野球軍のほうがカッチョイイでござるよ。

編集部内の投票数 0票

SAMPLE 3

唐突でござるが『マジンガーZ対デビルマン』という映画を知っているかな？　当時の二大ヒーローの対決（厳密には"対"ではないんだけどね）ということで、子供たちの心を鷲づかみにして揉みまくって放さないくらいのインパクトだったシネマでござる。若い御仁にはピンとこないかもしれないけど、拙者みたいに三十路以上四十肩未満の忍者にとっては、まさに処女的衝撃！（ヴァージン・ショック by シブがき隊）で、いまでもひっそりと語り継がれているくらいなのでござるよ。そこで今回は、そんな21世紀的夢の対決を拙者なりに考えてみました。題して『ウィザードリィ対アントラーズ』！　う〜ん観たい！

編集部内の投票数 2票

SAMPLE 4

拙者、『ウィザードリィ』の新しい敵キャラを思いついたでござる。鋭く尖った角を持つ鹿人間で、その名も"しかお"。燃えるような赤いTシャツと短パン姿のナイスガイでござる。裏設定で、妻"しかこ"と長男"アントン"という家族もいるでござるよ。鹿島アントラーズのマスコットキャラとほんのり似ていると思った御仁は、マツケンサンバを踊りながらアルシンドに謝ってくだされ。ニンニン。

編集部内の投票数 8票

SAMPLE 5

今日は耳寄りな話。"忍者GOLDポイントカード"を作ったでござる。拙者に1000円（〜10000円）寄付するたびに1ポイント進呈。500ポイントで拙者の胸ぐらを（猫を撫でるようにやさしく）つかめるでござる。いまなら入会金と年会費無料（カード作成費5000円）、さらに抽選で"オリジナル忍者（の身の周りにある捨てようと思ってた）グッズ"が当たるクイズキャンペーンも実施中でござるよ。最寄りのオリジン弁当のレシートの裏に、拙者の好きなゲームとJリーグチームの名を（卵が多めの）マヨネーズで記入して、御茶ノ水のドトールまで持ってくるだけでござる。ニントモッ（マイケル風に）。

編集部内の投票数 1票

現在1勝 担当編集者●堀之内の推理

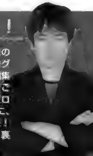
SAMPLE 1の投げやりな文章は松本さんと見た！　ここまではカンタンだけど、なにせ今回は増田さん自身が、らしからぬ文章でハズしてきてるそうなので悩みました。ただ、語尾が「カモ！」なSAMPLE 2と、カッコで補足しまくるSAMPLE 5は、普段の増田さんからはありえないし……。残るSAMPLE 3と4は、どっちも「御仁」とか入っててアヤしいなぁ。SAMPLE 3のほうが話題的に本人っぽいけれど、女の直感がジャマをするのでSAMPLE 4で勝負！

正解は下に記す！ 逆さにして読むがいいでござる

正解発表！
本人にも言ったが、今回は拙者、堀之内に"当てさせない"方向で文を書いた。前回が素直に文を書き普通に彼女の判断力を見る狙いだったので、同じではつまらんしね。でも、あまりに拙者っぽくない文を書いてもわざとらしいし、焦点はふたつだけに絞った。わざと「ござる」を多用し、語尾にカタカナを使う……。彼女なら、拙者が意外に「ござる」を濫用しないことと、語尾をカタカナにするのが嫌いなことを熟知していると思ったのだ。そしたら、堀之内どころか編集部全員をあざむくことに成功しちまいました。そう、拙者の書いた文はSAMPLE 2。データが揃っているのが逆に災いするというのはこのことですな。拙者のほうが一枚上手だっただけだから、落ちこむことはないぞ堀之内。ガハハハ。

左の正解発表を読んでから見てね

今月の忍増！



SAMPLE 1を書いたのは、堀之内の予想どおり松本。3と4はそれぞれ、ログイン編集部の林と水田。5はファミ通編集部のチップス小沢に書いてもらったでござるよ。それにしても編集部内票がゼロとは、してやったりだぜ！　つーか単に、みんな拙者の原稿を読んでないのカモ！　拙者の好きなアパッチ野球軍の話は、裏の裏をかいてあえて出してみました。

● 忍者増田プロフィール
フリーの忍者。昔、ログインやファミ通に在籍していたカモ！　三度のメシよりWIZを愛し、それと同じくらい忍者が好きカモ！　タイトルの写真は、最近MIDIはらぷじと仕事をしたときに撮ったものカモ！

前回の対決で拙者が勝利したので、ログインへの罰ゲームとして、今月号の目次（7ページ）で拙者が大活躍！　見てくだされ

松本隆一の
オヤジファイト

今月のお題
世界の七不思議



あなただけにお見せする アメリカ秘蔵写真集

ああ！あれはなんだ？

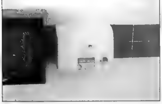
もういくつ寝ると来年のお正月

●月☆日 謎の乾燥機発見

アメリカには未だ人智ではアレな様々な謎が存在する。今日はそんな貴重な物件を、私の秘蔵写真を使って皆様にお届けしよう。迎春だし。

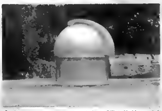
まず、大学南東にあるビルのトイレで発見した謎だ。下の写真は、なんの変哲もない濡れた手の乾燥機を写し出している。隣の写真は乾燥機についている説明イラストのアップだが、ご覧のとおりなにを説明しているのかよくわからないのである。

パッと見、「これで頭を乾かすように」と指示されているような気がするが、しばらく偵察したもののそんな変な人はいなかった。と、最初のジャブとしてはこんなもんだろう。



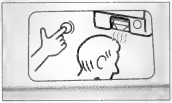
⬆一見するとどこにでもあるトイレの乾燥機。ハンカチいらずなので人気者だ。

■月△日 ウルトラマン登場



⬆ウルトラマンの頭のような謎の物体。メタル製。さびしそうにポツンと建っている。

上の写真は、北側の駐車エリアから工学部方面に歩いていくときに発見した謎の物体である。間違いなく、うしろ向きのウルトラマンだと思うが、近づいてみてもなんだかよくわからない。高さは約2メートルというところだが、入り口もないのである。



⬆その取り扱いイラスト。これはしかし、どういう意味だろう。文字の説明はない。

◎月×日 うろたえるリス

また、リスネタである。冬になり、冬眠に備えてリスの活動も活発になってきたある日、そんなリスの一匹が短い手でドングリを埋めているのを発見した。そのとき私は期末テストのデキが非常に悪くて気持ちがすさんでいたため、そいつが姿を消したあと、彼が埋めたドングリを掘り起こして捨ててしまったのである。

で、下の写真が埋めたはずのドングリが見つからなくてうろたえているリスの姿である。いひひひ。とはいえ、これのどこが世界の七不思議なのだ？　3つ目で早くも秘蔵写真のネタが尽きたか？　などと図星な質問はしないでいただきたい。

奴にとっては明らかに不思議な出来事であったに違いないのである。しかし、かわいそうなことをしたものだ。人間とは残酷な生き物だなあ。



⬅彼のドングリを捨てたあと、待つこと約1時間。帰ってきた本人のあわてぶりはもう最高！

3コマ連載
余はアメリカ人



……というわけでえ

アメリカにはまだまだ謎が多いことをわかっていただけただろうか？　これ以外にも"やわらかい床のホテル"や、"なぜ大学生のくせにパワーレンジャー自転車で通学する？"、"金を入れられない自動販売機"など、掲載できなかったものも多い。では、次回の世界の七不思議をお楽しみに。

●松本先生は新しいPCがほしいのに、お金がなくて買えないぞ！

フレズノでの生活

クリスマスのあとはバレンタインデーだ　やれやれ

フレズノ小銭会（2004年11月号ぶりの続報）のユミコ社長が日本に帰ってしまったので、わが会は自然解散となり、貴重な女友達もひとり減って私はさびしいかぎりだ。まあ、卒業や帰国はどうしたって避けられないので、知り合いは減るばかりである。やはり来学期は友達作りなどにも意を注がないとなあ、とつくづく思う私なのであった。

なにしろ、せっかくのクリスマスイブだというのに、ひとりでテレビを見て過ごしているのだから神も仏もないですよ、としみじみしていたら、翌朝、玄関の前に謎のプレゼントが。安っぽい袋にチョコレートやレーズンなどの駄菓子が入っただけのものだが、ああ、クリスマスの心なのだなあ、と異国に暮らすおじさんはちょっと感激したのでした。

つい涙が



⬆知らない人が玄関先に置いていったのがコレ。サンタは実在するのかもしれん。

パンツ流主宰 橋田ユカ様(Eカップ)が贈る……

開運! 九星気学ランキング

～渡る世間はボイン♥ばかり～

1月24日～2月23日の運勢TOP9!!



PROFILE

開運気学パンツ流主宰者(Eカップ)。日々全国の不幸な人たちを救済する歩くトルマリンホルダー。

九星の調べ方

生まれ年で占います。九星気学では立春(2月4日)から年が変わるので、2月3日以前の誕生日の方は前年の星をご覧ください。

■昭和52年1月30日生まれ→六白金星
また北・東・南・西の方位は各30度、北東・東南・南西・北西は各60度で計ってください。

生まれ年(昭和)	九星		
…29、38、47、56…	一白水星	…34、43、52、61…	五黄土星
…28、37、46、55…	二黒土星	…33、42、51、60…	六白金星
…36、45、54、63…	三碧木星	…32、41、50、59…	七赤金星
…35、44、53、62…	四緑木星	…31、40、49、58…	八白土星
		…30、39、48、57…	九紫火星

1位 七赤金星

開運旅行日 2月10日 吉方位 西
※ただし1、4、9月生まれの人を除く

久々にスバラシイ運気がやってきました。とにかく仕事は積極的にいくこと。これまで温めてきたプランは実行に移すべき。心も頭も冴えきっているので、自分の第六感を信じて夢の実現に向かってください。ただし、口先だけの人や嘘つきには要注意です。言葉巧みに近寄ってくる悪人がいるはず。うまい話に乗らないこと。後半も運気は絶好調。遠方への用事が増えたり、もしくは遠方に住む人との縁が復活。

恋愛運は後半にツキがやってきます。積極的になればなるだけモテ運を引き寄せることができるでしょう。ネットで知り合った異性との関係が盛り上がるかもしれません。健康面は気管支が弱くなっています。風邪をこじらせると厄介なことになるかも。

金運 5 / 仕事運 5 / 恋愛運 5 / 健康運 3

2位 八白土星

開運旅行日 2月2日 吉方位 東
※ただし2、6、11月生まれの人を除く

前半は活気に満ちあふれています。実力以上の力を発揮でき、すべてのことがスピーディーに進んでいくでしょう。公私共に忙しく、久々に会う友人知人との交流が盛んになったり、周囲からの応援を得たりと好調な運気です。後半に入るとこれまでの努力の成果が一気に表面に出てくるでしょう。一生懸命がんばった人は、高い評価を受けること間違いありません。恋愛運も絶好調です。恋人のいない人は、人に紹介を頼むとかなりの高い確率でよい出会いがあるはず。積極的に自分から動くことが大切です。後半もモテ運は続きますが、三角関係や秘密の恋に縁があるでしょう。

健康面は体調を崩しやすいときです。風邪による高熱や過去の病気の再発に要注意。

金運 4 / 仕事運 5 / 恋愛運 5 / 健康運 3

3位 一白水星

開運旅行日 2月10日 吉方位 南
※ただし6、7月生まれの人を除く

前半はヤル気がカラダ中に充満しています。とにかく仕事や勉強に精を出します。さらに忙しさも増して、常に走りまわっているような気分。しかしこの時期は、なかなか結果が出ないとき。そのせいかつい焦りがちです。イライラがつのって誰かに八つ当たりするかも。後半に入ると少しずつペースダウンしていき、今度は仕事に集中できなくなるといった事態が懸念されます。恋愛運は後半に期待しましょう。急激にモテ運が加速します。出会いの多い場所へとにかく行ってみること。

金運 4 / 仕事運 4 / 恋愛運 5 / 健康運 3

4位 三碧木星

開運旅行日 2月10日 吉方位 西
※ただし6、10月生まれの人を除く

前半は迷いが多いとき。いまある自分に不満を抱いて、つい方向転換を考えてしまいそう。また仕事、恋愛、家庭、住居などに変化が訪れそう。これに対してさらに迷うあなた。あれこれ考え込んでしまわず、流れに身を任せましょう。後半は運気がグッと上がります。あなたの存在がクローズアップされ、多大な評価を受けるとき。また頭の回転もよく、勉強も仕事もうまくこなしていけそう。恋愛運は突然恋人が別れを切り出してくるかもしれません。同時に出会いもあり。

金運 3 / 仕事運 4 / 恋愛運 4 / 健康運 3

5位 九紫火星

開運旅行日 2月10日 吉方位 南
※ただし1、3、4、12月生まれの人を除く

前半はここ数ヵ月の努力の結果が明るみになるとき。努力してきた人にはそれに見合うご褒美が転がり込んでくるでしょう。あなた自身の仕事はもちろん、未知なる可能性までクローズアップされて、さらなる前進へと繋がります。しかし新しいことを始めてはいけません。おとなしく、いまあるものの充実を計ってください。後半は自己主張が強くなり、周囲との揉めごとが心配なとき。恋愛運は過去の恋人とヨリを戻すかも。また、あちこちからお声がかかってきそうです。

金運 3 / 仕事運 4 / 恋愛運 4 / 健康運 3

6位 六白金星

開運旅行日 2月2日 吉方位 西
※ただし5、9月生まれの人を除く

運気がゆっくりと上昇しています。後半の終わり頃から本調子になっていくので、それまでは慌てて行動を起こさないこと。着実に進むことが開運の秘訣です。周囲との和を大切にすれば、今後数ヵ月間の運気をアップさせます。言葉遣いに要注意。余計なひと言で周囲を怒らせてしまうかも。金運は家のことになにかと出費が増えそうでイマイチです。恋愛運は積極的に動かなければ、なにも変化が起きないとき。腐れ縁で悩んでいる人は前半が決着をつける大チャンスです。

金運 3 / 仕事運 4 / 恋愛運 3 / 健康運 3

7位 二黒土星

開運旅行日 2月2日 吉方位 東南
※ただし3、5、12月生まれの人を除く

前半は仕事よりもプライベートが充実。そのせいか仕事に集中できず、口約束のミスや考えなしの妥協で失敗をするかも。また言葉遣いが悪くなっているので、知らず知らずに人を傷つけてしまうかもしれません。金運は遊びや趣味に大金をつぎ込むでしょう。予定していた収入が思いのほか少ないかも。後半は物ごとが停滞気味であまりパッとしない運気。深く考え込まないことが開運の秘訣。恋愛運は絶好調です。あなたに対して好意を抱いている異性が急接近。

金運 3 / 仕事運 3 / 恋愛運 3 / 健康運 3

8位 五黄土星

開運旅行日 2月2日 吉方位 東
※ただし2、6、11月生まれの人を除く

前半は常にナーバスなときです。なにをやっても気持ちが晴れません。なにが原因というわけでもなく、孤独感がつきまとい、人恋しくなるとき。精神的にダメージを受けて、ヒキコモリな毎日。体調も優れず、一度風邪でもひいてしまうと、恐ろしいほどにそれが長引いてしまう危険あり。後半に入ると少しずつ運気が回復していきますが、しばらくはスローペースでいくことをオススメします。金運も最低なとき。ずっと貧乏です。恋愛運は秘密の関係に縁があります。

金運 2 / 仕事運 3 / 恋愛運 3 / 健康運 2

勝手に読者を占っちゃう!

てんかふぶさん (本命)九紫×(月命)八白

かなり頭のよい人。自分以外の人がバカに見えます。そしてスバラシイほどのカンの持ち主。洞察力も鋭く、人の心を見抜くワザを持っています。多少気難かしいところもありますが、人に対しては面倒見がよく、また目上からの信頼も厚いでしょう。開運の秘訣は「欲しいものはプライドを捨ててでもなにがなんでも手に入れる」といったバイタリティーを持つこと。たとえ相手から卑下されても、ここ一番のときには、飾ることなくありのままの自分をさらけ出しながら勝負すること。また、信頼できる目上の人を持つことであなたの運も大爆発します。

ハゲさん (本命)二黒×(月命)五黄

若さに嫉妬しながら占いました。羨ましいです。悔しいです。悲しいです。ああっ。それはともかく、とにかく円満な性格です。めちゃくちゃいい子。誰に対しても公平で裏表がありません。人から好かれて、引き立てを受けます。じっとしていられない性分ですが、キモチの切り替えが早くて器用な人。どことなく変わった性格が周囲を驚かせてハラハラドキンチョのモーグタン(←わからなかったら御両親に聞いてください)。好奇心が旺盛で霊感も鋭い方です。自由奔放で浮気っぽいところもありますが、若いから許せることです。

今月の最下位 9位 四緑木星

開運旅行日 2月10日 吉方位 西
※ただし1、4、9月生まれの人を除く

気分のムラが多い1ヵ月。些細なことにすぐにキレて、身近な人と大喧嘩ということがあるかもしれません。ただし仕事はこれまでの実績が認められて、一躍脚光を浴びる人もいるでしょう。しかしこれまでの悪行や嘘がバレて窮地に陥る人もいるはず。後半は一気にこれまでの疲れが出てしまうせいか、心身ともにダウン気味。寝込んでしまう人、続出。恋愛運は別れと出会いのとき。長年のつき合いにピリオドを打った途端に、新しい出会いが待ち受けていたりと、吉凶混合なとき。浮気をしている人は、それが相手にバレてしまう恐れがあります。

金運 2 / 仕事運 3 / 恋愛運 3 / 健康運 2

※九星気学とは、よい方角と悪い方角を調べて開運するための占いで、太陰暦の"年"、"月"、"日"、"時間"をそれぞれを九星に分けて占います。今回は"五黄土星"～"四緑木星"の年(2005年2月4日～2006年2月3日)、"九紫火星"～"八白土星"の月の占いとなります。"開運旅行日"に"吉方位"へ旅行か引っ越しをすると運気が上昇します。旅行の場合はできるだけ2泊以上してください。また、"金運"、"仕事(学業)運"、"恋愛運"、"健康運"の数字は、5が最高です。占いの文中に出てくる"前半"、"後半"というのは、通常の暦とは異なり、毎月3日までが前半にあたり、4日からが後半となります。ですので、4日を境に占いを参考にしてください。

新作ソフトスケジュール

RELEASE INFORMATION

βテストが始まった『大航海時代 Online』は、テスターに選ばれた海の男(&女)たちに大好評。その原点である『大航海時代』の4作目が近々、お買い得・復刻シリーズのソースネクストセレクションに仲間入りするぞ。

最初に発売予定日。次にタイトル、ジャンル、メーカー、価格[税込]の順に表記しています。
◆SLG…シミュレーション、RPG…ロールプレイング 、ADV…アドベンチャー、ACT…アクション 、PZL…パズル、TBL…テーブルゲーム、DAT…拡張データ、EDU…エデュテイメント、TOL…ツール、VAR…バラエティー

Windows98・Me・2000・XP

1月

28日	Spinnakerタイピングコレクション 鋼の錬金術師 ロイ ver.	VAR	スピンネーカ	3990円
28日	大戦略 大東亜興亡史～ニイタカヤマノボレ一二〇八～	SLG	システムソフト・アルファー	1万290円
28日	ソースネクストセレクション 大航海時代Ⅳ -ポルト エシュタードー	SLG	ソースネクスト	1980円

2月

3日	ファンタシースターオンライン ブルーバースト エピソード4	RPG	セガ	3990円
11日	AQUAZONE 水中庭園 HYBRID ジュエルフィッシュ	VAR	フロンティアグルーヴ	2940円
11日	AQUAZONE 水中庭園 HYBRID リーフフィッシュ	VAR	フロンティアグルーヴ	2940円
18日	A列車で行こう7	SLG	サイバーフロント	9975円
24日	再来!謎の円盤UFO(初回限定版)	VAR	セガ	8190円
24日	再来!謎の円盤UFO	VAR	セガ	6090円
25日	Knights of Honor	SLG	ズー	8379円
25日	セイクリッド 日本語版	RPG	メディアクエスト	価格未定
25日	ミスト:ウル コンプリート クロニクル 日本語版	ADV	メディアクエスト	価格未定
下旬	ブルーフロウ ～Blue Flow	SLG	工画堂スタジオ	価格未定
未定	機神飛翔デモンベイン	ACT	ニトロプラス	価格未定
未定	スター・ウォーズ リパブリック コマンド(仮)	ACT	エレクトロニック・アーツ	8379円

3月

3日	サクラ大戦4 ～恋せよ乙女～初回限定版	ADV	セガ	9240円
10日	ロックマンX8	ACT	カプコン	6090円
11日	Aurora Watching(仮)	ACT	ライブドア	価格未定
11日	Icewind Dale2	RPG	メディアクエスト	価格未定
11日	メン オブ ヴァラー 日本語版	ACT	メディアクエスト	価格未定
17日	THE HOUSE OF THE DEAD 3(ザ ハウス オブ ザ デッド3)	ACT	セガ	7140円
17日	ビキニカラテ スーパープライスエディション	ACT	マイクロマウス	2604円
17日	フットボールマネージャー2005 日本語版	SLG	セガ	8190円
24日	バトルフィールド2	ACT	エレクトロニック・アーツ	8379円
25日	ミストⅣ リベレーション 日本語版	ADV	メディアクエスト	価格未定
31日	トム・クランシーシリーズ スプリンターセル パンドラ トゥモロー 完全日本語版	ACT	ユービーアイソフト	8190円
上旬	空母戦記2	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定
下旬	蒼い空のネオスフィア	ADV	工画堂スタジオ	オープンプライス
未定	ウィザードリィ・外伝 ～戦闘の監獄～	RPG	IRI-CT	8800円
未定	大航海時代 Online	RPG	コーエー	価格未定

6月

未定	卒業 Next Graduation	SLG	IRI-CT	価格未定

8月

11日	プリンセスコンチェルト 限定版	SLG	ブロッコリー	1万円
11日	プリンセスコンチェルト 10周年記念特別限定版	SLG	ブロッコリー	10万円

発売日未定

今冬	エバークエストⅡ	RPG	スクウェア・エニックス	価格未定
今冬	大空にこだわろう!世界のエアライン	DAT	オーバーランド	価格未定
今春	エンジェリック・ヴェール新伝 エフェメール島綺譚	DAT	エレクトロニック・アーツ	価格未定
今春	ザ・シムズ2 キャンパスライフ! データセット	DAT	エレクトロニック・アーツ	3129円
今秋	状況開始っ!	ADV	工画堂スタジオ	価格未定
未定	Catan(カタン)	TBL	カプコン	価格未定
未定	SPORTS JAM	ACT	セガ	価格未定
未定	アクエリアンエイジオンライン(仮)	TBL	ブロッコリー	価格未定
未定	エターナルアルカディア	RPG	セガ	価格未定
未定	大空にこだわろう!日本列島	DAT	オーバーランド	価格未定
未定	オンラインストライカー	ACT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	グラナド・エスパダ	RPG	ハンビットユビキタスエンターテインメント	価格未定
未定	グロス・ドイッチュラント2	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定
未定	コサックスⅡ 日本語版	SLG	ズー	価格未定
未定	ネオ・スチーム	RPG	ハンビットユビキタスエンターテインメント	価格未定
未定	ネット de ゴルフ	ACT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン	RPG	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	プリンセスメーカー4(仮称)	SLG	サイバーフロント	価格未定
未定	フロントミッション オンライン	ACT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン	RPG	バンダイ	価格未定
未定	ロック オン 日本語版	SLG	メディアクエスト	価格未定

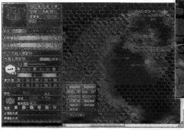
Macintosh

3月

25日	ミストⅣ リベレーション 日本語版	ADV	メディアクエスト	価格未定



『機神飛翔デモンベイン』
2月発売予定/ニトロプラス



『大戦略 大東亜興亡史～ニイタカヤマノボレ一二〇八～』
1月28日発売予定/システムソフト・アルファー

Science & Technology

さいてっくゴーゴー

#46 安全で保存の利く人工赤血球の最新研究



鹿野 司 Sikano Tsukasa

科学＆技術＆SF系の記事やコラムを書き続け、はたまた「ガメラ2」とか映像系作品の設定などもやりつつ、はや四半世紀。今年は花粉が去年の30倍とか。聞いただけでくしゃみが出ちゃいそうだよ。

街角でよく見かける献血ルームや移動献血車。だけど近い将来実用化される人工赤血球の誕生により、その姿を見なくなってしまうかもしれない。今月はそんな人工赤血球の最新の研究成果についてご紹介しよう。

現在の輸血システムは多くの弱点を抱えている

献血というと、いつも大きな駅とかでやっていて、"今日は～型が足りません、協力をお願いします"みたいな表示がされているよね。でも、あれってちょっと不思議じゃないだろうか？　あんなにしょっちゅう血液を集めているのに、どうしていつも不足してしまうのだろう。それにはもちろんワケがある。つまり、血液には消費期限があって、アッという間に鮮度が落ちてしまうのだ。たとえば赤血球は、冷蔵しても3週間しか持たない。古くなった赤血球は、中からヘモグロビンが漏れ出す＝溶血という状態になって、もはやそれを輸血することはできないんだよね。

だから血液は需要と供給のバランスを考えて、ギリギリで使い切るよりちょっと多めを集めている。しかし、大量に在庫を置くことはできないので、すぐに不足がちになってしまうというわけだ。

このため、平常時はいいのだけれど災害などがあったときは、現在の献血のシステムは破綻するおそれがあると言われてるわけね。

それ以外にも、輸血システムにはいくつもの問題点がある。中でも大きいのは、感染リスクの存在だ。

日本は輸血用血液のウイルス検査などが充実しているんだけど、対象になっているのは肝炎やエイズなど決められたウイルスだけで、SARSや西ナイルウイルスのような新しいものや、プリオンなんかは対象になっていない。

つまり献血した血液がそれらの病原体に汚染されていたら、筒抜けになってしまい二次感染を起こしてしまう。また、献血した人が極微量のウイルスしか持っていない場合も、検査をすり抜けてしまうので、たとえば最近ニュースになった、フィブリノーゲンという血液製剤によるC型肝炎感染ということも起きてしまうわけである。

日本の献血による感染リスクは、100万分の1くらいの確率で1年間に数例ある程度。これはかなり低い値ではあるんだけれど、本当はゼロであるべきなんだよね。

それから輸血には、血液型を間違えて輸血するという医療ミスも起きる。さらに輸血では1パーセントの確率でアレルギー反応が起きて発熱や発疹が現われたりもする。特に恐ろしいのは、輸血した血液の白血球が拒絶反応を起こすことで、これが起きると死亡率が高い。まあ日本では輸血用血液を放射線で処理して白血球を殺しているのでこの反応は起きないんだけど、アメリカやヨーロッパ以外の海外ではいまでもこの危険が残っている。

しかし、こう考えてみると輸血って結構弱点の多いシステムだってことがわかるよね。ところが、これらの輸血の欠点を克服する方法がある。それは人工的に作られた血液＝人工赤血球の利用だ。そこで今回は、人工赤血球の開発の第一人者、早稲田大学、理工学部応用化学科、高分子化学研究室の武岡真司助教授に、その最新の成果を伺った。

人工赤血球によるメリットの数々

血液というのは、実際にはたくさんの成分からできている。だから遠心分離すると、下に赤い赤血球が集まり、上澄みに透明な血漿が浮かぶ。そして両者の間の狭いところに白血球と血小板が溜まっている。これらのうち、血漿成分に関しては血漿蛋白を遺伝子組み換えなどで作り、完全に人工的なものが実用化されている。一方、白血球はあまりにも難しいので、いまのところ人工白血球を作ろうと試みている人はいない。問題は人工赤血球で、これはすでに動物実験も済んで人間の臨床試験手前までできている段階なんだそうだ。その人工赤血球の優れた点は、まず第一に長期保存が可能ということで、実際に室温で2年間備蓄できる。また、血液型がないので輸血ミスが起こらない。それどころか、動物にだって輸血できるから、獣医領域でも使うことができる。さらに感染のリスクが限りなくゼロに近い。しかも武岡グループの開発中の人工赤血球は、赤血球の大きさ(8ミクロン)の30分の1くらいしかないため、赤血球が詰まってしまうような狭窄した血管でもとおり抜けられる。つまり、心筋梗塞や脳梗塞みたいに、血管が詰まった場合でも、人工赤血球ならとおり抜けて、命を助けることが可能になるかもしれないんだよね。

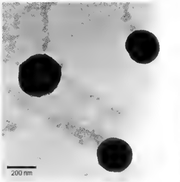
では、実際その人工赤血球とはどんなものなのだろうか。武岡さんが人工赤血球を開発するに当たって参考にしたのは本物の血液だった。

なにしろ血液は、大量の酸素を溶かし込むことができる。たとえば、水100ccには、酸素はわずか0.5ccしか溶けない。ところが血液は、24.3ccも溶けて、体積の4分の1が酸素になっている。

どうして血液には、そんなに酸素が溶けるのだろうか。その秘密はヘモグロビンにある。赤血球ひとつにはヘモグロビンが3億個含まれている。そして、各ヘモグロビン

人工赤血球の透過型電子顕微鏡写真

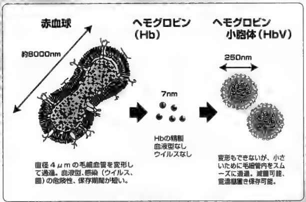




Conc Hb (ca 38 g/dL) is encapsulated with one or two bilayer membrane The diamter is about 250 nm

Biotechnol. Prog. **12**, 119-125 (1996)

↑人工赤血球は見たところ血液と同じ真っ赤な色をしている。しかし、透過型電子顕微鏡で拡大してみると、その構成粒子は赤血球とはまったく別で、250ナノメートルの微粒子だ。



➡左の図のように、人間の赤血球には弱点がたくさんある。そこからヘモグロビンだけを取り出して、赤血球の弱点を取り除いたのが人工赤血球というわけだ。

は4つのサブユニットからできていて、それぞれにヘムという鉄を含んだ色素があり、この鉄に酸素がくっついている。つまりひとつの赤血球には12億個の酸素分子がくっつくわけだ。このヘモグロビンをうまく利用すれば、赤血球に代わる人工の酸素運搬体ができるだろう。

ところが、ここでひとつ問題がある。それは、ヘモグロビンを直接血管に注射することはできないということだ。

ヘモグロビンは4つのユニットでできているけれど、これを血管に直接入れるとすぐにふたつずつのユニットに乖離してしまう。そうなると、腎臓のフィルターをスカスカとおって、血尿になると同時に腎毒性が出てしまうのだ。

つまり、ヘモグロビンを人工血液として利用するためには、4つのユニットがバラバラにならないようにする必要がある。そこでこれまで、ユニットを化学的に結合させるなど、いろいろなアプローチが取られてきたんだけど、そのほとんどがうまくいかなかった。

そこで武岡さんが考えたのが、ヘモグロビンを人工の膜で包んで、赤血球と同じような構造を持たせようというものだった。この人工血液の材料であるヘモグロビンは、赤血球から取り出される。そして、それを脂質の二重膜という、細胞膜によく似た膜でくるむわけだ。このとき、自然の血液では弱点になっていた要素が、すべて取り除けるんだよね。たとえば血液型の型物質は、もともと赤血球を包む膜の表面に生えている。だから、新しい膜で包み直すと、血液型はなくなってしまう。

また、あとで詳しく説明するけど、人工赤血球を作るとき、加熱処理とフィルタリングが行なわれる。そのため細菌やウイルスなどの病原体は、取り除かれるか、万が一残っても不活性化させることができるんだ。そして人工の安定した膜で包み込むため、保存期間も長くなるというわけなんだよね。

本物の血液より安全な人工血液の作り方

それでは、人工赤血球はどうやって作られるのだろうか。人工赤血球のヘモグロビンは、期限切れの赤血球から精製して取り出している。そのやり方が秀逸だ。赤血球にはいろいろな蛋白がたくさん含まれているから、そこからヘモグロビンだけを取り出すにも、通常なら手間のかかる精製作業が必要になる。ところが武岡方式は、一酸化炭素を加えて加熱処理するだけとシンプルなんだよね。

ヘモグロビンは酸素の200倍の強度で一酸化炭素と結合する性質がある。そしてヘモグロビンの構造は、一酸化炭素をつけると非常に安定するんだ。実際ヘモグロビンは、酸素がくっついている状態だと62度くらいの温度で変成して茶色くなり、酸素が結合できなくなってしまう。ところが一酸化炭素がくっついた状態だと熱安定性が増して、77度でも平気になる。

そこで、ヘモグロビンに一酸化炭素をつけて77度に加熱してやると、血液の中や膜にいろいろ混じっている蛋白はみんな沈殿して、ヘモグロビンだけが安定した状態で残るのだ。つまり、それだけで奇麗に精製できちゃうわけ。

しかも、加熱処理だからウイルスも不活化するし、コスト的にも安い。それから膜を作る方法だけど、これはヘモグロビンと脂質の粉末を混ぜて、それを徐々に小さな穴のフィルターにとおしてやることで作られる。pHや温度を調節してやると、それだけで二重の膜に、ヘモグロビンが詰まった構造になるんだよね。最終的にとおすフィルターの穴の大きさは220ナノメートルで、これをとおり抜けた人工赤血球は直径250ナノメートルの粒子になっている。

この粒子の表面にペグというひげ状の構造を取りつけると、人工赤血球の完成だ。ペグは粒子の表面を修飾して、体内で異物として認識されないようにしたり、凝集して沈殿しないようにする働きを持っている。こうしてできた人工赤血球は、本物の血液以上に安全な酸素運搬体なんだよね。

今後の展開としては、2年以内に量産体制を整え、それから薬として申請するための臨床試験に入る予定だという。近い将来、ぼくらの身近でも人工赤血球が頻繁に使われるようになるだろうね。



➡人工赤血球は、ヘモグロビンを脂質二重膜で包み、その表面にペグというひげ状の構造を取りつけてある。これらのプロセスはすべて化学の賜だ。

今月のワンポイント解説

現在までの人口血液研究の変遷

ジェームスキャメロンの映画、「アビス」の中には、呼吸できる液体のシーンが出てくる。ネズミを透明な液体におぼれさせると、しばらくひくひくした後に、その液体を呼吸し始めるってヤツだ。これは特撮ではなくて、パー・フルオロ・カーボンという、酸素を大量に溶かし込める液体を使った、リアル映像なんだよね。

ところで1980年代には、人工血液としてこのパー・フルオロ・カーボンを使う研究が結構行なわれていた。

この人工血液は、乳白色をしているので、白ウサギの血液を入れかえる実験では、赤い目が白くなったなんて写真が公開されたりしたものだ。

このタイプの人工血液は、日本のミドリ十字が世界に先がけて開発に成功していて、臨床試験もかなり進んでいたし、アメリカでは心臓手術のときに認可されていた。ところが、当時は有望そうだったこの人工血液だけど、現在はほとんど研究されていないそうだ。

その理由は、物理的な法則で酸素が溶けているだけなので、酸素分圧が80パーセントとか60パーセントの酸素テントの中でやって、やっと能力的にそこそこというものだったことが第一点。それから、呼気から排出されるけど、体の中でうまく代謝できないことも大きな問題だった。

ただし、ロシアではパーフロトンという名前で、現在も実用的に使っているという。これはロシアは献血システムが整っていなくて、安全な血液を確保するのが難しいこともあるのだろう。

●人狼の最終戦で人狼になって村人を食いまくりました、お腹いっぱい！（やんも）





●東京の地下で働く人々の姿に感動する寺島先生に応援のおたよりを

〒154-8528
(株)エンターブレイン ログイン編集部 墜落日誌2係



あわてずに、遊ぶ前に必ず読んでほしいコーナー

特別付録 LOGIN CD-ROM MANUAL

CD-ROMの使い方

本誌綴じ込みCD-ROMに収録したソフトウェアの使用条件は次のとおりです。ご使用前に必ずお読みください。

[必要ハード環境]

●CPU ペンティアムⅢ 450メガヘルツ以上
●メモリー 128メガバイト以上 ●ハードディスク 100メガバイト以上
●ディスプレー 800×600ドット(16ビット以上)

[収録ソフトウェアに関する注意事項]

1. 収録ソフトウェアのパッケージには十分注意を払っておりますが、万一破損がある場合には、ご返送前に弊社カスタマーサポート部までお電話又はメールにてご連絡ください。ご返送の際は、破損したCD-ROMと御名前・御住所・電話番号を明記したメモを同封の上、着払いでカスタマーサポート部宛にお送りください。折り返し良品のCD-ROMをお送りします。
2. 前項は収録ソフトウェアに関する弊社及び各ソフトウェア・メーカーのすべての責任を定めたものです。弊社及び各ソフトウェア・メーカーは、体験版又は試供品として収録ソフトウェアを提供するものであり、お客様の動作環境、使用方法、トラブル等に関していかなるサポート義務も負担致しません。また、お客様による収録ソフトウェアの使用結果及び損害につき、弊社及び各ソフトウェア・メーカーはいかなる責任も負担致しません。

注意! このCD-ROMはWindows98&Me&XP上で動くようになっています。使用中はCD-ROMをドライブから抜かないでください。

1 まず、CD-ROMを入れる

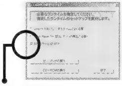
本誌特別付録のSPECIAL CD-ROMを使用するには、Windows98、MeまたはXPを完全に起動してください。CD-ROMは"オートプレー"になっておりますので、基本的にはこれだけで起動します。もし起動しない場合には、CD-ROMのアイコンをクリックして開き、Setupフォルダーにある Setup.exeのアイコンをクリックしてください。





2 事前のセットアップ

付録CD-ROMが起動すると、収録ソフトをプレーするためにあらかじめ必要となるプログラムのセットアップが始まります。画面に表示されているプログラムがお手持ちのハードにインストールされていない場合は、右の写真にあるチェックボックスをクリックして、セットアップをしてください。



チェックボックス
プログラムをインストールする際には、ここをクリックし、×印を表示させてください。

セットアッププログラムについて

セットアッププログラムはSPECIAL CD-ROMを初めて入れたときのみ起動します。2回目以降にDirectX9やFlash Playerをインストールする場合は、まず直接CD-ROMドライブを右クリックして開いてください。すると、Setupフォルダーがありますので、このフォルダーを開いてください。SetupフォルダーにはDirectXやFlash Playerのフォルダーがあり、その中に各インストーラーが入っておりますので、ごめんどうとは思いますが、そちらでインストールを行なってください。

ムービーの再生プログラムについて

CD-ROMに収録されているムービーなどをご覧になるにはWindows Media Player9シリーズ以上が必要になる場合があります。再生されない場合はご使用のウィンドウズのバージョンを確認の上、下記のマイクロソフトのホームページから、ダウンロードメニューを選択して、お使いのマシンにインストールしてください。
[URL] http://www.asia.microsoft.com/japan/

3 CD-ROMの収録内容の説明



体験版 最新のゲーム体験版を4本収録。タイトルによっては170メガバイト以上のインストールサイズを必要としますので、ハードディスクの空き容量を確認の上、インストールを行なってください。

壁紙 エレクトロニック・アーツ提供『ザ・シムズ2』壁紙1点、ゲームポット提供の『スカッとゴルフ パンヤ』壁紙2点、スクウェア・エニックス提供の『クロスゲート パワーアップキット3 〜天界の騎士と星詠の歌姫〜』壁紙2点など、合計8点の特製イラスト壁紙を収録しています。

ムービー ゲームメーカー提供の特製ムービーを収録。カプコンの人気シリーズ最新作『ロックマンX8』は、フル3Dのグラフィックやダブルヒーローシステムによる合体攻撃の様子など見所満載です。

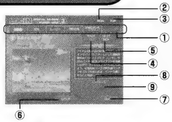
特別企画 本誌"コンピーターNEWS"のコーナーの新連載企画"おまえらしっかり仕事しろ!"で使用している、キー履歴確認ツールを収録しています。みなさんもゼヒ使ってみてください。

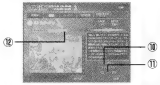
新聞配達少年ケンジ だいだらひろし&松井英樹の強力タッグでお届けするFlashコンテンツです。世界一の新聞配達員を目指すケンジを主人公に、不条理かつハテンコーなストーリーが展開します。登場人物も、ケンジを世界一の新聞配達員にしようと目論む"おやっさん"や、実は新聞配達の天才の"チカ姉ちゃん"など、魅力的なキャラクター揃いです。

【注意】 CGを含む全デジタルデータは著作権の保護を受けていますので、パソコン通信上の"アップ"を含む、あらゆる手段での第3者へ販売、配布などの行為は禁じられています。

4 CD-ROM画面のコマンドの説明

①**スイッチ** 各項目のメニュー画面を開きます。
②**MENU** 収録タイトルの一覧画面に戻ります(体験版のみ)。
③**TOP** トップページに戻ります。
④**BACK** 前の項目を表示します。
⑤**NEXT** 次の項目を表示します。
⑥**SETUP** セットアップ画面を表示します。(詳しくは"②事前のセットアップ"をご覧ください)。
⑦**QUIT** CD-ROMのブラウザーを終了します。
⑧**インストール/起動** 体験版や各種データをインストールまたは起動します。
⑨**説明を読む** 説明文を表示します。
⑩**プレビュー** 壁紙やスクリーンセーバーの内容を画面に表示します。
⑪**画面表示の切り替え** ▶で順送り。◀で逆送り。
⑫**Web** メーカーの公式サイトに接続します。





SPECIAL CD-ROM 体験版の遊び方 1▶2

今号は体験版を4本収録しています。各ソフトの操作方法や動作環境は、"説明を読む"ボタンで[illegible]カーではなく、169ページのチェック表をご記入の上、カスタマーサポートまでお願いします。

1 ロックマンX8 カプコン

起動方法 インストールしたのち、ウィンドウズのスタートメニューから次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

スタート→プログラム→CAPCOM→ROCKMANX8TRIAL→ROCKMANX8TRIAL

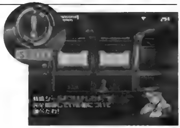
概要 PS2版と同時発売が予定されている、カプコンの人気横スクロールアクション最新作。エックスを筆頭とする3人のイレギュラーハンターを操作して、レプリロイドたちの暴走を止めるのだ。3Dに進化したグラフィックや進化したダブルヒーローシステムをその目に焼き付けろ。収録している体験版はオープニングステージをプレー可能。

基本操作キー一覧

操作	キー
移動	方向キー
ダッシュ	X
ジャンプ	Z
ノーマルショット	A
特殊武器	S
武器チェンジ	C、D
プレーヤーチェンジ	F
メニュー	ENTER
ナビ受信	SPACE

ナビゲーター情報をキャッチせよ

プレー中、画面に"SPACE"のサインが表示されたら、即座にスペースキーを押して、ナビゲーターからの通信をキャッチすべし。内容はボスの弱点や隠しルートのヒントなど、攻略に役立つ絶対に見逃せない情報ばかりだ。また、サポートしてくれるナビゲーターの能力によって、メッセージの内容も変わる。2週目以降はナビゲーターを変更してチャレンジしよう。

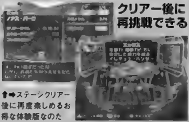


⬆スタート時のナビゲーター"エイリア"は、ステージ攻略が得意なオールラウンダー。

体験版の完全攻略を目指せ

本体験版をクリアーするとステージの攻略度がパーセンテージやランクで表示される。このとき、成績が悪くても心配ご無用。2週目はハンターとナビゲーターを自由に組み合わせて再挑戦できるのだ。チームの力を合わせて完全攻略を目指すべし。

クリアー後に再挑戦できる



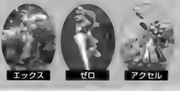
⬆➡ステージクリアー後に再度楽しめるお得な体験版なのだ

ダブルヒーローシステムが進化!

ミッション中、3人のイレギュラーハンターの内ふたりがタッグを組んで行動する場面がある。そのときは、即座に入れ替わってピンチを脱出する"レスキューチェンジ"と、強力なふたり同時攻撃で敵を蹴散らす"ダブルアタック"が使えるのだ。手強いステージボスも、タッグ攻撃で撃破せよ!



⬅⬇どちらの技も、パートナーが行動不能の場合は使えない点に注意しよう





2 スカッとゴルフ パンヤ ゲームポット

起動方法 インストールしたのち、ウィンドウズのスタートメニューから次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

スタート→プログラム→PangYa→Play PangYa!

概要 現在、大好評サービス中のオンラインゴルフゲーム。昨年末の大型アップデートで新キャラクター、新コース、新アイテムが追加されたぞ。基本プレーは無料で楽しめるので、老若男女でレッツプレー!

基本操作キー一覧

操作	キー
決定、ショット	マウス左ボタン
全体マップ	マウス右ボタン、テンキー0
落下地点表示	テンキー1
視点移動	SHIFT+方向ボタン
パワーショット	ALT
スコア表示	TAB
アイテムウインドー	I
チャットウインドー	ENTER
メニュー	ESC

CPの購入は専用サイトで!

基本プレーは完全無料の本作。しかし、"料金センター"ボタンで接続できる専用ページで課金を行なえば、アカウントに"CP"と呼ばれるポイントがチャージされるぞ。CPはアイテムやキャラクターを購入できるゲーム内通貨なのだ。お財布の中身に余裕があって、本作をより楽しみたいなら、CPで新キャラやステキなアイテムを購入してみよう。

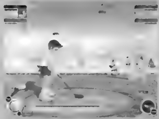
課金してCPをチャージ!



⬅初めての場合は、必ず利用規約を熟読してから課金すること。

コースやアイテムが続々追加

昨年秋の正式サービス開始以降、パンヤワールドには様々な新要素が追加されている。そして、昨年末の大型アップデートで満を持して導入されたのが、白銀のコース"WhiteWiz"や新キャラクター"マックス"だ。既存キャラクターの衣装やアイテムも大幅に追加され日々充実度が増していく本作。「βテスト時に少し遊んだ」って人も、このタイミングで復帰してみては?



⬆WhiteWizは冬にピッタリの雪原コース。池もカチコチに凍ってしまっているぞ。

新キャラと新アイテムにも注目!!



3 MTX:Mototrax

ASPYR

起動方法　インストールしたのち、ウィンドウズのスタートメニューから次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

スタート→プログラム→
Aspyr→MTX MotoTrax Demo

概要　モトクロスレーサーとなって、急勾配やジャンプ台が設置されたオフロードコース駆け巡るレースゲーム。収録した体験版では、連続ジャンプが楽しいエキシビジョンレースを楽しめるぞ。華麗な大ジャンプでライバルをゴボウ抜きにしよう!

終了方法　ランチャー画面で"Quit"を選択するか、メインメニューで"Quit"を選択してゲームを終了する。

基本操作キー一覧

操作	キー
アクセル	W
クラッチ	Q
ハンドル操作	方向キー←、→
前輪上げ、下げ	方向キー↓、↑
サスペンション圧縮	SPACE
トリック	A、S
メニュー	ESC

大きくジャンプするには……

本作で高く跳び上がる大ジャンプを行なうには少々コツが必要だ。スピードと急角度のジャンプ台はもちろん必須だが、"体重をかけて圧縮したサスペンションをジャンプの瞬間に開放"しなくては高くジャンプできない。このテクニックを覚えないと上位入賞は難しいぞ。何度も練習して、ジャンプのコツをつかもう。大ジャンプは気分爽快だ!



サスペンションを使う!

➡バネの反発力を利用して、ビヨ〜ンと跳び上がるのだ。

ジャンプ中にトリックをキメよう!

ジャンプ中に空中で素早く方向キーとトリックボタンを押せば、カッコイイ"トリック"を決められるぞ。リックはレースの順位に直接影響を与えるモノではないが、"魅せるジャンプ"こそモトクロスの華。着地に注意しつつ、スゴ技の連続で観客を沸かせよう。



⬅成功したトリックをリプレーて鑑賞。バカっぽいけとナイスー



4 FlatOut

Empire Interactive

起動方法　インストールしたのち、ウィンドウズのスタートメニューから次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

スタート→プログラム→
Empire Interactive→FlatOut Demo→
FlatOut Demo

概要　森の中のダートコースやサーキットを舞台に、激突→大破→炎上は当たり前のハチャメチャなバトルが展開するカーレースゲーム。車が大クラッシュすると、運転席のドライバーも吹っ飛ぶ愉快な機能を搭載。深く考えず、大笑いして楽しんでネ!

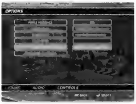
終了方法　メインメニューで"QUIT GAME"を選択してゲームを終了する。

基本操作キー一覧

操作	キー
操作	方向キー
ハンドブレーキ	SPACE
ニトロ	Ctrl
リスタート	R
レーススタート	ENTER
メニュー	ESC

ゲームパッドでもプレー可能

どんなに車がボコボコでも完走できたり、ドライバーが飛んだり、インパクトのみのキワモノゲームと思える本作。しかし、プレーするとレースゲームとしての基本は意外とシッカリと作られていることに気づくハズ。レース部分を存分に楽しみたい人は、パッドでのプレーを強くオススメするぞ。ハンドブレーキを使うタイミングと微妙なアクセルワークを磨けば、急なS字コーナーをドリフトでクリアーすることも可能だ。



⬆本作はゲームパッドにも対応している。キーボードよりずっと操作しやすいぞ。

3つのゲームを楽しめる

①FINCHLEY CHALLENGE



森林の間を抜けるダートコースで競うオフロードレース。地面が非常に滑りやすいので、コーナーではシッカリとブレーキンクすべし、コースの途中に積み上げられた丸太を利用したジャンプ台があり、上手く利用すればライバルとの差を広げられるぞ。



②FAIRGRASS CUP

サーキットを周回して順位を競う、本体験版の中で一番マトモなレースモード。ただし、コース上には障害物や謎のトレーラーが配置されているので油断は禁物。また、トレーラーの下は"くぐれない"ので、突っ込んじゃダメ。長い直線ではニトロが活躍するのだ。

③HIGHJUMP



ニトロを使って車から勢いよくドライバーを飛ばし、その高さを競うモード。本体験版の中で一番マトモじゃないゲームモードたか、ログイン編集部内では一番人気。熟練プレーヤーは、100メートル以上の高さまでドライバーを飛ばせるぞ。高さの限界に挑め!

CD-ROM PICKUP!

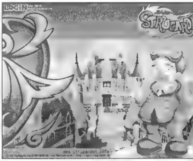
CD-ROM企画も内容充実で見逃せない!

8点の特製壁紙

エレクトロニック・アーツ提供の『ザ・シムズ2』壁紙1点、ゲームポット提供の『スカッとゴルフ パンヤ』壁紙2点、スクウェア・エニックス提供の『クロスゲート パワーアップキット3 ～天界の騎士と星詠の歌姫～』壁紙2点、バンダイネットワークス提供の『レジェンド オブ ヴァンディア』壁紙1点など、人気ゲームばかりの特製イラスト壁紙を合計8点収録しているぞ。お気に入りのゲームがデスクトップを彩るのだ。

収録タイトル

◆ザ・シムズ2 ◆ストラガーデン
◆スカッとゴルフ パンヤ
◆クロスゲート パワーアップキット 3 ～天界の騎士と星詠の歌姫～
◆レジェンド オブ ヴァンディア





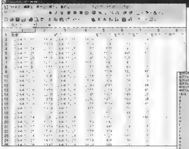
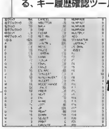
⬆➡本誌でしか手に入らない特製イラスト壁紙ばかり。『ザ・シムズ2』壁紙は今回もカレンダーつきだよ。

特別企画

Work Checker Ver 1.05

作者：miki

本誌"コンピーターNEWS"のコーナーの新連載企画"おまえらしっかり仕事しろ！"で使用している、キー履歴確認ツールを収録！

あらゆるキー操作をバッチリ記憶

⬆➡パソコンのあらゆるキー操作とマウスクリックをすべて記録できるのだ。コイツがあれば、挙動不審なアイツがナニをしてるのか丸わかり。

特製ムービー

新作ゲームのムービーを1本収録。カプコン提供の『ロックマンX8』はPS2版と同日発売が予定されている、日本が世界に誇る定番アクションゲーム最新作だ。ムービーではフル3Dのアクションステージや登場キャラクター、エックスやゼロがハイレベルなアクションで敵を翻弄する様子が収められているぞ。また、ステージ全体が180度回転するギミックなども確認できる。さらに、体験版では姿を見ることができない8体のボスキャラも、ほんの少しだけ出演。体験版を堪能したらこのムービーで期待を高めよう!

ロックマンX8



⬆合計6人のイレギュラーハンターとナビゲーターたちに加え、8体のボスキャラも総登場。期待の新システムによる怒涛の同時攻撃もバッチリ収録だ。



8人のボスも登場!

新聞配達少年ケンジ



世界一の新聞配達員を目指す少年"ケンジ"と、彼を取り巻く愉快な人物たちが織り成すFlashコンテンツ。今号は、第26話「ストップ・ザ・ニセケンジ」を収録しているぞ。ケンジの人気を脅かす偽者たちの真意を、本物ケンジが分析・検証する社会派ドキュメンタリーだ。

にせケンジにご注意!



⬆最近、モーレツに人気が高まっているケンジ。そんなケンジの偽者が町にあふれているのだ。コレは黙って見過ごせないッ!!

ゆかいな登場人物



ケンジ
世界一の新聞配達員を目指す少年。今回は、街に氾濫する偽者たちを告発するぞ。

動作がうまくいかないときは右の項目をチェック後、ご連絡ください。

以下の項目にあてはまるものはありますか？

①CD-ROMの状態は？
□CD-ROMがまったく読めない
□CD-ROMの使用中にトラブルが起きた
□CD-ROMは読めるがソフトが起動しない
②トラブルが起きたソフト名は？
(ソフト名)
③トラブルの状態は？
□インストールができない
□ソフトが動かなくなってなにもできない
□画面表示がおかしい
□エラーメッセージが出る
(メッセージ名)

④ご使用の機種は？
(機種名)
⑤CPUは交換していますか？ はい／いいえ
⑥メインメモリーはいくつですか？
( )メガバイト
⑦ハードディスクの環境は？
純正ですか はい／いいえ
内蔵ですか はい／いいえ
容量( )バイト
ドライブ設定 A／B／C／D／E／その他
⑧CD-ROMの環境は？
純正ですか はい／いいえ
内蔵ですか はい／いいえ
倍速数は( )倍速

⑨ディスプレーの環境は？
解像度( ) 色数( )
⑩グラフィックボードは使用していますか？
はい／いいえ (ボード名)
⑪サウンドボードは使用していますか？
はい／いいえ (ボード名)

カスタマーサポート

受付時間：祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から5時までの間に受けつけております。電話をかける前に上記の項目を必ずチェックしてください。

0570-060-555
Mail:support@ml.enterbrain.co.jp

●宿屋の襲撃事件はとりあえず解決したけれど、もうひと波乱ありそうな予感。





あらすじ

謎の乗り物で地球からやってきた少女・双葉はアコライトへと転職して、その秘密を知るローウェルたちと共に冒険者生活を続けている。立ち寄ったモロクの宿屋でローグに狙われた一行だが、ローウェルの活躍で事なきを得た。しかし、フタバを狙う人物はほかにもいるようで……。


…クレシ…ダ…さ…？
?
ギッ
ドサッ
ギシッ
クッ
フタバちょっと借りるわ
返して欲しかったら
ジュノーまで来ることね
睡眠特化武器!
ローウェルー!!
カローン!
ウフフフフ
スウ…


ザッ
ザァアアアッ
グッ
通さないわ
来たわね
ブァ
サァァァ
ルアフ!!
ボッ
ダッ
ザザザ
チャキッ


ギィン
セイフティウォール!!
ザッ
……くっ
あっ!!
しまっ…!
ダッ


フタバちゃんを
狙う奴がまだ
居たなんて……
ごめん
油断してた……
ドーン
くそっ！
プロンテラへ
連絡を
急がないと……
昨日の夜に見た
ローグの変装も
なかなかだったが
よもやあの容姿で
アサシンとはな……
かなり幼い頃から
訓練していたのだろう
なぁ
うん
ザワ
ザワ
なんだか
外から大声が
聞こえるんだが……
ローウェルぅ……
フタバが…
起こってしまったことは
仕方が無い
クレシダとか言う奴は
ジュノーに来いと
言っていたのか？


?
大声？
国王！
大変です！
バン
例のアコライトが
ジュノーに
拘束されました
なんだと!?
ガタッ
ザザァ ザッ
冒険者の諸君!!
ピガガガ
?
ごきげん
いかがかな？
私はジュノーの
最高責任者
フェーベ・エンケラドスだ


今、手を休められる者は
どうか真実の罪に
耳を傾けてほしい！
罪というのは……
トリスタン三世国王の
殺人罪についてだ！
最近
空から降ってきた者について
少なからず皆も告知を
受けていると思う
どうして
この情報が!?
街の至る所から
声が聴こえて来るぞ！
ジュノーへの道を
急ぐ必要が
ありそうだな……
しかし本当の事件は
50年も前に
起こっていたことを
ご存知だろうか！
テティス
隊長！
これは
一体！
いいから
黙って聴け


……お前達の為に
なるかもしれん
国王は別の世界より
来たりし使者を殺し
あまつさえその罪を
全てのギルド長達と
ともに隠蔽し────
のうのうと王座に
君臨し続けている!!
声を消すのは
不可能だと?
はい
周到に準備されていたようで
街のほぼ至る所に
こんな物が……
……
もう良い……国民には
ジュノーの情報に
惑わされぬようにと
促す告知の用意をすぐに
分かりました
国王
ゴトッ
これを


この技術は
まさか……
以上だ
キィィッン
―――あとは諸君らの
良識に多大に期待したい
起きていたのか
……
どうだったかね？
私の演説は
これでいい……
カチッ
おや？

●マジキューのROアンソロジーコミックにログインの宣伝漫画を連載中の藤堂先生に励ましのおたよりを！

〒154-8528 (株)エンターブレイン ログイン編集部 RO係





●なぜジュノーはフタバのヒミツを知っているのか、その謎は次号で明らかに!?

次号ログイン4月号（2月24日発売予定）に続く!!

編集後記

この時期になると「年明けでバタバタして……」ってスケジュール遅延の言い訳がそこかしこで聞かれるんだけど、さすがに先月今月それでは切り抜けられないので、ニュー言い訳を考え中。誰もが納得できて「それなら遅れてしかるべし！」ってなりかねない言い訳を募集！



青柳ういろう



中村聡伸
ぼんやりテレビを見ていたらテロップで"生ライブ中継！"という文字が。"シティバンク銀行"並みにくどいなぁ。

ファイヤー林
ヤバイです。マジで引越しが進みません！　会社の引越しの日取りは決まったのに、一体ナニやってんだか……。

さかもと
FFXIの新年オフ会をしてきました。仲間のひとりが同じ高校出身でビックリ。しかも同時期に通っていたとは！

水田ボブ彦
確変中に暴走モードに突入すると、チョット損した気になるのってオレだけですかね？　まあ、勝ったのでヨシ。

高山真彰
今年の目標はユーキャンのボールペン字講座を受けて、字がうまくなること。最近CMを見てそう思った。

トム岡口



たねむらん



山本やんも
年末年始は鬼怒川に行って参りました。現地も降雪で寒かったのですが、おかげで温泉は気持ちよかったですよ。

吉田せめんと
今年の目標は、引っ越し！　と、毎年言ってるので周囲でちっとも信用してもらえないんですけどね。今年こそ！

ほりのうち
今回のWIZござは、忍者増田さんにまんまと騙されました。『メタルギアソリッド3』なんて遊ばないくせに～！

パンチ田中
群馬県の竹内さん、毎月楽しみにしてくれてありがとう。でも今回は誰も見てないからナシ。次こそは見るぞ。

ミス・ユースケ



デザイナー中藤
発熱で朦朧とした人に「今年の風邪はバカでもひきます。中藤さんも気をつけて」と心配していただきました。え？

デザイナー鈴木
ログインの忘年会で"ニンテンドーDS"をもらった。でも、まだソフトを買ってない。誰かピクトチャットして！

デザイナー山中
応援していたダイエーホークスの親会社が変わり、球団名も変更に。あまりに直球な名前なので、ちょっとがっかりかも。

デザイナー亀田



デザイナー奥村
あけましておめでとうございます。今年の目標。体重5キロ減。歯医者に行く。ちょっと幸せになる。そんな感じ。

ログイン・ソフトウェアヒットチャート協力店リスト

[北海道・東北]	
OAシステムプラザ 釧路店	0154-38-7150
ベスト電器 道東店	0155-24-2544
ベスト電器 釧路北大通店	0154-22-0155
でんきのセキド 青森中央店	0177-34-3000
パソコン専門店コム	018-837-9801
LAOX山形店	023-646-3371
ヨドバシカメラ 郡山店	024-931-1010
[関東]	
パソコンランド21 宇都宮戸祭店	028-643-7221
パソコンランド21 太田店	0276-45-0721
LAOX 南浦和コンピュータ館	048-861-3111
パルテック 所沢店	042-939-4881
ノジマ茅ヶ崎店	046-754-0880
The soft 文教堂 新横浜駅店	045-474-3535
ノジマ Com Dock 溝ノ口	044-812-2404
[東京]	
Digital Media Shop ALPHAVILLE	03-3387-0123
LAOX アソビットシティ	03-3251-3100
Murauchi.co.jp 八王子本店	0426-42-6211
ソフトワン	03-3291-1919
パルテック 町田店	042-729-5651
パルテック 立川店	042-528-1933
ビックカメラ 渋谷東口店	03-5466-1111
ビックピーカン池袋本店	03-5956-1111
マツモト電器 ひばりが丘店	0424-25-1244
石丸電気 ゲームワン	03-3251-0011
[甲信越・北陸]	
ノジマ 富士吉田店	0555-30-0011
WAO 100満ボルト 家電＆PC館 富山店	076-492-8800
マルツ電波 敦賀店	0770-24-0202
[東海・中部]	
エイデン・多治見インター店	0572-23-5131
ショップサービス	0573-65-7639
デオデオニシオ電器 本店	0573-66-4048
マルツ電波 高林店	053-472-9801
エイデンコンプマート 一宮	0586-26-2351
コンプマート 向山	0532-64-1231
パソコンショップコムロード 上前津店	052-263-5828
九十九電機 名古屋1号店	052-263-1655
三洋堂書店 上前津店	052-251-8334
[大阪]	
OAシステムプラザ 大阪本店	06-6633-2566
上新電機 いばらき店	0726-32-8741
[近畿]	
ベスト電器 津垂水店	059-246-6500
コンピュータショップ Power'S	077-543-0021
八千代ムセン電機 京都南店	075-605-2120
マナシス 洛北	075-702-9590
せいでん三宮 PC-Port北4F	078-391-8171
上新電機 にしのみや店	0798-71-1171
遊コン 姫路店	0792-26-3257
[中国]	
ニノミヤ 岡山本店	086-245-2038
ベスト電器 コンピュータウンおかやま	086-805-0264
ベスト電器 コンピュータウンくらしき	086-430-3343
アプライド 福山店	0849-28-0700
デオデオ 因島店	0845-22-1050
デオデオ 本店	082-247-5111
デオデオ 米子店	0859-33-7211
デオデオ 出雲店	0853-23-2451
ベストコンピュータウンやまぐち	0839-21-1155
[四国]	
OAシステムプラザ 徳島店	086-656-5101
コモド2	088-655-7022
メディアステーションカインド	088-654-9788
ベスト電器 宇多津店	0877-49-7711
ベスト電器 円座店	087-886-5959
デオデオ 松山本店	089-933-2311
フロントエンド	0896-23-9963
パソコンショップ ヴァップス	088-833-7859
[九州]	
ベスト電器 New春日店	092-593-8680
ベスト電器 コンピュータウンくるめインター	0942-45-3533
ベスト電器 コンピュータウンいいづか	0948-23-6262
PC INマツハヤ 東長崎店	095-838-6881
ベストコンピュータウン ながさき	095-828-1188
アプライド 鹿児島店	099-257-8588

ログイン2005年3月号アンケート

アンケートはがきの書き方

アンケートはがきの表のおたよりコーナーには、Reader's Junctionあてのおたより、ログイン編集部へのご意見、ご希望など、なんでもご自由にお書きください。

アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。各質問の答えと同じ番号の ⊂⊃ を、必ず鉛筆で濃く塗りつぶしてください。⊂⊃ からはみ出したり、薄かったりすると、機械が読み取れない場合がありますので、注意してください。また、マークシート以外の住所、氏名などは、ペンなどで記入してもかまいません。

マークシート記入例　良い例　悪い例

1 おもしろかった記事は？（いくつでも）

1.表紙
2.ソフトウェアヒットチャート
3.ニュースキャッチャー
4.Newsoft Monthly Release Information
5.Monthly Pick Up!!『大戦略 大東亜興亡史 ～ニイタカヤマノボレ一二〇八～』
6.Monthly Pick Up!!『ファンタシースターオンライン ブルーバースト エピソード4』
7.Monthly Pick Up!!『機神飛翔デモンベイン』
8.World Game News
9.読者プレゼント
10.始末書／金澤尚子
11.特集1「工画堂スタジオ新作大ラッシュ」
12.特集2「ダーク・エイジ・オブ・キャメロット日本語版」
13.特集3「スター・ウォーズ ギャラクシーズ 完全日本語版」
14.「真・女神転生オンライン IMAGINE」
15.「エバークエストII」
16.「リネージュII」
17.「ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン」
18.「ロックマンX8」
19.「A列車で行こう7」
20.「三國志X パワーアップキット」
21.「TANTRA」
22.「ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン」
23.「トリックスター」
24.「livedoor GAMES 本格始動！」
25.「ザ・シムズ2 キャンパスライフ！ データセット」
26.攻略「ぐるみん」
27.攻略「Winning Post 7」
28.攻略「ロード・オブ・ザ・リング バトル・フォー・ミドルアース」
29.オンラインゲーム インサイド・レポート（OGIR）「ガンダムネットワークオペレーション2」
30.OGIR「A3」
31.OGIR「STAR WARS GALAXIES：An Empire Divided」
32.OGIR「大航海時代 Online」
33.OGIR「ラグナロクオンライン」
34.OGIR「ミュー ～奇蹟の大地～」
35.OGIR「リネージュII」
36.OGIR「Dark Age of Camelot」
37.OGIR「ファンタシースターオンライン ブルーバースト」
38.オンラインゲーム インサイド・ニュース「ステキなナニカ」
39.「レジェンド オブ ヴァンディア」連載小説
40.一般「FlatOut競技大会」
41.一般「PSPでムービー見ようぜ！」
42.一般「ランダムのいまナニしてる？」
43.おたよりのメッカ
44.WIZでござるよ
45.オヤジファイト
46.開運！ 九星気学ランキング
47.新作ソフトスケジュール
48.さいてっくゴーゴー
49.墜落日誌2／寺島令子
50.CD-ROMの使い方
51.ラグナロクオンライン 王国と草原の大陸／藤堂秋人
52.編集後記
53.コンピュータNEWS
54.MEDIA MARKET
55.期待の新作「RED STONE」
56.期待の新作「バトルフィールド2」
57.期待の新作「スター・ウォーズ リパブリックコマンド」
58.期待の新作「コードネーム：パンツァーズ」
59.働くログイン
60.エンドセクター

2 いつも読んでいるパソコン誌はなんですか？（いくつでも）

1.週刊アスキー／2.アスキーPlus／3.月刊アスキー／4.アスキーダッシュ／5.TECH GIAN／6.PC USER／7.日経クリック／8.DOS/Vマガジン／9.コンプティーク／10.その他

3 あなたが持っているマシン（シリーズ）はなんですか？（いくつでも）

1.COMPAQ（デスクトップ）／2.COMPAQ（ノート型）／3.DELL（デスクトップ）／4.DELL（ノート型）／5.IBM（デスクトップ）／6.IBM（ノート型）／7.NEC（デスクトップ）／8.NEC（ノート型）／9.SONY.（デスクトップ）／10.SONY（ノート型）／11.シャープ（デスクトップ）／12.シャープ（ノート型）／13.東芝（デスクトップ）／14.東芝（ノート型）／15.日本ヒューレット・パッカード（デスクトップ）／16.日本ヒューレット・パッカード（ノート型）／17.日立（デスクトップ）／18.日立（ノート型）／19.富士通（デスクトップ）／20.富士通（ノート型）／21.パナソニック（デスクトップ）／22.パナソニック（ノート型）／23.PC98（デスクトップ）／24.PC98（ノート型）／25.Macintosh（デスクトップ）／26.Macintosh（ノート型）／27.自作／28.その他

4 あなたが使っているマシンのOSはなんですか？（いくつでも）

1.Windows95／2.Windows98／3.Windows98SE／4.WindowsMe／5.WindowsNT／6.Windows 2000／7.WindowsXP／8.WindowsCE／9.MacOS

5 あなたが持っているハードウェアはなんですか？（いくつでも）

1.プリンター／2.MOドライブ／3.CD-Rドライブ／4.DVD-ROMドライブ／5.アナログモデム／6.TA、DSU／7.デジタルカメラ／8.携帯電話／9.PHS／10.ジョイスティック／11.スキャナー／12.ザウルス／13.PocketPC／14.Palm／15.その他

6 パソコンは主にどんなことに使いますか？（いくつでも）

1.ゲーム／2.ワープロ／3.データベース／4.インターネット／5.プログラミング／6.CG／7.コンピューターミュージック／8.パソコン自体の勉強／9.コンピューターによる教育／10.DVD鑑賞

7 性別

1.男性／2.女性

8 年齢

1.10歳未満／2.10～12歳／3.13～15歳／4.16～18歳／5.19～22歳／6.23～25歳／7.26～29歳／8.30～34歳／9.35～39歳／10.40～49歳／11.50歳以上

9 職業

1.小学生／2.中学生／3.高校生／4.大学、大学院生／5.短大生、専門学校、予備校生／6.会社員／7.自由業／8.無職／9.専業主婦／10.その他

コンピータ NEWS

平成17年1月24日発行（毎月1回発行）第8巻第3号（通算86号）

最新のコンピータニュースを読む

コンピータ情報 情報号

特集 ザ・対決2005

- 光って守れる最新ロボ
- 伝説の牛がよみがえる
- デジタル恋愛をアナログで
- 耳さえあれば幸せになれるのか？
- 野球にも使える電子会議システム

祝創刊86号

2005 NO.86

1-24



富士通は東レと共同でPCのボディーに利用できる植物性プラスチックを開発し、これを使用した『FMV-BIBLO』シリーズを発売する。この特殊な素材はトウモロコシのデンプンから作られるポリ乳酸が用いられており、石油原料の使用量や二酸化炭素排出量を低減するエコロジカルなものだ。地球に優しいPCがこれからの主流になる？ そういえば、木製ディスプレーやキーボードなんてのもあったなぁ。

あの牛PCが帰ってきました

2005年最初のニュースは酉年にも関わらず牛の話題からスタートしてみよう。ゲートウェイのPCと聞いてちょっと懐かしさを覚える人も多いはず。あの牛柄模様のパッケージが印象的だったPCブランドだ。2001年まで日本で販売されていたが、アメリカ本社の事業再編にともなって日本市場から撤退した。その後イーマシーンズの買収合併や社内改革を経てシェアを伸ばし、2004年11月に日本でのカスタマーサポート体制を強化することを発表。そしてこのたび、準備は整ったとばかりに、日本市場に向けたデスクトップPCとノートPCを再投入する運びとなった。

ノートPCは『Gateway 3538JP』と『Gateway 4000JP』シリーズの2モデルがある。どちらのモデルも軽量化に力を入れ、持ち運びやすいコンパクトなものになっており、3538JPは14.1インチのワイドスクリーン液晶を、4000JPシリーズは15インチのディスプレーを備えている。一方のデスクトップPCは、静音設計が特徴。『Gateway 705JP』モデルでは通常のPCに比べて大きなファンを採用し、回転を遅くすることで静音を図っている。どちらも魅力的だが、再参入するんだからいっそPCのボディーを牛柄でペイントするくらいの思い切りのよさがほしかったり。



⬇放熱性と静音性に優れたGateway 705JPは小売価格11万9800円[税別]で発売中だ。ファンのデカさに注目。

⬅4000JPシリーズは4時間稼動するリチウムイオン電池を採用。小売価格は11万9800円[税別]から。

ダークサイドなアナタに

2005年公開の目玉映画といえば、『スター・ウォーズ エピソード3 シスの復讐』。アナキンがついにダース・ベイダーに!? ここでファンなら「オレもダース・ベイダーになりたい」と思うはず。そんな暗黒卿フリーク垂涎のグッズがトミーダイレクトの『ダース・ベイダー ボイスチェンジャー』。コレを被ればあのくぐもった声が再現できるほか、おなじみの呼吸音や名セリフの数々が飛び出す。この姿で息子に叩かれれば本望だ。



⬅現在全国のトイザらス145店舗にて先行発売されている。価格は3999円[税込]。

今度は白ネコが仲間入り

ディスプレーにネコミミをつけたことで話題を呼んだグリーンハウスの『i-Mii』。これは一部の人を萌えさせるためよりは子供のいる家庭向けに作られたもの。耳がスピーカーになっており、足とシッポに見立てたスタンドもついている。いままでのシリーズは蛍光オレンジや蛍光グリーンなどのビビッドなカラーリングだったんだけど、この度ピュアホワイトが登場したのだ。ちなみに、耳をネズミにかじられても青に変色したりしないのでご安心を。



⬅画面の調整はジョイスティックで操作しやすい。大きさは15型TFTで、価格はオープンプライス。

電車男が朗読劇に"キター"

電車内で暴れる酔漢から女性を助けたひとりの青年。女性に縁がなかった彼は彼女をデートに誘うべく、匿名掲示板に助けを求める書き込みをした。そこで"電車男"と呼ばれるようになった彼に仲間たちは叱咤激励しつつ、彼の行動を見守るのだった。電車男は彼女との距離を縮められるか……？ というのが話題となった『電車男』のストーリー。この物語が、なんと朗読劇になった！ 公演は前後半に分かれ、日程は下の通り。

キャストは「おっ」と思うような面々で、あの独特な文章をどう表現するのか気になるが、それ以上に"スレ住人"といった、いまだかつてない役名が違和感ありすぎ。ところで、至るところに現われるアスキーアート（文字や記号で作られた絵）はどうするんだろう？ セリフとともにスクリーンに大写しにされたら、爆笑してしまいそうだ。電車男のストーリーそのものより、そんなことばかり気になってしまうんだけど……。



●前編 Mission1〜3
日時／3月12日〜14日　会場／新宿シアターアプル
料金／4900円[税込]
●後編 Mission4〜6
日時／5月9日　会場／東京国際フォーラム
料金／4900円[税込]
問い合わせ先　キョードー東京　03-3498-9999



今月のお姉さん♥

コクヨ●地震対策生徒用デスク

毎度おなじみ今月のお姉さんを紹介しましょう……って、お姉さんはドコにいるんだろう？ 小さな子供がなんか机の下でコンパクトにまとまっているんだけど。まぁ、いいか。今月の"お姉さん予備軍"ってことで。この小さいお姉さんが隠れている机はコクヨの『地震対策生徒用デスク』で、地震が発生したときに生徒が退避して身を守れるように設計されている。要は防災訓練でやるアレですな。

この机は従来品に比べて耐過重が2倍になっており、また落下物や転倒物、飛散物から身を守る穴つきの保護パネルがついている。内側から周囲が確認できるし、好きな子の様子もバッチリだ。サイズは6号（標準身長180センチメートル）まであるから、ちょっと大きい小さなお姉さんでも大丈夫。そんな固くて強いモノなら小さいお姉さんも大好きでしょう。なんだか、棒もニギっちゃってるし。

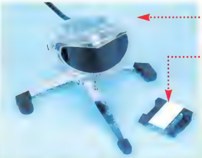


⬆揺れで机が倒れたり、体が外側に投げ出されたりしないように"つかまり棒"がついている。



首でキャラを動かす新デバイスが登場

ゲームデバイスを正しく使えばゲームのスコアーはぐんぐんよくなる。というのは前にもお伝えしたとおりだが、正しく使うのにものすごく努力が必要なデバイスというものも存在する。現在オーバートップ(http://www.messe.gr.jp/overtop/)などで販売されている『TRACKIR』はその代表的なもので、プレーヤーは頭に送信機を着け、首を上下左右に動かすことでゲームのコントロールを行なうのだ。主にFPSやフライトシミュレーションなどで視点を動かすときにかなり役立つ。また、意外に感度がいいので、大仰に頭を動かさなくて済むため、近くでも首で動かしているように見えないのはかなりおもしろく、コレで「超能力ダー」と遊んでみるのもおもしろいかもしれない。腹話術よりカンタンだぞ。



こっちは受信機

これを頭に

←付属のCD-ROMに収録されている専用のツールをインストールして、PCに受信機を接続すればすぐに使える。マウスエミュレーション機能もあるのでデスクトップで動かす練習をしてからゲームにチャレンジしよう。送信機はチップ状になっているので、メガネなどにつけて使うのが基本。頭用の冷却材を貼ってその上につけるのもありだ。



ハードボイルドに使え

←フライトならヘルメット、FPSなら帽子につけてのプレーがオススメ。モデルがヤンモでなければカッコよかったのだが。

今月はここ ナカムラの押さえるっしょ!!

なんとあの『暴君ハバネロ』がスコヴィーアワード2005(http://www.fiery-foods.com/scovies.asp)にノミネート。8部門中3部門で受賞するという快挙にビックリだ。ウマさとカラさがマッチしたこの製品の受賞は非常にうれしい。ところで、私はカレーは嫌いだが辛いものは大好きで、ハバネロは毎日のように食している。しかしある日のこと……(以下略)。



目立ち過ぎの監視カメラつきロボット

ロボットは人型じゃないとダメだと言い張る人もいるとは思うが、きちんと仕事が果たせるなら形状はなんでもいいのではないかと思う。目的に最適化した形にできるのもロボットの利点というわけだ。しかし、テムザックと三洋が開発した家庭用留守番ロボット『ロボリア』は、目的のはるかナナメ上を行くデザインでユーザーを圧倒してくれる。留守の家庭に侵入してきた不審者をセンサーで感知したり、カメラ機能を利用しての監視が目的だが、いかんせん目立ちすぎるのは気のせいではないはずだ。これでは真っ先に不審者に見つけられてしまうではないか。

それもそのはず、ロボリアはロボット＆インテリアの略称で、部屋のライトとしての機能も有しているのである。「従来までのロボットに求められることのなかったインテリア性に着目した」というコンセプトだが、これは正しかったのかどうかは筆者にも判断しかねる。しかし「ロボットは光ったり唸ったりするものだ」と信じて疑わないロボ好きの人なら……。



ドロボーもビックリ

➡3色のLEDを照明として利用可能。また、携帯電話と連動させ、遠隔操作やモニタリングもできる。車輪つきで毎秒140～190ミリメートルの速度で走れるぞ。価格は28万円[税込]。

9組同時にお見合いできる

インターネットを使って離れた場所にいても顔を見ながら話せるビデオ会議。富士通はWebビデオ会議システム『JoinMeeting V2』で、国内で最多となる18人同時参加を可能にした。これは『JoinMeeting』のアップグレード版で、従来は同時に発言できるのは4人までだったが、V2では18人全員が同時発言可能という聖徳太子もビックリの仕様。また、全員の映像表示ができるようになったので、"会議は踊る、されど進まず"とばかりに全員の踊りを見ることだってできるのだ。まぁ、踊らないだろうけど。さらにサーバーダウン時にも迅速なリカバリー機能がついているから安心だ。でも、インターネットを利用した電子会議ってよく聞く話なんだけど、実際どこで行なわれているのか見たことがないんだよね。

文殊の知恵も6倍増し



←オフィスでの利用だけでなく、今後はモバイルなど利用シーンを広げる予定もあるという。

連載企画●お前らしっかり仕事しろ!

先月から始まったこの企画は、我々コンピータNEWS班の日頃の仕事ぶりが明らかになってしまうという恐ろしいもの。その仕事ぶりを計測するために、使用するのが『Work Checker-Ver 1.05』というソフトだ。これでキーボードとマウスの使用頻度を集計するというのはお伝えした通り。今回、最初のターゲットとなったのはナカムラだ。ちなみに、今号の付録CD-ROMにこのソフトを収録しているので興味のある人は使ってみてほしい。

日頃なにげなくキーボードに触れているが、数字で見るとかなりの数に昇る。ただ、今回はRETURNキーや方向キーばかりで、仕事ぶりがよくわからなかったのが難点。なので今後は文字キーでの結果を見ていきたい。気になったのは中ダブルクリック回数。どうもナカムラはホイールを連打してしまうことがあるようだ。CTRLとSの回数が多いのは文章を1行書くごとにセーブしているかららしい。こんなクセが見えるのもオモシロイかも。

ナカムラ編

使ったキー ベスト10

1	RETURN	34623
2	RIGHT	29960
3	LEFT	29852
4	SHIFT	25384
5	BACK	22405
6	CONTROL	21999
7	SPACE	19838
8	DOWN	16689
9	UP	14384
10	S	10213

使わなかったキー ベスト10

1	PAUSE	1
2	F11	2
3	KANJI	2
4	F10	6
5	CAPITAL	6
6	NONCONVERT	12
7	MULTIPLY	13
8	F1	39
9	CONVERT	59
10	F6	60

マウス使用頻度

左クリック	37533
左ダブルクリック	3358
右クリック	4364
右ダブルクリック	9
中クリック	208
中ダブルクリック	15
くるくる	50965

←↑使用回数が0回のものは除外している。そもそもWinキーなんてナカムラのキーボードにはついてなかったりするし。

特集 2005年を大予想!! デジタルトレンド対決4本勝負

我々コンピータNEWS班は「技術の進歩は競争から始まる」と常々思っている。1社が高性能な製品を出せば、それに負けじとライバル社が対抗製品をぶつけてくる。グラフィックカードなどはいい例で、nVIDIAとATIが相手の一歩先を行く新製品を交互に出してのぶつかり合いが繰り広げられているのだ。新しい製品が出るとつい買ってしまう我々にとってはうれしさ半分、財布の痛みも半分といったところだが、こういった動きがあるのは非常にうれしい。

今回はそんな新製品の対決をいくつか取り上げ、技術のぶつかり合いを見るとともに、コンピータNEWS班が勝敗の行方をイロイロと推測してみた。なぜか全員の意見がバラバラなのはコンピータNEWS班の宿命だと思って諦めよう。なお、今回の記事は2006年になるまで大切に保管しておくこと。そうすれば勝敗の結末楽しめて一石二鳥。って、早くも鬼に笑われそうな企画だなぁ、コレ。



勝つのはどちらだ?

⬅昨年の勝負では『iPOD』と『ネットウォークマン』のデジタル音楽対決が注目されていた。ソニー側がMP3形式の対応を発表し、iPODとの差を広げようとしているが、勝敗はいかに？　なお、まったく関係ないが、ナカムラはなぜか『GIGABEAT』を購入して即破壊。

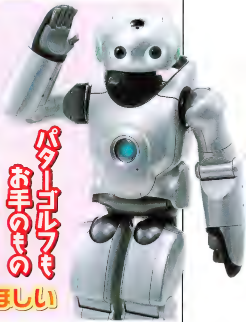
ASIMO VS QRIO



時速3キロメートルで走れる

人型ロボットはこのコーナーでもかなり取り上げているのだが、中でも注目したいのはホンダの『ASIMO』とソニーの『QRIO』のふたつ。用途が違うから比べにくいのでは？　と思われそうだが双方の技術はかなり近いものがあるのだ。

体のサイズはASIMOが有利だが、QRIOは4人でひとつのユニットなので活動の幅が広い。2004年末の発表で、ASIMOは走行動作が搭載され、最大時速3キロメートルで走れるようになった。対するQRIOは12月の"QRIOテクノロジーパーク2004"でなんとパターゴルフを披露。どちらもかなりの魅せ技で甲乙つけがたい。



パターゴルフもお手のもの

ASIMOは歩くときの機械音がたまらない。というのは技術的に勝つ理由とは関係ないから置いておくとして、人の手を引いたり障害物を遠くから確認できるという点は高評価。あとは膝が曲がっているように見えるところさえ改善できればいいなぁ……。（ナカムラ）

VS

QRIOのスゴいところはなんといっても芸の幅の広さ。社交ダンスなんて当たり前、ボール投げやサッカー、モノマネだってしちゃいますよ。紅白歌合戦にも出演してるんだからもうスターだね。人気が落ちたらスナック経営もできそうだ。（サカモト）

5人ずつ作ってゲートボールで対決してほしい

ブルーレイディスク VS HD DVD

昔はビデオCDなんてものが作られるほど動画のデータ量は少なかったのだが、いまではDVD-ROMが使われるほど多くのデータが動くようになった。映像の画素数もさることながら、音声も多チャンネルサラウンドが当たり前になり、まだまだその容量は大きくなっていくことが予想されている。そこで、"次世代DVD"と呼ばれる新しいメディアの開発が急ピッチで進められているのだ。現在その座を争っているのは、ソニーの『ブルーレイディスク』と、NECと東芝の共同開発による『HD-DVD』のふたつ。どちらも参入メーカー数で勝負したいようだが……。



ディズニーか?

ブルーレイディスクを支持している映画会社はソニー・ピクチャーズエンタテインメント、MGM、20世紀フォックスなどに加えて、あのディズニー。これで子供票はすべてもらったも同然。まぁこの世の中、子供と動物に勝てるものはないでしょ。（サカモト）

VS

ワーナー、ユニバーサル、パラマウント、ニューラインシネマというハリウッドの面々が支持するHD-DVDが有利だろう。映画の迫力を最新のデジタルで！　というのは使い古されていけど一番効果が高いはず。いやぁ、映画って本当にすばらしいですね。（ナカムラ）



ハリウッドか?

両方見られるハードを買えば当面は安心かも

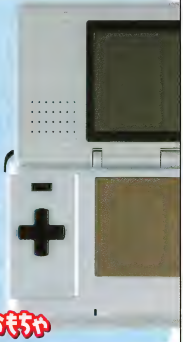
PSP VS NDS



『PSP』と『NDS』は2004年12月に発売されたばかりの次世代携帯ゲーム機だ。PSPは国内最大の保有者数を誇る『プレイステーション』系列の新ハードとして売り出し中。方や『ゲームボーイ』シリーズで培ってきた技術と人気タイトルで子供からオトナまで楽しめるNDSと、かなり住み分けがされているように見える。PSPは音声やムービーの取り込みが可能でちょっとした家電品としての楽しみがあり、NDSはタッチペンとピクトチャットを搭載したおもちゃ特化スタイルということで、遊ぶ側も使い分けられるのがいいかも。記事的には勝負してほしいが。

グラフィックがきれいというだけではなく、操作性のよさもPSPのいいところ。アナログコントローラーに慣れきってしまった自分としては、PSPにアナログスティックがついているのは非常にウレシイ。これでいつでもどこでもグリグリできるじゃないか！ まあ、実際にはまだ手に入れられてないんだけどねー。（サカモト）

"遊んでいる"と感じられるハードとしてかなりオススメ。家電製品の中でもため息混じりにマイクを吹いたりペンでつついたりできるほど、心底にその生き方人ならこちらがオススメ。って、こんな書き方じゃほめてるのかけなしてるのかわからないな。興奮のあまり「オススメ」って2回も言っちゃってるし。（ナカムラ）

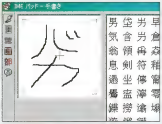


次世代家電

結局どちらも買ってしまいそうな勢いだ

オトナのおもちゃ

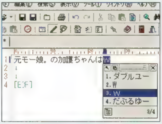
MS-IME VS ATOK



メンドーな人にオススメ

最後の対決は地味に見えるが、実際のところ本当に地味である。だが、こういう地味な部分からしっかりと作っていかないと、大きな技術は完成しないのである。携帯電話にだって日本語変換機能は搭載されているほどなのだから、これがどれほど重要な技術化がわかるだろう。地味だからといってバカにしていると後悔するので気をつけよう。地味だけど。

ウィンドウズ環境の日本語入力で争っているのは、マイクロソフトとジャストシステムのふたつ。『松茸』や『ことえり』などもあるが今回は除外しておこう。『MS-IME』は標準添付の日本語入力なのに対し、『ATOK』はソフトを購入する必要があり、これだけでも敷居の高さが違う。だが、それを補って余りある日本語補完機能の数々が使えるようになるぞ。



L'Arc～en～Ciel 大満足

トンカツにソースをかけることすらためらうほどの無精者である私にとって、インストールせずに使えるMS-IMEの存在はかなり大きい。多少のカスタマイズはするが、ほぼそのままの環境で使っているために慣れてしまったというのもあるが、ここまで来てしまった以上乗り換えは考えられない。いちばんありがたみを感じるのは、コーエーの『三國志』シリーズをやっていて変換できない漢字が出たとき。IMEパッドで手書きをすれば、出したい漢字が1発で出るのがうれしい。未登録だとお手上げだけど、それは愛嬌で。（ナカムラ）

ATOKは至れり尽くせり感が魅力。最新版の「ATOK2005」では文脈から適切な変換候補を表示する"文脈処理"機能を強化。また、新聞や雑誌でよく見る専門用語やカタカナ語も数多く収録。"モーニング娘。"や"韓流（はんりゅう）"だって一発変換だ。さらに驚きなのが"訂正学習"機能で、これは入力ミスを記憶し、再び同じミスをしたときに正しい変換を提示するというもの。"よろしこねがいします"なんてのがちゃんと"よろしくお願いします"となるから非常に便利。もうATOKなしじゃ……って素の国語力のことは聞かないで。（サカモト）

芸能人や流行語などの最先端についていきたい人はATOKがオススメ

そのほかの注目対決は？

以上、4つの対決を見てきたが、これ以外にも注目したいものはたくさんある。PC業界にいる我々にとって気になるのはCPUだろう。現在はかなりインテルが押しているようだが、AMDもまだまだ新製品が控えており注目を集めているのだ。

対決の結果がどうであれ、技術はそのぶん進歩し、我々を楽しませてくれるのは間違いない。しかし、中には技術のあまり進歩しない対決もある。ログイン編集部にて発刊中の『テックウィンDVD』を見てもらえばわかるのだが、ミス・ユースケとサカモトが、"どちらが先にメジャーデビューするか"で対決中だ。いまのところどちらが勝つかはわからないが、どうでもいい気もする。

こんな感じ



←メーカーから作曲ハードを借りてCDデビューを目指すサカモトと、脱いでもスゴいタレントを目指してがんばるミス・ユースケ。というか、争ってないでふたりで協力してデビューを目指したほうがよいのではないだろうか。

2005.MARCH MEDIA MARKET メディア・マーケット

美少女ゲーム界のスパロボ大戦が勃発!?

CARD Lyce`e

美少女ゲームを数多く制作しているリーフ、ビジュアルアーツ、そしてアリスソフトの人気キャラクターたちがここに集結！　かつてない規模のドタバタカードバトルが楽しめる新作トレーディングカードゲーム（TCG）『Lyce'e』がブロッコリーから登場だ。
ゲームのタイトルにもなっているLyce'eとは"女子寄宿舎"を意味していて、そのにぎやかな寄宿舎に集まったキャラクターたちが縦横無尽にバトルを繰り広げる、というもの。いままで美少女ゲームを題材にしたTCGは数あれど、これだけ多数のソフトハウスとタイトルが集まったものはなく、スケールの大きさはまさに美少女業界一！　という感じだ。キャラクターの能力も原作に忠実（？）なものばかりなので、バトル中にはついニヤリとしちゃうかも。なお、パッケージはソフトハウスごとにまとまっていて、1社だけ集めてバトルしたい、なんて考えているディープなファンも安心して購入できるぞ。

3つのバージョンが登場！

01 Lyce`e バージョンリーフ
1月28日発売予定
カード総数113枚
ノーマル104枚
+
SP仕様9枚

02 Lyce`e バージョンビジュアルアーツ
1月28日発売予定
カード総数113枚
ノーマル104枚
+
SP仕様9枚

03 Lyce`e バージョンアリスソフト
2月18日発売予定
カード総数113枚
ノーマル104枚
+
SP仕様9枚

夢の競演がここに実現！



※カードの写真は開発中のものです。

◎ブロッコリー
◎スターター　カード60枚+説明書入り1パック／1575円[税込]
◎ブースター　カード12枚入り1パック／420円[税込]

豪華3バージョンがリリースされるぞ

VIDEO&DVD ロード・オブ・ザ・リング／王の帰還



ひとつの指輪を巡る旅の仲間たちの冒険もついに最終章を迎えた。この壮大な冒険譚のDVD化にあたり、3種類のパッケージが登場。未公開映像に加え、それぞれに異なる特典が付属している。特に"ミナス・ティリス"の城つき限定版は見た目もゴージャス！



幻の未公開シーンを収録

ロード・オブ・ザ・リング／王の帰還
スペシャル・エクステンデッド・エディション
◎日本ヘラルド映画
◎1月28日発売予定／250分（未公開映像50分を含む）／1万290円[税込]



全部入りの大ボリューム！

ロード・オブ・ザ・リング
スペシャル・エクステンデッド・エディション
トリロジーBOXセット
◎日本ヘラルド映画
◎2月16日発売予定／4枚組×3作品／3万870円[税込]



ミナス・ティリスつきの豪華限定版

ロード・オブ・ザ・リング／王の帰還
コレクターズ・DVDギフトセット
◎日本ヘラルド映画
◎2月上旬発売予定／250分+ボーナスDVD／限定5000セット／1万3440円[税込]

ぼくはレースで一等賞になるんだ

MOVIE レーシング・ストライプス



サーカス団に捨てられたシマウマの赤ん坊。優しい牧場主に拾われた彼はストライプスと名づけられてすくすくと育ち、いつからかレースに出場することを夢見る。ヤギや鶏など牧場の仲間に支えられ、レースに出場する日がやって来るが……。
動物たちをキャストに仕立てたら天下一品の、映画『ベイブ』のスタッフが再結集。今度はシマウマを主人公に、ハートウォーミングな物語が完成した。ぜひ家族で楽しんで！



←牧場の仲間たちも愛嬌たっぷりでかわいすぎ～。

◎松竹／ギャガ・ヒューマックス配給／3月公開予定
◎監督：フレデリック・デュショー
声の出演：フランキー・ムニッズ、ダスティン・ホフマン、ウーピー・ゴールドバーグ、マイケル・クラークダンカン

レーシング ストライプス　25組50名

今回紹介した『レーシング・ストライプス』の試写会に25組50名様をご招待！　参加希望の方は官製はがきに住所、氏名、年齢を記入の上、下記のあて先までお送りください。

日時 2月21日（月）
[開場]18:00　[開映]18:30
会場 ヤマハホール（東京）

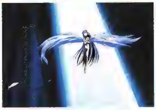
あて先 〒154-8528
エンターブレイン　ログイン編集部
『レーシング・ストライプス』試写会係

応募締切は2月7日（当日消印有効）
※当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます

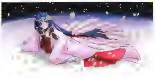
MOVIE

スクリーンで観るあのストーリーと演出に大感動!

劇場版 AIR







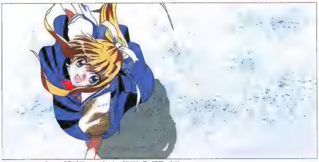
PCゲームから映画化された本作は、動いて話す観鈴や、ゲームの魅力を最大限に活かした会話シーンなど、映像ならではの楽しみがいっぱい! 観鈴と往人の出会いは、ふたりになにをもたらすのか? 過去と現在が交錯するストーリーにどっぷり浸りたい。

劇場版 AIR 公式サイト
http://www.air2004.com/



↑最新情報を始め、メールマガジンの登録受付やプロモーション映像の配信、さらにはKey・折戸伸治氏&麻枝准氏のFAXインタビューコメントの公開も行なわれているぞ。

◎東映配給/2月5日より順次公開
◎監督:出﨑統　原作・監修:ビジュアルアーツ/Key
◎声の出演:川上とも子(神尾観鈴)、久川綾(神尾晴子)、緑川光(国崎往人)、西村ちなみ(神奈)、井上喜久子(裏葉)、神奈延年(柳也)



GOODS

一番人気の黒をあしらった新色バージョン

SR DX 不知火 舞 黒Ver.

大ヒット格闘ゲーム『ザ・キング・オブ・ファイターズ』シリーズに登場する人気キャラクター不知火舞。昨年2月に発売されて好評を得た彼女のフィギュア(水原マサキバージョン)を、別塗装でリフィニッシュした新バージョンがお目見えだ。ポイントに金をあしらい、豪華ながらシックにまとまっており、大人っぽさを演出。また、付属しているオリジナルの傘も"舞"の文字が鮮やかに浮かんでいてイイ味を出しているぞ!

◎ユージン
◎1月下旬発売予定/彩色済み/3360円[税込]



よりゴージャスに より艶やかに!

➡前のバージョンは発売後すぐに完売したほどの人気。艶っぽさが増した今回のカラーリングはどう?

※『ザ・キング・オブ・ファイターズ』はSNK PLAYMOREの登録商標です。

VIDEO&DVD

エンディングの強引な砂ぼうず絵描き歌もツボ

砂ぼうず 第1巻

砂漠の便利屋・砂ぼうずの騙し騙されなサバイバルライフが描かれているんだけど、ワイヤーを手にした砂ぼうずのアクションが気持ちいい! 3DCGIとAdobe After Effectsを駆使したGONZOのカメラワークはド迫力だぞ。さらに銃器描写も、うすね正俊の原作に負けじと銃撃時のマズルフラッシュの形まで追求するこだわりぶり。TVではピーと消された音声も完全収録だ。







⬆➡この巻は素体と、着せ替え用のトランクス・ランニング・砂漠靴・S&W M-10を同梱。



◎GDH/ポニーキャニオン
◎2月16日発売予定/2話収録/限定版7980円[税込]、通常版 5985円[税込]
◎声の出演:鈴木千尋(砂ぼうず・水野灌太)、斎藤千和(小砂)、小谷朋子(朝霧純子)

MOVIE

キャストが生の声で歌う哀しい愛の物語

オペラ座の怪人

世界最大の観客動員数を誇るミュージカル『オペラ座の怪人』をそのまま映画化したのがこの作品。ガストン・ルルーによる原作を基に、『キャッツ』など大ヒット作を生んだ作曲家アンドリュー・ロイド=ウェバーが自らプロデュースを手掛ける。作品を彩る豪華絢爛な衣装や舞台セットも見ごたえがあり、中でも2万個のクリスタルが施された2.3トンのシャンデリアが落下するシーンは圧巻。



◎ギャガ・ヒューマックス共同配給/1月29日公開予定
◎原作:ガストン・ルルー　監督:ジョエル・シュマッカー
製作・脚本・作曲:アンドリュー・ロイド=ウェバー
出演:ジェラルド・バトラー、エミー・ロッサム、パトリック・ウィルソン、ミランダ・リチャードマン

MOVIE

潜水艦という閉ざされた空間を舞台にした人間ドラマ

Uボート 最後の決断

第二次世界大戦におけるドイツ軍のUボートの戦いぶり……ではなく、艦内での人間模様をクローズアップ。捕虜となったアメリカ兵を乗船させたことで対立が生まれ、伝染病の蔓延と米軍・駆逐艦の攻撃がそれに追い討ちをかける。内外から打撃を受けたUボートで生還するには、敵・味方関係なく艦を動かすしかない。極限状態で生まれる友情に涙しよう。



◎エスピーオー配給/2月19日公開予定
◎監督・脚本:トニー・ジグリオ
出演:ウィリアム・H・メイシー、ティル・シュヴァイガー、スコット・カーン、トーマス・クレッチマン

ワンピース キャラソンカーニバル!!



◎avex mode ◎2月2日発売予定/CD2枚組/2980円[税込]

©尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション

キャラソングの数々から厳選したベスト盤。ボーナストラックは、麦わら海賊団メンバーのアイキャッチサウンドだぞ。各自違うメロディーだって知ってた?

for RITZ 岡崎律子



◎キングレコード/スターチャイルドレコード ◎発売中/3000円[税込]

岡崎さんが信頼を寄せていた作家陣のアレンジにより、『シンフォニック=レイン』の楽曲を中心としたラストメッセージたるアルバムがついに完成したぞ。

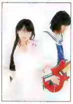
SEGAROCKS LIVE IN JAPAN



◎ウェーブマスタ ◎発売中/11曲+特典DVD/3150円[税込]

セガのゲームミュージックを愛するロッカーたちのユニット"SEGAROCKS"によるライブ演奏を収録。名曲の数々が熱くパワフルなバンドサウンドで蘇る!

UNDER17 FIRST LIVE TOUR FINAL「そして伝説へ・・・」



◎ジェネオン エンタテインメント/オンザラン ◎1月26日発売予定/120分/5500円[税込]

"アンセブ"最初で最後のツアーを映像化。生のステージはもう見られないけど、『天罰!エンジェルラビィ』で「フーフー」叫んだり、自宅にて盛り上がりますか〜。

NIN×NIN 忍者ハットリくん ザ・ムービー プレミアム・エディション





◎ジェネオン エンタテインメント/東宝 ◎2月2日発売予定/2枚組(本編102分+映像特典)/3990円[税込]

©2004「NIN×NIN 忍者ハットリくん」製作委員会

SMAPの香取慎吾演じるハットリくんが怪事件&主の危機に立ち向かう本編と、メイキングやインタビューをたっぷり収録した特典に大満足。隠しコマンドも!

キング・アーサー ディレクターズカット版



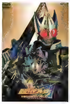


◎ブエナ ビスタ ホーム エンターテイメント ◎発売中/142分/2940円[税込]

©Buena Vista Home Entertainment, Inc

激動の時代を生きる伝説のアーサー王の戦いとロマンスを、迫力の映像とともに描く。このディレクターズカット版には16分間の未公開シーンを収録。

劇場版 仮面ライダー剣(ブレイド) MISSING ACE





◎東映ビデオ ◎発売中/73分/5460円[税込]

©2004 石森プロ・テレビ朝日・ADK・東映

本編の4年後を描いた劇場版で、封印したはずのアンデットが復活。生身で対抗しようとした剣崎の前に新ライダー・グレイブ、ラルク、ランスが現われる。

ガルーダ





◎ハピネット・ピクチャーズ ◎1月28日発売予定/112分/3990円[税込]

タイ史上初の怪獣映画が日本に上陸!深い眠りから醒めた神話上の鳥"ガルーダ"が暴れまくるぞ。デザイナーがこだわり抜いたガルーダの造型に注目だ。

サクラ大戦 ル・ヌーヴォー・巴里 第2話 〜メル・シー・スパイ〜





◎セガ/ポニーキャニオン ◎発売中/初回限定版ともに6090円[税込]

シャノワールで盗難事件が発生! 警察の強制捜査が行なわれると、巴里華撃団の秘密がバレる危険が。責任を感じたメルとシーが犯人を追うが……。

バイオハザードII アポカリプス デラックス・コレクターズ・エディション





◎ソニー・ピクチャーズエンタテインメント ◎1月26日発売予定/94分/3343円[税込]

サバイバルホラーゲーム『バイオハザード』の映画第2弾がDVDで登場。特典映像のほか、主役のアリスとジルが配されたピクチャーディスクも必見。

リングにかけろ Round1





◎エイベックス・ディストリビューション ◎1月26日発売予定/2話収録(約50分)/7140円[税込]

©車田正美/集英社・東映アニメーション・マーベラスエンターテイメント

各巻2話収録でDVDリリース開始。1巻にはノンテロップOP&EDという、うれしい映像特典が。さらに初回盤は全6巻収納BOXと"日本ジュニア 誓いの旗"がつく。

舞-HiME 1





◎バンダイビジュアル ◎1月28日発売予定/本編50分+初回特典ディスク25分/5250円[税込]

©サンライズ

恋も友情も、不可思議な力でのバトルもアリの、舞衣の学園生活。各巻新作映像つきで、1巻には『舞衣とはじめてのブラ』を始めとする2話が収録される。

今月のオススメ映画

トニー滝谷

生まれてからずっと孤独だったトニー滝谷。彼が愛した女性、そして彼女が愛した美しい洋服はトニーになにを与え、なにを失くさせたのか……。原作は村上春樹の『レキシントンの幽霊』に収められた短編小説。その独特の世界が美しい映像と音楽、ナレーションによって綴られる。市川準監督と村上氏の間の度重なるやりとりの末に生まれたという、小説にはないラストシーンにも注目したい。（さかもと）





◎東京テアトル配給 1月29日公開予定 ◎原作:村上春樹 監督・脚本:市川準 出演:イッセー尾形、宮沢りえ　音楽:坂本龍一

Close-UP DVD

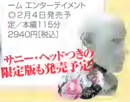
アイ,ロボット

人間の日常生活を手助けするロボットが普及した未来、ある殺人事件の犯人として浮かび上がったのは人間を襲うはずのないロボットだった。昨年ヒットしたこのSFサスペンス作品がDVDでリリースされるぞ。初回限定版の3時間40分に渡る特典映像では映画の原典となったアイザック・アシモフの"ロボット三原則"の解説も収録。さらに作品の要となるロボット"サニー"にDVDを収納できる限定版も3月4日に登場予定だ。





◎20世紀フォックス ホーム エンターテイメント ◎2月4日発売予定/本編115分 2940円[税込]





今後発売されるソフトの情報をいち早く掲載！

朝待の新作情報

『バトルフィールド2』や『スター・ウォーズ リパブリック・コマンド』、『コードネーム：パンツァーズ』とコンバットゲームが大豊作。注目作品の最新情報をまとめてお届け！

RED STONE

発売日 発売中 **メーカー** ゲームオン **価格** 無料 **ジャンル** ロールプレイング
OS／Windows98＆Me＆2000＆XP **推奨環境**／未定 **URL**／http://www.redsonline.jp

無料アイテムで遊べるMMORPG現る！

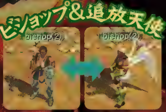
『RED STONE』は、ゲームオンが放つ2Dタイプのファンタジー MMORPGだ。一見すると、リアル志向のコアゲーマー層向けな内容と思われるがさにあらず、低スペックのPCでも動作する軽快さや直感でプレーできる優れた操作性、多彩なヘルプ機能を搭載している。なにより、基本プレーは無料のアイテム課金制なので、ゲーム初心者や低年齢層のMMORPGデビューにうってつけのタイトルなのだ。

また、今後は現在韓国版で使用可能なキャラクターも随時導入されていく予定。無料&遊びやすさ重視のゲーム性でMMORPGの世界に新風を吹き込む要注目作だ。（水田虎太郎）



変身システムでふたつのジョブを使いこなせ

本作は同時にふたつのジョブを使い分けできる"変身システム"を搭載している。さらに、多種多様なスキルを使いこなすことで多彩な戦い方が楽しめるのだ。



↑ジョブはボタンひとつで切り替え可能。写真は新キャラのビショップ＆追放天使だ。



←↑武器のインベントリーはジョブ別にひとつずつあり、スキルも25種類ずつ用意されているぞ。



戦士＆剣士

どちらも直接攻撃を行なう接近戦用のジョブ。片手剣と盾を装備する剣士は攻守のバランスに優れ、両手剣の戦士は攻撃力が高い

ランサー＆アーチャー

弓と槍を持ち替えることによって、遠距離攻撃と近距離攻撃を使い分けられる。また、早い段階で範囲攻撃や連続攻撃を覚えられるぞ

ウルフマン＆ウィザード

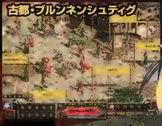
HPが少なく、攻撃魔法による遠距離攻撃を得意とする。ウルフマンに変身して接近戦を行なうことも可能高位の魔法スキルは強烈!

広大なフランデル大陸が冒険の舞台！

広大な大陸には森林や砂漠地帯、地下迷宮など様々なゾーンが存在する。また、町には豊富なクエストが用意されており、ソロプレーでも楽しめる親切設計だ。



↑プレーヤーは伝説の赤い石"RED STONE"を求めて、広大な大陸を巡る探索に旅立つのだ。





バトルフィールド2

発売日／3月24日発売予定　**メーカー**／エレクトロニック・アーツ　**価格**／8379円[税込]
ジャンル／アクション　**OS**／WindowsXP　**推奨環境**／CPU:Pentium4 1.5GHz以上
インストールサイズ:1GB以上　**URL**／http://www.japan.ea.com/



軍事FPSファンをトリコにした『バトルフィールド』シリーズ最新作

全国のアクションゲームファンのみんな、お待っとさん！　通信対戦に特化したゲームシステムで多くのゲーマーを魅了した『バトルフィールド』(以下、BF)の最新作が、いよいよ発売されるぞ。BFといえば第2次世界大戦を題材にした第一作目『バトルフィールド1942』やベトナムが舞台の『バトルフィールド ベトナム』、また数多くの拡張データも発売されている大人気シリーズなのだ。

最新作のBF2では戦いの舞台が現代に移り、アメリカ、中国、そして中東連合の3勢力による超絶バトルが展開する。また新たなゲームエンジンを搭載し、従来のシリーズとは一線を画すグラフィックを実現。超リアルな戦闘を体験できることウケアイだ。発売日までいまから戦いに備えておこう！　(パンチ田中)



⬇➡戦車が立てる砂ボコリや銃口から吹き出る火花などエフェクトも文句の付けどころナシ。



すんげ〜ド迫力!!

今度の戦場(バトルフィールド)は現代だ!!

30種類以上の最新兵器が登場

BF2ではシリーズのウリのひとつである乗り物兵器に搭乗しての戦闘も、もちろん行なえる。トラック、戦車、ヘリコプター、戦闘機、ホバークラフトなど、陸海空から30種類以上の兵器がズラリ勢揃い。しかもゲームの舞台が現代なので、いままさに世界の最前線で活躍している最新兵器たちに乗れちゃうってワケ。特にアメリカ軍なんかは音もなく忍び寄る最強のヘリコプター"コブラ"や、マッハの速さで飛行する空の悪魔こと"F-18"戦闘機など、ゲームや映画でおなじみの兵器を操縦可能。ズガガガガとミサイルやマシンガンを撃ちまくって、敵や建物を破壊すれば爽快感はバツグン。軍事ファンならずとも興奮できるハズだ。兵器に乗ればフィールドすべてが戦場。あらゆる場所で戦いまくるべし！



最新兵器を乗りこなせ!!

他にもこんな兵器が登場するぞ

›› FAAV	›› Paravehicle	›› Nanjing 2046
›› HMMWV	›› Vodnik	›› Wz 551
›› LAV25	›› BTR 90	›› Type 98
›› M1A2	›› T 90	›› Z8
›› Blackhawk	›› Mi 17	›› Su30

一兵士となり戦場を駆け巡れ

プレーヤーはゲームスタート時に6種類の兵士タイプからひとりを選択して戦場に赴く。兵士のタイプにより服装や装備している武器が異なるだけでなく、スナイパーなら遠距離からの攻撃が得意、メディックは傷付いた兵士の体力を回復できるなど、異なる能力を持っている。戦況により兵士を使い分けられるようになれば一人前のソルジャーだ。



↑メディックは武器ではなく電気ショックマシンを装備している。気絶して倒れている仲間を見つけたら、体に電気を流してムリヤリ意識を取り戻させるのだ。ちょっとひどくない?



戦場で活躍して昇進しよう

戦闘中に特定の行動(例えばメディックの場合だと仲間を治療すること)をすると昇進ポイントを獲得できる。このポイントが一定数貯まると昇進でき、新しい武器や兵器を使えるようになるのだ。戦場でバリバリ活躍して最上位の軍曹を目指せ。サー、イエッサー!



プレーヤーが選択できる兵士タイプは6種類

[Anti-tank units]

防御力の高い乗り物に対して有効な打撃を与えられる対戦車兵。敵軍がジープや戦車などの兵器を多用してきたらコイツの出番。肩にかついでいるロケットランチャーでふっ飛ばしちゃおう。強力な一撃をお見舞いしてやれ!

[Combat Engineer]

縁の下の力持ち的な役割りをこなす工兵。爆発物やトラップを戦場に設置することで、戦況を有利に導く。特に地雷は戦車には威力バツグン。移動速度と距離を計算してから設置しよう。見事爆破できた時は気持ちいいぞ!

[Light Infantry]

アサルトライフルにグレネードを装備している、もっともスタンダードな兵士。敵歩兵に絶大な威力を発揮するアサルトライフルは、非常に扱いやすく初心者にもってこい。あらゆる場面で活躍できるので重宝するぞ。

[Medic]

戦場を駆け回る従軍ドクター。両手に持った電気ショックマシンで、倒れている仲間の体力を回復してあげよう。仲間が叫ぶ「メディックー!」という声を聞き逃さないこと。なお、自分のケガは治せないので注意してね。

[Sniper]

遠く離れた場所から一撃必中で敵兵を抹殺しまくる影の殺し屋。高台や木の茂みにひっそりと潜み、スコープを覗いて絶妙なタイミングでトリガーを引くべし。ただし、物音は絶対に立てないこと。気分はもうゴ○ゴ13だ!

[Special Ops]

SEALやDelta Forceに代表される特殊部隊に所属しているエリート兵士。正面からの撃ち合いよりは隠密行動に優れており、敵陣の偵察などに向いている。迷彩パターンの軍服に身を包んで、敵陣中枢にそ~っと忍び込め。

マルチプレー機能もさらにパワーアップ

多人数での通信対戦がメインともいえるBFシリーズだけに、BF2ではいままで以上に斬新な新機能が多数追加されている。まず対戦可能人数が、なんと100人までオーケーになった! 32人とか64人は聞いたことがあるけど、ケタが違うとはオドロキだね。2チームに分かれて戦うとしても50人対50人だから、フィールドはいたるところ兵士だらけ。あっちこっちで撃ち合いが起こる、緊迫した戦いを行なえるハズだ。また対戦に参加する人数によって、自動的にマップの広さや乗り物の数を設定してくれるオート機能も搭載されている。だからFPSの通信対戦時によくありがちな、戦場が広いわりには参加人数が少くてなかなか敵に会えない、なんて寂しいこととはコレでおさらば。より楽しく、より快適にプレーできるようになったBF2の通信対戦を思う存分楽しもう!

ボイスチャットを標準搭載

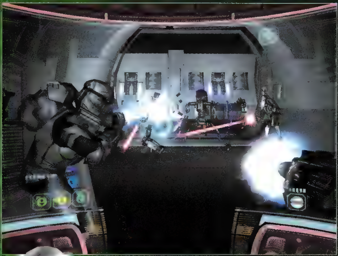
撃って逃げてとなにかと忙しいアクションゲームでは、キーボードでのチャットはなかなか難しい。そこでBF2ではボイスチャットを標準装備しているのだ。だからマイクとヘッドホンさえあれば、声によるチャットが可能。「いまだ、攻め込め」とか「右から敵が来たぞ!」な~んて、瞬時に仲間に指示を出せる。みんな、戦場では声出していこうぜ!





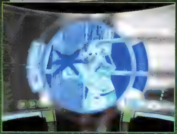
スター・ウォーズ リパブリックコマンド

発売日　2月発売予定　**メーカー**／エレクトロニック・アーツ　**価格**／8379円[税込]
ジャンル／アクション　**OS**／Windows98&Me&2000&XP
URL／http://www.japan.ea.com/









➡トルーパーのヘルメット越しから外を見た独特のインターフェイスを採用。

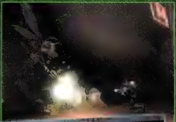
エピソードⅡを見る前にプレーしたい ファン必見のチームFPS!!

映画『スター・ウォーズ エピソードⅡ クローンの攻撃』に登場したクローン・トルーパーの活躍を描いた3Dアクション。本作は『エピソードⅡ』と『エピソードⅢ』(7月9日に日本公開予定)との間を埋めるシークレットストーリーも含まれているので、ファンには見逃せないタイトルだ。

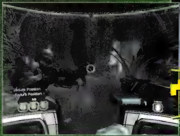
ゲームの特徴は、4人編成の小隊を率いて任務を遂行するところ。チームを組んで行動するため、自分ひとりだけ奮闘しても意味がない。仲間たちへの的確な指示や戦術的な命令も重要な要素なのだ。仲間たちは賢いAIを搭載しているので、逆に自分が足を引っ張ることだってあるぞ。なお、本作はマルチプレーモードも用意されていて、最大16人対戦が可能。このモードでは人間と協力しながらプレーするべし。(高山真彰)

小隊を率いて銀河系を飛び回れ!

本作はスター・ウォーズの世界を背景にした3つの異なるキャンペーンモードが用意されている。各ステージには、『エピソードⅡ』でドロイドを製造していた虫型人間"ジオノーシアン"や、『帝国の逆襲』でジャバ・ザ・ハットに仕えた賞金稼ぎの"トランドーシャン"など、10種類以上の凶暴なモンスターが待ちかまえているぞ。スクリーンで見た有名な惑星を舞台に、共和国軍から与えられた任務をコンプリートしよう。





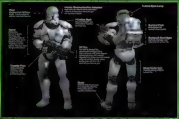




⬆ウーキー族の住むキャッシークやドロイド工場のあるジオノーシアスなど、有名惑星が数多く登場。

部下に様々な指示を出して難関ステージを攻略しよう!

"One Touch Squad Control"というシンプルなコマンドシステムを採用している本作は、仲間のトルーパーたちに素早くカンタンに命令できる。トルーパーの基本行動はプレーヤーの後を追いかけながら、敵と遭遇すると援護射撃をするというもので、メニューで探索や陣形の変更、集合などのコマンドも出せる。またカーソルをドアや地雷などのオブジェクトに合わせると、シチュエーションに合わせてドアの開閉や地雷解除などの命令も出せるようになっている。このシンプルなシステムのおかげで、アクションゲームの爽快感を削ぐことなく、チームプレーが楽しめるのだ。



⬆クローン・トルーパーは、賞金稼ぎのジャンゴ・フェットのDNAによって生まれた戦闘兵だ。

命令操作はとってもカンタン!



⬆画面中央のカーソルを動かして仲間たちに命令を出す。画面左下のアイコンで仲間の体力が確認できるぞ。



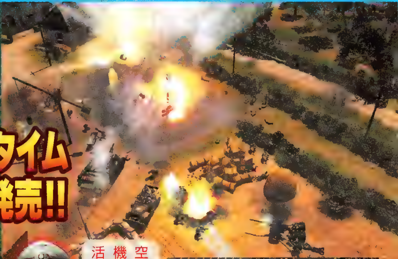
➡トルーパーが携帯するアサルトライフルは、スナイパーライフルや対甲用ライフルへとアップグレード可能。

コードネーム：パンツァーズ

発売日／2月25日　**メーカー**　コーエー　**価格**　5290円[税込]
ジャンル／シミュレーション　**OS**／Windows98&Me&2000&XP
URL　http://www.gamecity.ne.jp/

機甲師団を率いて戦うリアルタイムストラテジーがコーエーから発売!!

ドイツの人気シミュレーションが日本語版になってコーエーから発売される!! 本作は世界各国で数多くの賞を獲得した秀作タイトル。その人気の秘密は、数多くの兵種の中から好みの部隊を編成して作戦に参加できること。ポイントを消費しながら戦車や歩兵などを編成するタイプで、兵種次第で様々な攻略方法が楽しめるぞ。一見すると戦車で固めた装甲部隊が強そうに思えるが、そんなに甘くはない。たとえば火炎放射兵は戦車を火あぶりにでき、戦車が熱せられると中から兵士が飛び出してくる。そこを返り討ちすれば戦車を奪取できるのだ。ちなみに熱せられた戦車は冷えるまで操縦できない。この作り込みの細かさが本作が支持を得たポイント。世界の名作をぜひプレーしてみよう。（高山真彰）





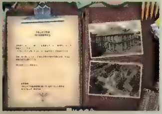
空爆や支援砲撃、偵察機など、友軍の協力を活用せよ!!



フル3Dで描かれた迫力のバトルシーン!

史実に基づいた3つのキャンペーンを用意

本作は第2次大戦を題材にしていて、ドイツ、ソビエト連邦、英米連合国軍の3つのキャンペーンモードと30以上のシングルシナリオを収録している。ノルマンディー上陸作戦やワルシャワ包囲など、歴史上の有名な戦いを体験できるぞ。キャンペーンモードでは隊長や兵士たちの経験値を引き継ぐことができる。部隊を強化してステージを有利に進めるのだ。



↑敵部隊の全滅だけでなく、敵兵を捕獲するといった内容の任務も用意されている。



↑航空機による援護爆撃も可能。要塞や司令部などの強固な陣地は爆撃機で破壊せよ。



↑名声ポイントの範囲で部隊を編成する。名声が上がれば投入できる兵器数も増える。

フィールド上の建物はすべて破壊可能!!

建物や樹木は戦場で身を隠すのに最適な場所だけに、敵兵が潜んでいる場合がある。この脅威を取り払うため、怪しい建物は破壊するのが吉。また敵の進路を絶つために橋を落とすのもいい作戦だ。戦車砲や空爆によって建物が木っ端みじんに崩れる様は大迫力!!



↑[illegible]かでも攻撃できる。



↑砲撃の援護射撃は破壊力抜群。[illegible]だけでなく周りの建物も壊れるぞ。

100種類以上の多彩な兵器が使えるぞ

キューベルワーゲンやⅣ号戦車ティーガーⅠ、Ⅱ、2シュツルモビクなど、100種類以上の歴史的兵器が登場。また歩兵だけでもライフル兵や衛生兵、狙撃兵、対戦車ライフル兵といった様々なバリエーションが用意されているのだ。



←ドイツの自走砲。Ⅰ号戦車の車体に歩兵用の150ミリ重歩兵砲を取り付けた兵器。主に対歩兵用に使われた。



←トラックの後部車輪をキャタピラに取り替えて走破性能を強化した車両。





→T-34やKV-1に対抗するために急遽作られた戦車。43口径75ミリ戦車砲を搭載する。

↑大戦末期のドイツ軍主力戦車。70口径75ミリという強力な戦車砲と傾斜した前面装甲が特徴。



ログイン編集部がいまナニをしているかがわりと丸わかりなページ

働くLOGIN

Topic 1 エヴァファンが泣いて喜ぶ激レアデータが満載『新世紀エヴァンゲリオン 碇シンジ育成計画 公式ガイドブック』発売中

シンジくんがなかなか思い通りに育ってくれなくて、やきもきしている全国の親御さん（プレーヤーのことね）、お待たせしました！『新世紀エヴァンゲリオン 碇シンジ育成計画』の公式ガイドブックが発売されましたよ。全シナリオの攻略はもちろん、江田恵一監督インタビューや、米倉けんご氏秘蔵イラスト集などスペシャル企画がてんこ盛り。さらに特製ピンナップも付いてます。エヴァファンは買うしかない！



■新世紀エヴァンゲリオン 碇シンジ育成計画 公式ガイドブック
■発売中　■2415円[税込]

全イベント完全紹介



➡ストーリー分岐、イベント発生条件、キャラ別エンディングなどなど、『碇シンジ育成計画』を徹底的に大攻略。すべての情報がこの一冊にギュギュ〜っと詰まっているのだ。

貴重なデータがギッシリ

エンディング集



⬆キャラ別はもちろん、職業ごとのエンディングも掲載。クリアーするまで見ちゃダメ!?



渚カヲル養成計画

⬆本編をクリアーしてからプレー可能な『渚カヲル養成計画』もバッチリ攻略。必見です。

担当編集 ほりのうちより



エヴァファンのみなさま、ついに発売しました。キューキューのスケジュールでしたが、納得していただける内容に仕上がったと思います。ぜひお手に取ってみてくださーい！

Topic 2 往年のPCゲーマーファン待望の『A列車』シリーズ最新作『A列車で行こう7』ガイドブック発売決定

大ニュース！　2004年12月に電撃発表された『A列車』シリーズの最新作、『A列車で行こう7』のガイドブックを発売しちゃいます。まだゲームの詳細は未定な部分が多いけど、メーカーさんとがっちりタッグを組んで、使える情報満載の1冊にいたします。ゲーム&ガイドブックの発売を楽しみにね！



2005年春に発車予定!!

⬆➡グラフィックの美しさは文句ナシ。このキレーな町並みに早く列車を走らせてみたい〜。

担当編集 中村より



みなさん、どもども。『A7』ガイドブック担当の中村でーす。すでにメーカーさんとは何回も打ち合わせを重ね、いい感じで進んでおります。期待して待っていてください。

Topic 3 ▶▶▶ シールファン待望の特典山盛りファンブックが登場 『シールオンライン 公式ファンブック』絶賛発売中

Kespiが運営しているとってもキュートなMMORPG『シールオンライン』。ログイン読者の中にも、ハマっちゃってバリバリとプレーしている人もいるんじゃないかな？　そんなシールプレーヤーにもってこいのファンブックが発売されたぞ！　この『シールオンライン 公式ファンブック』には、開発元であるグリゴン社の秘蔵データ＆イラストを始め、公式サイトで募集したユーザーイラストやスクリーンショットなど、ファン垂涎のデータを掲載。また、同梱されているCD-ROMには、右下にあるように驚異の10大特典を収録！　これから始めようと思っている人も、すでにプレーしているベテランさんも楽しめる内容がいっぱい。興味を持った人はいますぐ書店に走ろう！



■シールオンライン 公式ファンブック
■発売中
■2100円[税込]



シールオンラインのすべてを収録！

オドロキの10大特典付き

- ●ゲーム内アイテム3点セット
- ●30日間プレーチケット（抽選で10名様）
- ●シールオンラインクライアントソフト
- ●ファンブックオリジナル特製壁紙
- ●ファンブックオリジナル特製スクリーンセーバー
- ●ファンブックオリジナルGMラジオ番組
- ●シールオンラインオリジナルテーマソング
- ●シールオンラインBGM4曲
- ●みっき〜氏描き下ろしカバーイラスト
- ●まゆも＠氏描き下ろし新作漫画

Topic 4 ▶▶▶ 『リネージュII』完全ガイド製作もついにクライマックス

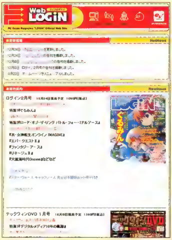
アンケートハガキのコメント欄に"本当に出るんですか？"と書かれてしまった『リネージュⅡ 完全ガイド』ですが、もう間もなく完成いたします。現在、好評稼動中のクロニクル2の情報を完全網羅。クエストやモンスター情報など、きっちりばっちり掲載しております。担当のやんもも寝ずに作業しておりますので、もう少しだけお待ちくださいませ！



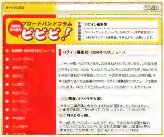


Topic 5 ▶▶▶ Web LOGiN 寒さにも負けず更新中

ログインの公式サイト『Web LOGiN』は、毎月2回更新（8日と24日ね）でがんばっております。ここでしか見られないコンテンツもありますので、ぜひ1度覗いてみてくださいね！



▼編集者持ち回りコラム ビビビ！



URL　http://www.enterbrain.co.jp/login/

ログイン編集部発 既刊情報

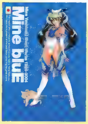
ネットゲームに関するすべての情報を完全網羅



ただいま大ブレイク中のネットゲームに特化したオンラインゲーム専門誌。最新情報からスクープネタ、開発者インタビュー、ネットゲーム全カタログなど見ドコロ満載だ！

■NET GAME WORLD Vol.01
■価格／880円[税込]

吉崎観音氏の極上イラスト1000点以上を収録!!



多方面で活躍中の人気作家・吉崎観音先生のイラスト集。1000点以上のイラストをオールカラーで掲載。ペーパーフィギュアも付いてるぞ。

■Mine Blue 吉崎観音 イラスト集 1994-2004
■価格／2940円[税込]
■著者／吉崎観音

無料ツールHSPでゲームプログラミング



無料ツール『Hot Soup Processor』の使い方をわかりやすく解説。さらに、合計60本ものサンプルを付録CD-ROMに収録だ！

■無料ツールで ゲームプログラミング HSP編
■価格／1380円[税込]
■著者／おにたま

LOGiN END SECTOR

【 March.2005 】

NEXT ISSUE'S INFORMATION

特報

2005年が始まって1ヵ月弱。
これから年度末に向けて我らがログイン編集部では
2月24日発売のログイン4月号やら、
3月8日発売のテックウィンDVD 4月号やら、
X月X日(まだヒミツ)発売の
ネットゲームワールドVol.2など、
様々なプロジェクトが進行中です。

各雑誌にそれぞれ相応しいネタを仕込んでいますので
期待してお待ちください!

ちなみに次号のログインの内容は

『エバークエストⅡ』
『A列車で行こう7』
『ダーク・エイジ・オブ・キャメロット 日本語版』
『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』
『スター・ウォーズ ギャラクシーズ 完全日本語版』
『ぐるみん』
『マビノギ』
『ブルーフロウ ～Blue Flow』
『ロックマンX8』
『三國志X パワーアップキット』
『ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン』
『トリックスター』

などなど。
もちろんこれ以外のネタもバッチリ用意しています。
お楽しみに!

※内容は都合により変更される場合があります。御了承ください。

STAFF INFORMATION

■発行人　浜村弘一
■編集人／総編集長　青柳昌行
■編集委員　原田一郎

■編集どっかを向いて太巻きを食う　林久徳
■アートディレクター　中藤崇
■編集スタッフ　坂本隼／佐藤裕介／関口敬文／高山真彰／田中志佳／種村崇／中村聡伸／堀之内由貴子／水田虎太郎／山本敏勝／吉田せめんと
■制作スタッフ　奥村隆史／亀田太一／鈴木昭宏／山中良太郎
■制作進行　川合昇／藤田昇／釜下豪紀／庄野杏
とっとと冬休みに入った人　CD-ROMのレーベル書いた人
■編集協力　内田幸二／梅本ゆきたか／K.サワノフ／小松ヌンチャク／佐藤ポン／鹿野司／忍者増田／橋田ユカ／星原昭典／松本隆一
■制作協力　アイダックデザイン／岡田克己／クラップス／KETCHUP／成田早苗／フライング ダッチマン／フリーウェイ／blue／深山典子／安田稔／山田睦美
■PHOTO　株式会社スタジオアトム
■イラスト・オブジェ　かないてつお／金澤尚子／駒都えーじ／すがわらくにゆき／田中としひさ／寺島令子／藤堂秋人／戸塚伎一／松本隆一／バンダイネットワークス株式会社
■CD-ROM制作協力　エレクトロニック・アーツ株式会社／株式会社カプコン／株式会社ゲームガーデン／株式会社ゲームポット／株式会社スクウェア・エニックス／バンダイネットワークス株式会社／マイクロソフト株式会社／マクロメディア株式会社／ASPYR／Empire Interactive／miki／だいだらひろし&松井英樹
■業務部　黒井伸哉／森村利佐
■営業局　堂前秀隆／中村宣忠／浅川貴之／廣原洋祐
■広告営業　水本九州男／高柳正人／樋口尚子
■アメリカ駐在　ジェイソン・ブルックス
■イギリス駐在　リック・ヘインズ
■大韓民国駐在　張綜哲

ADVERTISING INDEX

エレクトロニック・アーツ(株)	表2見開き
(株)コーエー	46～47
(株)サイバーフロント	6
G-TUNE	52
システムソフト・アルファー(株)	表4
(株)ジャレコ	22
(株)セガ	8
日本ファルコム(株)	48～49
日本モリア(株)	30
NET CASH	50～51
ミシック・エンターテインメント	第2表2見開き
(株)ライブドア	表3見開き

LOGiN 4月号は2月24日(木)発売

おたより・クイズ等の宛先は
〒154-8528　(株)エンターブレイン
ログイン3月号(コーナー名)係
メールでの投稿は　ev-login@ml.enterbrain.co.jp

通信販売のお問い合わせ先　アスキーストア
E-mail:cs@ascii-store.com
http://www.enterbrain.co.jp/

ログイン3月号
■発行日　2005年3月1日
■発行所　株式会社エンターブレイン
〒154-8528
東京都世田谷区若林1-18-10
■営業局　03-5433-7850(ダイヤルイン)
■広告部　03-5433-7214(ダイヤルイン)
■ログイン編集部　03-5433-7160

カスタマーサポート:0570-060-555　カスタマーサポートは、土日祝日を除く12時から17時の間、受けつけております。メールでの質問はsupport@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。お受けできるのは本誌の記事に関するもののみで、ゲームの攻略法などについてはお答えできません。あらかじめご了承ください。

2005年もオンラインゲームを読むなら eb!のノベライズとコミックス



BROS. COMICS EX

ファイナルファンタジー®XI
アンソロジーコミック 飛翔する世界4

大人気"飛翔する世界"第4弾！　至高の作家陣が描く、笑いあり、涙ありの珠玉の作品集です。

A5判 定価924円[本体880円+税5%]

既刊も好評発売中！

★ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック 冒険者の軌跡
★ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック 遥かなるヴァナ・ディール
★ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック うきうきヴァナ・ディール日記
★ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック 新たなる地平へ
★ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック 初級者編
★ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック 中級者編
★ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック 地平の果てに
★ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック 永遠の出会い
★ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック Hello!
★ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック 大陸の中に
★ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック 飛翔する世界 1～3
●ファイナルファンタジーXI 4コマ アンソロジーコミック ①～③
●モンスターハンター 4コマ アンソロジーコミック

★は定価924円[本体880円+税5%]　●は定価819円[本体780円+税5%]





MG COMICS マジキューコミックス

ラグナロクオンライン
アンソロジーコミック ⑯

eb!のROアンソロ第16巻がにぎにぎしく登場！　おなじみ日韓執筆陣によるワールドワイドな一冊になっております。こうご期待！

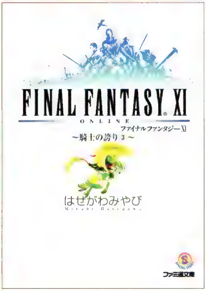
 定価924円[本体880円+税5%]

既刊も好評発売中！



★ラグナロクオンライン アンソロジーコミック ①～⑮
★ラグナロクオンライン アンソロジーコミック赤 SIDE:KOREA Ⅰ～Ⅱ
★ラグナロクオンライン アンソロジーコミック青 SIDE:JAPAN
●ラグナロクオンライン ～あなたを癒し隊～ 七六・著
●マジキュー4コマ RO(ラグナロクオンライン)①

★は定価924円[本体880円+税5%]　●は定価819円[本体780円+税5%]



FB ファミ通文庫

ファイナルファンタジー®XI
～騎士の誇り③～

はせがわみやび:著／金田榮路:イラスト

シリィが探していた剣を持つガルカ。彼はどうやら偽・語り部を操っており、その正体を暴こうとするダグたち。だが、アンティカの大軍がラバオを目指し……!?　ダグとリンの冒険もいよいよクライマックス!!

定価672円[本体640円+税5%]

既刊も好評発売中！

各定価672円[本体640円+税5%]

★ファイナルファンタジーXI ～祈りの風～
★ファイナルファンタジーXI ～星の誓い～
★ファイナルファンタジーXI ～永遠の絆～
★ファイナルファンタジーXI ～護りの剣～<全3巻>
★ファイナルファンタジーXI ～遥かなる翼～
★ファイナルファンタジーXI ～騎士の誇り①～
★ファイナルファンタジーXI ～騎士の誇り②～
はせがわみやび:著　金田榮路:イラスト
★ラグナロクオンライン 旅立ちのアコライト
貝花大介:著／MONSTER GOGO:イラスト
★モンスターハンター 狩りの掟
★モンスターハンター 英雄の条件
ゆうきりん:著／コヤマシゲト:イラスト

eb! enterbrain
発行:株式会社エンターブレイン　〒154-8528　東京都世田谷区若林1-18-10　☎03-5433-7850(営業局)　http://www.enterbrain.co.jp/
■表示価格は税込み価格です。　●本製品は、書店・店頭でお買い求めください。　●品切れの際は書店でご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお申し込み先／アスキーストア　E-Mail.cs@ascii-store.com　もしくは弊社サイトにてご注文下さい。


ネットワークプレイ対応、正統派アクションRPGが遂に登場!
SACRED
セイクリッド 日本語版
2005年2月25日 ON SALE
自分だけの勇者を育て、
仲間と共に強大な敵に立ち向かえ
ACTION ASCARON LINE
for Windows®
© Ascaron 2003. All rights reserved.
発売元:
株式会社キッズステーション
livedoor GAMES
販売元:
株式会社ライブドア
■Microsoft®、Windows®、Windows NT®、およびDirectX®は、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。■Pentium®は、米国Intel社の登録商標です。
■その他、記載されている社名および商品名は、登録各社の商標および登録商標です。
■画面は開発中のものです。


for Windows® & Macintosh®
MYST®
IV
REVELATION
ミスト IV リベレーション 日本語版
2005年3月25日 ON SALE
REVEAL THE TRUTH.
www.mystrevelation.com
UBISOFT
Myst® IV Revelation © 2004 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. D'ni™, Cyan®, and Myst® are trademarks of Cyan, Inc. and Cyan Worlds, Inc. under license to Ubisoft Entertainment. Myst Revelation.
もうひとつのミスト
MYST®
URU™
Complete Chronicles
GeForce FX／GeForce 6シリーズで
美しく快適なプレイをサポート。
まるで映画のような
グラフィックを体験。
The way it's meant to be played™
nVIDIA.
ミスト:ウル コンプリート クロニクル 日本語版
2005年2月25日 ON SALE
for Windows®
Copyright ©2003/2004 Cyan Worlds, Inc. Published by Ubisoft Entertainment, S.A. All rights reserved. Ubisoft, ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Uru (TM), D'ni (TM), Cyan®, and Myst® are trademarks of Cyan, Inc. and Cyan Worlds, Inc. under license to Ubisoft Entertainment. © 2003 Creative Technology Ltd. All rights reserved. Sound Blaster, Audigy and EAX are registered trademarks and the Sound Blaster logo, Advanced HD, the EAX ADVANCED HD logo are trademarks of Creative Technology Ltd. in the United States and/or other countries. All brands or product names listed are trademarks or registered trademarks and are property of their respective holders. NVIDIA, the NVIDIA logo, and the Way it's Meant to be Played Logo are registered trademarks or trademarks of NVIDIA Corporation in the United States and/or other countries. Uses Bink Video. Copyright ©1997–2004 by RAD Game Tools, Inc. Software platform logo ™ and © IEMA 2003.
CYAN WORLDS
UBISOFT

LOGiN
ログイン
平成17年3月1日発行（毎月1回1日発行）
第24巻 第3号 通巻348号 平成12年5月31日第三種郵便物認可
発行人／浜村弘一　編集人／青柳昌行
発行所 株式会社 エンターブレイン
〒154-8528
東京都世田谷区若林1-18-10
☎03-5433-7850(営業局)
☎03-5433-7160(編集部)
特別定価980円
本体933円

Printed in Japan 共同印刷
雑誌09701-3
4910097010355
00933


ログイン編集部24時
3月号！
COMPACT disc for Windows
LOGiN
MARCH 2005
©2005 by ENTERBRAIN,Inc.
NOT FOR SALE
macromedia FLASH ENABLED


scanned & edited
by kitsunebi